

BRIEF PORTFOLIO BRYAN MATERA

APPLICATION DE PRESENTATION PERSONNEL

15/02/2017

1. Historique et description du projet

Le projet consiste à créer une application mobile supportée par les plateformes IOS et ANDROID qui contiendra la présentation de mes compétences techniques, l'évolution au cours des formations, mes projets au cours de l'année et un formulaire de contact. Dans ce projet j'utiliserai les langages HTML, CSS, PHP, javascript, mysql ainsi que le Framework jquery

2 Mes compétences

Je suis actuellement en formation de développeur web, chez Access Code School, mes compétences en langage informatique sont les suivantes :

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP

Les Framework que j'utilise sont :

- Bootstrap
- JQuery
- Wordpress

3. Objectif du projet

L'objectif du projet est de développer une application mobile capable de présenter mon évolution au cours de la formation en présentant les projets réalisés par fiche projet, classés par date avec illustration du projet ainsi qu'un descriptif de 3 lignes par projet.

4. Exigences principales

Le développement du projet sera basé sur les technologies suivantes, Ionic Framework qui est utilisé pour développer des applications mobiles hybrides et qui englobe, Angular 2 qui est un framework Javascript et Apache Cordova qui permet de créer des applications pour différentes plateformes comme android, firefox os, IOS, Ubuntu, Windows 8.

En ligne de commande j'utiliserai node.js qui est une technologie utilisant Javascript

L'application pourra être utilisée sur les plateformes IOS et Android.
Cette application permettra les possibilités suivantes :

- Possibilité pour les utilisateurs d'accéder à mes projets d'un simple clic sur l'image.
- Possibilité pour l'utilisateur de revenir en arrière dans l'arborescence des fichiers.
- Possibilité d'accéder à l'application sur toutes les plateformes mobiles.

5. Livrables

Le projet est conçu afin d'aider pour ma recherche de stage en voyant notre niveau de capacité en tant que développeur logiciel, en ayant un aperçu des différentes tâches que j'ai effectuées lors de ma formation et en offrant la possibilité d'accéder à tout ce contenu via une application mobile offrant un visuel simplifié à toutes ces données.

6. Parties affectées

Les éventuels recruteurs ainsi que les personnes impactées par la simplicité d'avoir accès à toutes les compétences cumulées au cours de la formation et tous les travaux effectués via une application simple et formelle

7. Chronologie/planification principale

Une fois lancée, l'application se chargera ainsi que toutes ces images qui seront de base en miniature, sur chacune sera inscrit la date en haut à gauche et le nom du projet en bas. Lorsque l'utilisateur cliquera sur l'image, celle-ci s'agrandira et offrira un accès à toutes les données explicatives de l'image en question.