INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO CIBERTEC DIRECCIÓN ACADEMICA CARRERAS PROFESIONALES

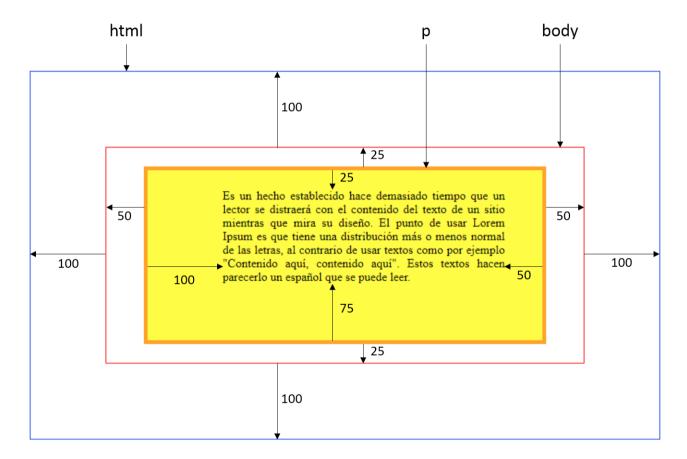
CURSO : ARQUITECTURA DE ENTORNOS WEB

CICLO : Primero SECCIONES : Todas PROFESORES : Todos

PRÁCTICA DIRIGIDA DE LABORATORIO - SEMANA 7

SitioWeb_1

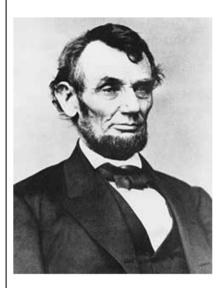
Diseñe la siguiente página web:



SitioWeb 2

Dada la página web abrahamlincoln.html:

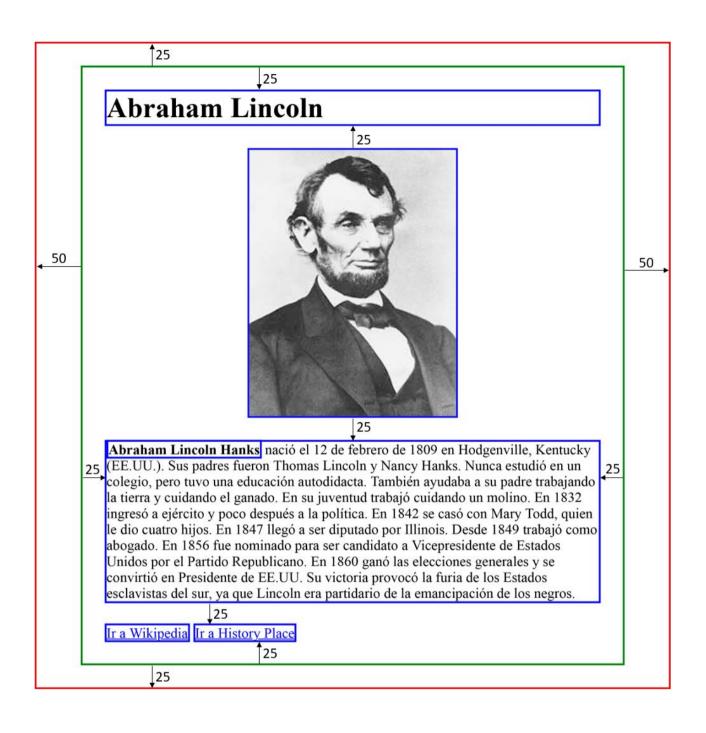
Abraham Lincoln



Abraham Lincoln Hanks nació el 12 de febrero de 1809 en Hodgenville, Kentucky (EE.UU.). Sus padres fueron Thomas Lincoln y Nancy Hanks. Nunca estudió en un colegio, pero tuvo una educación autodidacta. También ayudaba a su padre trabajando la tierra y cuidando el ganado. En su juventud trabajó cuidando un molino. En 1832 ingresó a ejército y poco después a la política. En 1842 se casó con Mary Todd, quien le dio cuatro hijos. En 1847 llegó a ser diputado por Illinois. Desde 1849 trabajó como abogado. En 1856 fue nominado para ser candidato a Vicepresidente de Estados Unidos por el Partido Republicano. En 1860 ganó las elecciones generales y se convirtió en Presidente de EE.UU. Su victoria provocó la furia de los Estados esclavistas del sur, ya que Lincoln era partidario de la emancipación de los negros.

Ir a Wikipedia Ir a History Place

Cree las reglas de estilo apropiadas en el archivo **estilos.css** y aplíquelos a la página **abrahamlincoln.html** de modo que la página tenga la siguiente apariencia:



Diseñe la siguiente página web:

Museo de Historia Natural

Información general



El Museo de Historia Natural es una institución académica que pertenece a la Universidad Nacional Mayor de San Marcos de Lima, encargada de colectar, investigar y exhibir organismos y muestras representativas del patrimonio natural del Perú y de la humanidad en lo referente a flora, fauna y gea, con el fin de generar conocimiento científico e impartirlo a todo nivel. Los ejemplares de tales muestras se estudian, conservan y custodian en el Museo, formando Colecciones Científicas Especializadas.

