



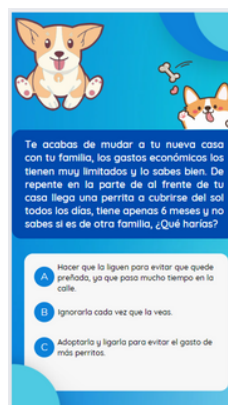
Edad 6+

4+ Participantes

OBJETIVOS DEL JUEGO

Acumular la mayor cantidad de puntos adivinando cual será la respuesta del jurado ante la situación relacionada al maltrato o abandono animal.

COMPONENTES DEL JUEGO



Cartas de situaciones

GAME SETUP

Barajar las cartas y luego colocarlas boca abajo sobre la superficie a emplearse.

COMÓ JUGAR

Se selecciona aleatoriamente al primer jugador que tomará el papel del acusado.

La persona tomará una carta de la baraja y leerá el caso en voz alta.

El jugador deberá seleccionar la respuesta que considere correcta y la escribirá en un papel.

Los demás participantes tomarán el papel de jurado y deliberarán cual es la opción correcta.

Se anuncia cual es la respuesta seleccionada por el jurado.

Si el jugador adivino correctamente, el acusado ganará un punto.

Se escoge al siguiente acusado.