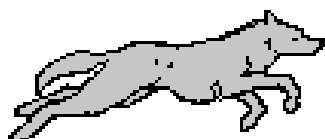


# Cartilla del Lobezno



**Scouts Ace**  
Asociación Colombiana de Escultismo



**Elaborada por:**

Sc. Andrei Zapata Marín  
Medellín - Antioquia

**Derechos Reservados por**

La Asociación Colombiana de Escultismo - Scouts Ace.  
Calle 53 N° 47 - 56 Itagüí - Antioquia - Colombia  
Teléfono (4) 3736608

Aprobado por la Comisión Nacional de Ramas  
Edición de Agosto de 2005

## LA HISTORIA DE MOWGLI



Hace mucho tiempo que allá muy lejos, en la India, un enorme tigre recorría la selva en busca de alimento. De pronto llegó al sitio donde se encontraba acampando un leñador con su familia, y pensó en el banquetazo que se iba a dar engulléndose a aquel hombre que dormía, o mejor aún, a aquél niño gordo hijo del leñador que ahí se encontraba.

Aunque el tigre era enorme y robusto no era muy bravo y no estaba dispuesto a hacerle frente abiertamente a un hombre armado.

Así pues, se deslizó hasta cerca de la fogata, más por ir mirando a sus presas no fue suficientemente cauto al caminar y, de pronto, puso la pata sobre unas ascuas. El dolor le hizo rugir y despertó a los del campamento, por lo que no tuvo mas remedio que escapar, hambriento y cojeando.

También el leñador y su mujer huyeron despavoridos sin recoger al niño que, ignorante del peligro, echó a andar sin rumbo en medio de la noche.

Con el paso inseguro, propio de los tiernos años, fue subiendo la colina y llegó sin saber cómo a la caverna que servía de madriguera a un enorme lobo gris, bravo, pero noble y bondadoso que al ver que el niño entraba sin miedo a la cueva, y considerando además que el tigre lo buscaría para devorarlo, lo cogió con el hocico como los perros hacen con sus crías y lo dejó caer suavemente entre cuatro lobeznos recién nacidos que estaban echados a poca distancia de mamá loba. Ésta, mirando al pequeñín acomodarse sin recelo entre sus hijos, le tuvo simpatía y lo tomó bajo su cuidado de ahí en adelante.

Poco tiempo después, Tabaqui, el chacal, se llevó al tigre que se llamaba Shere Khan y le dijo: Señor tigre, conozco el lugar donde se esconde el pequeño que tanto os abre el apetito, si lo matéis bien podrías darme un trozo como premio por haber descubierto el escondite. Se encuentra ahí, en aquella cueva, debajo de la roca.

El chacal es un animal asqueroso y servil que inducía a otros animales a cazar y matar, mientras él se conforma con las sobras que ellos dejan. Shere Khan fue enseguida a la entrada de la cueva, la cual permitía que pudiera meter la cabeza, pero no así el resto del cuerpo por ser demasiado estrecha. Tal circunstancia era bien conocida por el lobo gris que se encontraba dentro y que, por tanto, no le temía.

El lobo advirtió al tigre que se fuera de ahí y buscara su alimento sin tratar de arrebatarse a otros lo que habían capturado, que no debía transgredir la ley de la selva que prohíbe a un animal matar a un ser humano, porque tal cosa ocasiona que posteriormente se reúnan muchos hombres para ir tras el asesino y esto crea dificultades para todos los animales de la selva.

Mamá loba se unió a su esposo para hacer que el tigre se alejara de ahí y lo dejara en paz, pues ella se había puesto a cuidar a aquel niño que algún día crecería y estaría en condiciones de matar a Shere Khan, si éste no se volvía razonable.

El tigre se retiró al fin y el niño permaneció con los lobos y creció como uno de la familia. Le llamaron Mowgli y le adiestraban en todas las mañanas de la selva, entre otras cosas, a correr y cazar lo necesario para alimentarse. De esta manera creció y llegó a ser fuerte e intrépido.



Fecha:

Viejo Lobo

## PERSONAJES DEL LIBRO DE LA SELVA.

**AKELA:** Jefe del pueblo de los lobos, es el más viejo y sabio de la Manada.

**ANKUS DEL REY:** Especie de daga con un redondo y brillante rubí en el mango. Tenía un agujón y un gancho de acero con incrustaciones de oro. Fue el causante de muchas muertes ya que los deseos por tenerlo producía mucha envidia y avaricia.

**BACULO:** Palo o cayado que usan la mayoría de las tribus indígenas y que simboliza el nombre de la misma y sus dioses protectores representado por un

animal tótem. En la Manada, es el emblema de la misma que lleva una cabeza de Lobo en su parte superior y el nombre de los integrantes de la Unidad. Además en algunos países cada Seisena tiene el suyo con un banderín del color que representan.

**BAGHEERA:** Es la pantera negra que le enseñaba a Mowgli a cazar en la selva. Representa la astucia y agilidad.

**BALOO:** Es el gran oso gris, amigo de la Manada y que le enseñaba a Mowgli la Ley y los secretos de la selva. Representa la amistad y la alegría.

**BANDARLOG:** Son el pueblo de los monos tontos. Símbolo de la Anarquía y la Desorganización. Siempre decían estar pensando en grandes cosas pero a los pocos minutos lo olvidaban.

**BHURTPORE:** Campos destruidos por Hatti y sus hijos en venganza contra los hombres por haberlo hecho caer en una trampa y haberlo lastimado con unas cuchillas muy afiladas.

**BULDEO:** Viejo cazador de la aldea donde vivía Messua. Trató de cazar a Mowgli creyendo que era un mago del bosque.

**CABEZA CHATA:** Apodo con que Mowgli denominaba a Kaa, la serpiente pitón.

**CAPUCHA BLANCA:** Cobra blanca que cuidaba los tesoros del rey. También le llamaban Thuu.

**CONSEJO DE LA ROCA (ROCA DEL CONSEJO):** Nombre que recibe la actividad en que Akela reunía a todos los lobos de la Manada del Seeone para tratar los asuntos de importancia. En el lobatismo, es la actividad en que toda la Manada conversa, planifica, discute los temas más importantes de su vida.

**CUBIL:** Se llama así a la "casa" de los lobos, lugar donde frecuentemente se llevan a cabo las reuniones de la Manada. En campamento o caminata, es el lugar donde se realiza el Consejo de la Roca. Es armado por los propios lobatos a su estilo.

**CHACAL DE LA LUNA:** Nombre que en la selva se le da a primera estrella que aparece al atardecer.

**CHIKAI:** Diminuto ratoncillo alegre y saltador. Amigo de todos en la Selva.

**CHIL:** Milano amigo de Mowgli.

**DARZEE:** Pájaro Tejedor.

**DATURA:** Manzana espinosa, muy venenosa. También llamada manzana de la muerte. Es el veneno más activo que existe en la India.

**DEKKAN:** Lugar donde vivían los perros jaros o dholes.

**DEWANEE:** Palabra que significa "la locura".

**DHAK:** Árbol donde se citaban Hermano Gris y Mowgli.

**DHOLES:** Perros jaros asesinos, traidores y sin ley.

**DIMINUTO PUEBLO DE LAS ROCAS:** Llamaban así a las abejas negras que habitaban en la garganta del Río Waingunga. Laboriosas y muy feroces. Mowgli las usó para acabar con los perros jaros.

**ESPIRITU SCOUT O DEL LOBATO:** Es la fuerza interior, espiritual que se trasluce a los demás por las actitudes y/o hechos que realiza cada uno. Es el participar, compartir, las actividades con otros, en una forma amena y dinámica; es el saber sortear las dificultades con entusiasmo y optimismo.

**FAMILIA FELIZ:** Nombre que también recibe la Manada en su conjunto.

**FAO:** Lobo de la Manada del Seeone. Hijo de Faona. Sucesor de Akela.

**FAONA:** En tiempos en que Akela dirigía a la Manada era quien indicaba las pistas a seguir.

**FERAO:** Nombre del pájaro picamaderos o carpintero de color escarlata.

**FLOR ROJA:** Nombre con el que en la Selva se le llama al fuego.

**FOGON FLOR ROJA:** Actividad en torno a una pira en la que la Manada realiza representaciones, cantos, danzas y relatos de historias. En vez de un hechicero, se convida a algunos lobatos que vayan en busca de la Flor Roja (a los sonos de la Canción de la Flor Roja) siendo el primero en conseguirla el encargado de prenderla. (La actividad que permite ir en busca de la Flor Roja puede ser un juego u otra actividad ideada por el Jefe o puede realizarse en forma mas ceremoniosa)

**GIDUR-LOG:** Nombre que se le da al pueblo Chacal.

**GONDOS ERRANTES:** Gente pequeña, lista y muy negra de color. Vive en la selva dedicándose a la caza en el corazón de la selva y cuyos antepasados fueron la raza más antigua de la India.

**HATTI:** Elefante silencioso amigo de Mowgli y Jefe de la Tropa de Elefantes. Descendiente directo de Tha. Representa el orden y la obediencia.

**HERMANO GRIS:** El mayor de los cuatro hijos de Raksha. Compañero fiel de Mowgli.

**IKKI:** Erizo que lleva las noticias, pero es lento y las da al revés.

**IMPEESA:** Apodo dado por los indígenas de Sudáfrica a B.P. y que significa "El lobo que jamás duerme" y que alude a la gran capacidad de acechar que tenia.

**JACALA:** Nombre del cocodrilo.

**KAA:** Gran serpiente pitón de 9 mts de largo, de buenos instintos y muy tranquila. Amiga de Mowgli. Ayuda a Baloo y a Bagheera a rescatar a Mowgli de los Bandarlog.

**KAMYA:** Muchacho amigo de Mowgli.

**KHAN HIWARA:** Pueblo donde vivía la mamá de Mowgli.

**KO:** Cuervo que canta la "Canción de la Muerte".

**KUKAS:** Grandes pipas usadas por los aldeanos donde Mowgli fue por primera vez.

**LAHINIS:** Lobas del cubil, de mirada atenta, que tomaron parte de la gran batalla contra los dholes.

**LOBEZNO:** Nombre que reciben los cachorros de lobo y apelativo que adquieren los nuevos integrantes de la Manada que todavía no se han promesado.

**LOBO MUERTO:** Llamaban así a los lobos que fracasaban en la conducción de la Manada. Apodo que le pusieron a Akela cuando herró el salto en la caza.

**LOBO SOLITARIO:** Significado del nombre de Akela. Este nombre hacía alusión a su posición solitaria en la roca del consejo.

**LUNGRI:** Apodo que la madre de Shere Khan le puso a este por haber nacido cojo.

**MANADA:** Unidad compuesta por todos los Lobatos y Jefes. Es la "familia feliz" en la que los niños viven sus aventuras.

**MANG:** El murciélago. Amigo de Mowgli.

**MAO:** Pavo Real. Muy vanidoso y presumido. Hablaba con palabras bonitas pero vacías.

**MESSUA:** Madre verdadera de Mowgli. Vivía en la aldea de los hombres.

**MOWGLI:** Niño que, cuando Shere Khan atacó el campamento humano, desapareció en la Selva; siendo adoptado por una familia de Lobos y criándose con ellos.

