



Rapport de TP final

Système de Gestion d'Événements

FONGANG NDE BRYAN

Encadrant : Dr W. Kungne

Mai 2025

0.1 Résumé

Le rapport présente la conception et l'implémentation d'un Système de Gestion d'Événements développé dans le cadre du Travail Pratique final de Programmation Orientée Objet. L'application, écrite en Java, permet de gérer divers types d'événements tels que des conférences et des concerts. Elle met en œuvre des concepts avancés de POO, incluant l'héritage, le polymorphisme, les patrons de conception (Observer, Singleton, Factory), la gestion personnalisée des exceptions, la persistance des données via sérialisation JSON manuelle, l'asynchronisme pour les notifications, une interface graphique avec JavaFX, et des tests unitaires avec JUnit. Le système permet l'ajout, la modification, la suppression d'événements, la gestion des participants et l'envoi de notifications dynamiques.

Mots-clés : Java, JavaFX, POO, Gestion d'Événements, JSON, Design Patterns, JUnit, Persistance.

Chapitre 1

Introduction

Le présent document constitue le rapport final du Travail Pratique (TP) de Programmation Orientée Objet (POO). L'objectif de ce TP était de concevoir et de développer une application Java robuste pour la gestion d'événements variés, tels que des conférences, des concerts, etc. Ce projet a été l'occasion de mettre en pratique des concepts fondamentaux et avancés de la POO, ainsi que des bonnes pratiques de développement logiciel.

L'application développée, nommée "Système de Gestion d'Événements", devait non seulement permettre les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) sur les événements, mais aussi gérer les inscriptions des participants, envoyer des notifications, et assurer la persistance des données. Une attention particulière a été portée à l'architecture logicielle, à l'utilisation de patrons de conception pertinents, à la gestion des erreurs et à la testabilité du code.

Ce rapport détaillera les différentes phases du projet, depuis l'analyse des besoins jusqu'à l'implémentation et la validation, en passant par la conception détaillée du système. Il présentera les choix technologiques effectués, l'architecture retenue, les modèles UML, ainsi qu'un aperçu de l'interface utilisateur et des mécanismes de persistance et de test.

Chapitre 2

Analyse des Besoins et Étude de Faisabilité

L'énoncé du TP final de Programmation Orientée Objet nous a demandé de concevoir une application Java permettant de gérer différents types d'événements : conférences, concerts, etc. Cette application devait mettre en œuvre des concepts avancés tels que :

- L'héritage, le polymorphisme, les interfaces,
- Les patrons de conception (Observer, Singleton, Factory...),
- La gestion des exceptions personnalisées,
- La persistance via la sérialisation JSON,
- L'asynchronisme (envoi différé de notifications),
- Une interface graphique via JavaFX,
- Des tests unitaires avec JUnit.

L'application devait permettre l'ajout, la modification, la suppression d'événements, la gestion des participants, ainsi que l'envoi de notifications dynamiques en temps réel.

2.1 Analyse des parties prenantes

- **Organisateurs d'événements** : Personnes ou entités responsables de la création, de la gestion et de la supervision des événements.
- **Participants** : Individus s'inscrivant et assistant aux événements.
- **(Optionnel) Administrateur système** : Utilisateur avec des droits étendus pour la maintenance du système (non explicitement demandé mais implicite pour la gestion globale).

2.2 Etude des besoins utilisateurs

2.2.1 Pour les Organisateurs :

- Créer de nouveaux événements (conférences, concerts) avec des détails spécifiques (nom, date, lieu, capacité, thème/intervenants pour conférences, artiste/genre pour concerts).
- Modifier les détails d'événements existants.
- Supprimer des événements.
- Consulter la liste des événements et des participants inscrits à chaque événement.
- Recevoir des notifications (par exemple, lorsqu'un événement est plein).

2.2.2 Pour les Participants :

- Consulter la liste des événements disponibles.

- S'inscrire à un événement.
- Se désinscrire d'un événement.
- Recevoir des notifications concernant les événements auxquels ils sont inscrits (par exemple, rappel, annulation, modification).

2.3 Etude de faisabilité

2.3.1 Faisabilité technique :

- Le langage Java et l'écosystème Java (JDK 11+) sont matures et bien adaptés pour ce type de projet.
- JavaFX est une technologie éprouvée pour la création d'interfaces graphiques desktop.
- La sérialisation JSON manuelle est réalisable avec les classes I/O standard de Java.
- JUnit est l'outil standard pour les tests unitaires en Java.
- Les concepts POO et les design patterns sont intégrables dans l'architecture.

La faisabilité technique est jugée élevée.

2.3.2 Faisabilité économique :

- Les outils de développement (JDK, IntelliJ IDEA Community Edition, Git) sont gratuits.
- Le principal "coût" est le temps de développement, ce qui est l'objectif d'un TP.

La faisabilité économique est totale dans le cadre d'un projet académique.

2.3.3 Faisabilité organisationnelle :

- Le projet est développé par un seul étudiant, ce qui simplifie la coordination.
- Un encadrant est disponible pour des conseils et un suivi.

La faisabilité organisationnelle est assurée.

