

## 1. Functional requirements

<b>Name:</b>	R. #1. Assign turns at the time of admission
<b>Summary:</b>	Assign turns to users with name and ID data
Input:	String name, int id
Results:	Turn assigned to user
	Incomplete data, turn not assigned

<b>Name:</b>	R. #2. Place a user in the queue
<b>Summary:</b>	Place a user in the queue. There are two queue, the customer and the priority
Input:	
Results:	User located in queue

<b>Name:</b>	R. #3. Search a user in data base
<b>Summary:</b>	Search efficiently a user in data base to get information about user before it reaches the office where it will be attended
Input:	int id
Results:	User was found
	User wasn't found

<b>Name:</b>	R. #4. Change the amount of the customer's saving account
<b>Summary:</b>	Change the amount of the customer's saving account when requesting a withdrawal or consignment
Input:	int id
Results:	Changed the amount of the customer
	User does not have a saving account

<b>Name:</b>	R. #5. Cancellation of a customer's account
<b>Summary:</b>	Delete client data from database and add it to an exclusive database for those who desert
Input:	
Results:	Changed the amount of the customer
	User does not have a saving account

<b>Name:</b>	R. #6. Card payment
<b>Summary:</b>	User can pay amount used by credit card until now. Payment can be by cash or saving account
<b>Input:</b>	int id
<b>Results:</b>	Paid card
	User does not have debts

<b>Name:</b>	R. #7. Undo functionality
<b>Summary:</b>	Undo functionality works to fix mistakes, even after save those
<b>Input:</b>	int id
<b>Results:</b>	Paid card
	User does not have debts

## 2. Non-functional requirements

- Implement a ordering method for each of the chosen parameters, with the restriction that only one of them can have average temporal complexity of  $n^2$
- Users information must be displayed in a spreadsheet-type table
- Must have a graphical interface to display users information and make operations, spreadsheet-type table and status of queues

### 3. Test documentation

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	CashierModuleTest	Un objeto de la clase CashierModule sin clientes
setUp2	CashierModuleTest	<p>Un objeto de la clase CashierModule con 4 clientes con atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2 monto = 2 cupo = 3 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0 monto = 10000 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Aristizabal" id = 666 genero = true condición especial = 0 monto = 0 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p>

Objetivo de la prueba: Determinar si el método signUpClient agrega correctamente a un cliente nuevo

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
CashierModuleTest	signUpClientTest	signUp1	<p>4 objetos cliente con los atributos</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2 monto = 2 cupo = 3 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0 monto = 10000 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Aristizabal" id = 666 genero = true condición especial = 0 monto = 0 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p>	Los clientes se agregan correctamente

Objetivo de la prueba: Determinar si el método unifyClient unifica correctamente y de manera ordenada los clientes de las diferentes particiones de la base de datos en el ArrayList

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

CashierModuleTest	unifyClientTest	signUp2	<p>4 objetos cliente con los atributos</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2 monto = 2 cupo = 3 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0 monto = 10000 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Aristizabal" id = 666 genero = true condición especial = 0 monto = 0 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>Un objeto ArrayList de tipo cliente sin ningún cliente</p>	Los clientes se unifican correctamente y de forma ordenada en el ArrayList
-------------------	-----------------	---------	---	--

Objetivo de la prueba: Determinar si el método search busca correctamente a un cliente

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
CashierModuleTest	searchTest	signUp2		El cliente se busca de manera correcta y retorna el cliente que se buscaba

Objetivo de la prueba: Determinar si el método deleteClientAccount elimina correctamente a un cliente

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
CashierModuleTest	deleteClientAccountTest	signUp2		El cliente se elimina correctamente y se elimina el cliente que se necesitaba eliminar

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	QueueModuleTest	Un objeto de la clase QueueModuleTest sin usuarios



setUp2	QueueModuleTest	<p>Un objeto de la clase QueueModuleTest con 3 usuarios con atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0</p>
--------	-----------------	---

Objetivo de la prueba: Determinar si el método receivePerson recibe correctamente un usuario y lo asigna en la fila que le corresponde dependiendo de su condición especial

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
QueueModuleTest	receivePersonTest	setUp1	<p>2 objetos de la clase usuario con los atributos name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2</p>	Los usuarios se reciben correctamente en las filas que le corresponden dependiendo de su condición especial

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	QueueTest	Un objeto de la clase QueueTest con un solo usuario con los atributos name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2
setUp2	QueueTest	Un objeto de la clase QueueTest con 2 usuarios con atributos: name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0  name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2

Objetivo de la prueba: Determinar si el método dequeueTestLimits desencola correctamente un usuario en el caso límite de que la cola no tenga ningún usuario

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

<b>queueTest</b>	<b>dequeueTestLimits</b>	setUp1		El método controla correctamente la Excepcion cuando se intenta desencolar un elemento que es null
------------------	--------------------------	--------	--	--

Objetivo de la prueba: Determinar si el método dequeue desencola correctamente un usuario