**NAG:** Cobra negra de 1.10 mts a quien Rikki logro matar luego de una intensa lucha.

**NATHOO:** Messua dio ese nombre a Mowgli cuando volvió. Se perdió el día en que Shere Khan ataco el campamento.

**OO:** Tortuga lenta y buena.

**PARUN - DASS:** Viejo usurero que murió cojo y cuyo espíritu estaba en Shere Khan.

**PAXTU:** Reunión nacional de Manadas y Rondas. Actividad que junta a los Lobatos de una región determinada en donde realizan actividades en común, es una especie de Jamboree pero para las Unidades Menores. Recibe el apelativo de Paxtu del nombre que Baden Powell le dio a su hogar en Kenya (África) en donde paso sus últimos días. Significa "Hogar de Paz".

**PIE GRANDE:** Apodo que Mowgli y Bagheera dieron a la huella de un hombre al seguir su rastro.

**PIE PEQUEÑO:** Apodo que Mowgli y Bagheera dieron a la huella del gondo que dio muerte al hombre que se había apoderado del Ankus clavado por Mowgli en un árbol.

**PUEBLO CHACAL:** Pueblo con malas y falsas costumbres.

**PUEBLO LIBRE:** Se llamaba así a la Manada del Seeone porque tenía una ley.

**PUEBLO VENENOSO:** Pueblo de las serpientes que vivía en las moradas frías.

**RAKSHA:** Mama loba que crío a Mowgli. Su nombre significa "el demonio".

**RAMA:** Gran toro. Ayudo a Mowgli a dirigir la Manada de búfalos para atrapar a Shere Khan.

**RANN:** Milano amigo de Mowgli y que le avisó a Bagheera y Baloo cuando el primero fue secuestrado por los Bandarlog.

**RIKKI:** Su nombre completo es Rikki Tiki Tavi. Es una mangosta que explora, investiga y prueba de todo. Vive con una familia y la defiende de las serpientes que entran a ella. Se destaca por su agilidad, inteligencia y valentía.

**SAHI:** Puerco Espín que trae mensajes buenos e importantes.



**SEISENA:** Unidad de seis lobatos identificados con un color.

**SEISENERO:** Lobato conductor de la Seisena.

**SHERE KHAN:** Tigre cojo que odia al hombre por su caza desmedida en la selva y enemigo de Mowgli. Le teme al fuego.

**TABAQUI:** Chacal rastrero, asqueroso y servil.

**THA:** Primer elefante. De el descendió Hatti y su familia, creador de la selva y todo lo que hay en ella.

**TOTEM:** Animal símbolo de cada patrulla y representado en el báculo. En la Manada, la cabeza del lobo y su silueta en la bandera de Unidad.

**VIEJO(S) LOBO(S):** Cada uno de los Jefes de la Manada o su conjunto.



Fecha:

Viejo Lobo

## SALUDO DEL LOBATO

Se hace levantando la mano derecha a la altura de la ceja, colocando tus dedos abiertos (corazón e índice) que representan las orejas del lobo, al igual que las dos partes de la ley del lobato. El dedo gordo (pulgar) que es el mas fuerte, descansa sobre los dos restantes; esto significa que el "Grande protege al pequeño", que es lo que el lobato debe hacer con los cachorros y/o sus hermanos menores.

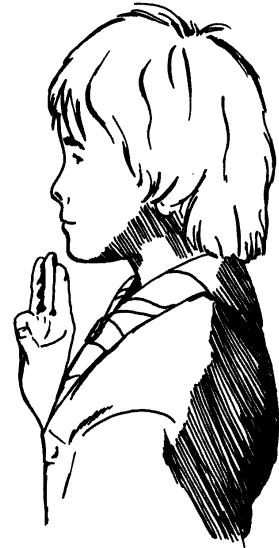


Fecha:

Viejo Lobo

## LA LEY DE LA MANADA

Los lobos que viven en la selva tienen una ley que les permite vivir contentos sin molestarse unos a otros y sin pelearse. En la Manada de los lobatos hay también una ley que te pide dos cosas y que debes cumplir en todo momento, Estas dos cosas son:



### 1. El Lobato escucha y obedece al Viejo Lobo

Los Lobos más viejos en la Selva son los que más saben y por eso todos los otros lobos, los escuchan y les obedecen. El lobato debe escuchar y obedecer siempre a sus padres, maestros y los a los viejos lobos de su Manada para que su Manada sea cada día mejor.

### 2. El lobato se vence a sí mismo



En la Selva hay dos cosas difíciles, como aprender a cazar, a seguir huellas o a distinguirse por los primeros signos cuando vendrá una Tormenta. Aprender estas cosas lleva a veces mucho tiempo y a los lobos les cuesta trabajo. Sin embargo los buenos lobos vencen las ganas de irse a jugar e hacer otra

cosa y siguen haciendo lo que empezaron, un lobato también sabe vencerse a sí mismo, como los lobos y termina lo que empezó y obedece a pesar de todo. Al hacer la Promesa el lobato, promete también cumplir la ley de la Manada.



Fecha:

Viejo Lobo

## PROMESA DEL LOBATO

"Yo Paula Andrea Gómez G. prometo hacer siempre lo mejor por cumplir mis deberes, para con Dios y la Patria, hacerle una buena acción a alguien cada día y obedecer la Ley de la Manada"



Las partes de la Promesa son:

1. Dios y patria.
2. Ley y buena Acción.



Fecha:

Viejo Lobo

## EL LEMA DEL LOBATO

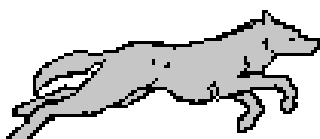
**"SIEMPRE MEJOR"**

Como lo indica la promesa: Haced siempre lo mejor. Sin cesar se le estimulara a la perfección: Correr mejor, saltar mejor, obedecer mejor, jugar mejor, orar mejor, conocer y amar a Jesús mejor. El Lobato debe recordar que todo lo que hace cada día debe "Ser mejor que el día anterior".



Fecha:

Viejo Lobo



---

**"SIEMPRE MEJOR"**

## MÁXIMAS DEL LOBATO

- 1. El lobato piensa primero en los demás.
- 2. El lobato siempre abre los ojos y los oídos.
- 3. El lobato siempre esta limpio.
- 4. El lobato siempre esta alegre.
- 5. El lobato siempre dice la verdad.



Fecha:

Viejo Lobo

## SAN FRANCISCO DE ASÍS Y SU ORACION.

### SAN FRANCISCO DE ASÍS



San Francisco de Asís es el patrono de los Lobatos, por ser el protector de los animales y especialmente de los lobos.

Fue un niño alegre aficionado a los juegos y cantos como cualquier otro niño. Había nacido en una pequeña ciudad europea llamada Asís en 1182 y allí vivió toda su infancia en compañía de sus padres. Disfruto su juventud en compañía de sus amigos y con ellos malgastaba todo el dinero que ganaba trabajando en el mismo oficio de su padre, el comercio.

Durante la adolescencia de Francisco, Asís, su ciudad natal se encontraba en guerra de liberación contra Alemania y por ello se vinculo a la milicia como soldado. En la Batalla de Collestrada, cayo prisionero, permaneciendo en la cárcel por un año; en este tiempo enfermo gravemente y luego de su enfermedad volvió a Spoleto donde decidió cambiar su forma de vida, luego de tener un sueño donde una voz le

decía: "¿Dime, a quien debes seguir, al amo o al siervo? Posteriormente volvió a Asís y comenzó un periodo de soledad y oración en busca del Señor.

Francisco se dirigió luego a una arruinada iglesia llamada "San Damián" y una voz desde el crucifijo le dijo: "Francisco, reconstruye mi Iglesia". Francisco comenzó a vestir de túnica como los pobres y al ver esto once mas le siguieron; unos se dedicaron a cuidar leprosos, otros a jornalear pero sin recibir ningún dinero a cambio. Estos se llamaron a si mismos Franciscanos que querían servir a los pobres, los oprimidos y los incapaces.

Mientras Francisco se encargo con sus seguidores de reparar algunas capillas de su pueblo, entre ellas la de San Damián y la de la Porciúncula, muchos fueron los que se unieron a su labor y Francisco con ellos, quiso organizar una comunidad religiosa y pidió la aprobación al Papa Inocencio II quien se la dio después de haber tenido un sueño donde vio la Basílica de Letran inclinada a punto de caerse y sostenida por un frailecillo como Francisco.

Una vez en Gubbio, toda la gente comentaba con pavor todos los desastres que hacia un lobo y le rogaban a Francisco que no se le acercara. Este no les hizo caso y se dirigió hacia el animal que se le abalanzo con sus fauces abiertas. Pero Francisco hizo la señal de la cruz deteniéndole y haciéndole cerrar su boca y le dijo: "Ven aquí hermano lobo. En nombre de Cristo te prohíbo que en adelante hagas daño a nadie" El lobo fue a echarse a los pies de Francisco y bajo la cabeza. Francisco le dijo: "Hermano lobo, he sabido de los atroces crímenes que has cometido en toda la comarca... por lo cual merecías justicia como el peor de los asesinos y es muy natural que los habitantes de Gubbio te aborrezcan. Quiero sin embargo reconciliarte con ellos."

El lobo en señal de aceptación de aquellas palabras le tendió su pata a San Francisco. Después de esto los habitantes de Gubbio se comprometieron a dar de comer al lobo si este no volvería a atacarlos y en cambio les ayudaría en lo que pudiera. Desde entonces San Francisco es considerado el patrono de los animales, ya que profesaba por ellos un gran amor y protección, al igual que por las plantas y toda la naturaleza, en especial, por el Hombre.



Fecha:

Viejo Lobo

## ORACIÓN DEL LOBATO



Dulce y buen señor mío;  
Enséñame a ser humilde y bondadoso,  
A imitar tú ejemplo,  
A amarte con todo mi corazón,  
Y a seguir el camino  
Que me ha de llevar al cielo junto a ti.

San Francisco de Asís:

Rogad por los Lobatos.



Fecha:

Viejo Lobo

## EL UNIFORME Y SUS INSIGNIAS.

**Escudo Scouts ACE y Barra Asociación Colombiana de Escultismo:**



Perteneces a la Asociación Colombiana de Escultismo. El Escudo Scout A.C.E. se porta en la manga derecha de la camisa en la parte de arriba a 2 cmt, de la costura de la manga y la Barra se porta arriba del bolsillo derecho.

**Provincia:** Perteneces a la provincia de... Se porta debajo del Escudo Scouts A.C.E. en el centro de la manga derecha.

**Numero de Grupo:** Pertenece al Grupo Scout... Se porta debajo del parche con el nombre de la provincia a la que perteneces.



**Flor de Lis de la WFIS:** Pertenece a la hermandad mundial de los Scouts y pertenece a la Federación Mundial de Scouts Independientes. Se porta en el centro del bolsillo derecho.



**Flor de Lis Nacional:** La insignia oficial de la Asociación Colombiana de Escultismo. Se porta en el centro del bolsillo izquierdo.



**Afiliación:** Te certifica como miembro de la Asociación Colombiana de Escultismo Scouts A.C.E, se porta sobre la tapa del bolsillo derecho, hacia el lado superior izquierdo.



