Casos de uso

Actores

-Programador

-Encargado de la gestión de sistemas

-Tester

-Encargado de la calidad de software

-Diseñador Web

-Maquetador

Casos de uso

\*encar Gestor

-Actualizar o crear la documentación de los sistemas actuales y sus versiones que están siendo usadas por usuario.

-Analizar cuales puedes ser pasadas a un sistema Web y cuáles no.

-Preparar un entorno de desarrollo para los sistemas futuros y las que serán actualizadas.

-Crear ramas para el desarrollo web :Master-Development-Production. Así optimizaremos los futuros cambios o actualizaciones de los sistemas.

-Analizar el uso de un framework de trabajo o varios de ellos , dependiendo del sistema a realizar, para facilitar el desarrollo de sistemas.

-Desarrollar un estándar de programación y creación de bases de datos para que sea fácil el manejo de varios sistemas.

-Realizar los diferentes tipos de modelado para un sistema y su documentación previa a su desarrollo.

\*Diselñador|Maquetador

-realizar los diseños del sistema adaptado a las necesidades y comodidades del cliente.

-Maquetar el sistema con toda la optimización que sea posible para reducir el tiempo de carga.

\*Programador

-Aplicar la normas de programación y las normas creadas de la empresa ´para ser entendible el código a cualquier personal de la empresa encargado del área.

\*Independizar lo más que se pueda los procesos del sistema.

Classes

Programador

Programar\_sistema()

Independizar\_codigo()

Reutilizar\_codigo()

Respetar\_normas\_de\_programacion()

Diseñador

Crear\_plantilla\_sistema()

Maqueador

Maquetar\_site()

Optimizar\_site()

Gestor\_project

Documentar\_sistemas()

elegir\_modelado\_para\_el\_sistema()

realizar\_pruebas\_de\_calidad\_alos\_sistemas\_terminados()

TEster

Realizar\_pruebas\_de\_seguridad()