Chapitre 3

Conception du Système

3.1 Architecture globale du système

Le projet est structuré selon une architecture s'inspirant du modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), répartie en plusieurs packages pour une meilleure organisation du code :

- **model** : Contient les entités métier (classes `Evenement`, `Conference`, `Concert`, `Participant`, `Organisateur`) et la logique de gestion des données (par exemple, `GestionEvenements`). Il représente l'état et le comportement de l'application.
- **controller** : Contient les classes responsables de la logique de contrôle, faisant le lien entre l'interface utilisateur (la Vue) et le Modèle. Elles traitent les actions de l'utilisateur et mettent à jour la vue en conséquence.
- **view (implicite via JavaFX FXML et classes UI)** : Représente l'interface utilisateur graphique (IUG) avec laquelle l'utilisateur interagit. Les fichiers FXML décrivent la structure des vues, et les classes de contrôleur JavaFX gèrent leur comportement.
- **utils** : Contient des classes utilitaires pour des fonctionnalités transversales telles que la persistance des données (`PersistenceService`), la gestion des notifications (`NotificationService`, `EmailNotificationService`), et les exceptions personnalisées (`CapaciteMaxAtteinteException`, `EvenementDejaExistantException`).

Le patron de conception **Singleton** est utilisé pour `GestionEvenements` afin d'assurer une instance unique de gestionnaire central des événements. Le patron **Observer** est utilisé pour notifier les participants des changements relatifs aux événements. Un patron **Factory** peut être envisagé pour la création d'objets `Evenement` de types différents.

3.2 Modélisation UML

3.2.1 Modèle de classe métier

Le diagramme UML de classe métier suivant illustre les principales classes, leurs relations ainsi que les interactions principales du système. Ce diagramme modélise notamment :

- Une classe abstraite `Evenement`, héritée par `Concert` et `Conference`.
- Un `Participant` qui peut être observateur d'un événement.
- Un `Organisateur`.
- Un gestionnaire global `GestionEvenements` (Singleton).
- Le service de notification `NotificationService` (interface).

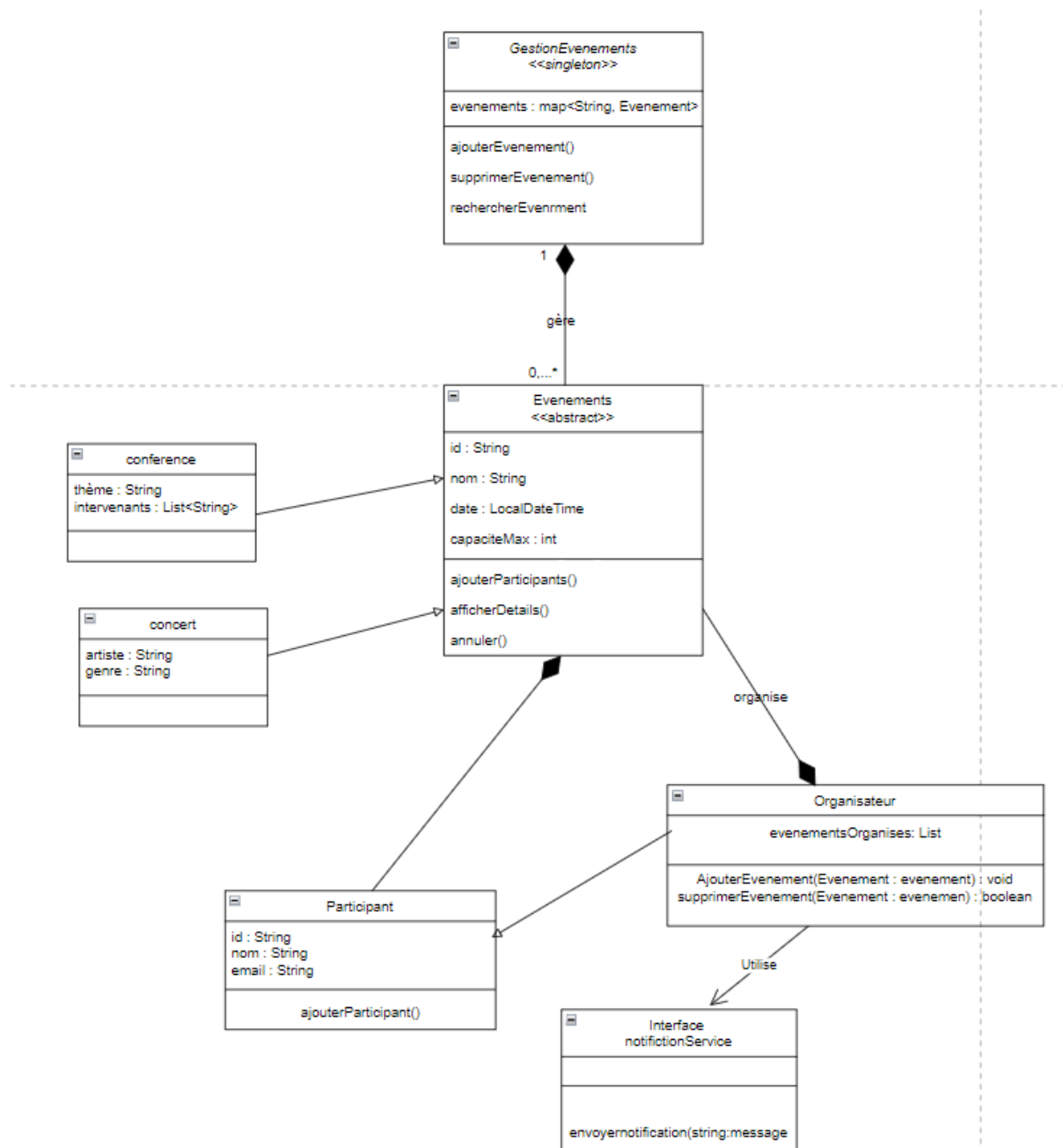


FIGURE 3.1 – Diagramme de Classe Métier.