Fecha:

Viejo Lobo

## TOTEM DE MANADA.



El Tótem de Manada es un símbolo que representa toda la Manada y su historia. Consta de una talla que puede ser un lobo, la cabeza de un lobo, un lobato en la posición del Gran Clamor o la seña del lobato colocada sobre un plato redondo de madera (plataforma) de la cual penderán las cintas que representan cada uno de los lobatos y que serán del color de su respectiva seisena. La talla y la plataforma estarán empotradas sobre un bordón, cuya altura será hasta 1.70 m. El Tótem lo porta Baloo y con el no entrara al centro del círculo.

Cada manada escoge su modelo y el material en que se hará el símbolo y la forma de representar en el tótem su historia.



Fecha:

Viejo Lobo

## LA RELIGION.

Por religión se entiende una forma de vivir y un conjunto de creencias por las que la persona reconoce una realidad superior, uno o varios dioses, que explica y da sentido a su propia vida, a todas las cosas que la rodean y a la historia.

De manera más precisa, podemos definir la religión como una forma de vida que se basa en los siguientes fundamentos: un conjunto de creencias o dogmas acerca de la divinidad; unos sentimientos hacia ésta, fundamentalmente de veneración y temor; una serie de normas morales de conducta, y por último, unas prácticas rituales.



Fecha:

Viejo Lobo

## EL GRAN CLAMOR

Es un saludo que los Lobatos hacen a Akela, para recordar la promesa y demostrarle su lealtad o en tributo a un lobo amigo. Forma parte fundamental de las ceremonias de manada y en él, solo participan los lobatos, es decir quienes están investidos. El gran clamor es dirigido únicamente por Akela, y es potestativo de él (Jefe de manada), para realizarlo se deben tener en cuenta los siguientes pasos.



A semejanza de los lobos, siéntense sobre sus talones, con las manos entre los pies y las rodillas hacia fuera y toquen el suelo.





Akela llama: ¡Manada, manada, manada!, los lobatos contestan ¡Manada! Y corren hacia Akela formando el círculo de roca, que inmediatamente abren para círculo de parada. Akela mantendrá los brazos extendidos hacia los lados a la altura de los hombros, lo cual es señal de alerta para los lobatos y procederá a ubicarse frente al Lobato que dirigirá el Gran Clamor; Al bajar los brazos los lobatos caen en cuclillas separando bien las rodillas, flexionando las puntas de los pies, manteniendo la cabeza levantada, los brazos dentro de las piernas, haciendo la seña del lobato con las dos manos hacia el suelo. Una vez en esta posición dirán: "AKELA HAREMOS LO MEJOR", al decir MEJOR todos los lobatos salan impulsados y se pondrán de pie colocando las manos con la seña del lobato

en las sienes y los codos hacia delante, simulando las dos orejas del lobo; En esta posición el lobato escogido para dirigir el Gran clamor dirá con voz clara y firme: DIB-DIB-DIB-DIB, que significa "Hiciste lo Mejor" (Dib your Best), en el último DIB todos los lobatos bajaran su mano izquierda y con la derecha harán el saludo del lobato, y le contestan saludando: DOB-DOB-DOB-DOB que significa "hacemos lo mejor" (Does our Best).

Al decir el último DOB, Akela saluda como Scouter y agradece a los lobatos ese saludo diciendo "GRACIAS MANADA". La manada regresa a la posición de atención y así termina el gran clamor.

	Fecha:	Viejo Lobo
--	--------	------------


## LA RUTINA

DEBES LLEVARLA A CADA REUNION ES IMPORTANTE PARA EL USO DIARIO, POR QUE TE PUEDE AYUDAR EN TODO MOMENTO:

- BOTON AMARILLO
- HILO AMARILLO
- AGUJA

- PAÑUELO
- MONEDA DE \$100
- CUADERNO
- GORRA
- PEINILLA
- LAPICERO



	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## LA HIGUINE DENTAL




Para que tengas una buena higiene dental y puedas tener saludable tus muelitas debes tener en cuenta los siguientes cuidados:

1. Cepíllese los dientes por lo menos dos veces al día con una crema dental con flúor aprobada por la Asociación Dental Colombiana, lo cual le eliminará la placa bacteriana (que es una película pegajosa que se adhiere a los dientes y que es la causa principal de las caries).
2. Utilice hilo dental diariamente para eliminar la placa que se deposita entre los dientes y debajo de la encía, evitando que se endurezca y se convierta en sarro, pues una vez que se ha formado, sólo puede ser eliminado con una limpieza profesional.
3. Elija una dieta balanceada evitando el consumo de almidones y azúcares. Cuando ingiera estos alimentos, trate de hacerlo con la comida y no entre comidas. La saliva adicional que se produce durante una comida ayuda a enjuagar los alimentos de la boca.
4. Utilice productos dentales que contengan flúor, incluida la crema dental.


5. Asegúrese de que su niño consuma sal adicionada con fluoruro en caso de vivir en zonas que no contengan grandes cantidades de fluoruro de manera natural en el agua de consumo.

6. Lleve a sus hijos al odontólogo para realizarles revisiones periódicas.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## CUADERNO DE CAZA.

Para llegar hacer un buen lobato debes llevar tu cuaderno de caza bien organizado y debe contener:

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## LOBATO, SEISENA Y LA MANADA.



### ¿QUE ES UN LOBATO?

En el libro de la selva los lobatos son lobos que ya han salido del cubil (cueva); los niños que tienen el conocimiento suficientes para portar su uniforme y pañoleta.

## ¿QUE ES LA SEISENA?

Cada seisena se denomina por un color, cada lobato sobre su brazo un distinto triangulo del generó del color de la sisena, cada seisena es guiada por el seisenero y el sub seisenero.



## QUE ES LA MANADA?

La manada esta compuesta por niños de 7 a 10 años. Están divididos en seisenas, cada una de ellas esta compuesta por seis niños, tiene el nombre de un color.



Fecha:

Viejo Lobo

## AREA SOCIAL Y COMUNITARIA.

Como buen lobezno debes conocer y llenar las siguiente encuestita:



DIRECCION DE TU CASA:

\_\_\_\_\_

TELEFONO DE TU CASA:

\_\_\_\_\_

NOMBRE DE TU PADRE:

\_\_\_\_\_

NOMBRE DE TU MADRE:

\_\_\_\_\_

## USO ADECUADO DEL TELEFONO.



El teléfono es y debe considerarse como una importante herramienta de trabajo en casa, utilízalo sólo cuando sea estrictamente indispensable. Debemos mantener al mínimo las llamadas de índole personal y evitar siempre los abusos, éstos causan saturación en las líneas.



Fecha:

Viejo Lobo

## BADEN POWELL NUENTRO JEFE FUNDADOR.

"SIR LORD ROVER STEPHENSON SMITH BADEN POWELL OF THE GIWELL"

SIR LORD:

En honor a sus actos.

ROVER STEPHENSON SMITH:

Nombres originales.

BADEN POWELL:

Apellidos originales.

OF THE GIWELL:

Tierra natal.

B.P: "Apodo" nombre que se le dio por cariño.





Nació en Londres, Inglaterra el 22 de Febrero de 1857, su padre fue el reverendo H.G Baden Powell profesor de matemáticas en Oxford. Su padre murió cuando apenas tenía 3 años y dejó a una familia de 4 hijos; tuvo una vida de penumbras pero con mucho contacto con la naturaleza.

En 1870 entra becado a la escuela militar de "CHARTER HOUSE" de Londres, no fue muy estudioso pero sí muy activo. Fue un gran militar, en 1887 estuvo en África peleando contra las tribus "Zulúes, Ashantis y Majabales", por su pericia y habilidad lo llamaban "IMPESSA" que quiere decir "Lobo que nunca duerme".

En 1889 siendo Coronel se le ordena formar 2 batallones de reflejos montados e ir a MAFEKING donde resiste 217 días sitiado y de donde regresa como héroe, siendo elevado al rango de Mayor General; en 1901 su libro "Aids to Scouting" (destinado a adultos del ejército, le da la idea de crear un libro de escultismo para muchachos).

En 1907 lleva 20, muchachos a BROWNSEA en el canal de la Mancha al primer campamento scout que el mundo contempló, el cual fue un éxito; en 1908 escribe escultismo para muchachos y se inicia el movimiento scout, en 1910 ha crecido el escultismo, renuncia al ejército donde tenía el cargo de su "segunda vida" su vida a través del escultismo.

En 1912 recorre el mundo para conocer scouts de todas las partes del mundo, en 1920 pasada la primera guerra mundial hace la primera "reunión interamericana en Londres": el primer jamboree; el rey Jorge 5 lo hace varón con el título de Lord Baden Powell of the Giwell, a los 80 años regresa a África con su esposa la cual era jefe de las guías scouts, después la esposa de B.P, llamada Olive de Baden Powell fundadora de la rama manada.

B.P muere finalmente en Kenia (África) el 8 de Enero de 1941, actualmente nadie lo ha superado por su adiestramiento. El primer campamento fue en Brownsea con 4 patrullas: Chorlitos, Lobos, Cuervos y Toros.



Fecha:

Viejo Lobo

## AREA CULTURAL.

Para ser un excelente lobato debes averiguar los datos históricos más sobresalientes del grupo en el cual te encuentras; además debes conocer la bandera de tu manada y el significado de ella, también la bandera de tu grupo.



Fecha:

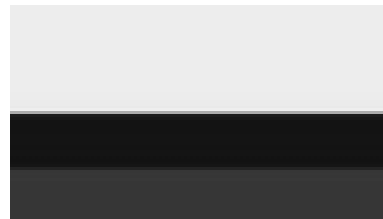
Viejo Lobo

## BANDERA NACIONAL

Amarillo: la riqueza del país.

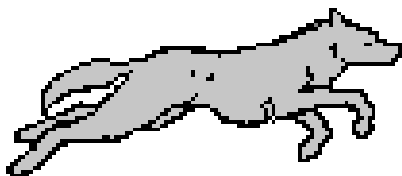
Azul: los mares y la riqueza hídrica del país.

Rojo: la sangre que derramaron nuestros próceres para obtener la independencia.



Fecha:

Viejo Lobo



## FELICITACIONES



**"SI CUMPLISTE CORRECTAMENTE CON EL  
CONTENIDO DE ESTA CARTILLA, YA  
PUEDES PREPARARTE PARA SACAR TU  
PRIMERA ESTRELLA Y DAR UN PASO MAS  
HACIA TU LOBO RAMPANTE"**



# Cartilla de Primera



**Elaborada por:**

Sc. Andrei Zapata Marín  
Medellín - Antioquia

**Derechos Reservados por**

La Asociación Colombiana de Escultismo - Scouts Ace.  
Calle 53 N° 47 - 56 Itagüí - Antioquia - Colombia  
Teléfono (4) 3736608

Aprobado por la Comisión Nacional de Ramas  
Edición de Agosto de 2005



Cuando. un Lobo nace, mamá loba limpia primero el ojo derecho para que lo pueda abrir.

