

Javier Mazariegos – Diseñador UX/UI con impacto regional y enfoque en soluciones centradas en el usuario.

📍 Guatemala | ✉ mazariegosj72@gmail.com | ☎ +502 5865 9564 | 📅 Nacido el 27 de diciembre, 2000

🌀 ¿Quieres ver cómo transformo ideas en experiencias reales?

Ver proyectos en acción



Hola, mi nombre es
Javier Emanuel Mazariegos Cortez

Diseñador UX/UI con experiencia regional, especializado en crear soluciones digitales que conectan la estrategia del negocio con las necesidades reales del usuario. He liderado proyectos en Guatemala, El Salvador, Panamá y República Dominicana, construyendo interfaces desde cero, optimizando plataformas heredadas y mejorando flujos críticos. Mi trabajo ha sido reconocido por el Ministerio de Economía por su innovación en procesos de identificación digital. Comencé como diseñador gráfico en **marcas como Xiaomi e Intcomex**, y hoy combino **habilidades de UX research, arquitectura de información, wireframing, prototipado, UI y validación de producto para Infile S.A. a nivel regional.**

Logros

- ✔ Proyecto VVNA reconocido por el Ministerio de Economía (Identificación Digital).
- ✔ Rediseño completo de FilPro, mejorando claridad visual y accesibilidad.
- ✔ Creación del área UX/UI en Infile desde cero (4 países).
- ✔ Campañas para Xiaomi en Guatemala, Colombia y Costa Rica.
- ✔ Manejo de diseño y herramientas de investigación ux ui.

Experiencia Profesional

- **Infile S.A. – Diseñador UX/UI Regional**
 - 📍 **Guatemala, El Salvador, Panamá, RD** | 📅 **2022 – Actualidad**
 - Lidero el área UX/UI de la empresa, liderando proyectos estratégicos.
 - Diseñé soluciones para plataformas como VVNA, FilPro, FilApp y Prisma.
 - Reduje errores en procesos críticos mediante rediseños UX e implementación de flujos.
 - Trabajé con equipos de desarrollo, producto y QA bajo metodologías ágiles.
 - Inicie como diseñador gráfico regional
- **Adtech / Freelance – Diseñador UX/UI**
 - 📍 **Guatemala** 📅 **2023**
 - Diseño UX/UI para ZooGolf, una aplicación de golf con reglas personalizadas para un cliente privado.
 - Definición de user flows, prototipos y experiencia integral, incluyendo branding y manual de marca.
 - Trabajo coordinado directamente con Adtech y el cliente, desde el benchmark hasta la solución final.
 - Aplicación de metodologías UX para acelerar decisiones estratégicas y validar interacciones clave.
- **Intcomex – Diseñador gráfico (In-house)**
 - 📍 **Guatemala y Chile** | 📅 **2021 – 2022**
 - Diseño gráfico para marcas como Asus, Dell, Apple, Microsoft y Lenovo.
 - Producción de campañas y piezas visuales para distintos países.
- **Xiaomi – Diseñador gráfico freelance**
 - 📍 **Guatemala, Colombia, Costa Rica** | 📅 **2021**
 - Activación de marca en Colombia (retail, digital, ATL).
 - Creación de campañas visuales y merchandising para tiendas físicas.
 - Campaña destacada: #MiAventuraPorGuate

Proyectos Destacados

- **💎 FilPro – Rediseño de Plataforma de Facturación**
 - Plataforma clave para Infile utilizada a nivel regional. Rol: UX Lead – auditoría heurística, rediseño completo, propuesta de nueva librería visual. Impacto: Mejora en consistencia, claridad y eficiencia del sistema.
- **💎 ZooGolf – App personalizada con reglas dinámicas**
 - Aplicación desarrollada con Adtech para un cliente privado de golf. Rol: Diseñador UX/UI – definición de experiencia completa, flujos, UI y branding. Valor agregado: Diseño de interfaz adaptado a reglas personalizadas del cliente y desarrollo de identidad visual.
- **💎 VVNA – Identificación Digital No Asistida (Prisma)**
 - Sistema de identificación digital validado por el Estado. Rol: UX/UI Designer – diseño de flujos, wireframes, prototipado y validación. Resultado: Reconocimiento oficial del Ministerio de Economía por innovación digital.
- **💎 Tarjeta G&T – Plataforma financiera juvenil**
 - Prueba de solución de producto diseñada para conectar con públicos jóvenes y digitalizar su acceso al crédito. Rol: Diseñador UX/UI – investigación, diseño de experiencia, interfaz, campaña y elementos promocionales. Resultado: Experiencia construida end-to-end, desde flujo funcional hasta identidad visual con enfoque comercial.

Educación y formación

- 🎓 **Postgrado en UX Product Design – IEBS Business Tech School (2024–2025)**
- 🎓 **Diseño Web Profesional – Udemy (2024)**
- 🎓 **Diseño Gráfico – Universidad Rafael Landivar(2019–2021)**

Herramientas y Metodologías



UX Skills

- Research cualitativo y cuantitativo
- Card Sorting, heurísticas de Nielsen
- Wireframes, prototipos, pruebas A/B
- UX Writing y arquitectura de información

Graphic Design

Ux / Ui Design

Motion Graphics



Herramientas



Figma



Adobe Creative Cloud



balsamiq



¿Quieres ver cómo aplico todo esto en proyectos reales?

Ver portafolio completo