

# Bryan Guapulema

Ingeniero en Tecnologías de la Información



bryan19012003@gmail.com  
+593 987613597  
Riobamba, Ecuador  
22 años

REDES

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/bryan-guapulema-91165226b](https://www.linkedin.com/in/bryan-guapulema-91165226b)  
Facebook: <https://www.facebook.com/bryan.guapulema.5>  
Github: <https://github.com/BryanGuapulema>

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Tecnologías de la Información con conocimientos en el desarrollo de software de distinto tipo con énfasis en aplicaciones web, realidad virtual y recorridos virtuales con Unreal Engine.

Cuento con experiencia en la aplicación de metodologías ágiles para el desarrollo de proyectos; ejecución de auditoría informática y auditoría interna; y como ponente en jornadas de capacitación a estudiantes universitarios. Me caracterizo por mi capacidad para adaptarme a desafíos tecnológicos, búsqueda de soluciones orientadas al negocio y mi disposición al aprendizaje continuo.

EXPERIENCIA LABORAL

Actualmente  
Riobamba, Ecuador

Desarrollador - Proyecto Personal

- Sistema de Reservas de Hotel - Backend : API RESTful con Node.js, Express y MongoDB, con JWT, roles y validación con Zod, diseñada con MVC para gestionar reservas de hotel. ([https://github.com/BryanGuapulema/hotel\\_reservation\\_backend](https://github.com/BryanGuapulema/hotel_reservation_backend))
- Gestor de Recetas de Cocina : API RESTful en Node.js/Express con MVC, validaciones Zod y frontend en HTML/JS; CRUD de recetas con filtros y migración de JSON a MySQL. ([https://github.com/BryanGuapulema/recipe\\_fullstack](https://github.com/BryanGuapulema/recipe_fullstack))
- Gestor de Libros : App fullstack en Node.js/Express con Zod, CRUD de libros y filtros por autor/género, con frontend en HTML/JS y despliegue unificado. (book\_exercise)

Dic. 2023 - May. 2025  
Riobamba, Ecuador

Desarrollador - Unreal Engine Ecuador

- Participé en el desarrollo de aplicativos innovadores que combinan tecnologías como el modelado 3D, gamificación de escenarios, sistemas de inteligencia artificial (chatbot, sistema experto, árboles de comportamiento), Unreal Engine y realidad virtual. Entre ellos se destaca la reconstrucción de escenarios para visitas a museos virtuales y videojuegos en dos y tres dimensiones con Unreal Engine.
- Lideré el desarrollo y la evaluación de la capacidad de interacción (conforme con la norma ISO 25010) de un recorrido virtual inteligente para la exploración de escenarios turísticos de la ciudad de Riobamba, obteniendo un 95% de interacción efectiva con usuarios de entre 18 a 60 años.
- Participé activamente como ponente en jornadas de capacitación a estudiantes universitarios acerca de la combinación de Unreal Engine, inteligencia artificial, realidad virtual y gamificación para el desarrollo de soluciones innovadoras en ámbitos locales.

Nov. 2024 - Nov. 2024  
Riobamba, Ecuador

Auditor interno - Universidad Nacional de Chimborazo

- Actué como auditor interno en los procesos de autoevaluación institucional y de carreras, contribuyendo significativamente al aseguramiento de la calidad y mejora continua de la UNACH, mediante el análisis, elaboración de informes con fortalezas, debilidades y oportunidades de mejora, y la formulación de un plan de acción para el fortalecimiento institucional.

Oct. 2024 - Feb. 2025  
Riobamba, Ecuador

- Desarrollador - Carrera de Ingeniería en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial- Universidad Nacional de Chimborazo
- Lideré y contribuí al desarrollo de un sistema para la creación, gestión y análisis de encuestas académicas utilizando Laravel, React y Tailwind.
  - Integré un módulo para la creación de encuestas personalizadas seleccionando preguntas desde una base predefinida; y compartirlas mediante enlaces únicos generados con UUID.

Abr. 2024 - Jul. 2024  
Riobamba, Ecuador

- Implementé funcionalidades para visualizar los resultados basados en segmentación de respuestas por encuesta.
- Repositorio Github: [https://github.com/BryanGuapulema/sis\\_docentes\\_cdia](https://github.com/BryanGuapulema/sis_docentes_cdia)

**Auditor informático - SYSTEMarket**

- Participé en la ejecución del estudio inicial, planificación, análisis del entorno operativo y elaboración del informe de auditoría, contribuyendo a la evaluación integral del sistema informático de la empresa.
- Aporté en la identificación de puntos débiles en el entorno informático de la organización, lo que permitió proponer mejoras concretas en materia de seguridad, gestión de TI y continuidad operativa.