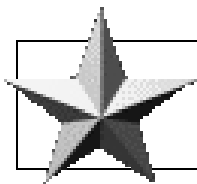
La primera estrella del lobato hace alusión a este evento y por lo tanto, se coloca una estrella dorada en el lado derecho de la gorra. Un Lobato primera estrella es más fuerte y ágil, ha aprendido muchas cosas útiles y aplica en todo momento la ley y las máximas del lobato

## LEMA, LEY Y MAXIMAS DEL LOBATO.

LEMA: "Siempre Mejor"

LEY: 1. "El Lobato escucha y obedece al Viejo Lobo"  
2. "El lobato se vence a sí mismo"

MAXIMAS: 1. El lobato piensa primero en los demás  
2. El lobato siempre abre los ojos y los oídos  
3. El lobato siempre esta limpio  
4. El lobato siempre esta alegre  
5. El lobato siempre dice la verdad



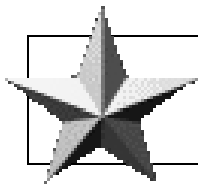
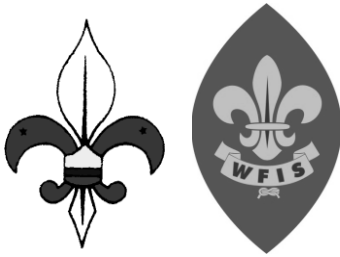
Fecha:

Viejo Lobo

DEBES PRACTICAR CONSTANTEMENTE EL LEMA, LA LEY Y LAS MAXIMAS PARA LLEGAR HACER UN BUEN PRIMERA ESTRELLA.

## LA FLOR DE LIZ.

LA FLOR DE LIZ SIGNIFICA: NOBLEZA



Fecha:

Viejo Lobo

## SAN FRANCISCO Y EL LOBO.



San Francisco de Asís es el patrono de los Lobatos, por ser el protector de los animales y especialmente de los lobos.

Fue un niño alegre aficionado a los juegos y cantos como cualquier otro niño. Había nacido en una pequeña ciudad europea llamada Asís en 1182 y allí vivió toda su infancia en compañía de sus padres. Disfrutó su juventud en compañía de sus amigos y con ellos malgastaba todo el dinero que ganaba trabajando en el mismo oficio de su

padre, el comercio.

Durante la adolescencia de Francisco, Asís, su ciudad natal se encontraba en guerra de liberación contra Alemania y por ello se vinculó a la milicia como soldado. En la Batalla de Collestrada, cayó prisionero, permaneciendo en la cárcel por un año; en este tiempo enfermó gravemente y luego de su enfermedad volvió a Spoleto donde decidió cambiar su forma de vida, luego de tener un sueño donde una voz le decía: "¿Dime, a quien debes seguir, al amo o al

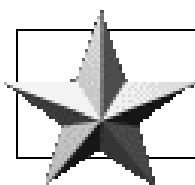
siervo? Posteriormente volvió a Asís y comenzó un periodo de soledad y oración en busca del Señor.

Francisco se dirigió luego a una arruinada iglesia llamada "San Damián" y una voz desde el crucifijo le dijo: "Francisco, reconstruye mi Iglesia". Francisco comenzó a vestir de túnica como los pobres y al ver esto once mas le siguieron; unos se dedicaron a cuidar leprosos, otros a jornalear pero sin recibir ningún dinero a cambio. Estos se llamaron a si mismos Franciscanos que querían servir a los pobres, los oprimidos y los incapaces.

Mientras Francisco se encargo con sus seguidores de reparar algunas capillas de su pueblo, entre ellas la de San Damián y la de la Porciúncula, muchos fueron los que se unieron a su labor y Francisco con ellos, quiso organizar una comunidad religiosa y pidió la aprobación al Papa Inocencio II quien se la dio después de haber tenido un sueño donde vio la Basílica de Letran inclinada a punto de caerse y sostenida por un frailecillo como Francisco.

Una vez en Gubbio, toda la gente comentaba con pavor todos los desastres que hacia un lobo y le rogaban a Francisco que no se le acercara. Este no les hizo caso y se dirigió hacia el animal que se le abalanzo con sus fauces abiertas. Pero Francisco hizo la señal de la cruz deteniéndole y haciéndole cerrar su boca y le dijo: "Ven aquí hermano lobo. En nombre de Cristo te prohíbo que en adelante hagas daño a nadie" El lobo fue a echarse a los pies de Francisco y bajo la cabeza. Francisco le dijo: "Hermano lobo, he sabido de los atroces crímenes que has cometido en toda la comarca... por lo cual merecías justicia como el peor de los asesinos y es muy natural que los habitantes de Gubbio te aborrezcan. Quiero sin embargo reconciliarte con ellos."

El lobo en señal de aceptación de aquellas palabras le tendió su pata a San Francisco. Después de esto los habitantes de Gubbio se comprometieron a dar de comer al lobo si este no volvería a atacarlos y en cambio les ayudaría en lo que pudiera. Desde entonces San Francisco es considerado el patrono de los animales, ya que profesaba por ellos un gran amor y protección, al igual que por las plantas y toda la naturaleza, en especial, por el Hombre.



Fecha:

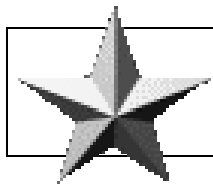
Viejo Lobo

## HISTORIA DE LA MANO IZQUIERDA.



Una vez B.P tuvo que enfrentarse con una tribu llamada Ashanti que tenia mucha mas gente; B.P pensó que cada uno de sus soldados llevara dos antorchas, una en cada mano en la noche para que aparentara el doble de soldados, entonces la tribu india al concertar la paz, el jefe indio Atala estiro la mano izquierda, B.P extrañado pregunto e motivo, el jefe indio le explico que la mano izquierda portaba el escudo mas no la lanza que era la que mataba además la mano izquierda esta mas cerca del corazón y es mas pura.

B.P adopto este acto para el escultismo.



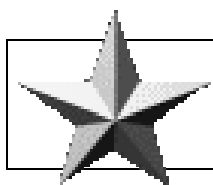
Fecha:

Viejo Lobo

## HISTORIA DE LA BUENA ACCION.



A fines del otoño (1909) un publicista norteamericano llamado Mr Boyce procedente de Chicago buscaba una dirección en el centro de la ciudad, se acerco a una lámpara, cuando un scout le pregunto que buscaba y en el momento lo llevo a esa dirección, en el camino hablaron sobre el escultismo y al llegar al lugar Mr Boyce saco unas monedas pero el scout le dijo: "nosotros ayudamos a los demás sin esperar recompensa alguna". Mr Boyce se impresiono y le pareció un bonito gesto, entonces busco la sede scout allí conoció a B.P, al llegar a su país fundo el movimiento scout ahora mas grande del mundo. También levanto la estatua de un búfalo en honor al movimiento y al scout que le ayudo a el. El búfalo significa HONOR Y FORTALEZA y se encuentra en el parque Giwell.



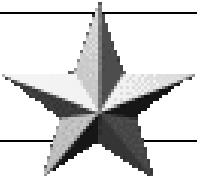
Fecha:

Viejo Lobo

## AREA FISICA Y SALUD.

PARA OBTENER TU PRIMERA ESTRELLA DEBES DE TENER EN CUENTA:

- Un baño diario.
- Mantener tus garritas y tus colmillos bien aseados.
- Portar tu uniforme con elegancia, completo y ordenado.
- Participar en actividades deportivas.
- Aprender a limpiar y brillar tus zapatos.
- Colaborar con la limpieza y orden de tu cuarto y cubil.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

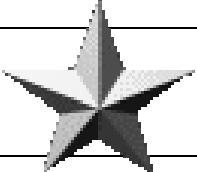
## HISTORIA DE KIM.



Kim era una familia muy importante en su país, una vez el hijo de Kim iba con su padre y su ejército por las selvas, y Kim se perdió, quedo huérfano, camino por las selvas y se encontró con una tribu indígena la cual su cultura era practicar ejercicios utilizando los 5 sentidos del cuerpo; Kim aprendió a la perfección estos ejercicios y creció en esta tribu, un DIA salio de las selvas y se encontró con el ejercito de sus padres intento integrarse en una de las tropas, un hombre le pregunto que por que tenia la marca de la familia que anteriormente comandaba y se dieron

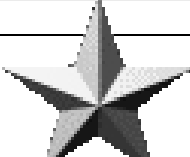
cuenta que era Kim y lo reencontraron con su padre.

Kim enseñó todo lo que sabía en un tren a B.P y logro cumplir con su misión.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## LOS PUNTOS CARDINALES.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El sol sale por el este. Si miramos hacia el este con los brazos abiertos, nuestra mano izquierda señalará el norte, la derecha señalará el sur y a nuestras espaldas se encontrará el oeste.</li> <li>- Por la noche, la luna y las estrellas pueden orientarnos. La constelación Cruz del Sur es el conjunto de estrellas que más se utiliza como guía.</li> <li>- La brújula es un instrumento que consta de una esfera que tiene marcados los puntos cardinales y una aguja imantada montada sobre ella que siempre apunta hacia el norte.</li> </ul>
---	--


	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## NUDOS IMPORTANTES PARA TU VIDA.

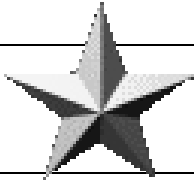
**PESCADOR:** Sirve para unir dos cuerdas mojadas o resbaladizas que se deshacen fácil.



**LLANO RIZO:** Sirve para unir dos cuerdas del mismo diámetro y es el nudo de la hermandad scout.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

M	U	R	C	I	E	L	A	G	O
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	0	1	2	3	4	5	6	7	8



Fecha:

Viejo Lobo
------------

# TU MORRAL DE CAMPAMENTO.

- ★ Uniforme completo.
- ★ 3 pantalones.
- ★ 2 mochos o pantalonetas.
- ★ Ropa interior para cada día.
- ★ 6 camisetas, mínimo 2 blancas.
- ★ Gorra o pava.
- ★ Vestido o pantaloneta de baño.
- ★ Buso o chaqueta.
- ★ 1 par de tennis y chancas.
- ★ 1 pijama.
- ★ Elementos de aseo personal.
- ★ Flotador (obligatorio).
- ★ Colchoneta, cobija o esliping.
- ★ Antisolar, repelente.
- ★ Linterna (opcional).





✪ Rutina Completa.

Fecha:	Viejo Lobo
--------	------------

## AREA SOCIAL Y COMUNITARIA.

PARA SER UN EXCELENTE PRIMERA ESTRELLA DEBES LLENAR Y APRENDERTE LA SIGUIENTE ENCUESTA:

TELEFONO DE TUS VECINOS:

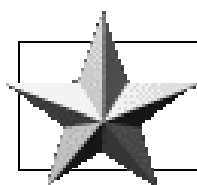
\_\_\_\_\_

DIRECCION DE TUS VECINOS:

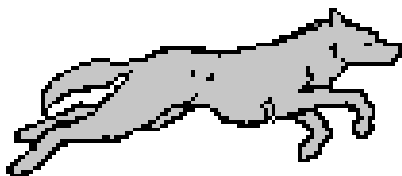
\_\_\_\_\_

TELEFONOS DE EMERGENCIA:

\_\_\_\_\_








































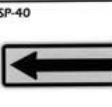













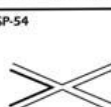






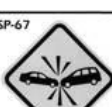







Fecha:	Viejo Lobo
--------	------------

































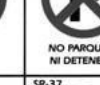



















# SEÑALES DE TRANSITO.

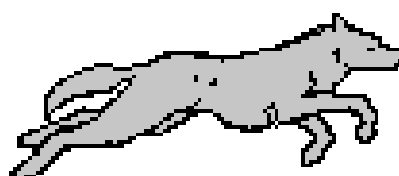
## Señales de prevención.

