

BRIEF PORTFOLIO BRYAN MATERA

APPLICATION DE PRESENTATION PERSONNEL

15/02/2017

1. Mes compétences

Je suis actuellement en formations de développeur web, chez Access Code School, mes compétences en langage informatique sont les suivantes :

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP

Les Framework que j'utilise sont :

- Bootstrap
- JQuery
- Wordpress

2. Historique et description du projet

Le projet consiste à créer une application mobile supportée par les plateformes IOS et ANDROID qui contiendra la présentation de mes compétences techniques, l'évolution au cours de la formation, mes projets au cours de l'année et un formulaire de contact. Dans ce projet j'utiliserai les langages HTML, CSS, PHP, javascript, mysql ainsi que le Framework jquery

3. Objectif du projet

L'objectif du projet est de développer une application mobile capable de présenter mon évolution au cours de la formation en présentant les projets réalisés par fiche projet, classés par date avec illustration du projet ainsi qu'un descriptif de 3 lignes par projet présenté.

4. Exigences principales

Le développement du projet sera basé sur les technologies suivantes, Ionic Framework qui est utilisé pour développer des applications mobiles hybrides et qui englobe Angular 2 qui est un framework Javascript et Apache Cordova qui permet de créer des applications pour différentes plateformes comme android, firefox os, IOS, Ubuntu, Windows 8.

En ligne de commande j'utiliserai node.js qui est une technologie utilisant Javascript

L'application pourra être utilisée sur les plateformes IOS et Android.

Cette application permettra les possibilités suivantes :

- Possibilité pour les utilisateurs d'accéder à mes projets d'un simple clic sur l'image.
- Possibilité pour l'utilisateur de revenir en arrière dans l'arborescence des fichiers.
- Possibilité d'accéder à l'application sur toutes les plateformes mobiles.

5. Livrables

Le projet est conçu afin d'aider pour ma recherche de stage en voyant notre niveau de capacité en t'en que développeur logiciel, en ayant un aperçu des différentes tâches que j'ai effectué lors de ma formations et en offrant la possibilité d'accéder à tous ce contenu via une applications mobile offrant un visuel simplifié à toutes ces données.

6. Parties affectées

Les éventuels recruteurs ainsi que les personnes impactés par la simplicité d'avoir accès à toutes les compétences cumulées au cours de la formation et tous les travaux effectué via une application simple et formel

7. Chronologie/planification principale

Une fois lancé, l'application se chargera ainsi que toutes ces images qui seront de base en miniature, sur chacune sera inscrit la date en haut a gauche et le nom du projet en bas. Lorsque l'utilisateur cliquera sur l'image, celle-ci s'agrandira et offrira un accès à toutes les données explicatives du projet sélectionné.