Investigación y difusión

El Museo combina la investigación y difusión de la riqueza natural que posee el Perú. La investigación es cumplida por los docentes investigadores en cada uno de los departamentos en que se encuentra dividido la estructura organizativa del Museo de Historia Natural, y que son las áreas académicas especializadas, las mismas que trabajan con las Colecciones Científicas del Museo. Estas dependencias académicas que se encuentran ubicadas alrededor del edificio central del Museo, se centran en las investigaciones sobre taxonomía, ecología y biogeografía. La labor difusión de Museo se realiza a través de sus salas de exhibición, conferencias y publicaciones. El Museo ofrece al público visitante, mediante sus salas de exhibiciones, un panorama general de la diversidad de formas de vida y gea del Perú, tanto actuales como pasadas. Asimismo, nos muestra paisajes de los ambientes naturales del Perú mediante dioramas. Las salas de exhibición con que cuenta el Museo son: Mamíferos, Primates, Invertebrados, Reptiles y Anfibios, Aves, Botánica, Fósiles, Dinosaurios, Peces, y Minerales.

Servicios

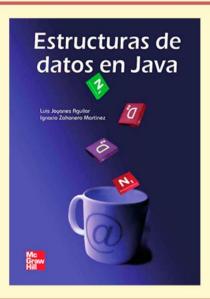
El Museo brinda a personas particulares, entidades estatales y privadas, nacionales y extranjeras, asesoría, consultoría y diagnóstico sobre temas que son de su competencia tales como: identificación, conservación, protección y uso racional o sustentable de los recursos naturales; estudios de impacto ambiental, así como el de la evaluación crítica de la biodiversidad. Esto es de importancia fundamental y trascendente en nuestros días, ya que el Perú es uno de los diez países megadiversos del planeta y conociendo nuestro Patrimonio Natural podemos saber como actuar para lograr un desarrollo sostenible. El MHN es una herramienta pedagógica para los colegios e instituciones afines, a través del recorrido de sus exhibiciones permanentes y temporales, así como a través del dictado de cursos y cursillos y talleres y la consulta de su biblioteca especializada, considerada la más completa de su género en el Perú.

Considere las siguientes especificaciones:

HTML	Color de fondo: sienna
Cuerpo	Color de fondo: khaki
	Relleno: 20px
	Margen: 30px
Título	Color de texto: chocolate
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 20px
	Margen derecho e izquierdo: 0
	Borde inferior: ancho de 2px, estilo sólido, color chocolate
Subtítulos	Color de texto: white
	Color de fondo: darkgoldenrod
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 10px
	Margen derecho e izquierdo: 0
Párrafos	Alineación del texto: justificado
	Borde: ancho de 2px, estilo sólido, color peru
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 20px
	Margen derecho e izquierdo: 0
Imagen	Desplegar como elemento de bloque
	Margen superior e inferior: 20px
	Margen derecho e izquierdo: automático

Diseñe la siguiente página web:

Estructuras de Datos en Java



Descripción

Estructuras de Datos en Java desarrolla los conceptos fundamentales del análisis y diseño de algoritmos, así como los relativos a los principios de abstracción y estructuras de datos. El texto incluye temas tan importantes en el campo de algoritmia, programación e ingeniería de software, tales como complejidad y eficiencia de algoritmos, abstracción, recursividad, representación de estructuras de datos básicas tales como arrays (vectores, listas y tablas), archivos y estructuras dinámicas como pilas, colas, listas, árboles y grafos. Los autores estudian de un modo riguroso y eminentemente práctico, aprovechando su larga experiencia docente, las técnicas fundamentales de algoritmos, análisis de algoritmos y estructuras de datos con un método de aprendizaje gradual que facilita la adquisición de conocimientos por el lector tanto teóricos como prácticos.

Sobre los autores

Luis Joyanes Aguilar. Dr. Ingeniero en Informática y Dr. en Sociología. Es licenciado en Ciencias Físicas por la Universidad Complutense de Madrid, donde también cursó estudios de doctorado. En la actualidad es profesor numerario de la Facultad de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca campus Madrid, donde imparte o ha impartido asignaturas tales como Fundamentos de Programación, Metodología de la Programación, Programación Orientada a Objetos, Ingeniería de Software, Sistemas Informáticos, Política Industrial y Tecnológica.

Ignacio Zahonero Martínez. Master en Informática y Licenciado en Ciencias Físicas. En la actualidad es profesor asociado de la Facultad de Informática y Escuela Universitaria de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca campus Madrid; imparte o ha impartido asignaturas tales como Estructuras de Datos, Calculo Numérico, Metodología de la Programación y Programación Orientada a Objetos.

Considere las siguientes especificaciones:

Cuerpo	Color de fondo: lemonchiffon
	Relleno: 0px
	Margen: 20px
Título	Color de texto: brown
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 20px
	Margen derecho e izquierdo: 0
	 Borde inferior: ancho de 5px, estilo sólido, color indianred
Subtítulos	Color de texto: black
	Color de fondo: gold
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 10px
	Margen derecho e izquierdo: 0
	 Borde: ancho de 2px, estilo sólido, color indianred
Párrafos	Alineación del texto: justificado
	 Borde: ancho de 2px, estilo sólido, color peru
	Relleno: 10px
	Margen superior e inferior: 10px
	Margen derecho e izquierdo: 0
Imagen	Desplegar como elemento de bloque
	Margen superior e inferior: 20px
	Margen derecho e izquierdo: automático