

UNIVERSIDAD DON BOSCO

DISEÑO Y PROGRAMACION DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA DPS941 G01T

ING. ALEXANDER SIGÜENZA

FORO 1

No	INTEGRANTES	CARNÉ
1	Caleb Verenice López Gutiérrez	LG211551
2	René Saúl Jovel Calderón	JC211517
3	Bryan Antonio Mena Cortez	MC211787

29 De octubre Del 2023

PARTE I

1. ¿Cuáles son las diferencias entre las bases de datos SQL y NoSQL?

Las bases de datos SQL tienen un volumen de datos limitado, por lo que son utilizadas por organizaciones, empresas y también instituciones con una cantidad de datos determinada, como por ejemplo el registro de una escuela de 1000 alumnos, en cuanto a las NoSQL también conocidas como "Not Only SQL", se almacenan grandes cantidades de datos como la Big Data, por lo que también permite crear aplicaciones o modelos de datos mucho más interactivos en la nube, por ejemplo, juegos en línea y aplicaciones web, además estas están orientadas a documentos y no a tablas, los formatos de estos son JSON o BSON, un ejemplo es MongoDB y Couchbase. En el caso de las bases de datos NoSQL, se debe tener en cuenta que pueden ser de columnas, en las que se almacenan en lugar de filas, siendo esto lo que las hace eficientes para consultas analíticas y agregaciones, como Apache, Cassandra y Hbase, dentro de las mismas bases de datos NoSQL, tenemos las de clave-valor, las cuales almacenan datos en pares clave-valor, son altamente eficiente para operaciones de lectura y escritura, como por ejemplo Redis y Riak, y tenemos las bases de datos en grafos, las cuales son para datos relacionales en forma de nodos y relaciones, como Neo4j y amazon Neptune.

En cuanto a otros tipos de bases de datos NoSQL, tenemos:

- Bases de datos en memoria.
- Bases de datos de tiempo real.
- Bases de datos multimodelo.

Conociendo el concepto de ambas y sus implementaciones, nos damos cuenta de las diferencias claras entre las mismas.

2. ¿Cuáles son las diferencias especificas entre Cloud Firestore y Real time Database?

Cuadro comparativo de las diferencias especificas entre Cloud Firestore y Real time Database			
Cloud Firestore	Real time		
Almacena datos como colecciones de documentos.	Almacena datos como un gran árbol JSON.		
Soporte sin conexión para clientes de Apple, Android y la Web.	Se admite la presencia.		
Consultas indexadas con ordenamiento y filtrado compuestos.	Consultas directas con funciones de ordenamiento y filtrado limitadas.		

Operaciones avanzadas de escritura y transacción.	Operaciones básicas de escritura y transacción. Permite escribir datos mediante operaciones de configuración y actualización. Las transacciones son atómicas en un subárbol de datos específico.
Cloud Firestore es una solución regional y multirregional con ajuste de escala automático. Aloja los datos en varios centros de datos de distintas regiones, lo que garantiza una escalabilidad global y una confiabilidad sólida.	Realtime Database es una solución regional
Las tasas de escritura en índices o documentos individuales tienen límites.	Las tasas de escritura en piezas individuales de datos no tienen límites locales.
Reglas sin formato de cascada que combinan autorización y validación: Las reglas de seguridad de Cloud Firestore protegen las operaciones de lectura y escritura desde los SDK para dispositivos móviles. Identity and Access Management (IAM) protege las operaciones de lectura y escritura desde los SDK para servidores.	Latencia extremadamente baja, es la opción ideal para sincronizar estados con frecuencia. El escalamiento necesita fragmentación. Lenguaje de reglas en cascada que separa la autorización de la validación. Las reglas de seguridad de Realtime Database protegen las operaciones de lectura y escritura desde los SDK para dispositivos móviles. Transmisión en cascada de reglas de lectura y escritura
Se cobra principalmente por operaciones ejecutadas en la base de datos (lecturas, escrituras y eliminaciones) y, con una tarifa menor, por ancho de banda y almacenamiento. Cloud Firestore admite límites de gasto diarios para proyectos de App Engine a fin de garantizar que no excedas los costos esperados.	Se cobra solo por ancho de banda y almacenamiento, pero con una tarifa mayor.

Cuadro comparativo de las diferencias especificas entre Cloud Firestore y Real time Database basado en la fuente de consulta

 $Fuente \ de \ consulta: \ https://firebase.google.com/docs/firestore/rtdb-vs-firestore?hl=es-419$

3. Basándose en su investigación, ¿cuál de estas bases de datos consideran que sería la mejor opción para implementar en una aplicación desarrollada en ReactNative?