3.3 Conception du stockage des données (Persistance JSON)

La persistance des données est assurée par sérialisation et désérialisation d'objets `Evenement` au format JSON. Cette opération est gérée manuellement par la classe `PersistenceService`.

Structure du fichier JSON (`events.json`) :

```
1  [  
2  {  
3      "type": "Conference",  
4      "id": "conf001",  
5      "nom": "Java Avance",  
6      "date": "2025-10-20T10:00:00",  
7      "lieu": "Amphi A",  
8      "capaciteMax": 100,  
9      "participants": [  
10         {"id": "p001", "nom": "Alice Dupont", "email": "alice@example.com"}  
11     ],  
12     "theme": "POO et Design Patterns",  
13     "intervenants": ["Dr. W. Kungne", "Prof. X. Yz"]  
14 }  
15 % ... autres vnements ...  
16 ]
```

Listing 3.1 – Exemple de structure du fichier `events.json`

Classe `PersistenceService` : Responsable de `sauvegarderJSON` et `chargerJSON`.

Chapitre 4

Implémentation et Développement

4.1 Environnement de développement

- **Langage** : Java 11
- **IDE** : IntelliJ IDEA
- **Framework UI** : JavaFX
- **Tests** : JUnit 5

4.2 Structure du projet

(Voir Chapitre 3.2 pour la liste des packages et classes)

```
1 org.example.tpfinal
2     controller
3         ...
4     model
5         ...
6     utils
7         ...
8     EventManagementApp.java
```

Listing 4.1 – Structure arborescente du projet (rappel)

4.3 Interfaces utilisateur (Front-End)

L'interface graphique JavaFX comprend plusieurs vues pour les différentes fonctionnalités.

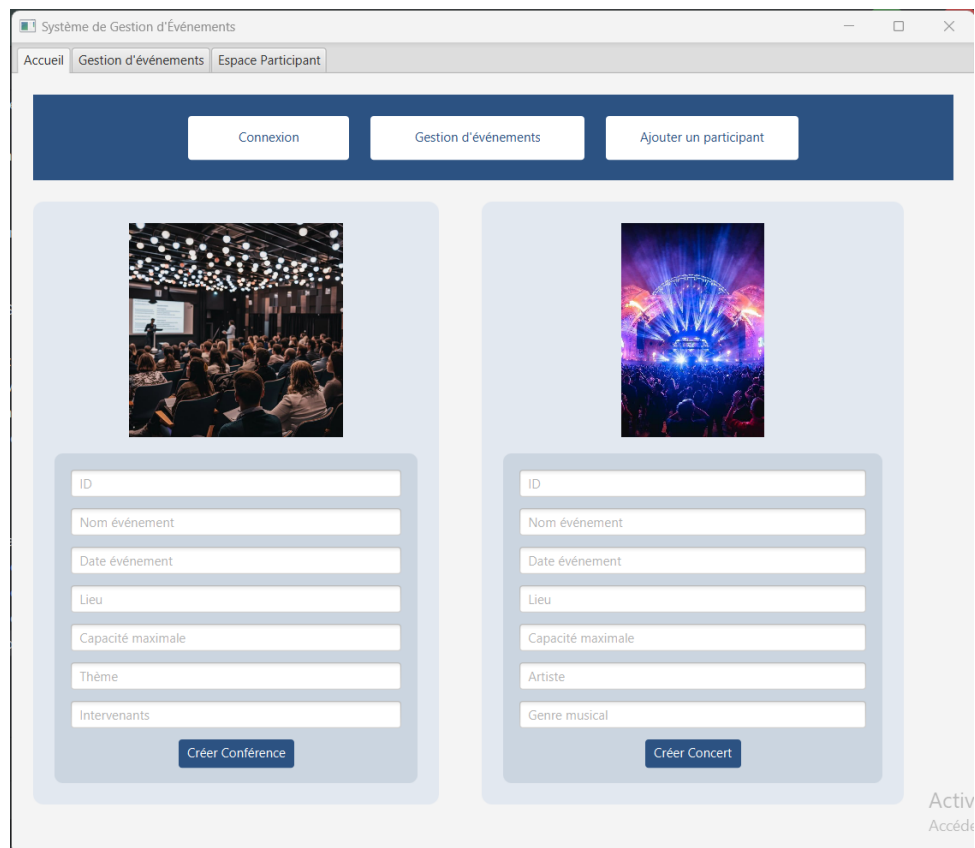


FIGURE 4.1 – Interface utilisateur - Vue principale / Accueil.

