

# IcesiTinder Enunciado V1.0

Un grupo de ingenieros de sistemas y telemática de la universidad Icesi se preocuparon por la falta de comunicación de su comunidad universitaria, ya que debido a la pandemia del Covid-19 las relaciones, reuniones y competencias de esta se tuvieron que eliminar en vista de que la presencialidad en todas estas actividades no está permitida hasta el momento. Este grupo de ingenieros caleños diseñaron un sistema de Software que permite que los individuos se conozcan por medio de alguien en común. Lo que la comunidad espera que la solución de software brinde las siguientes funcionalidades:

El programa funciona con cuentas personales que se crean al momento del registro de cada usuario, donde se solicita que ingrese información tal como sus nombres completos, correo electrónico, género, orientación sexual y facultad a la que pertenece, además se solicita un nombre de usuario que será con el que podrá realizarse funciones tales como búsqueda dado que este es el que lo representa dentro del software y una contraseña para poder ingresar a la cuenta.

El programa debe manejar una interfaz gráfica donde el usuario pueda iniciar sesión con su nombre de usuario único y contraseña, en cuanto el usuario ingrese a su cuenta la interfaz debe contar con todas las funcionalidades anteriores para que de este modo el usuario pueda hacer uso de cualquiera de estas que desee. Si el usuario no tiene una cuenta aún, la interfaz debe contener una opción de registro donde se le solicite la información necesaria y la cuenta quede en el sistema.

Se espera que el Software pueda conectarse con otros usuarios sea de manera directa o indirecta. La manera directa es al realizar la búsqueda de un usuario por su nombre de usuario se agregue directamente sin otras personas de por medio, este tipo de manera de conectarse puede usarse para conectarse con alguien que ya se conoce o de manera valiente con alguien que no se conoce. La manera indirecta es al realizar la búsqueda de un usuario por medio del nombre de usuario y que se agregue por medio de las conexiones de otras personas, la idea es que sea por medio de usuarios que tengan relaciones de mejores amigos entre ellos, para que de esta forma sea cómodo para el usuario.

Además, se espera que el usuario pueda ver los usuarios a los que tiene asociados en su círculo social y ver toda la información del perfil de estos usuarios.

El usuario también puede ver su propio perfil y realizar modificaciones en este, los únicos parámetros modificables son el nombre, el correo, el género y la orientación sexual. El nombre de usuario y la contraseña son parámetros que no se pueden modificar.

Los usuarios pueden definir qué tipo de relación tienen cuando agregan a alguien a su círculo social siempre y cuando se agregue de manera directa, los tipos de relación son **conocido, amigos o mejores amigos**. En caso de que se agregué de manera indirecta, como las personas no se conocen la relación será de conocidos en todos los casos.

El programa debe realizar operaciones donde se pueda buscar, modificar y eliminar.

## *Buscar*

Permite al usuario buscar a otro usuario que se encuentre registrado en el programa por medio del usuario y mostrar la información básica, menos el correo. Si desea, poder contactar a este usuario, debe agregarlo a su círculo social para poder ver el correo electrónico de este usuario.

## *Eliminar*

Permite al usuario eliminar de manera definitiva su cuenta del programa, donde para poder hacerlo debe confirmar con su contraseña para que verifique su identidad, al eliminarse la cuenta no podrá recuperarla y perdería toda la información y relaciones que tenga en el programa.

#### *Modificar*

Permite al usuario cambiar su nombre, genero, genero de interés y correo electrónico por uno nuevo que escoja el usuario.

### **BONUS**

Para manejar el sistema de cuentas, por lo tanto, todos los datos del programa deben ser persistentes (es decir, si se cierra el programa, deben seguir allí una vez se inicie nuevamente).

Mostrar un label al lado del nombre de usuario que este escribiendo el usuario al momento de registrarse en el programa que se vaya actualizando dependiendo de si está o no disponible el nombre que desea el usuario. Por ejemplo, si el nombre “ejemplo” está ocupado, el label debería decir que no está disponible y aparecer en color rojo. Si el nombre “ejemplo” está disponible, el label debería decir disponible y aparecer en color verde.