

Génie logiciel orienté objet  
GLO-2004

## **Livrable 4**

### **Projet de session**

Présenté à :

M. Jonathan Gaudreault

M. Marc Philippe Parent

Préparé par :

Roxane Dionne – 536 919 108

Alexandre Dicaire – 536 991 773

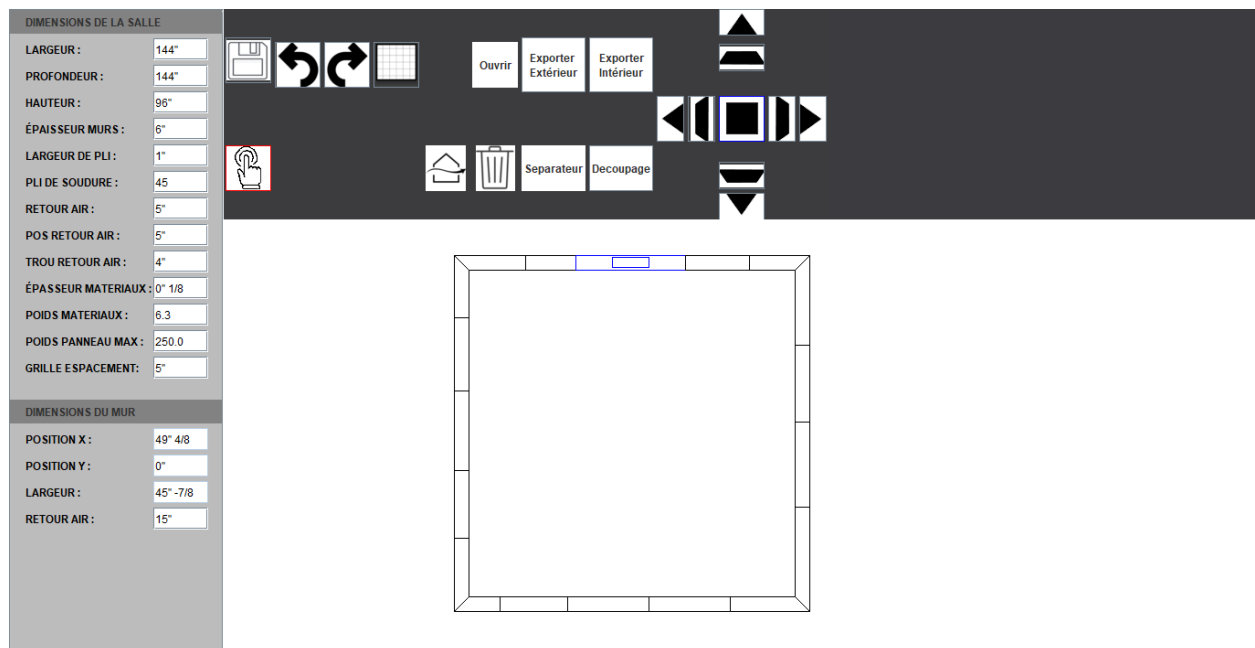
Bryan Emond Blais – 536 916 138

Hamza Hajjam – 536 998 165

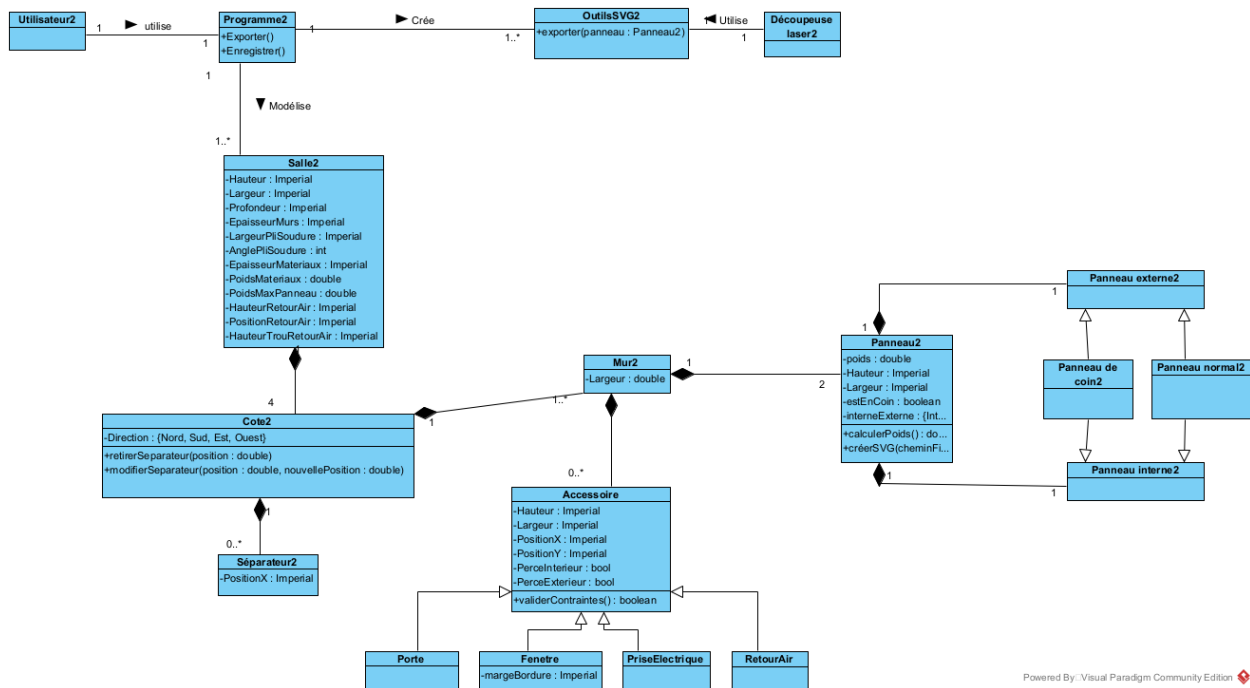
## Énoncé de vision

Notre mandat est de créer un logiciel permettant de modéliser le design de salles modulaires acoustiques en métal et de produire les plans de découpe des pièces qui la constituent. Pour la modélisation, le client peut manipuler sa salle sur une vue en plan, ainsi qu'au travers d'élévations. Il peut éditer chacun des murs constituant les côtés pour y ajouter des ouvertures, des accessoires ainsi que modifier leurs dimensions. Chaque mur doit respecter des contraintes préétablies pour la conception de la salle. Le fichier créé doit pouvoir être exporté en format SVG. Par la suite, le fichier en format SVG généré