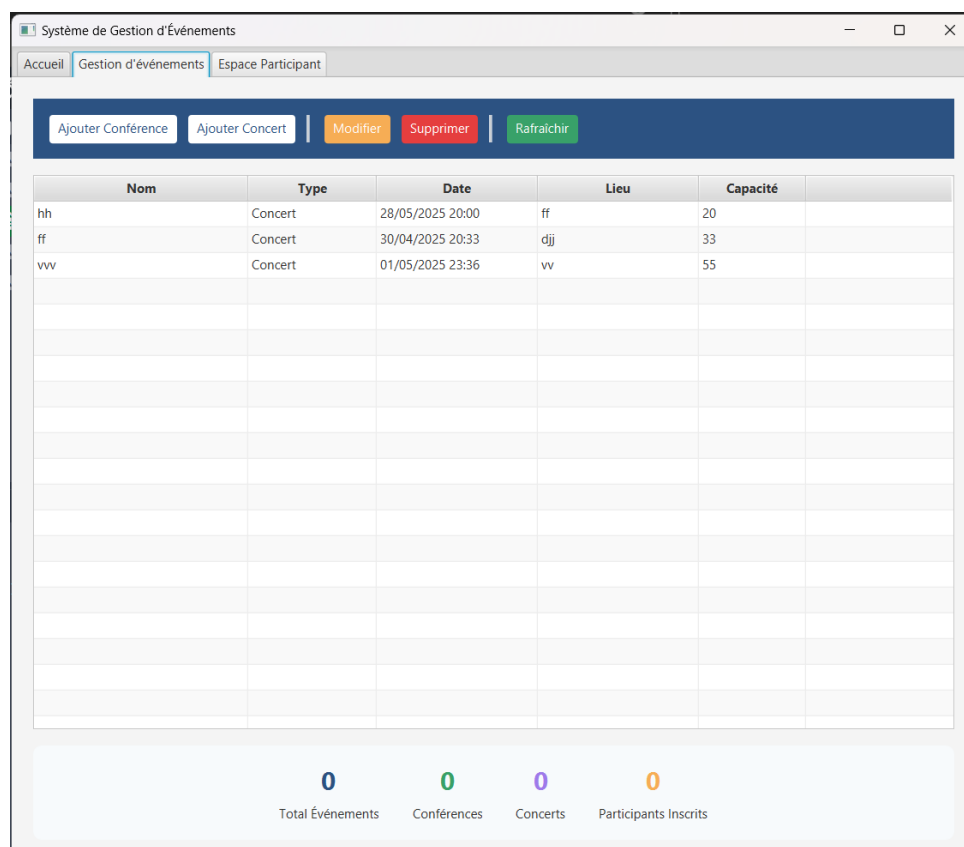


FIGURE 4.2 – Interface utilisateur - Vue de gestion des événements (ajout/modification).

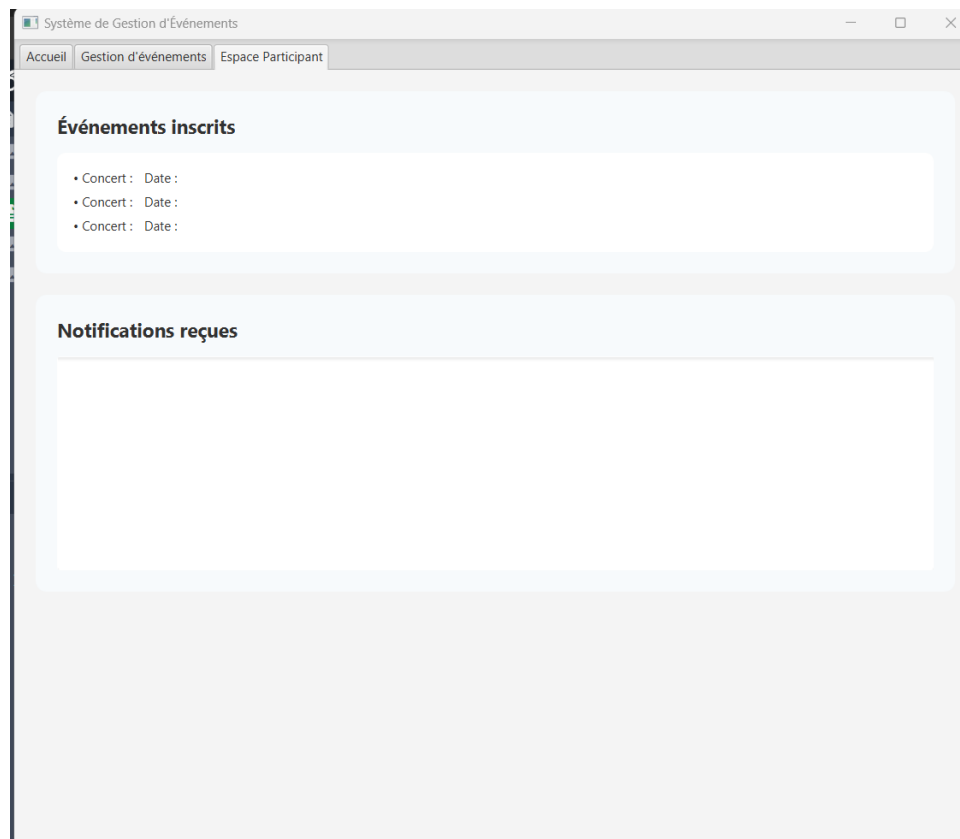


FIGURE 4.3 – Interface utilisateur - Vue participant (inscription/notifications).