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
<b>QueueTest</b>	<b>dequeueTestCaseBase</b>	setUp2		El método desencola correctamente el usuario que se le solicita

Objetivo de la prueba: Determinar si el método enqueue atrapa correctamente la Excepcion al intentar encolar un elemento nulo

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
<b>QueueTest</b>	<b>enqueueTestInterestingCase</b>	setUp1		El método controla correctamente la Excepcion

Objetivo de la prueba: Determinar si el método enqueue verifica que el último método encolado sea el último elemento en la fila correctamente

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
QueueTest	enqueueLastTest	setUp1	Objeto usuario con los atributos name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0	El método controla correctamente la Excepcion

Objetivo de la prueba: Determinar si el método isEmpty retorna correctamente si la cola está vacía

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
QueueTest	isEmptyTest	setUp1		El método determina correctamente que la cola esta vacía

Objetivo de la prueba: Determinar si el método size retorna correctamente el tamaño de la cola

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

QueueTest	sizeTest	setUp1		El método retorna correctamente el tamaño de la cola
-----------	----------	--------	--	--

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	HashTableTest	Un objeto de la clase MyHashTable sin clientes
setUp2	HashTableTest	Un objeto de la clase MyHashTable con 1 clientes con atributos: name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0 monto = 10000 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"

setUp3	HashTableTest	<p>Un objeto de la clase MyHashTable con 2 clientes con atributos:</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0  monto = 10000 cupo = 0  fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true  condición especial = 2  monto = 2 cupo = 3  fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0  monto = 322 cupo = 0  fecha = "29/09/2020"</p>
--------	---------------	--

Objetivo de la prueba: Determinar si el método isEmpty retorna correctamente si la hash table está vacía

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

HashTableTest	isEmptyTest	setUp1		El método determina correctamente que la hash table esta vacía
HashTableTest	isEmptyTest2	setUp2		El método determina correctamente que la hash table no esta vacía

Objetivo de la prueba: Determinar si el método get retorna correctamente el elemento en la posición solicitada				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
HashTableTest	getTest	setUp3		El método retorna correctamente el cliente que se le solicita
HashTableTest	getTestInterestingCase	setUp1		El método retorna null ante un elemento que no existe dado que la hash table se encuentra vacia

Objetivo de la prueba: Determinar si el método remove elimina correctamente el elemento solicitado en la hash table				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado

HashTableTest	removeTestSpecialCase	setUp1		El método determina correctamente si al eliminar en una hash table vacía retorna null
HashTableTest	removeTestBaseCase	setUp2		El método elimina correctamente el cliente que se solicita de la tabla hash

Objetivo de la prueba: Determinar si el método add agrega correctamente los clientes

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
HashTableTest	addTest	setUp3	Un objeto de la clase cliente con atributos: name = "Alberto" id = 111 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"	El método agrega correctamente el cliente que se solicita
HashTableTest	addTestInterestingCase	setUp1	Un objeto de la clase cliente con atributos: name = "Alberto" id = 111 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"	El método agrega correctamente el cliente que se solicita



Nombre	Clase	Escenario
setUp	MyDoublyLinkedListTester	<p>Tres objetos de la clase MyDoublyLinkedListTester con 3 clientes con los siguientes atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 001 genero = true condición especial = 0 monto = 322 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Danna" id = 257 genero = true condición especial = 2 monto = 2 cupo = 3 fecha = "29/09/2020"</p> <p>name = "Camilo" id = 999 genero = false condición especial = 0 monto = 10000 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p>

Objetivo de la prueba: Determinar si el método get retorna correctamente el elemento que se le pide

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MyDoublyLinkedListTester	testGet	setUp	<p>Un cliente con los siguientes atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0 monto = 100 cupo = 0 fecha = "29/09/2020"</p>	El método retorna correctamente el elemento que se le pide

Objetivo de la prueba: Determinar si el método remove elimina correctamente el elemento que se le pide

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MyDoublyLinkedListTester	testRemove	setUp		El método elimina correctamente el elemento que se le pide

Objetivo de la prueba: Determinar si el método size retorna correctamente el tamaño de la lista

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MyDoublyLinkedListTester	testSize	setUp		El método retorna correctamente el tamaño de la lista

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	PriorityQueueHeapTest	Un objeto de la clase MyPriorityQueueHeap sin usuarios
setUp2	PriorityQueueHeapTest	<p>Un objeto de la clase MyPriorityQueueHeap con 4 usuarios con atributos:</p> <p>name = "Andrea"  id = 100 genero = true  condición especial = 0</p> <p>name = "Danna"  id = 2 genero = true  condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo"  id = 4 genero = false  condición especial = 2</p> <p>name = "Cristhian"  id = 6 genero = false  condición especial = 1</p>

setUp3	PriorityQueueHeapTest	<p>Un objeto de la clase MyPriorityQueueHeap con 3 usuarios con atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 2 genero = true condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo" id = 4 genero = false condición especial = 2</p>
--------	-----------------------	---

