

IcesiTinder Enunciado V1.0

Un grupo de ingenieros de sistemas y telemática de la universidad Icesi se preocuparon por la falta de comunicación de su comunidad universitaria, ya que debido a la pandemia del Covid-19 las relaciones, reuniones y competencias de esta se tuvieron que eliminar en vista de que la presencialidad en todas estas actividades no está permitida hasta el momento. Este grupo de ingenieros caleños diseñaron un sistema de Software que permite que los individuos se conozcan por medio de alguien en común. Lo que la comunidad espera que la solución de software brinde las siguientes funcionalidades:

El programa funciona con cuentas personales que se crean al momento del registro de cada usuario, donde se solicita que ingrese información tal como sus nombres completos, número de teléfono, correo electrónico, género, género de interés y facultad a la que pertenece, además se solicita un nombre de usuario que será con el que podrá realizarse funciones tales como búsqueda dado que este es el que lo representa dentro del software y una contraseña para poder ingresar a la cuenta.

Se espera que el Software pueda permitir a los usuarios del programa conocerse con otros usuarios por medio de las relaciones de las personas que sigue, las relaciones pueden ser de conocidos, amigos o mejores amigos y de esto facilitará la manera en cómo se conozcan las personas. Los usuarios que el usuario vaya a conocer se espera que tengan relación de mejores amigos con las personas que este sigue, para que de esta manera sea más cómodo para ambos usuarios.

Además, se espera que cuando una persona crea su cuenta, el programa le muestre de manera aleatoria usuarios que podría seguir que tengan o no intereses en común.

Los usuarios pueden definir qué tipo de relación tienen siempre y cuando se sigan mutuamente, como previamente se mencionó pueden ser de tipo **conocido, amigos o mejores amigos**.

El programa debe realizar operaciones donde se pueda buscar, modificar y eliminar.

Buscar

Permite al usuario buscar a otro usuario que se encuentre registrado en el programa por medio del usuario y mostrar la información básica tal como nombres y género únicamente. Si desea, puede seguir el usuario buscado para ver más sobre este. Si el usuario buscado si lo sigue la persona que busca, se le mostrará toda la información de la cuenta de este usuario y podrá dejar de seguirlo.

Eliminar

Permite al usuario eliminar de manera definitiva su cuenta del programa, donde para poder hacerlo debe confirmar con su contraseña para que verifique su identidad, al eliminarse la cuenta no podrá recuperarla y perdería toda la información y relaciones que tenga en el programa.

Modificar

Permite al usuario cambiar su nombre de usuario por otro que se encuentre disponible o cambiar la contraseña de su cuenta por una nueva, la demás información de la cuenta no es posible cambiarla.

Para manejar el sistema de cuentas, por lo tanto, todos los datos del programa deben ser persistentes (es decir, si se cierra el programa, deben seguir allí una vez se inicie nuevamente).

El programa debe manejar una interfaz gráfica donde el usuario pueda iniciar sesión con su nombre de usuario único y contraseña, en cuanto el usuario ingrese a su cuenta la interfaz debe contar con todas las funcionalidades anteriores para que de este modo el usuario pueda hacer uso de cualquiera de estas que desee. Si el usuario no tiene una cuenta aún, la interfaz debe contener una opción de registro donde se le solicite la información necesaria y la cuenta quede en el sistema.