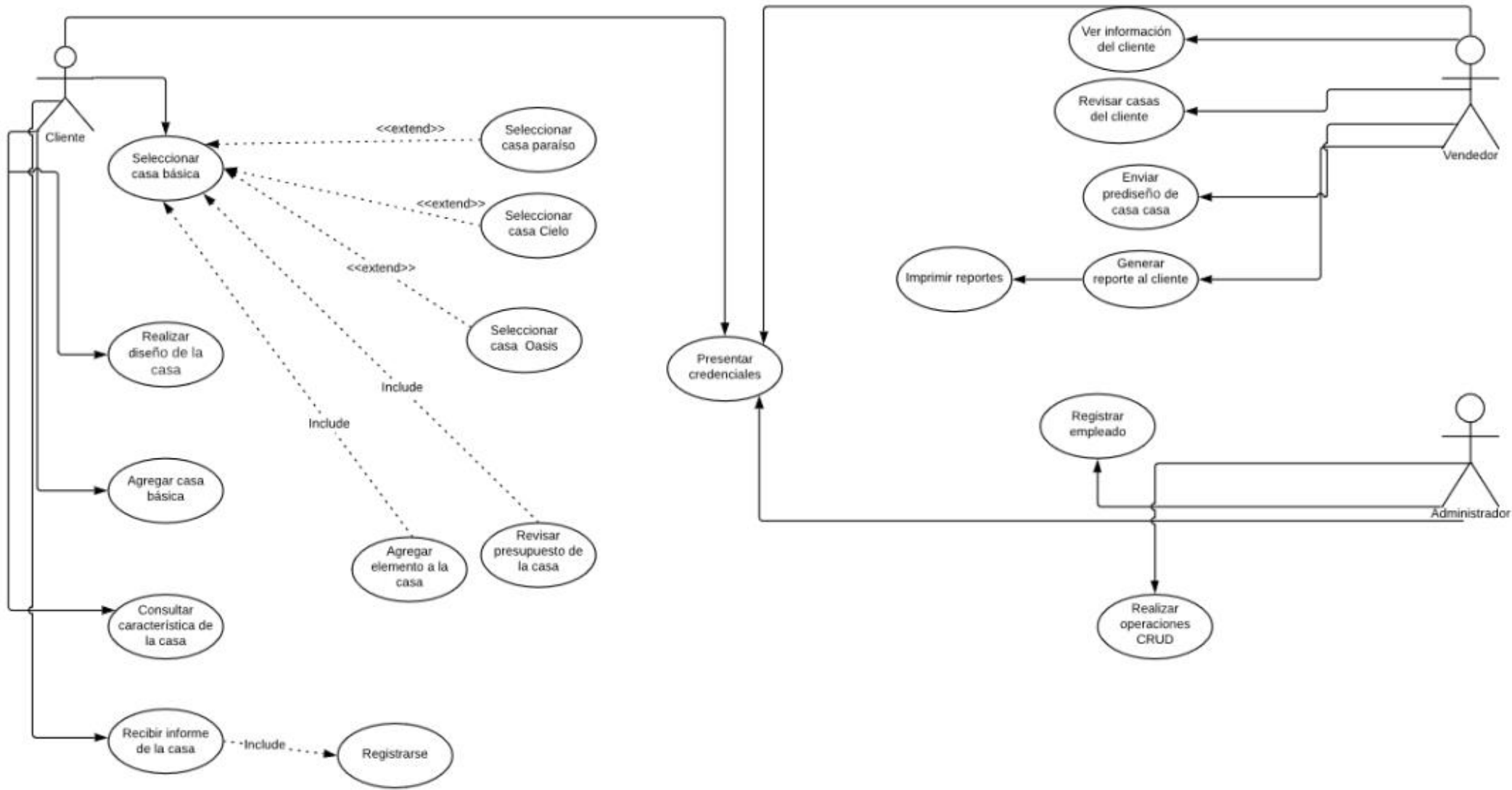


CASO DE USO GENERAL



Caso de Uso	
ID	CDU-A01
Titulo	Seleccionar casa Cielo
Autor	Bryan Manzano – Christian Portilla – Génesis Riera
Actor principal	Cliente
Actor secundario	
Usa	
Extiende	Seleccionar casa especifica
Descripción	Permite al cliente poder seleccionar el tipo de casa básica en base a sus preferencias.
Precondición	El cliente debe haber consultado el diseño de las casas básicas.
Secuencia normal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema solicita al cliente que ingrese su credencial.</li><li>2. El cliente presenta su credencial.</li><li>3. El cliente ingresa al sistema de la empresa.</li><li>4. El cliente revisa casas prediseñadas.</li><li>5. El cliente revisa los tipos de casas básicas.</li><li>6. El cliente escoge un tipo de casa básica.</li></ol>
Secuencia alternativa	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El cliente no ha sido registrado en la base de datos.</li><li>2. El cliente no se decide por una casa básica</li></ol>
Postcondición	El cliente selecciona con éxito el tipo de casa básica.

Caso de Uso	
ID	CDU-A01
Titulo	Insertar nuevo elemento a casa seleccionada
Autor	Bryan Manzano – Christian Portilla – Génesis Riera
Actor principal	Cliente
Actor secundario	
Usa	
Extiende	Seleccionar casa especifica
Descripción	Añade un elemento a la casa, es decir nuevas características
Precondición	El cliente debe agregar una casa básica.
Secuencia normal	<div><div>1.</div><div>El sistema solicita al cliente que ingrese su credencial.</div><div>2.</div><div>El cliente presenta su credencial.</div><div>3.</div><div>El cliente ingresa al sistema de la empresa.</div><div>4.</div><div>El cliente revisa casas prediseñadas.</div><div>5.</div><div>El cliente escoge una casa seleccionada.</div><div>6.</div><div>El sistema muestra los elementos que tiene en catálogo.</div><div>7.</div><div>El cliente elige el objeto a añadir.</div></div>
Secuencia alternativa	<div><div>1.</div><div>El sistema solicita al cliente que ingrese su credencial.</div><div>2.</div><div>El cliente presenta su credencial.</div><div>3.</div><div>El cliente ingresa al sistema de la empresa.</div><div>4.</div><div>El cliente no tiene casas seleccionadas.</div></div>
Postcondición	El cliente agrega satisfactoriamente el elemento.

Caso de Uso	
ID	CDU-A02
Título	Eliminar elemento de la casa
Autor	Bryan Manzano – Christian Portilla – Génesis Riera
Actor principal	Cliente
Actor secundario	
Usa	
Extiende	Seleccionar casa específica
Descripción	El cliente puede eliminar un objeto ya insertado con anterioridad.
Precondición	El cliente debe haber consultado el diseño de las casas básicas.
Secuencia normal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.El sistema solicita al cliente que ingrese su credencial.</li> <li>2.El cliente presenta su credencial.</li> <li>3.El cliente ingresa al sistema de la empresa.</li> <li>4.El cliente revisa casas prediseñadas.</li> <li>6.El cliente escoge un tipo de casa básica.</li> <li>7.Se selecciona del set de elementos añadidos uno para eliminar.</li> <li>8.Sistema muestra borrado exitoso.</li> </ol>
Secuencia alternativa	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.El sistema solicita al cliente que ingrese su credencial.</li> <li>2.El cliente presenta su credencial.</li> <li>3.El cliente ingresa al sistema de la empresa.</li> <li>4.El cliente revisa casas prediseñadas.</li> <li>5.El cliente no posee casas prediseñadas.</li> </ol>
Postcondición	El cliente elimina con éxito el elemento.