

HERNANDEZ SOLIS BRYAN

1522IS

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC

CLIENTE SERVIDOR

RUBRICA DE INVESTIGACION

DOCENTE TORRES SERVIN EMMANUEL

Comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

Topología. la topología es la organización de su cableado. Esto define la interconexión de las estaciones y el camino de transmisión de datos acerca del medio de comunicación:

- Método de acceso a la red. Una característica de una red es que todos los recursos comparten el medio de transmisión de la información. El procedimiento de ingreso define la manera y protocolo por medio del cual cada factor de la red accede al medio.
- Protocolo de comunicaciones. El protocolo está construido por las normas y métodos usados en la red para hacer la comunicación. Estas normas poseen presente el procedimiento para arreglar errores, implantar la comunicación, etcétera.

Basados en el flujo de datos: este modelo estudia la interacción que hay entre 2 pcs originarios de la misma red, o sea, se examina la red (P2P) de punto a punto y la jerarquía que se tiene entre un comprador y el servidor. Aspira reparar el mayor de todos los servicios que logren incrementar el flujo de paquetes de datos entre los elementos.

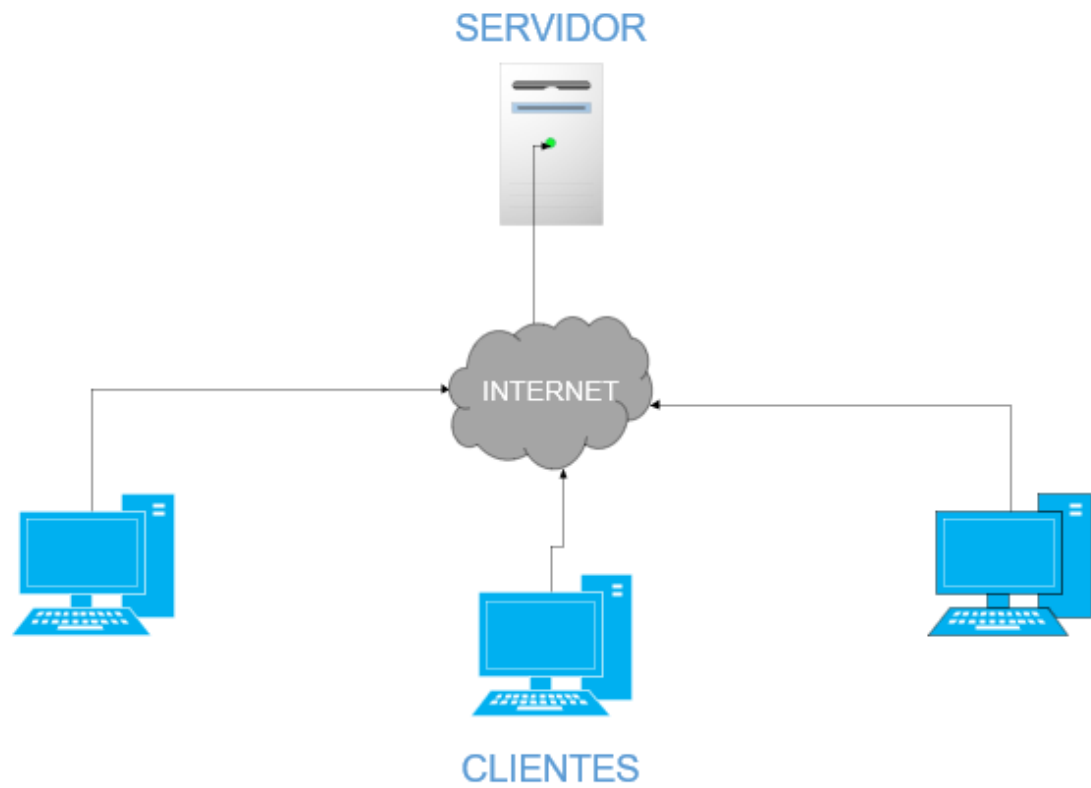
Funcionales: son creados para mejorar las funcionalidades de servicio que ya hay entre los diferentes niveles de la red. Se ocupan de la privacidad y de la estabilidad, tal como manejan todos los requerimientos que se muestran para examinar mejor los flujos de datos.

Combinados: es una fusión de todos o ciertos de los modelos anteriores, muestran monumentales beneficios en el momento de enriquecer las funcionalidades, como además en el flujo de paquete de datos y la distribución geográfica.

Tipos de arquitectura de red

- Token ring, es la utilización del estándar IEEE 802.5. Sus procedimientos de ingreso de paso de testigo por medio del anillo y su cableado físico logran diferenciar unas redes Token Ring de otras. No necesitan enrutamiento, por lo cual solo están sujetas a escasa proporción de cable.
- Ethernet, (estándar de redes de área local para computadores, por sus siglas en español: Acceso Múltiple con Escucha de Portadora y Detección de Colisiones), es encargado de realizar varias funciones, estas incluyen el empaquetado y desempaquetado de los datagramas, el manejo del enlace, la codificación y decodificación de datos y el acceso al canal.
- Anillo, cada estación tiene un receptor y un transmisor que hace la funcionalidad de repetidor, pasando la señal a la siguiente estación. Cuenta con enorme facilidad para identificar Computadoras que se encuentren ocasionando inconvenientes en la red. Si alguna de las pcs tiene una falla en la conducta de la red, esta puede continuar sin inconvenientes, gracias al control de tráfico centralizado.
- Bus, es una topología de red en la que cada una de las estaciones permanecen conectadas a un exclusivo canal o segmento de comunicaciones mediante unidades interfaz y derivadores. Las estaciones usan este canal para comunicarse con lo demás. Cuenta con enorme facilidad de utilización y aumento.
- AppleTalk, es compatible con conexiones a otras redes AppleTalk por medio de puentes y del mismo modo compatible con conexiones a diferentes redes por medio de puertas de enlace. Garantiza la transmisión de datos de tarea crítica por medio de la probabilidad de usar prioridades y la estabilidad de enlaces de backup.

Diagrama de componentes de la arquitectura cliente/servidor



Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y cliente/servidor

| SAAS | PAAS | IAAS | CLIENTE/SERVIDOR |
|--|---|--|--|
| El Software como Servicio (SaaS) cuenta con aplicaciones que se ofrecen a través de la web | La Plataforma como Servicio (PaaS) es una capa intermedia entre la Infraestructura como Servicio (IaaS) y el Software como Servicio (SaaS). | Estos recursos incluyen almacenamiento, redes, procesamiento y hasta servidores completos. | Realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta |
| No requiere conocimientos necesarios | Datacenter, hardware, sistema operativo y software base | Datacenter y hardware | Puestos de trabajo. |
| | Programación | Programación y administración de sistemas | Almacenamiento de la información. |
| | Código y datos de la aplicación | Sistema operativo y aplicaciones | |

Propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

Es una tecnología que permite acceder remotamente, de cualquier lugar del mundo y en cualquier momento a software, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos a través de internet sin tener que conectarse a un ordenador personal o servicio local.