Objetivo de la prueba: Determinar si el método enqueue agrega correctamente los usuarios

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
PriorityQueueHeapTest	enqueueTest1	setUp1	<p>Objeto de la clase Usuario con los atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0</p>	El método agrega correctamente el usuario que se solicita

PriorityQueueHeap Test	enqueueTest2	setUp2	Objeto de la clase usuario con los atributos name = "Pinina" id = 4 genero = false condición especial = 3  name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0	El método agrega correctamente el cliente que se solicita
---------------------------	--------------	--------	--	---

Objetivo de la prueba: Determinar si el método dequeue agrega correctamente los usuarios				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
PriorityQueueHeap Test	dequeueTest1	setUp1		El método retorna correctamente null al solicitarse desencolar en una fila vacía

PriorityQueueHeapTest	dequeueTest2	setUp3	Un objeto de la clase usuario con los siguientes atributos name = "Camilo" id = 4 genero = false condición especial = 2	El método desencola correctamente el usuario que se solicita
-----------------------	--------------	--------	---	--

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	MyBSTTest	Un objeto de la clase MyBST sin usuarios
setUp2	PriorityQueueHeapTest	Un objeto de la clase MyBST con 3 usuarios con atributos:  name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0  name = "Danna" id = 2 genero = true condición especial = 2  name = "Camilo" id = 4 genero = false condición especial = 2

Objetivo de la prueba: Determinar si el método addNode agrega correctamente los clientes				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado

<b>MyBSTTest</b>	<b>addNodeTest1</b>	setUp1	<p>Tres objetos de la clase Usuario con los siguientes atributos:</p> <p>name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 2 genero = true condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo" id = 4 genero = false condición especial = 2</p>	<b>El método agrega correctamente los 3 usuarios en un árbol vacío</b>
<b>MyBSTTest</b>	<b>addNodeTest2</b>	setUp3	<p>Un objeto de la clase usuario con los siguientes atributos:</p> <p>name = "Cristhian" id = 6 genero = false condición especial = 1</p>	<b>El método agrega correctamente el usuario que se solicita</b>

Objetivo de la prueba: Determinar si el método removeNode elimina correctamente el usuario solicitado

<b>Clase</b>	<b>Método</b>	<b>Escenario</b>	<b>Valores de Entrada</b>	<b>Resultado</b>
<b>MyBSTTest</b>	<b>removeNodeTest</b>	setUp1	<p>Un objeto de la clase usuario con los siguientes atributos</p> <p>name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0</p>	<b>El método elimina correctamente el usuario solicitado</b>

Objetivo de la prueba: Determinar si el método searchNode agrega correctamente los clientes

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MyBSTTest	searchNodeTest	setUp1	Un objeto de la clase Usuario con los siguientes atributos: name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0	El método no encuentra el elemento porque es un árbol vacío, por lo tanto, está correcto
MyBSTTest	searchNodeTest1	setUp1	Un objeto de la clase Usuario con los siguientes atributos: name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0	El busca correctamente el usuario solicitado

Objetivo de la prueba: Determinar si el método isEmpty agrega correctamente los clientes

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MyBSTTest	isEmptyTest	setUp1		El método retorna true dado que el árbol si se encuentra vacío
MyBSTTest	isEmptyTest2	setUp2		El método retorna false dado que el árbol no se encuentra vacío

Nombre	Clase	Escenario
--------	-------	-----------



setUp1	HeapSortTest	<p>Un objeto de la clase myHeapSort y un objeto de la clase myGenericArray con 3 usuarios name = "Andrea" id = 100 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 2 genero = true condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo" id = 4 genero = false condición especial = 2</p>
setUp2	HeapSortTest	Un objeto de la clase myHeapSort y un objeto de la clase myGenericArray sin usuarios
setUp3	HeapSortTest	<p>Un objeto de la clase myHeapSort y un objeto de la clase myGenericArray con 9 usuarios name = "Andrea" id = 9 genero = true condición especial = 0</p> <p>name = "Danna" id = 8 genero = true condición especial = 2</p> <p>name = "Camilo" id = 7 genero = false condición especial = 2</p> <p>name = "Christhian" id = 6 genero = false condición especial = 2</p> <p>name = "Pinina" id = 5 genero = false condición especial = 2</p>

		<p>name = "Snow" id = 4 genero = false condición especial = 2</p> <p>name = "Max" id = 3 genero = false condición especial = 2</p> <p>name = "Lucy" id = 2 genero = false condición especial = 2</p>
--	--	--

Objetivo de la prueba: Determinar si el método sort ordena correctamente los clientes				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
HeapSortTest	sortTest1	setUp1		El método ordena correctamente los clientes
HeapSortTest	sortTest2	setUp2		El método ordena correctamente los clientes
HeapSortTest	sortTest3	setUp3		El método ordena correctamente los clientes
HeapSortTest	sortTest4	setUp3		El método ordena correctamente los clientes