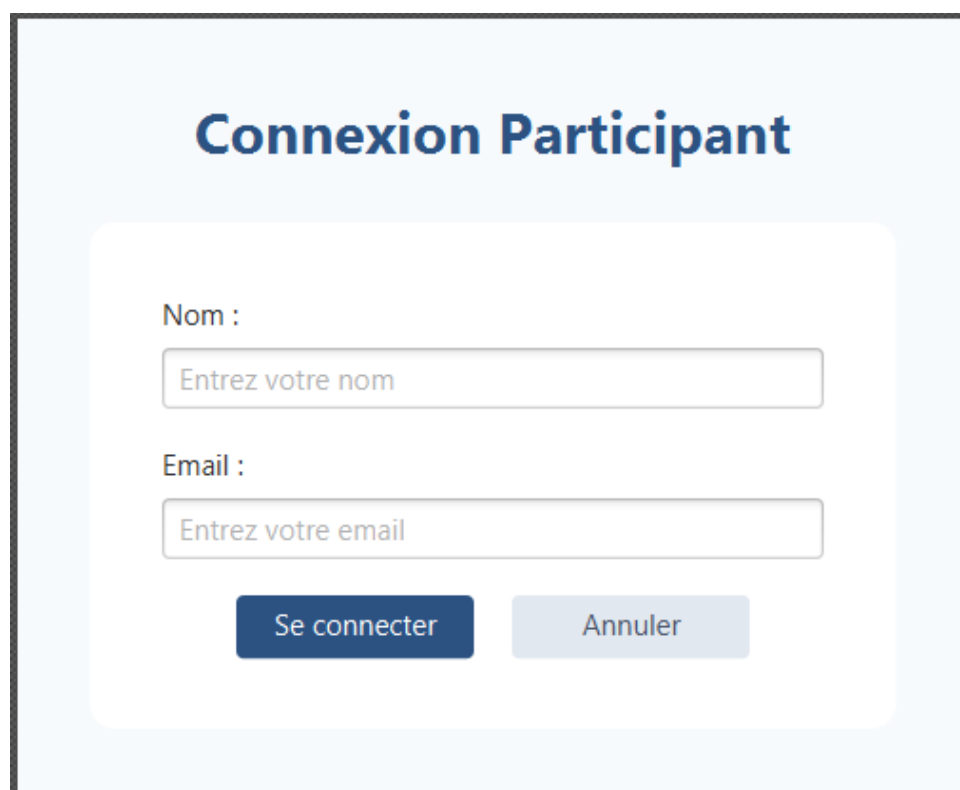


FIGURE 4.4 – Interface utilisateur - Vue participant (inscription/notifications).

4.4 Logique métier et gestion des données (Back-End)

4.4.1 Gestion des événements et participants

Utilisation de classes dédiées et du pattern Singleton pour GestionEvenements.

```

1 package org.example.tpfinal.model;
2
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.HashMap;
5 import java.util.List;
6 import java.util.Map;
7 import java.util.stream.Collectors;
8
9 public class GestionEvenements {
10     private static GestionEvenements instance;
11     private Map<String, Evenement> evenements;
12     private NotificationService notificationService;
13
14     private GestionEvenements() {
15         this.evenements = new HashMap<>();
16         this.notificationService = new EmailNotificationService();
17     }
18
19     public static synchronized GestionEvenements getInstance() {
20         if (instance == null) {
21             instance = new GestionEvenements();
22         }
23         return instance;
24     }
25
26     public void ajouterEvenement(Evenement evenement) throws
27         ↳ EvenementDejaExistantException {
28         if (evenements.containsKey(evenement.getId())) {
29             throw new EvenementDejaExistantException(" vnement avec l'ID
30                 ↳ " + evenement.getId() + " existe d j ");
31         }
32         evenements.put(evenement.getId(), evenement);
33     }
34
35     public void supprimerEvenement(String id) {
36         Evenement evenement = evenements.remove(id);
37         if (evenement != null) {
38             evenement.annuler();
39         }
40     }
41
42     public Evenement rechercherEvenement(String id) {
43         return evenements.get(id);
44     }
45
46     public List<Evenement> obtenirTousEvenements() {
47         return new ArrayList<>(evenements.values());
48     }
49
50     public List<Evenement> rechercherParNom(String nom) {
51         return evenements.values().stream()
52             .filter(e -> e.getNom().toLowerCase().contains(nom).

```

```

51         ↪ toLowerCase()))
52         .collect(Collectors.toList());
53     }
54     public List<Evenement> rechercherParType(Class<? extends Evenement>
55         ↪ type) {
56         return evenements.values().stream()
57             .filter(type::isInstance)
58             .collect(Collectors.toList());
59     }
60     public NotificationService getNotificationService() {
61         return notificationService;
62     }
63 }

```

Listing 4.2 – Classe GestionEvenements

4.4.2 Mécanisme de persistance

ici on a définie les fonction chargerJSON et sauvegarderJSON qui sont ensuite utilisés dans les controleurs

```

1 package org.example.tpfinal.utils;
2 import org.example.tpfinal.model.Concert;
3 import org.example.tpfinal.model.Conference;
4 import org.example.tpfinal.model.Evenement;
5
6
7 import java.io.IOException;
8 import java.util.List;
9
10 import org.example.tpfinal.model.Participant;
11
12 import java.io.*;
13 import java.time.LocalDateTime;
14 import java.time.format.DateTimeFormatter;
15 import java.util.ArrayList;
16
17 import java.util.regex.Matcher;
18 import java.util.regex.Pattern;
19
20 public class PersistenceService {
21     private static final DateTimeFormatter DATE_FORMATTER =
22         ↪ DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd' T' HH:mm:ss");
23
24     public PersistenceService() {
25
26
27     public void sauvegarderJSON(List<Evenement> evenements, String fichier)
28         ↪ throws IOException {
29         try (FileWriter writer = new FileWriter(fichier, java.nio.charset.
30             ↪ StandardCharsets.UTF_8)) {
31             writer.write(convertirListeEvenementsVersJSON(evenements));
32         }
33     }
34 }