SP-01  CURVA PELIGROSA A LA IZQUIERDA	SP-02  CURVA PELIGROSA A LA DERECHA	SP-03  CURVA PRONUNCIADA A LA IZQUIERDA	SP-04  CURVA PRONUNCIADA A LA DERECHA	SP-05  CURVA Y CONTRACURVA PELIGROSA IZO-DER	SP-06  CURVA Y CONTRACURVA PELIGROSA DER-IZO	SP-07  CURVA SUCESIVAS PRIMERA-IZQUIERDA	SP-08  CURVA SUCESIVAS PRIMERA-DERECHA
SP-09  CURVA Y CONTRACURVA PRONUNCIADA IZO-DER	SP-10  CURVA Y CONTRACURVA PRONUNCIADA DER-IZO	SP-11  INTERSECCIÓN DE VÍAS	SP-12  VÍA LATERAL IZQUIERDA	SP-13  VÍA LATERAL DERECHA	SP-14  BIFURCACIÓN EN "T"	SP-15  BIFURCACIÓN EN "Y"	SP-16  BIFURCACIÓN IZQUIERDA
SP-17  BIFURCACIÓN DERECHA	SP-18  BIFURCACIÓN ESCALONADA IZO-DER	SP-19  BIFURCACIÓN ESCALONADA DER-IZO	SP-20  GLORIETA	SP-21  INCORPORACIÓN DE TRÁNSITO IZQUIERDA	SP-22  INCORPORACIÓN DE TRÁNSITO DERECHA	SP-23  SEMAFORO	SP-24  SUPERFICIE RIZADA
SP-25  RESALTO	SP-26  DEPRESIÓN	SP-27  DESCENSO PELIGROSO	SP-28  REDUCCIÓN SIMÉTRICA DE LA CALZADA	SP-29  PREVENCIÓN DE PARE	SP-30  REDUCCIÓN ASIMÉTRICA DE LA CALZADA IZO	SP-31  REDUCCIÓN ASIMÉTRICA DE LA CALZADA DER	SP-32  ENSANCHE SIMÉTRICO DE LA CALZADA
SP-33  PREVENCIÓN DE CEDA EL PASO	SP-34  ENSANCHE ASIMÉTRICO DE LA CALZADA IZO	SP-35  ENSANCHE ASIMÉTRICO DE LA CALZADA DER	SP-36  PUENTE ANGOSTO	SP-37  TUNEL	SP-38  PESO MÁXIMO TOTAL PERMITIDO	SP-39  CIRCULACIÓN EN DOS SENTIDOS	SP-40  FLECHA DIRECCIONAL
SP-41  TRES CARRILES (UNO EN CONTRAFLUJO)	SP-42  ZONA DE DERRUMBE	SP-43  TRES CARRILES (DOS EN CONTRAFLUJO)	SP-44  SUPERFICIE DESLIZANTE	SP-45  MAQUINARIA AGRÍCOLA EN LA VÍA	SP-46  PEATONES EN LA VÍA	SP-47  ZONA ESCOLAR	SP-48  ZONA DEPORTIVA
SP-49  ANIMALES EN LA VÍA	SP-50  ALTURA LIBRE	SP-51  ANCHO LIBRE	SP-52  CRUCE A NIVEL CON EL FERROCARRIL	SP-53  BARRERA	SP-54  PASO A NIVEL	SP-55  INICIACIÓN DE SEPARADOR (DOS SENTIDOS)	SP-55A  INICIACIÓN DE SEPARADOR (UN SENTIDO)
SP-56  TERMINACIÓN DE VÍA CON SEPARADOR (DOS SENTIDOS)	SP-56A  TERMINACIÓN DE VÍA CON SEPARADOR (UN SENTIDO)	SP-57  FINAL DEL PAVIMENTO	SP-59  CICLISTAS EN LA VÍA	SP-67  RIESGO DE ACCIDENTE	SPO-01  TRABAJOS EN LA VÍA	SPO-02  MAQUINARIA EN LA VÍA	SPO-03  BANDERERO
SPC-01  VEHÍCULOS EN LA VÍA (CICLORRUTA)	SPC-02  DESCENSO PELIGROSO						

## Señales de reglamentación.

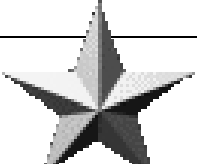
SR-01  PARE	SR-02  CEDA EL PASO	SR-03  SIGA DE FRENTE	SR-04  NO PASE	SR-05  GIRO A LA IZQUIERDA SOLAMENTE	SR-06  PROHIBIDO GIRAR A LA IZQUIERDA	SR-07  GIRO A LA DERECHA SOLAMENTE	SR-08  PROHIBIDO GIRAR A LA DERECHA	SR-10  PROHIBIDO GIRAR EN "U"
SR-11  DOBLE VIA	SR-12  TRES CARRILES (UNO EN CONTRAFUJO)	SR-13  TRES CARRILES (DOS EN CONTRAFUJO)	SR-14  PROHIBIDO EL CAMBIO DE CALZADA	SR-16  CIRCULACIÓN PROHIBIDA EN VEHÍCULOS AUTOMOTORES	SR-17  VEHÍCULOS PESADOS A LA DERECHA	SR-18  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE VEHÍCULOS DE CARGA	SR-19  PEATONES A LA IZQUIERDA	SR-20  CRUZE PROHIBIDO DE PEATONES
SR-21  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE CABALGADURAS	SR-22  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE BICICLETAS	SR-23  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE MOTOCICLETAS	SR-24  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE MAQUINARIA AGRÍCOLA	SR-25  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE VEHÍCULO DE TRACCIÓN ANIMAL	SR-26  PROHIBIDO ADELANTAR	SR-28  PROHIBIDO PARQUEAR	SR-28A  NO PARQUEAR NI DETENERSE	SR-29  PROHIBIDO PITAR
SR-30  VELOCIDAD MÁXIMA	SR-31  PESO MÁXIMO TOTAL PERMITIDO	SR-32  ALTURA MÁXIMA PERMITIDA	SR-33  ANCHO MÁXIMO PERMITIDO	SR-34  ZONA DE ESTACIONAMIENTO DE TAXIS	SR-35  CIRCULACIÓN DE LUCES BAJAS	SR-36  RETEN	SR-37  CICLOVÍA	SR-38  SENTIDO ÚNICO DE CIRCULACIÓN
SR-39  SENTIDO DE CIRCULACIÓN DOBLE	SR-40  PARADERO	SR-41  PROHIBIDO DEJAR O RECOGER PASAJEROS	SR-42  ZONA DE CARGUE Y DESCARGUE	SR-43  PROHIBIDO EL CARGUE Y DESCARGUE	SR-44  ESPACIAMIENTO	SR-45  INDICACIÓN DE SEPARADOR TRANSITO A LA IZQUIERDA	SR-46  INDICACIÓN DE SEPARADOR TRANSITO A LA DERECHA	SRO-01  VIA CERRADA
SRO-02  DESVÍO	SRO-03  PASO UNO A UNO	SRC-01  CONSERVE SU DERECHA	SRC-02  DESCENSO OBLIGADO	SRC-03  CIRCULACIÓN NO COMPARTIDA	SRC-04  CIRCULACIÓN PROHIBIDA DE MASCOTAS (CICLOMOTORA)			

	Fecha:	Viejo Lobo



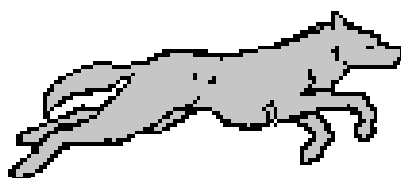
## Señales de información.

SI-01  RUTA NACIONAL	SI-01A  RUTA DEPARTAMENTAL	SI-02  RUTA PANAMERICANA	SI-03  RUTA MARGINAL DE LA SELVA	SI-04  POSTE DE REFERENCIA	SI-05  INFORMACIÓN PREVIA DE DESTINO	SI-05A  INFORMATIVA DE DECISIÓN DE DESTINO	SI-05B  CIRCULOS	SI-05C  DESCRIPCIÓN DE GIROS	SI-06  CONFIRMATIVA DE DESTINO
SI-07  SITIO DE PARQUEO	SI-07A  ZONA ESPECIALES DE PARQUEO	SI-08  PARADERO DE BUSES	SI-09  ESTACIONAMIENTO DE TAXIS	SI-10  TRANSBORDADOR	SI-11  VÍA PARA CICLISTAS	SI-12  MONUMENTO NACIONAL	SI-13  ZONA MILITAR	SI-14  AEROPUERTO	SI-15  HOSPEDAJE
SI-16  PRIMEROS AUXILIOS	SI-17  SERVICIOS SANITARIOS	SI-18  RESTAURANTE	SI-19  TELÉFONO	SI-20  IGLESIA	SI-21  TALLER	SI-22  ESTACIÓN DE SERVICIO	SI-23  MONTAÑAS	SI-24  CRUCE PEATONAL	SI-25  DISCAPACITADOS
SI-26  NOMENCLATURA URBANA	SI-27  SEGURIDAD VIAL	SI-28  GEOGRÁFICA	SI-29  TRANSPORTE FERROVIARIO	SI-30  TRANSPORTE MASIVO	SI-31  ZONA RECREATIVA	SI-32  CAMBIO DE MONEDA	SI-33  ZONA DE CAMPING	SI-34  PLAYA	SI-35  MUSEO
SI-36  MUELLE	SI-37  ZOOLOGICO	SI-38  PUNTO DE INFORMACIÓN TURÍSTICA	SI-39  ARTESANÍAS	SI-40  BIENES ARQUEOLÓGICOS	SI-41  LAGO	SI-42  POLIDEPORTIVO	SI-43  MIRADOR	SI-44  ALQUILER DE AUTOS	SI-45  ATRACTIVO NATURAL
SI-46  VOLCÁN	SI-47  NEVADO	SI-48  TERMAL	SI-49  CASCADA	SI-50  PESCA	SIO-01  APROXIMACIÓN OBRA EN LA VÍA	SIO-02  INICIO DE OBRA	SIO-03  FIN DE OBRA	SIO-04  CARRIL CERRADO (DER-CENT-IZQ)	SIO-05  DESVÍO
SIC-01  INFORMACIÓN PREVIA DE DESTINO EN CICLORRUTA	SIC-02  CICLOPARQUEADERO	SIC-03  FIN DE LA CICLORRUTA							



Fecha:

Viejo Lobo



## BIOGRAFIA DE SAN FRANCISCO DE ASIS.



Nació en Asís (Italia) en 1182. Su madre se llamaba Pica y fue sumamente estimada por él durante toda su vida. Su padre era Pedro Bernardone, un hombre muy admirador y amigo de Francia, por la cual le puso el nombre de Francisco, que significa: "el pequeño francesito". Cuando joven a Francisco lo que le agradaba era asistir a fiestas, paseos y reuniones con mucha música. Su padre tenía uno de los mejores almacenes de ropa en la ciudad, y al muchacho le sobraba el dinero. Los negocios y el estudio no le llamaban la atención. Pero tenía la cualidad de no negar un favor o una ayuda a un pobre siempre que pudiera hacerlo. Tenía veinte años cuando hubo una guerra entre

Asís y la ciudad de Perugia. Francisco salió a combatir por su ciudad, y cayó prisionero de los enemigos. La prisión duró un año, tiempo que él aprovechó para meditar y pensar seriamente en la vida. Al salir de la prisión se incorporó otra vez en el ejército de su ciudad, y se fue a combatir a los enemigos. Se compró una armadura sumamente elegante y el mejor caballo que encontró. Pero por el camino se le presentó un pobre militar que no tenía con qué comprar armadura ni caballería, y Francisco, conmovido, le regaló todo su lujoso equipo militar. Esa noche en sueños sintió que le presentaban en cambio de lo que él había obsequiado, unas armaduras mejores para enfrentarse a los enemigos del espíritu.