Abr. 2024 - May. 2024  
Riobamba, Ecuador

**Desarrollador - Carrera de Ingeniería Civil - Universidad Nacional de Chimborazo**

- Lideré el desarrollo de un sistema de registro de obras y/o construcciones utilizando Laravel, React y Tailwind.
- Desarrollé módulos personalizados para la gestión de distintos tipos de construcción, unidades de medida, registro de archivos multimedia, entre otros; conforme con los requerimientos.
- Repositorio Github: <https://github.com/BryanGuapulema/ProyectoCivil>

Jun. 2023 - Jul. 2023

**Desarrollador - Proyecto Personal**

- Desarrollé un sistema que simula la gestión de una empresa educativa simple con Laravel, Bootstrap y Blade
- Construí CRUDs para cada una de las tablas involucradas, manejo de roles, permisos, desencadenadores, etc; logrando un sistema completo e intuitivo para el usuario.
- Repositorio Github:  
[https://github.com/BryanGuapulema/GUAPULEMA\\_BRYAN\\_IF\\_PLATAFORMAS](https://github.com/BryanGuapulema/GUAPULEMA_BRYAN_IF_PLATAFORMAS)

**FORMACIÓN**

Nov. 2020 - Jun. 2025  
Riobamba, Ecuador

**Ingeniería en Tecnologías de la Información**  
Universidad Nacional de Chimborazo

**HABILIDADES**

Programación ●●●●●●  
Blender ●●●●○  
Tailwind ●●●●○

Unreal Engine ●●●●●  
Python ●●●●○

React ●●●●○  
Laravel ●●●●○

**IDIOMAS**

Español ●●●●●  
Inglés ●●●○○

**REFERENCIAS**

Mgs. Jorge Delgado  
**Director de carrera de Ingeniería de Tecnologías de la información** Universidad Nacional de Chimborazo  
[jdelgado@unach.edu.ec](mailto:jdelgado@unach.edu.ec)  
+593 98 759 0726

Ph.D. Milton López  
**Director de la carrera de Ciencia de datos e Inteligencia Artificial** Universidad Nacional de Chimborazo  
[milton.lopez@unach.edu.ec](mailto:milton.lopez@unach.edu.ec)  
+593 98 225 7524

Mgs. Diego Reina  
**Docente de la Facultad de Ingeniería y lider del Semillero UnrealXperience** Universidad Nacional de Chimborazo  
[dreina@unach.edu.ec](mailto:dreina@unach.edu.ec)  
+593 98 840 3234

**CURSOS Y CERTIFICACIONES**

**CURSO DE ENTRENAMIENTO “INSPIRING STUDY CONFERENCE WITH GOOGLE”** - Google - May. 2023

**DESARROLLO DE PROYECTO “DESARROLLO DE RECORRIDOS VIRTUALES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL UTILIZANDO EL MOTOR UNREAL ENGINE”** - Universidad Nacional de Chimborazo - Oct. 2023

DESARROLLO DE RECORRIDOS VIRTUALES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL UTILIZANDO EL MOTOR UNREAL ENGINE

**INSTRUCTOR DEL CURSO “APLICACIONES INMERSIVAS, PROGRAMACIÓN EN NODOS, ANIMACIÓN 3D Y MANEJO AVANZADO DE UNREAL ENGINE”** - Universidad Nacional de Chimborazo - Abr. 2024

APLICACIONES INMERSIVAS, PROGRAMACIÓN EN NODOS, ANIMACIÓN 3D Y MANEJO AVANZADO DE UNREAL ENGINE

**Evaluador Interno en el proceso de Autoevaluación Institucional 2024** - Universidad Nacional de Chimborazo - Nov. 2024

Auditoria Interna de la Universidad Nacional de Chimborazo

**Evaluador Interno en el proceso de Autoevaluación de Carreras 2024** - Universidad Nacional de Chimborazo - Nov. 2024

Auditoria Interna de la Carrera de Ingeniería en TI

**CERTIFICACIÓN AZURE AZ900** - Azure Essentials - Jun. 2024

Número de Certificación: 535562-6U5E31

**Curso de Git y Github** - Platzi - Abr. 2025

**Curso de Complejidad Algorítmica con Python** - Platzi - Abr. 2025

**Curso de NLP con Python** - Platzi - Abr. 2025