Sabiendo que esta tecnología es para aplicaciones nativas, y también se pueden crear aplicaciones cuyo enfoque es web, podríamos hacer uso de una base de datos NoSQL, teniendo en cuenta que, estas deben ser evaluadas según el objeto de creación, un ejemplo es firebase, cuyo almacenamiento es en la nube.

PARTE II

En esta fase, deben elaborar dos estructuras de base de datos: una utilizando SQL y otra utilizando NoSQL (Firebase Firestore o Realtime Database). Ambas bases de datos deben permitir almacenar las notas de los alumnos becarios de UDB VIRTUAL.

Diagrama de estructura de Base de Datos SQL

La base de datos diseñada para almacenar notas de estudiantes de la UDB consta de tres tablas: "estudiantes" que contiene información personal de los estudiantes, "cursos" que registra los detalles de los cursos y "notas" que relaciona calificaciones con estudiantes y cursos. Estas tablas están interconectadas mediante claves foráneas, lo que permite un seguimiento detallado del desempeño académico de los estudiantes en cursos específicos sin repetir información.



Estructura base de datos NoSQL con Cloud Firestore

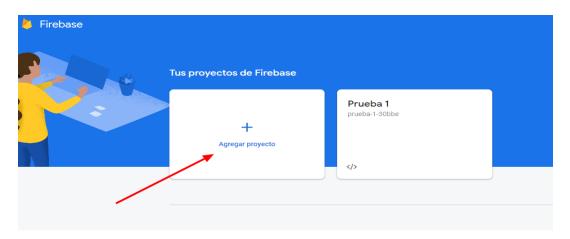
Aunque existen varios tipos de bases de datos NoSQL como, por ejemplo: clave-valor, grafos, tiempo real, entre otros. Para este caso utilizaremos un tipo de bases de datos NoSQL orientado a documentos, ya que esta estructura es flexible y permite organizar y consultar los datos de manera eficiente. En este tipo de estructura los datos están organizados en colecciones y cada colección contiene los diferentes campos necesarios para almacenar dichos datos.

Para poder crear una base de datos NoSQL seguiremos los siguientes pasos:

1- Con nuestra cuenta Google vamos a firebase.google.com y ahí crearemos una cuenta o ingresaremos con una ya existente y nos dirigimos al botón "ir a la consola".



2- Una vez dentro de la consola seleccionaremos "agregar proyecto".



3- Pondremos el nombre de nuestro proyecto, en este caso se llamará "DPS base de datos NoSQL" y damos clic en continuar.



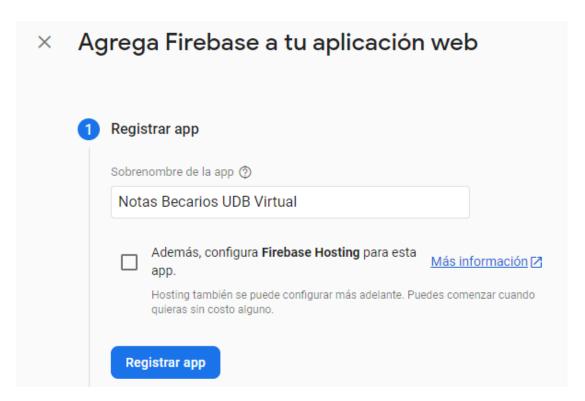
4- Firebase nos preguntará si queremos usar métricas de análisis para nuestra base de datos, en este caso pondremos que no y luego damos clic en "crear proyecto"



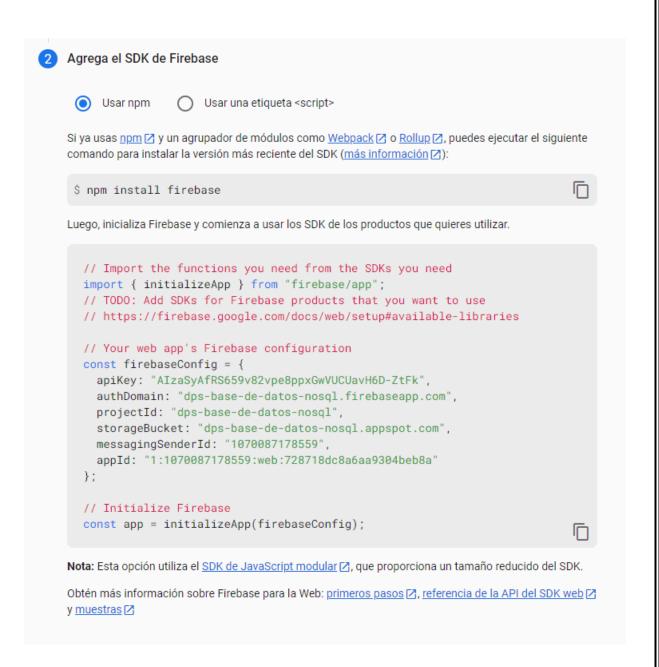
5- Una vez creado el proyecto podemos seleccionar si queremos que sea par IOS, Android o Web, en este caso escogeremos Web para el ejemplo.