Francisco no llegó al campo de batalla porque se enfermó y en plena enfermedad oyó que una voz del cielo le decía: "¿Por qué dedicarse a servir a los jornaleros, en vez de consagrarse a servir al Jefe Supremo de todos?". Entonces se volvió a su ciudad, pero ya no a divertirse y parrandear sino a meditar en serio acerca de su futuro. La gente al verlo tan silencioso y meditabundo comentaba que Francisco probablemente estaba enamorado. Él comentaba: "Sí,



estoy enamorado y es de la novia más fiel y más pura y santificadora que existe". Los demás no sabían de quién se trataba, pero él sí sabía muy bien que se estaba enamorando de la pobreza, o sea de una manera de vivir que fuera lo más parecida posible al modo totalmente pobre como vivió Jesús. Y se fue convenciendo de que debía vender todos sus bienes y darlos a los pobres. Paseando un día por el campo encontró a un leproso lleno de llagas y sintió un gran asco hacia él. Pero sintió también una inspiración divina que le decía que si no obramos contra nuestros instintos nunca seremos santos. Entonces se acercó al leproso, y venciendo la espantosa repugnancia que sentía, le besó las llagas. Desde que hizo ese acto heroico logró conseguir de Dios una gran fuerza para dominar sus instintos y poder sacrificarse siempre a favor de los demás. Desde aquel día empezó a visitar a los enfermos en los hospitales y a los pobres. Y les regalaba cuanto llevaba consigo.

Un día, rezando ante un crucifijo en la iglesia de San Damián, le pareció oír que Cristo le decía tres veces: "Francisco, tienes que reparar mi casa, porque está en ruinas". Él creyó que Jesús le mandaba arreglar las paredes de la iglesia de San Damián, que estaban muy deterioradas, y se fue a su casa y vendió su caballo y una buena cantidad de telas del almacén de su padre y le trajo dinero al Padre Capellán de San Damián, pidiéndole que lo dejara quedarse allí ayudándole a reparar esa construcción que estaba en ruinas. El sacerdote le dijo que le aceptaba el quedarse allí, pero que el dinero no se lo aceptaba (le tenía temor a la dura reacción que iba a tener su padre, Pedro Bernardone). Francisco dejó el dinero en una ventana, y al saber que su padre enfurecido venía a castigarlo, se escondió prudentemente. Pedro Bernardone demandó a su hijo Francisco ante el obispo declarando que lo desheredaba y que tenía que devolverle el dinero conseguido con las telas que había vendido. El prelado devolvió el dinero al airado papá, y Francisco, despojándose de su camisa, de su saco y de su manto, los entregó a su padre diciéndole: "Hasta ahora he sido el hijo de Pedro Bernardone. De hoy en adelante podré decir: Padrenuestro que estás en los cielos". El Sr. Obispo le regaló el vestido de uno de sus trabajadores del campo: una sencilla túnica, de tela ordinaria, amarrada en la cintura con un cordón. Francisco trazó una cruz con tiza, sobre su nueva túnica, y con ésta vestirá y pasará el resto de su vida. Ese será el hábito de sus religiosos después: el vestido de un campesino pobre, de un sencillo obrero.

Se fue por los campos orando y cantando. Unos guerrilleros lo encontraron y le dijeron: "¿Usted quién es? - Él respondió: - Yo soy el heraldo o mensajero del gran Rey". Los otros no entendieron qué les quería decir con esto y en cambio

de su respuesta le dieron una paliza. Él siguió lo mismo de contento, cantando y rezando a Dios. Después volvió a Asís a dedicarse a levantar y reconstruir la iglesia de San Damián. Y para ello empezó a recorrer las calles pidiendo limosna. La gente que antes lo había visto rico y elegante y ahora lo encontraba pidiendo limosna y vestido tan pobremente, se burlaba de él. Pero consiguió con qué reconstruir el pequeño templo. La Porciúncula. Este nombre es queridísimo para los franciscanos de todo el mundo, porque en la capilla llamada así fue donde Francisco empezó su comunidad. Porciúncula significa "pequeño terreno". Era una finquita chiquita con una capillita en ruinas. Estaba a 4 kilómetros de Asís. Los padres Benedictinos le dieron permiso de irse a vivir allá, y a nuestro santo le agradaba el sitio por lo pacífico y solitario y porque la capilla estaba dedicada a la Santísima Virgen.



El primero que se le unió en su vida de apostolado fue Bernardo de Quintavalle, un rico comerciante de Asís, el cual invitaba con frecuencia a Francisco a su casa y por la noche se hacía el dormido y veía que el santo se levantaba y empleaba muchas horas dedicado a la oración repitiendo: "mi Dios y mi todo". Le pidió que lo admitiera como su discípulo, vendió todos sus bienes y los dio a los pobres y se fue a acompañarlo a la Porciúncula. El segundo compañero fue Pedro de Cattaneo, canónigo de la catedral de Asís. El tercero, fue Fray Gil, célebre por su sencillez. Cuando ya Francisco tenía 12 compañeros se fueron a Roma a pedirle al Papa que aprobara su comunidad. Viajaron a pie, cantando y rezando, llenos de felicidad, y viviendo de las limosnas que la gente les daba. En Roma no querían aprobar esta comunidad porque les parecía demasiado rígida en cuanto a pobreza, pero al fin un cardenal dijo: "No les podemos prohibir que vivan como lo mandó Cristo en el evangelio". Recibieron la aprobación, y se volvieron a Asís a vivir en pobreza, en oración, en santa alegría y gran fraternidad, junto a la iglesia de la Porciúncula. Dicen que Inocencio III vio en sueños que la Iglesia de Roma estaba a punto de derrumbarse y que aparecían dos hombres a ponerle el hombro e impedir que se



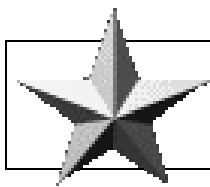
derrumbara. El uno era San Francisco, fundador de los franciscanos, y el otro, Santo Domingo, fundador de los dominicos. Desde entonces el Papa se propuso aprobar estas comunidades.

Francisco tenía la rara cualidad de hacerse querer de los animales. Las golondrinas le seguían en bandadas y formaban una cruz, por encima de donde él predicaba. Cuando estaba solo en el monte una mirla venía a despertarlo con su canto cuando era la hora de la oración de la medianoche. Pero si el santo estaba enfermo, el animalillo no lo despertaba. Un conejito lo siguió por algún tiempo, con gran cariño. Dicen que un lobo feroz le obedeció cuando el santo le pidió que dejara de atacar a la gente.

Cuando sólo tenía 44 años sintió que le llegaba la hora de partir a la eternidad.



Dejaba fundada la comunidad de Franciscanos, y la de hermanas Clarisas. Con esto contribuyó enormemente a enfervorizar la Iglesia Católica y a extender la religión de Cristo por todos los países del mundo. Los seguidores de San Francisco (franciscanos, capuchinos, clarisas, etc.) son el grupo religioso más numeroso que existe en la Iglesia Católica. El 3 de octubre de 1226, acostado en el duro suelo, cubierto con un hábito que le habían prestado de limosna, y pidiendo a sus seguidores que se amen siempre como Cristo los ha amado, murió como había vivido: lleno de alegría, de paz y de amor a Dios.



Fecha:

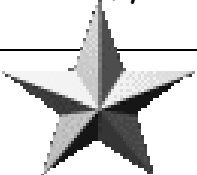
Viejo Lobo

## BIOGRAFIA DE RUDYARD KIPLING.

Escritor inglés., Nació el 30 de diciembre de 1865 en Bombay (India). Cuando tan sólo tenía 6 años, fue enviado a estudiar a Inglaterra. Permaneció cinco años en un hogar social de Southsea, experiencia que describe en su relato 'La oveja negra'. En el año 1882 regresó a la India, momento en que comenzó a



trabajar para la Civil and Military Gazette de Lahore hasta 1889, en calidad de editor y escritor de relatos. Algún tiempo después publicó Cancioncillas del departamento (1886), una serie de versos satíricos sobre la vida civil y militar en los cuarteles de la India colonial, además de una colección de sus relatos escritos para la prensa recopilados en Cuentos de las colinas (1887). Su fama literaria se la debe a seis historias sobre la vida de los ingleses en la India, publicadas entre 1888 y 1889. Entre sus novelas o relatos largos más populares figuran La luz que se apaga (1891), El Libro de la Selva (1894), El Segundo Libro de la Selva (1895), Capitanes intrépidos (1897), Stalky & Cía. (1899), basada en sus experiencias infantiles en el United Services College, y Kim de la India (1901), un relato picaresco de la vida en la India. Lo más destacable de su poesía es quizá Baladas del cuartel (1892) y Las cinco naciones (1903). Viajó por Asia y Estados Unidos, donde se casó en 1892 con Caroline Balestier y vivió durante un breve periodo en Vermont. En 1903, se estableció en Inglaterra. En 1907 le concedieron el Premio Nóbel de Literatura, convirtiéndose en el primer autor inglés merecedor de este galardón. Fue iniciado en masonería a los veinte años en Lahore, dedicó su vida y sus escritos a profundizar en la condición de Hombre, y su devenir existencial. Falleció el 18 de enero de 1936 en Londres.

	Fecha:	Viejo Lobo
--	--------	------------

## LOS SIMBOLOS PATRIOS.

### La Flor Nacional.



La Orquídea es la flor Nacional. Concretamente, la variedad denominada Cattleya Trianae. Lleva este nombre en honor del naturalista Colombiano José Jerónimo Triana. Fue escogida como flor Nacional según un concepto emitido por la Academia Colombiana de Historia en 1936, aún cuando no ha sido consagrada oficialmente por ley. Es sabido que las Orquídeas Colombianas están señaladas entre las más hermosas del mundo.

La estructura y los colores de la Cattleya Trianae son de una extraordinaria belleza.

