

Programação Orientada a Objetos

Prof. Paulo Henrique Pisani

Prof. Saul de Castro Leite

<http://professor.ufabc.edu.br/~paulo.pisani/>

Exercício 1

- Crie o pacote *universidade*
- Crie a classe *Pessoa* com atributos String *nome* e String *cpf* (no pacote)
 - Crie os métodos que devolvam o nome e o cpf
- Crie a classe Principal (pacote default) que:
 - Instancie duas pessoas
 - Imprima o nome das duas pessoas
- Execute o programa
- (Extra 1) faça o diagrama de classes (UML) desse programa
- (Extra 2) faça o mesmo exercício, mas com a classe Principal no pacote *programa*

Exercício 2

- Criar o pacote *pctbanco*
- Criar uma classe *Conta* dentro do pacote *pctbanco*
 - Atributos *id* e *saldo* com métodos get e set.
 - Criar método *imprimirSaldo*, que imprime o id e o saldo da conta.
- Criar a classe Principal (instanciando 3 contas)
 - Instanciar duas contas
 - Modificar os atributos das contas
 - Fazer a chamada de *imprimirSaldo*
- Executar o programa

Exercício 3

- Continuando o exercício anterior, crie uma classe Banco dentro do pctbanco, que contém um vetor de 10 objetos da classe Conta com os seguintes métodos:
 - *abrirConta*: recebe como argumento o depósito inicial e retorna o id da nova conta. (esse id pode iniciar com 1 e ir aumentando a medida que novas contas são criadas)
 - *transacao*: recebe o id da conta e um valor como argumento. Um valor negativo representa saque. O método deve imprimir um erro caso a conta fique negativa.
 - *saldo*: recebe como argumento o id da conta e imprime o saldo atual.
- Altere a definição da classe Conta para que não seja acessível fora do pacote. Na Classe principal, instancie um banco, crie contas e faça transações. Ao final imprima o saldo das contas.