Javier Mazariegos - Diseñador UX/UI con impacto regional y enfoque en soluciones centradas en el usuario.

📍 Guatemala | 🔤 mazariegosj72@gmail.com | 📞 +502 5865 9564 | 🌅 Nacido el 27 de diciembre, 2000

¿Quieres ver cómo transformo ideas en experiencias reales?

Ver proyectos en acción



Hola, mi nombre es **Javier Emanuel Mazariegos Cortez**

Diseñador UX/UI con experiencia regional, especializado en crear soluciones digitales que conectan la estrategia del negocio con las necesidades reales del usuario.

He liderado proyectos en Guatemala, El Salvador, Panamá y República Dominicana, construyendo interfaces desde cero, optimizando plataformas heredadas y mejorando flujos críticos.

Mi trabajo ha sido reconocido por el Ministerio de Economía por su innovación en procesos de identificación digital. Comencé como diseñador gráfico en marcas como Xiaomi e Intcomex, y hoy combino habilidades de UX research, arquitectura de información, wireframing, prototipado, Ul y validación de producto para Infile S.A. a nivel regional.

Logros

- 🔽 Proyecto VVNA reconocido por el Ministerio de Economía (Identificación Digital).
- 🗹 Rediseño completo de FilPro, mejorando claridad visual y accesibilidad.
- 🛂 Creación del área UX/UI en Infile desde cero (4 países).
- 🗹 Campañas para Xiaomi en Guatemala, Colombia y Costa Rica.
- 🗹 Manejo de diseño y herramientas de investigación ux ui.

Experiencia **Profesional**

- Infile S.A. Diseñador UX/UI Regional
- 📍 Guatemala, El Salvador, Panamá, RD | 🥦 2022 Actualidad
 - Lidero el área UX/UI de la empresa, liderando proyectos estratégicos
 - Diseñé soluciones para plataformas como VVNA, FilPro, FilApp Reduje errores en procesos críticos mediante rediseños UX e
 - implementación de flujos. Trabajé con equipos de desarrollo, producto y QA bajo
 - metodologías ágiles.
 - Inicie como diseñador gráfico regional

- Intcomex Diseñador gráfico (In-house) • Diseño gráfico para marcas como Asus, Dell, Apple,
- ↑ Guatemala y Chile | □ 2021 2022
- Microsoft y Lenovo.
- Producción de campañas y piezas visuales para distintos países.
- Adtech / Freelance Diseñador UX/UI
- P Guatemala 5 2023
- Diseño UX/UI para ZooGolf, una aplicación de golf con reglas personalizadas para un cliente privado.
- Definición de user flows, prototipos y experiencia integral, incluyendo branding y manual de marca.
- Trabajo coordinado directamente con Adtech y el cliente, desde el benchmark hasta la solución final.
- Aplicación de metodologías UX para acelerar decisiones estratégicas y validar interacciones clave.
- Xiaomi Diseñador gráfico freelance
- 📍 Guatemala, Colombia, Costa Rica | 🤭 2021
- Activación de marca en Colombia (retail, digital, ATL).
- Creación de campañas visuales y merchandising para tiendas físicas.
- Campaña destacada: #MiAventuraPorGuate

Proyectos Destacados

- FilPro Rediseño de Plataforma de Facturación
- Plataforma clave para Infile utilizada a nivel regional. Rol: UX Lead - auditoría heurística, rediseño completo, propuesta de nueva librería visual. Impacto: Mejora en consistencia, claridad y eficiencia del
 - sistema.
- (Prisma)
- Resultado: Reconocimiento oficial del Ministerio de Economía por innovación digital.
- 🔷 ZooGolf App personalizada con reglas dinámicas
- Aplicación desarrollada con Adtech para un cliente privado de golf. Rol: Diseñador UX/UI - definición de experiencia completa, flujos, UI y branding.

Valor agregado: Diseño de interfaz adaptado a reglas personalizadas del cliente y desarrollo de identidad visual.

- Tarjeta G&T Plataforma financiera juvenil VVNA – Identificación Digital No Asistida Prueba de solución de producto diseñada para conectar con
- públicos jóvenes y digitalizar su acceso al crédito. Sistema de identificación digital validado por el Estado. Rol: Diseñador UX/UI - investigación, diseño de experiencia, Rol: UX/UI Designer - diseño de flujos, wireframes, prototipado interfaz, campaña y elementos promocionales. Resultado: Experiencia construida end-to-end, desde flujo funcional hasta identidad visual con enfoque comercial.

Educación y formación

Postgrado en UX Product Design – IEBS Business Tech School (2024–2025) 🎓 Diseño Web Profesional – Udemy (2024)

🍞 Diseño Gráfico – Universidad Rafael Landivar (2019–2021)

Herramientas y Metodologías

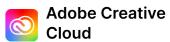


- Research cualitativo y cuantitativo
- Card Sorting, heurísticas de Nielsen
- Wireframes, prototipos, pruebas A/B
- UX Writing y arquitectura de información

Graphic Ux / Ui Motion Design Design **Graphics**









🕏 ¿Quieres ver cómo aplico todo esto en proyectos reales?