### El Ave Nacional.



Aunque no señalado oficialmente, siempre se ha asociado el majestuoso cóndor de los Andes con las glorias de nuestra patria. El campea nuestro escudo nacional. Es el ave más grande y de mayor envergadura de los Andes. Es el que vuela a mayor altura. Son proverbiales su majestad y nobleza. Y su longevidad, un mito. Se le ha llamado " el ave eterna". Su fuerza y poderío son formidables.

Se dice que recorre hasta 200 leguas en un día. Solamente vuela en los días de sol. Su plumaje es negro, con visos azulados como el acero. Y sus potentes alas están rodeadas de blanco. También es blanca su majestuosa gorguera. Habita en las más altas cumbres de la cordillera de los Andes.

### El Árbol Nacional.



La Palma de Cera del Quindío (*Ceroxylon quindiuense*) es el Árbol Nacional de Colombia. Es una palmera de imponente belleza, extraordinaria fortaleza y legendaria longevidad. Es exclusiva de los Andes Colombianos. Alcanza alturas hasta de 70 metros. Fue escogida como árbol Nacional de Colombia por la comisión preparatoria del III Congreso Suramericano De Botánica, celebrado en Bogotá en 1949. Posteriormente fue adoptado oficialmente como símbolo patrio por la ley 61 de 1985.

### EL ESCUDO DE COLOMBIA

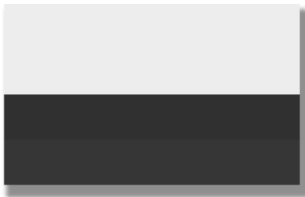
Protocolo Según el decreto 1967 de 1991, el Escudo de Armas de la República de Colombia sólo se usará:



- a) En la Bandera Nacional del Presidente de la República
- b) En las Banderas de Guerra,
- c) En los membretes de papel, sobres, etc., mediante los cuales se ventilen asuntos estrictamente oficiales.

Se autoriza esculpirlo en monumentos, iglesias, capillas, panteones o cementerios militares, cuarteles, buques, centros docentes y otros lugares, siempre que reúnan condiciones de severidad, seriedad y respeto Nuestro Escudo.

## LA BANDERA NACIONAL



Nuestra bandera es muy similar a la de los otros Países Grancolombianos (Venezuela y Ecuador) y tiene su origen desde la Expedición de Francisco Miranda a Coro (Venezuela) en 1.806.

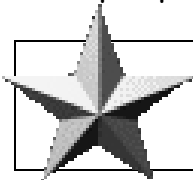
Los colores de nuestra bandera son Amarillo, Azul y Rojo, y cada uno de ellos tiene un significado específico.

El amarillo representa las mies del trigo, principal alimento del hombre durante una larga etapa de la humanidad. También, el oro de nuestras minas y el sol que nos alumbra.

El azul simboliza nuestros mares y nuestros ríos. Además el cielo limpio que cubre el territorio nacional.

El rojo nos recuerda la sangre derramada por los patriotas que lucharon y ofrendaron su vida por la libertad.

Los colores se distribuyen de manera horizontal así: El amarillo está en la parte superior y ocupa el 50% de la bandera; el azul y el rojo ocupan el otro 50%, por partes iguales, cada una de ellas con un 25% del total de la bandera.



Fecha:

Viejo Lobo

## LAS RAMAS DE TU GRUPO.

**CACHORROS:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** AMIGOS.

**MANADA:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** MEJOR.

**WEBELLOS:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** SEREMOS SCOUTS LEALES.

**TROPA:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** LISTOS.

**CLAN:** \_\_\_\_\_

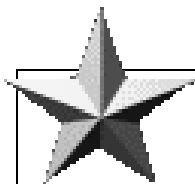
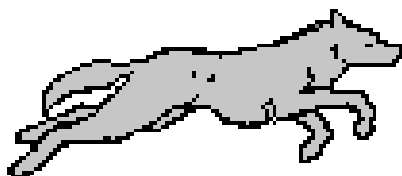
**LEMA:** SERVIR.

**JEFATURA:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** LISTOS PARA SERVIR.

**GRUPO:** \_\_\_\_\_

**LEMA:** \_\_\_\_\_



Fecha:

Viejo Lobo

## CUIDADO DE LAS PLANTAS.

- 1. Limpieza de las plantas:** tan importante como regarlas es mantener a las plantas libres de hojas y flores secas, que seguirán absorbiendo agua y frenarán el desarrollo de las partes sanas. Asimismo, el polvo y la suciedad no las dejarán respirar. Es posible pulverizarlas con agua jabonosa aclarando después abundantemente. Además, este método alejará a los parásitos.



- 2. Agua sobrante:** el agua sobrante que eliminan los tiestos arrastra buena parte de los nutrientes que la planta necesita para vivir, por ello no es conveniente desperdiciarla. Se pueden poner platos o cuencos debajo de los tiestos para recogerla y regar con ella el resto de plantas.

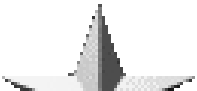


- 3. En caso de salir de viaje:** es un error dejar las plantas en la bañera con agua cuando se sale de vacaciones: la tierra se encharca y las raíces se pudren. Un viejo truco consiste en colocarlas alrededor de un cubo con agua del que se sacan unos cordones gruesos que se enterrarán en cada maceta. Los cordones conducirán el agua del cubo (por capilaridad) al tiesto en función de sus necesidades.



- 4. Regar: cómo y cuanto:** el riego debe suponer el aporte necesario para cada planta: ni más, ni menos. En la dosificación exacta está el éxito de su desarrollo. Las características de la tierra y de la planta determinarán el volumen de los aportes.



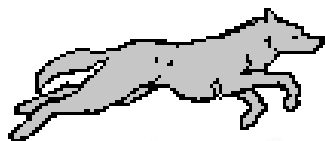
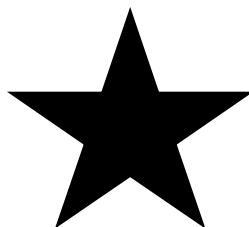
	Fecha: <span style="float: right;">Viejo Lobo</span>
---	--

## FELICITACIONES



**"SI CUMPLISTE CORRECTAMENTE CON EL  
CONTENIDO DE ESTA CARTILLA, YA  
PUEDES PREPARARTE PARA SACAR TU  
PRIMERA ESTRELLA Y DAR UN NUEVO  
PASO MAS HACIA TU LOBO RAMPANTE"**

# Cartilla de Segunda



**Scouts Ace**

Asociación Colombiana de Escultismo

Elaborada por:

Sc. Andrei Zapata Marín

Medellín - Antioquia

Derechos Reservados por

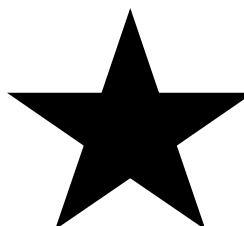
La Asociación Colombiana de Escultismo - Scouts Ace.

Calle 53 N° 47 - 56 Itagüí - Antioquia - Colombia

Teléfono (4) 3736608

Aprobado por la Comisión Nacional de Ramas

Edición de Agosto de 2005





Después de que mamá loba limpia el ojo derecho, entonces limpia el otro para que observe mejor el mundo que le rodea. La segunda estrella le permite al lobato alcanzar la destreza necesaria para cazar por si mismo. Además conoce muy bien la selva y su ley rigiéndose por ella

### LEMA, LEY, MAXIMAS Y BUENA ACCION DEL LOBATO.

- **LEMA:** "Siempre Mejor"
  
- **LEY:**
  1. "El Lobato escucha y obedece al Viejo Lobo"
  2. "El lobato se vence a sí mismo"
  
- **MAXIMAS**
  1. El lobato piensa primero en los demás
  2. El lobato siempre abre los ojos y los oídos
  3. El lobato siempre esta limpio
  4. El lobato siempre esta alegre
  5. El lobato siempre dice la verdad

**BUENA ACCION:** Debes hacer desde hoy y cada día, una buena acción Diaria.



Fecha:

Viejo Lobo



## TU RELIGION.

Debes narrar la historia religiosa que mas te guste.



Fecha:

Viejo Lobo

Debes conocer una oración importante dentro de tu religión.



Fecha:

Viejo Lobo

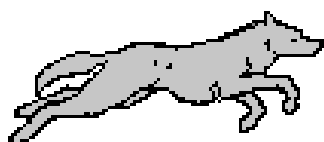
## AREA FISICA Y DE SALUD.

Conocer la importancia de visitar periódicamente al médico y al odontólogo.



Fecha:

Viejo Lobo



Mantener limpio y aseado tu cuarto y cubil. Y contribuir con el aseo de tu casa.



Fecha:

Viejo Lobo

Conocer la Tabla de alimentos y saber por que son importantes.



Fecha:

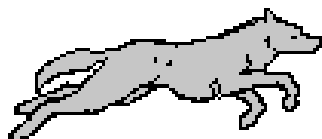
Viejo Lobo

Participar en competencias deportivas o estar practicando algún deporte.




Fecha:

Viejo Lobo




Aprender a Nadar.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

TECNICA.




- DEBES SABER UTILIZAR LOS NUDOS LLANO RIZO O EL PESCADOR.

	Fecha:	Viejo Lobo
--	--------	------------

USO DE LAS HERRAMIENTAS CASERAS.



**EL MARTILLO:** Un martillo es una herramienta utilizada para golpear un objetivo, causando su desplazamiento o deformación. Su uso más común es para clavar, calzar partes o romper objetos. Los martillos son a menudo diseñados para un propósito especial, por lo que sus diseños son muy variados.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

EL DESTORNILLADOR: Un destornillador es un instrumento usado para enroscar y desenroscar **tornillos**.



Fecha:

Viejo Lobo



LAS PINZAS: Una pinza es una herramienta cuyos extremos se aproximan para sujetar algo. Funciona con el mecanismo de palancas simples, que pueden ser accionadas manualmente o con mecanismos hidráulicos, neumáticos o eléctricos. Existen pinzas para diferentes usos: corte, sujeción, prensa o de presión.



Fecha:

Viejo Lobo

EL ALICATE: Un alicate, también denominado pinza, es un tipo de tenaza pequeña, con puntas cuadradas o circulares según el uso a que van destinadas (los hay para distintos oficios) y que sirve para coger, doblar o trabajar trozos metal pequeños tales como alambres, chapas o cables.

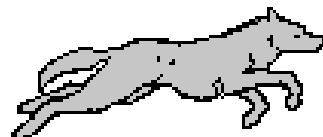


de



Fecha:

Viejo Lobo



## EL RELOJ.



Primero fue el reloj solar, que indicaba los momentos del día gracias al movimiento de la sombra del Sol sobre una superficie plana, con un cuadrante. Los arqueólogos descubrieron que los chinos lo usaron unos 3.000 años antes de Cristo, empleándolo también los egipcios y los incas. Claro que éste no funcionaba de noche ni en días muy nublados, y tampoco en el crepúsculo o el amanecer.

Además, los cuadrantes tenían que modificarse según las diferentes latitudes terrestres por variar la inclinación de los rayos solares, y la medición en general no era muy segura porque la duración de los días es distinta en cada época del año.