va contenir les données nécessaires à l'utilisation de la machine Silhouette Cameo Pro 24 pouces qui nous permettra de découper et de reproduire des pièces en cartons qui vont servir à construire un format miniature de la maquette.

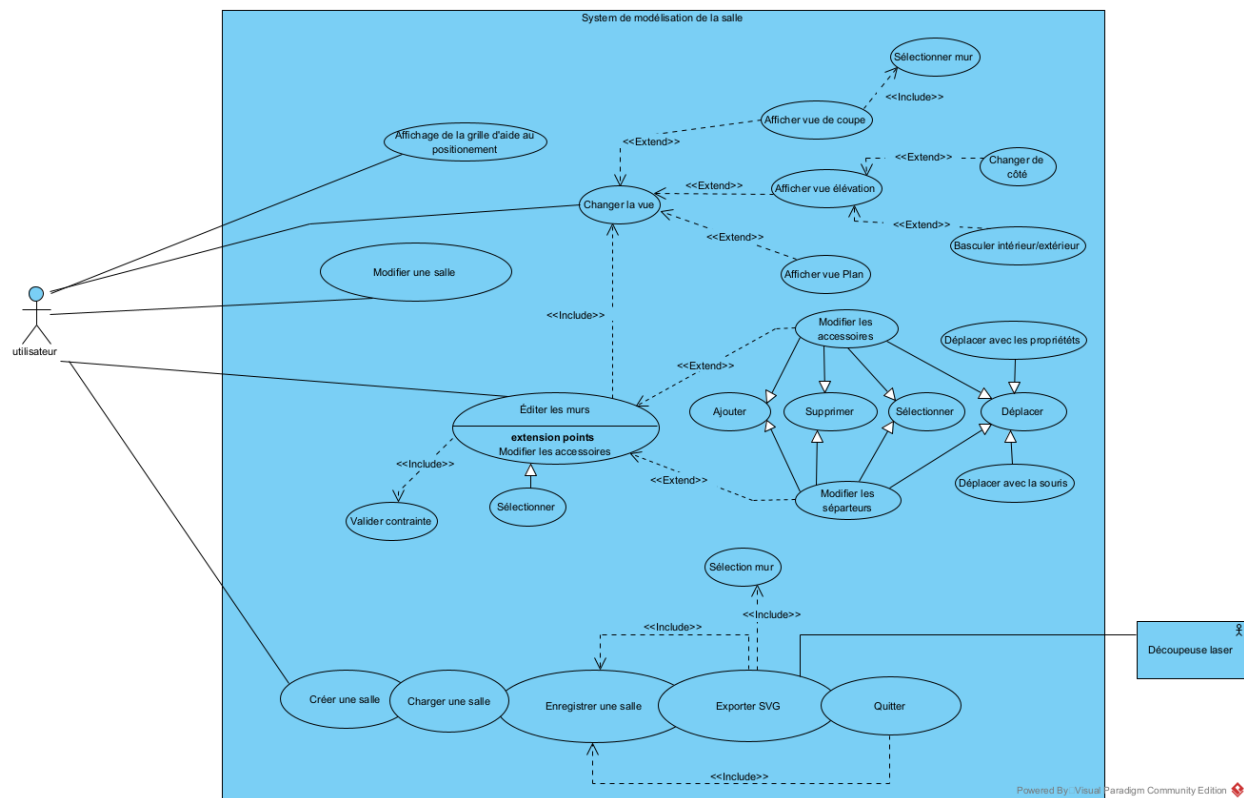
## Saisie d'écran de l'application



## Diagramme du domaine



## Diagramme de cas d'utilisation



[illegible]

En conclusion, nous obtenons une application fonctionnelle qui correspond aux besoins du client. Notre interface est intuitive et donc simple d'utilisation pour le client. De plus, le déplacement de la caméra et du zoom est très bien implémenté, permettant au client de bien visualiser sa salle.

### Contribution des membres de l'équipe:

Tâche	Membres
Drag and Drop d'éléments	Roxane Dionne
Enregistrement et chargement de la salle	Bryan Emond
Undo / Redo	Hamza Hajjam
Exporter en SVG	Alexandre Dicaire
Grille de positionnement	Bryan Emond
Calcul du poids des panneaux	Hamza Hajjam
Affichage vue de découpage	Bryan Emond