

UASD/ 2022-20 INF-513(C#)/		202202		Lab06				
NOMBRE		MATRICULA						
APELLIDO		SECCION						

TEMA: Punteros en C# / Puntero a struct

En C# no hay punteros a objetos, pero si podemos usar punteros a un tipo *struct*.

Considere un tipo *struct* llamado Delincuente, con los campos *numeroCedula* y *montoRobado*. Además, contiene el método *mostrarDelincuente()*; Escribir el código C# para implementar dicha *struct* Delincuente y la clase para probarla accediendo a sus miembros a través del operador de acceso (->) por medio de un puntero al tipo Delincuente.

Validar su código con esta salida:

```
D:\C#, MiCodigo C#>csc /unsafe lab05.cs
Microsoft (R) Visual C# 2008 Compiler version 3.5.30729.1
for Microsoft (R) .NET Framework version 3.5
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
```

```
D:\C#, MiCodigo C#> lab05
```

```
Hola, soy 99999
```

```
Estoy aquí interno por un robito de 1234.56,  (-_-)
```

```
D:\C#, MiCodigo C#>
```