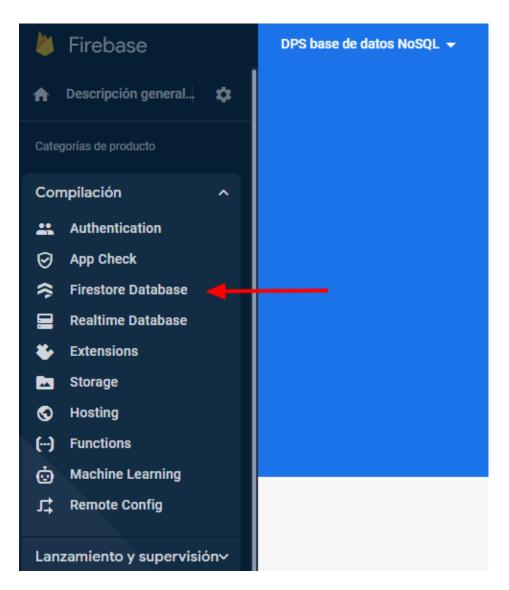
6- Le pondremos un nombre a nuestra web app.



7- Al darle clic al botón "Registrar App" tendremos nuestro SDK para poner en el código de nuestra app.



8- Al irnos a la consola ya podremos crear nuestra base de datos, para este caso escogeremos realizarla con Firestore.





9- Escogemos si usaremos el modo producción o el modo prueba.



10- Para la estructura de nuestra base de datos en la cual usaremos colecciones y documentos, lo organizaremos así:

Colección "alumnos":

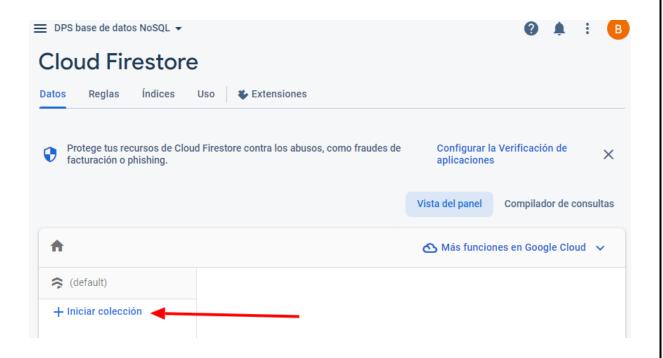
Cada documento de esta colección representaría a un alumno y tendría los campos: "id_alumno", "nombres", "apellidos", "carnet", "estado_beca".

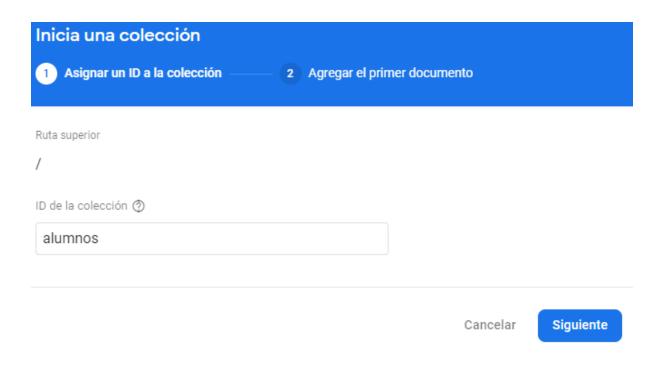
Colección "notas":

En esta colección cada documento representa las notas obtenidas por el alumno, los campos serán los siguientes: "id_alumno", "materia", "examen_1", "examen_2", "examen_3", "promedio".