Alrededor del siglo III de nuestra era apareció por fin el hoy famoso reloj de arena, con dos recipientes unidos por un estrecho pasadizo. ¿Acaso no ha visto Usted alguna vez esos pequeñísimos relojes de arena popularizados en una época para medir los minutos de una charla telefónica? Seguro que sí. Pues bien, en el pasado los relojes de arena más grandes eran capaces de medir el tiempo de todo un día, facilitando ya la puntualidad de toda la familia.

Con todo, debería pasar bastante tiempo hasta que las maquinarias comenzaran su reinado. Recién en el siglo VIII el italiano Pacífico construyó un reloj accionado por contrapesas que fue obsequiado al rey Pipino el Breve por el Papa Paulo I. Eran los primeros pasos. Hacia el 1300 estos mecanismos ya eran habituales en los relojes de algunas iglesias europeas, al punto que el reloj de este tipo más antiguo que se conserva todavía en buen estado de funcionamiento es el de la Catedral de Salisbury, Inglaterra, instalado en 1386. Pero el reloj de pesas ganaría eficiencia con el descubrimiento de la Ley del Péndulo, enunciada por Galileo Galilei hacia el 1600. Gracias a esto, el matemático y físico holandés Christiaan Huygens logró armar el primer reloj de péndulo en 1657, aplicando el sistema sobre un reloj de pared.

Ya entonces, sin embargo, habían pasado unos cien años desde los primeros relojes a cuerda inventados en la ciudad alemana de Nüremberg, lo que permitía la construcción de relojes portátiles. De esta época viene la fama de Ginebra como célebre centro relojero. La legislación calvinista de la ciudad



impedia a sus orfebres realizar "cruces, cálices u otros instrúnmentos", con lo cual fueron perdiendo su rica clientela francesa y saboyarda. Por eso decidieron dedicarse a la creación de cajas para el mecanismo de los relojes, trabajando en estrecha colaboración con los artesanos relojeros. Ya a principios del siglo XVII, la reputación de la relojería ginebrina atravesaba las fronteras del país y exponía sus creaciones en las ferias de Lyon y Francfort.

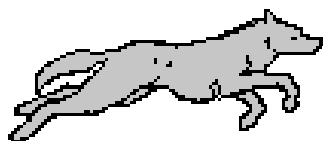
Hoy en día, contamos con una inusual variedad de tipos y calidades de relojes: artesanales, eléctricos, cronómetros, despertadores, de pulsera, atómicos, digitales... El reloj pulsera, por ejemplo, fue creado en 1904 por el relojero suizo Hans Wildorsf, de la famosa casa Rolex, quien apenas seis años después diseñó el primer cronómetro de pulsera. Los relojes atómicos, por su parte, comenzaron a construirse en 1949, constituyéndose en una de las primeras aplicaciones pacificas de la energía nuclear. Por último, digamos que el uso de las propiedades del cuarzo en los relojes se inició en los Laboratorios Beil, en Estados Unidos, y a partir de 1980 se popularizó su uso en los relojes pulsera, que reemplazaron el clásico cuadrante redondo por una pantalla donde se puede efectuar una lectura directa de la hora. Se ha recorrido ya un largo camino.

#### DEBES SABER IDENTIFICAR LA HORA



Fecha:

Viejo Lobo



## LA BRUJULA.



En el siglo VI a.C., se descubrió (por un pastor según cuenta la leyenda) que cierta clase de mineral atraía al hierro. Como fue hallado cerca de la ciudad de Magnesia, en Asia Menor, se llamó piedra de Magnesia, y el fenómeno se denominó magnetismo. Éste fue estudiado por primera vez por Tales de Mileto. Más adelante se descubrió que si un fragmento de hierro o acero se frotaba con el mineral magnético (imán), quedaba magnetizado (imantado). El término español de imán procede de una palabra latina que significa "piedra dura".

También se descubrió que si se permitía a una aguja magnética girar libremente, siempre señalaría la dirección norte sur. Se ignora cómo se produjo el descubrimiento, pero los chinos fueron los primeros en percatarse de esa propiedad. Así se refiere en libros chinos que datan del siglo II.

Los chinos nunca se sirvieron del imán para establecer el rumbo en la navegación. Los árabes pudieron aprender de ellos aquel fenómeno, y tal vez algunos cruzados lo aprendieron a su vez de los árabes llegando así a Europa.

En 1180, el sabio inglés Alexander Neckam (1157-1217) fue el primer europeo que hizo referencia a esa capacidad del magnetismo para señalar la dirección. Con el tiempo la aguja magnética se colocó sobre una tarjeta marcada con varias direcciones, la aguja se podía mover libremente en torno de la tarjeta. Al dispositivo se le dio el nombre de Brújula, palabra que deriva de otra latina que significa caja. En la terminología marinera a la brújula se la llama compás (que proviene de una palabra francesa que significa girar).

### DEBES SABER USAR LA BRUJULA



Fecha:

Viejo Lobo

## LA CLAVE DE CAJON.

A	B	D	E	G	H
C		F		I	
J	K	M	N	O	P
L		Ñ		Q	
R	S	U	V	X	Y
T		W		Z	



Fecha:

Viejo Lobo

## ACANTONAMIENTO Y CAMPAMENTO.

### ACANTONAMIENTO:

Es una salida de varios días pero no consiste en acampar al aire libre, por contrario se duerme en una casa común y corriente pero fuera de una ciudad; puede ser una finca, una hacienda, etc.

### CAMPAMENTO:

Un campamento es una salida al aire libre, y al contrario del acantonamiento se duerme en carpas, tambien se localizan fuera de las ciudades y normalmente se hacen en terrenos grandes.



Fecha:

Viejo Lobo



## PRIMEROS AUXILIOS.

Primeros auxilios, medidas terapéuticas urgentes que se aplican a las víctimas de accidentes o enfermedades repentinas hasta disponer de tratamiento especializado. El propósito de los primeros auxilios es aliviar el dolor y la ansiedad del herido o enfermo y evitar el agravamiento de su estado. En casos extremos son necesarios para evitar la muerte hasta que se consigue asistencia médica.

Los primeros auxilios varían según las necesidades de la víctima y según los conocimientos del socorrista. Saber lo que no se debe hacer es tan importante como saber qué hacer, porque una medida terapéutica mal aplicada puede producir complicaciones graves. Por ejemplo, en una apendicitis aguda un laxante suave puede poner en peligro la vida del paciente.



Fecha:

Viejo Lobo

## AREA SOCIAL Y COMUNITARIA.

Conocer las normas de seguridad cuando debas desplazarte solo en Bus.



Fecha:

Viejo Lobo

Conocer los lugares y los respectivos medios por los cuales puedes enviar correo.



Fecha:

Viejo Lobo

Averiguar que significa la sigla CAI y las funciones principales de la Policía.



Fecha:

Viejo Lobo

Conocer las normas de seguridad al salir por la calle.



Fecha:

Viejo Lobo

Explicar como y porque se debe economizar agua y energía.



Fecha:

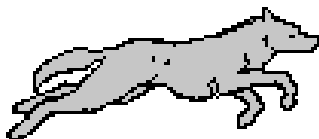
Viejo Lobo

Averigua los datos de las principales autoridades del país: nombre, cargo y periodo.




Fecha:

Viejo Lobo



DIBUJA LA BANDERA Y EL ESCUDO DE TU CIUDAD Y DEPARTAMENTO.

	Fecha:	Viejo Lobo
--	--------	------------


### WEBELLOS.

Dependiendo del grupo al que perteneces debes llenar esta encuesta:

ALDEA: \_\_\_\_\_

LEMA: \_\_\_\_\_

WEBELLOS: Es la rama del grupo scout cuyo programa va dirigido a niños entre 10 y 12 años, el programa scout se desarrolla en un marco simbólico entre la fantasía y la aventura. Sus actividades se desarrollan al aire libre, los muchachos se agrupan por tribus con un cacique y un sachen, la rama contiene un jefe y subjefes . su patrono es SAN INGNACIO DE LOYOLA.

	Fecha:	Viejo Lobo
---	--------	------------

## FELICITACIONES



"SI CUMPLISTE CORRECTAMENTE CON EL  
CONTENIDO DE ESTA CARTILLA, PUEDES  
PREPARARTE PARA SACAR TU LOBO  
RAMPANTE YA SOLO TE FALTA UN PASO"

## PRUEBAS DE LOBO RAMPANTE



Como su nombre lo indica el Lobo Rampante ha dejado de ser un Lobato, que necesita ser llevado de la mano por el viejo lobo. Ha adquirido experiencias inolvidables y enseñanzas para toda la vida, que le permitirán independizarse y valerse por si mismo, encontrándose en la mejor disposición para enfrentarse a la leyenda de ser un valiente guerrero en la Aldea. Al final de esta etapa el lobato recibirá su insignia de lobo rampante, la cual indica la culminación del proceso dentro de la manada y la cual podrás portar dentro de tu vida en la Aldea.

### Área Espiritual

- R**
1. Mantener al día todos los conocimientos adquiridos durante la vida en la manada. Demostrando que no has olvidado y que sigues aplicando en todo momento: la ley, promesa, lema, y máximas del lobato.
  2. Colabora a tus viejos lobos en la preparación de un Lobeño para su Investidura.
  3. Lee una nueva historia de "El Libro de las Tierras Vírgenes"

### Área Física y Salud

4. Obtener alguna especialidad: atleta, deportista o nadador.
5. Explicar en que consiste una buena alimentación, y demostrar que te sabes alimentar sanamente.
6. Investigar y aplicar las normas básicas para prevenir enfermedades tales como: resfriados, insolación, enfriamiento, etc.
7. Colaborar en la curación de pequeñas heridas.

### Área Técnica

8. Averigua con un Scout mayor, que son los amarres, y para que se utilizan.
9. Escribir una carta y enviarla por correo, ya sea un Lobato o jefes de otra ciudad o de tu región.
10. Conocer las normas y cuidados para manejar el fuego.
11. Conocer el manejo del computador.
12. Averigua que es la Internet, para que sirve, como se utiliza. Si es posible navega en Internet.
13. Conocer las normas para dormir en una carpa.
14. Participar de una visita a una institución: ancianato u orfanato o colaborar en una campaña de ayuda a sobrevivientes de desastres.

### Área Social y Comunitaria

15. Participar de una visita a una institución: ancianato u orfanato o colaborar en una campaña de ayuda a sobrevivientes de desastres.
16. Participar de Actividades Económicas de la manada o Grupo Scout.
17. Conocer las rutas de buses que llegan o pasan cerca a tu casa y donde las puedes tomar.
18. Demostrar que conoces los beneficios del ahorro y que sabes ahorrar.

### Área Cultural

19. Visitar junto a tu manada un museo, planetario, y / o teatro.
20. Participar activamente de las Actividades y Eventos programados por la provincia y la nación.
21. Investigar todo lo que puedas de un animal que este envía de extinción y muéstralo a tu seisena. Que se puede hacer para salvarlas.

- 22. Conocer y cantar el Himno Scouts A.C.E.
- 23. Aprender nuevas estrofas del himno nacional.
- 24. Conocer las Formaciones Básicas de la Aldea.
- 25. Participar de por lo menos una Actividad con la Aldea.
- 26. Si es posible obtener la Insignia del Naturalista y / o Conservación Mundial.