```

```

32
33
34 public List<Evenement> chargerJSON(String fichier) throws IOException {
35     StringBuilder contenu = new StringBuilder();
36     try (BufferedReader reader = new BufferedReader(
37         new InputStreamReader(new FileInputStream(fichier), java.
38             ↳ nio.charset.StandardCharsets.UTF_8))) {
39         String ligne;
40         while ((ligne = reader.readLine()) != null) {
41             contenu.append(ligne).append("\n");
42         }
43     }
44     return parseJSONVersListeEvenements(contenu.toString());
45
46 private String convertirListeEvenementsVersJSON(List<Evenement>
47     ↳ evenements) {
48     StringBuilder json = new StringBuilder();
49     json.append("[\n");
50
51     for (int i = 0; i < evenements.size(); i++) {
52         json.append(" ").append(convertirEvenementVersJSON(evenements.
53             ↳ get(i)));
54         if (i < evenements.size() - 1) {
55             json.append(", ");
56         }
57         json.append("\n");
58     }
59     json.append("]");
60     return json.toString();
61
62 private String convertirEvenementVersJSON(Evenement evenement) {
63     StringBuilder json = new StringBuilder();
64     json.append("{\n");
65
66     // Propriétés communes
67     json.append("    \"type\": \"").append(evenement.getClass().
68         ↳ getSimpleName()).append("\",\n");
69     json.append("    \"id\": \"").append(escaperJSON(evenement.getId()
70         ↳ ).append("\",\n");
71     json.append("    \"nom\": \"").append(escaperJSON(evenement.getNom
72         ↳ ())).append("\",\n");
73     json.append("    \"date\": \"").append(evenement.getDate().format(
74         ↳ DATE_FORMATTER)).append("\",\n");
75     json.append("    \"lieu\": \"").append(escaperJSON(evenement.
76         ↳ getLieu())).append("\",\n");
77     json.append("    \"capaciteMax\": ").append(evenement.
78         ↳ getCapaciteMax()).append(",\n");
79
80     // Participants
81     json.append("    \"participants\": [\n");
82     List<Participant> participants = evenement.getParticipants();
83     for (int i = 0; i < participants.size(); i++) {
84         json.append("        ").append(convertirParticipantVersJSON(
85             ↳ participants.get(i)));
86         if (i < participants.size() - 1) {

```

```

80         json.append(",");
81     }
82     json.append("\n");
83 }
84 json.append("    ]");
85
86 // Propriétés spécifiques selon le type
87 if (evenement instanceof Conference) {
88     Conference conf = (Conference) evenement;
89     json.append(",\n");
90     json.append("        \"theme\": \"").append(escaperJSON(conf.
91         ↪ getTheme())).append("\",\n");
92     json.append("        \"intervenants\": [");
93     List<String> intervenants = conf.getIntervenants();
94     for (int i = 0; i < intervenants.size(); i++) {
95         json.append("\").append(escaperJSON(intervenants.get(i))).
96         ↪ append("\");
97         if (i < intervenants.size() - 1) {
98             json.append(", ");
99         }
100     }
101     json.append("]\n");
102 } else if (evenement instanceof Concert) {
103     Concert concert = (Concert) evenement;
104     json.append(",\n");
105     json.append("        \"artiste\": \"").append(escaperJSON(concert.
106         ↪ getArtiste())).append("\",\n");
107     json.append("        \"genreMusical\": \"").append(escaperJSON(
108         ↪ concert.getGenreMusical())).append("\",\n");
109 } else {
110     json.append("\n");
111 }
112
113 json.append("    }");
114 return json.toString();
115 }
116
117 private String convertirParticipantVersJSON(Participant participant) {
118     return String.format("{\n" +
119         "        \"id\": \"%s\",\n" +
120         "        \"nom\": \"%s\",\n" +
121         "        \"email\": \"%s\"\n" +
122         "    },\n" +
123     escaperJSON(participant.getId()),
124     escaperJSON(participant.getNom()),
125     escaperJSON(participant.getEmail()));
126 }
127
128 private String escaperJSON(String valeur) {
129     if (valeur == null) return "";
130     return valeur.replace("\\", "\\\\")
131         .replace("\"", "\\\"")
132         .replace("\n", "\\n")
133         .replace("\r", "\\r")
134         .replace("\t", "\\t");
135 }
136
137 private List<Evenement> parseJSONVersListeEvenements(String json) {