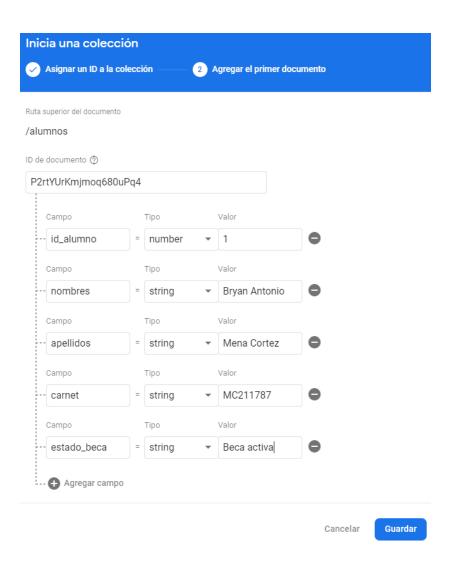
El campo "id_alumno" nos servirá para relacionar las notas con los alumnos.

11- En Firebase usando Firestore crearemos dicha estructura comenzando por las colecciones antes mencionadas.

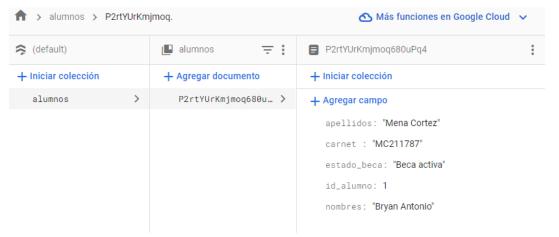




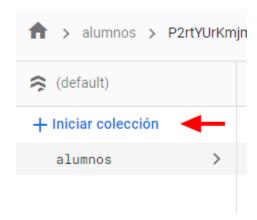
12- Podemos crear un documento de prueba para dicha colección, creando los campos y agregándoles datos desde Firebase.



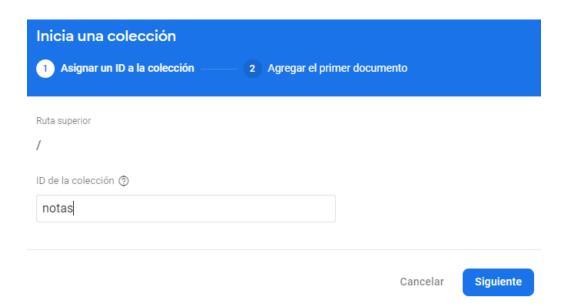
Aquí vemos los datos ya almacenados



13- Para crear nuestra segunda colección llamada "notas, damos clic aquí:



Y colocamos el nombre de la colección:

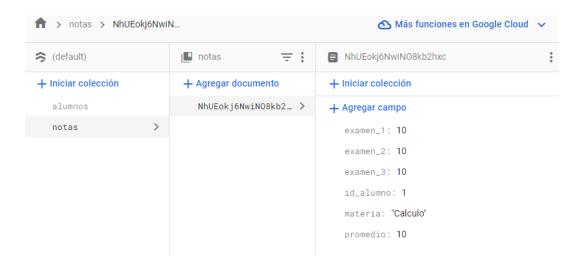


Inicia una colección Asignar un ID a la colección 2 Agregar el primer documento Ruta superior del documento ② /notas ID de documento 🗇 NhUEokj6NwiNO8kb2hxc Valor Campo Tipo · · id_alumno number ▼ 1 Valor Campo Tipo ·-- materia string Calculo Valor Campo Tipo ··· examen_1 number **-** 10 Campo Tipo Valor --- examen_2 number **-** 10 Campo Tipo Valor --- examen_3 number Campo Tipo Valor promedio number **-** 10

--- 🗗 Agregar campo

14- De igual manera ingresaremos datos de prueba con los campos de dicha colección:

Obtendremos el siguiente resultado, donde podemos ver que están las colecciones "alumnos" y "notas" y cada documento son los datos ingresados. Y nuestra base NoSQL está lista.



Conclusiones en base a comparación de las 2 bases de datos.

En la practica realizada podemos observar que, en ambos casos, tanto en la base de datos SQL, como en la NoSQL, logramos cumplir con el fin, el cual es, poder llevar un registro de los datos que necesitamos guardar, por lo que la elección del tipo de bases de datos que usaremos ya depende de factores como las herramientas de software que usará el proyecto, la visión a futuro de la aplicación que llevará la base de datos e incluso el presupuesto con el que cuenta nuestro proyecto.

Las bases de datos en la nube como Firebase nos facilitan a desplegar nuestra aplicación de manera rápida en cuanto al almacenamiento de la información, si al pasar del tiempo nuestra aplicación crece en usuarios e información, podemos optar por migrar nuestra aplicación a utilizar un servidor donde procese la información y guarde en bases de datos NoSQL o SQL, donde tenemos mayor flexibilidad en escalar recursos como memoria o CPU, particionar las bases de datos, y reducir costos operativos.