

Chat con Ionic

Bryan Olivares, Eduardo Caiza Escuela Politécnica Nacional (EPN), Quito - Ecuador

Resumen – En este proyecto vamos a realizar una aplicación referenciándonos a un chat común y corriente como cuando una persona habla con otra, enviando y recibiendo mensajes como si estuviéramos chateando con otro usuario.

I. INTRODUCCIÓN

Para la realización de este proyecto tuvimos la necesidad de tener instalado previamente librerías que nos va a permitir tener un resultado como es el funcionamiento del proyecto.

Como anteriormente lo mencione vamos hacer mucho uso de la herramienta Firebase de Google para guardar datos que se insertan desde el navegador.

II. CREACIÓN DEL PROYECTO

Para la realización de este proyecto ionic tuvimos que utilizar el comando `ionic start <nombre> tabs --cordova --type=ionic-angular` al momento de correrlo se creara el proyecto ionic con ionic serve como nos muestra en la fig 1.



Fig 1. Iniciación del proyecto Ionic

Continuación con la cuenta de Google vamos a crear un proyecto nuevo en firebase y como primer paso vamos donde dice Crear proyecto como se muestra en la fig 2. en la cual vamos a colocar el nombre del proyecto que deseemos.

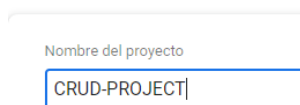


Fig 2 en donde colocaremos el nombre del proyecto.

Después se nos presentara una opción para poder tener la cadena de conexión y poder unir el firebase y el proyecto recién creado en la cual se nos presentara como en la fig 3 en

la cual podremos copiar y colocar en nuestro código.

```

<!-- The core Firebase JS SDK is always required and must be listed
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/8.2.0/firebase-app.js"
-->

<!-- TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/8.2.0/firebase-analy
-->

<script>
// Your web app's Firebase configuration
// For Firebase JS SDK v7.20.0 and later, measurementId is optional
var firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyAKXZ4hgVt4S2vYf4jPVE5tfp5s7G0e",
  authDomain: "crud-project-2b58d.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://crud-project-2b58d-default-rtdu.firebaseio.com",
  projectId: "crud-project-2b58d",
  storageBucket: "crud-project-2b58d.appspot.com",
  messagingSenderId: "694438689551",
  appId: "1:694438689551:web:3aa95894ae829ecafcd1a",
  measurementId: "G-ZT7X9N9QK"
};

```

Fig 3. Cadena de Conexión

Para poder conectarse a la herramienta de firebase vamos a correr otro comando para descargar librerías que nos va ayudar y permitir tal comunicación y esta es :

```
npm install firebase @angular/fire --save
```

Al momento de que finalice la instalación vamos a irnos a la parte del código en el apartado **environment** en donde colocaremos la cadena de conexión en **environment.prod.ts** y **environment.ts** como observamos en la Fig 4.

```
var firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyAkwXz4HxgVt452evJf4jPVE57pfSiFo7E",
  authDomain: "crud-project-2058d.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://crud-project-2058d-default-rtdb.firebaseio.com",
  projectId: "crud-project-2058d",
  storageBucket: "crud-project-2058d.appspot.com",
  messagingSenderId: "694430363951",
  appId: "1:694430363951:web:f3aa95894ae829eacaf1da",
  measurementId: "G-DZ7X99N9QK"
}
```

Fig 4 Cadena de conexión

Después de haber hecho los procesos correspondientes vamos a proceder a verificar si los datos desde el navegador se envía a firebase. Como se muestra en la fig 5.

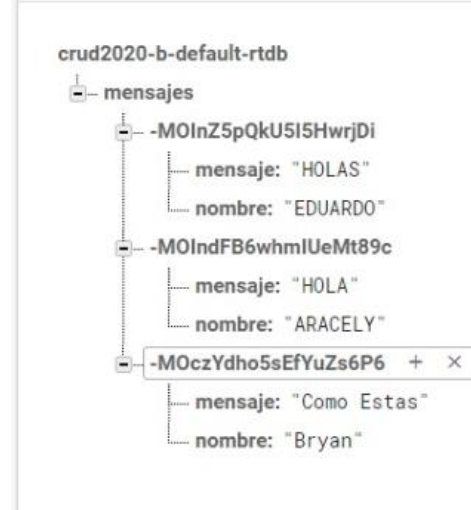


Fig 5 Chat

En la fig 6 observamos los datos enviados desde el navegador a firebase.

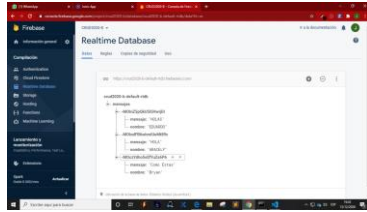


Fig 6 Datos en firebase

En este momento vamos a la comprobación de envío de recibimiento de los chats y se mostrara en la fig 7.

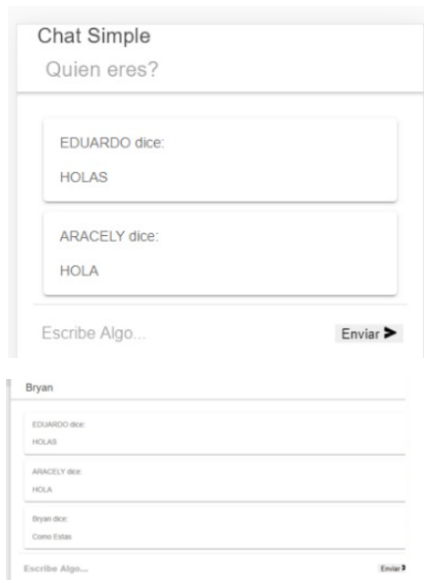


Fig 7 Creación de Contactos

Ahora procederemos envió de mensajes como se muestra en la fig 8.

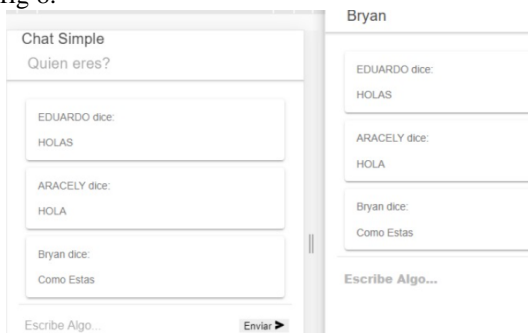


Fig 8 Envio de mensajes

Para finalizar vamos a observar los chat que se envian a firebase como se muestra en la fig 9.

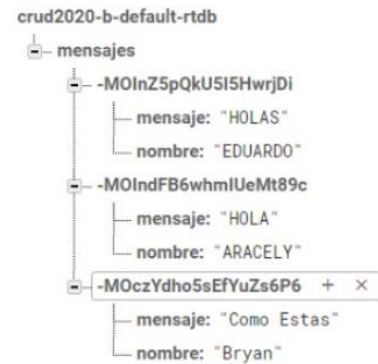


Fig 9 Datos chat

III. CONCLUSIONES

Al momento de crear el proyecto no debemos olvidarnos de correr el comando `npm install firebase --save` para poder tener una comunicación entre el navegador y firebase y no tener ningún inconveniente al momento de arrancar firebase en el proyecto.

Tenemos que tener mucho cuida al momento de colocar la cadena de conexión ya que es muy importante para que se pueda comunicar el proyecto con firebase.

Otro punto que debemos tener es de importar las librerías que vamos a utilizar con firebase.