```

```
134 List<Evenement> evenements = new ArrayList<>();
135
136 // Enlever les crochets principaux et diviser par objets
137 json = json.trim();
138 if (json.startsWith("[")) json = json.substring(1);
139 if (json.endsWith("]")) json = json.substring(0, json.length() - 1)
    ↪ ;
140
141 // Parser chaque objet vnement
142 List<String> objetsJSON = diviserObjetsJSON(json);
143
144 for (String objetJSON : objetsJSON) {
145     try {
146         Evenement evenement = parseObjetEvenement(objetJSON.trim())
    ↪ ;
147         if (evenement != null) {
148             evenements.add(evenement);
149         }
150     } catch (Exception e) {
151         System.err.println("Erreur lors du parsing d'un vnement
    ↪ : " + e.getMessage());
152     }
153 }
154
155 return evenements;
156 }
157
158 private List<String> diviserObjetsJSON(String json) {
159     List<String> objets = new ArrayList<>();
160     int niveau = 0;
161     int debut = 0;
162
163     for (int i = 0; i < json.length(); i++) {
164         char c = json.charAt(i);
165         if (c == '{') {
166             if (niveau == 0) debut = i;
167             niveau++;
168         } else if (c == '}') {
169             niveau--;
170             if (niveau == 0) {
171                 objets.add(json.substring(debut, i + 1));
172             }
173         }
174     }
175
176     return objets;
177 }
178
179 private Evenement parseObjetEvenement(String objetJSON) {
180     try {
181         String type = extraireValeurString(objetJSON, "type");
182         String id = extraireValeurString(objetJSON, "id");
183         String nom = extraireValeurString(objetJSON, "nom");
184         String dateStr = extraireValeurString(objetJSON, "date");
185         String lieu = extraireValeurString(objetJSON, "lieu");
186         int capaciteMax = extraireValeurInt(objetJSON, "capaciteMax");
187
188         LocalDateTime date = LocalDateTime.parse(dateStr,
```



```

189         ↪ DATE_FORMATTER);
190     List<Participant> participants = parseParticipants(objetJSON);
191     Evenement evenement;
192
193     if ("Conference".equals(type)) {
194         String theme = extraireValeurString(objetJSON, "theme");
195         List<String> intervenants = parseIntervenants(objetJSON);
196         evenement = new Conference(id, nom, date, lieu, capaciteMax
197             ↪ , theme, intervenants);
198     } else if ("Concert".equals(type)) {
199         String artiste = extraireValeurString(objetJSON, "artiste")
200             ↪ ;
201         String genreMusical = extraireValeurString(objetJSON, "
202             ↪ genreMusical");
203         evenement = new Concert(id, nom, date, lieu, capaciteMax,
204             ↪ artiste, genreMusical);
205     } else {
206         return null; // Type non support
207     }
208
209     // Ajouter les participants
210     for (Participant participant : participants) {
211         try {
212             evenement.ajouterParticipant(participant);
213         } catch (Exception e) {
214             System.err.println("Erreur lors de l'ajout du
215                 ↪ participant: " + e.getMessage());
216         }
217     }
218
219     return evenement;
220
221 } catch (Exception e) {
222     System.err.println("Erreur lors du parsing de l' vnement : "
223         ↪ + e.getMessage());
224     return null;
225 }
226
227 private String extraireValeurString(String json, String cle) {
228     Pattern pattern = Pattern.compile("\"" + cle + "\"\\s*:\\s"
229         ↪ *\"([^\"]*?)\"");
230     Matcher matcher = pattern.matcher(json);
231     if (matcher.find()) {
232         return matcher.group(1).replace("\\\\", "\\")
233             .replace("\\\\n", "\\n")
234             .replace("\\\\r", "\\r")
235             .replace("\\\\t", "\\t");
236     }
237     return "";
238 }
239
240 private int extraireValeurInt(String json, String cle) {
241     Pattern pattern = Pattern.compile("\"" + cle + "\"\\s*:\\s*(\\d+)")
242         ↪ ;
243     Matcher matcher = pattern.matcher(json);

```

```

238     if (matcher.find()) {
239         return Integer.parseInt(matcher.group(1));
240     }
241     return 0;
242 }
243
244 private List<Participant> parseParticipants(String json) {
245     List<Participant> participants = new ArrayList<>();
246
247     // Extraire la section participants
248     Pattern pattern = Pattern.compile("\"participants\"\\s*:\\s"
249         ↳ "\\[\\(\\.\\*?\\)\\]\"", Pattern.DOTALL);
250     Matcher matcher = pattern.matcher(json);
251
252     if (matcher.find()) {
253         String participantsJSON = matcher.group(1);
254         List<String> objetsParticipants = diviserObjetsJSON(
255             ↳ participantsJSON);
256
257         for (String objetParticipant : objetsParticipants) {
258             String id = extraireValeurString(objetParticipant, "id");
259             String nom = extraireValeurString(objetParticipant, "nom");
260             String email = extraireValeurString(objetParticipant, "
261                 ↳ email");
262             participants.add(new Participant(id, nom, email));
263         }
264     }
265
266     return participants;
267 }
268
269 private List<String> parseIntervenants(String json) {
270     List<String> intervenants = new ArrayList<>();
271
272     Pattern pattern = Pattern.compile("\"intervenants\"\\s*:\\s"
273         ↳ "\\[\\(\\.\\*?\\)\\]\"", Pattern.DOTALL);
274     Matcher matcher = pattern.matcher(json);
275
276     if (matcher.find()) {
277         String intervenantsStr = matcher.group(1);
278         Pattern intervPattern = Pattern.compile("\"([^\"]+)\"");
279         Matcher intervMatcher = intervPattern.matcher(intervenantsStr);
280
281         while (intervMatcher.find()) {
282             intervenants.add(intervMatcher.group(1));
283         }
284     }
285
286     return intervenants;
287 }

```

Listing 4.3 – Classe Persistence

4.4.3 Notifications et exceptions

Pattern Observer pour les notifications et exceptions personnalisées pour la gestion des erreurs.

```
1 package org.example.tpfinal.model;  
2  
3 public class CapaciteMaxAtteinteException extends Exception {  
4     public CapaciteMaxAtteinteException(String message) {  
5         super(message);  
6     }  
7 }
```

Listing 4.4 – Classe CapaciteMaxAtteinteException

4.5 Tests unitaires et d'intégration

Tests JUnit 5 pour valider les composants clés.

- Inscription/désinscription des participants.
- Détection des erreurs (capacité, événement existant).
- Sérialisation/désérialisation.

```

1 package org.example.tpfinal;
2
3 import org.example.tpfinal.model.*;
4 import org.junit.jupiter.api.*;
5
6 import java.time.LocalDateTime;
7
8 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
9
10 public class EvenementTest {
11
12     private Participant participant;
13     private Concert concert;
14
15     @BeforeEach
16     void objet() {
17         participant = new Participant("p1", "bryan", "bryan@gmail.com");
18         concert = new Concert("c1", "Concert Test", LocalDateTime.now(), "
19             ↪ Yaound ", 100, "Petit pays", "bikutsi");
20     }
21
22     @Test
23     void testAjouterParticipant() throws Exception {
24         concert.ajouterParticipant(participant);
25         assertTrue(concert.getParticipants().contains(participant));
26     }
27
28     @Test
29     void testRetirerParticipant() throws Exception {
30         concert.ajouterParticipant(participant);
31         concert.retirerParticipant(participant);
32         assertFalse(concert.getParticipants().contains(participant));
33     }
34 }

```

Listing 4.5 – Classe de test EvenementTest

```

1 package org.example.tpfinal;
2
3 import org.example.tpfinal.model.*;
4 import org.junit.jupiter.api.*;
5
6 import java.time.LocalDateTime;
7
8 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
9
10 public class EvenementTest {
11
12     private Participant participant;
13     private Concert concert;

```

```

14
15 @BeforeEach
16 void objet() {
17     participant = new Participant("p1", "bryan", "bryan@gmail.com");
18     concert = new Concert("c1", "Concert Test", LocalDateTime.now(), "
        ↳ Yaound ", 100, "Petit pays", "bikutsi");
19 }
20
21 @Test
22 void testAjouterParticipant() throws Exception {
23     concert.ajouterParticipant(participant);
24     assertTrue(concert.getParticipants().contains(participant));
25 }
26
27 @Test
28 void testRetirerParticipant() throws Exception {
29     concert.ajouterParticipant(participant);
30     concert.retirerParticipant(participant);
31     assertFalse(concert.getParticipants().contains(participant));
32 }
33 }

```

Listing 4.6 – Classe de test EvenementTest

```

1 package org.example.tpfinal;
2
3
4 import org.example.tpfinal.model.*;
5 import org.junit.jupiter.api.*;
6
7 import java.time.LocalDateTime;
8
9 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
10 public class ExceptionsTest {
11     @Test
12     void testCapaciteMaxAtteinteException() {
13         Concert miniConcert = new Concert("c2", "Mini Concert",
14             ↳ LocalDateTime.now(), "Lyon", 1, "minks", "rap");
15         Participant p1 = new Participant("p1", "bry", "bry@mail.com");
16         Participant p2 = new Participant("p2", "bryan", "bryan@mail.com");
17
18         assertDoesNotThrow(() -> miniConcert.ajouterParticipant(p1));
19         Exception exception = assertThrows(CapaciteMaxAtteinteException.
20             ↳ class, () -> miniConcert.ajouterParticipant(p2));
21         assertEquals("Capacit maximale atteinte pour l' vnement : Mini
            ↳ Concert", exception.getMessage());
22     }
23 }

```

Listing 4.7 – Classe de test ExceotiontTest

```

1 package org.example.tpfinal;
2
3 import org.example.tpfinal.model.*;
4 import org.example.tpfinal.utils.PersistenceService;
5 import org.junit.jupiter.api.*;
6 import org.example.tpfinal.model.Concert;
7 import java.io.File;

```

```

8  import java.time.LocalDateTime;
9  import java.util.List;
10
11 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
12
13 public class TestSerialisation {
14     Participant participant;
15     Concert concert;
16     Conference conference;
17     PersistenceService persistenceService;
18     @BeforeEach
19     void setup() throws Exception {
20         participant = new Participant("p1", "Jean Dupont", "jean@example.
21             ↪ com");
22         concert = new Concert("c1", "Concert Test", LocalDateTime.now(), "
23             ↪ bafoussam", 100, "Artiste Test", "Pop");
24         conference = new Conference("conf1", "Conf rence", LocalDateTime.
25             ↪ now(), "Douala", 50, "anciennet ", List.of("Dr.FONGANG", "
26             ↪ Prof. BRYAN"));
27         persistenceService = new PersistenceService();
28     }
29     @Test
30     void testSauvegardeEtChargementJSON() throws Exception {
31         PersistenceService service = new PersistenceService();
32         List<Evenement> evenements = List.of(
33             new Concert("c1", "Test", LocalDateTime.now(), "Yaounde",
34                 ↪ 100, "bryan", "mbol ")
35         );
36
37         File file = new File("data/test_evenements.json");
38         service.sauvegarderJSON(evenements, file.getPath());
39
40         List<Evenement> event = service.chargerJSON(file.getPath());
41
42         assertEquals(1, event.size());
43         assertEquals("Test", event.get(0).getNom());
44
45         file.delete();
46     }
47     @Test
48     void testAjouterParticipant() throws Exception {
49         concert.ajouterParticipant(participant);
50         assertTrue(concert.getParticipants().contains(participant));
51     }
52     @Test
53     void testRetirerParticipant() throws Exception {
54         concert.ajouterParticipant(participant);
55         concert.retirerParticipant(participant);
56         assertFalse(concert.getParticipants().contains(participant));
57     }
58 }

```

Listing 4.8 – Classe de test SerialisationTest

Chapitre 5

Déploiement

Application desktop JavaFX packagée en JAR exécutable. Nécessite JVM 11+.

Chapitre 6

Conclusion Générale

Le projet a permis d'appliquer les concepts POO et de développer une application fonctionnelle. Les choix de conception ont favorisé la modularité. Les tests ont assuré la robustesse.