

Sign-in Google

Bryan Olivares, Eduardo Caiza Escuela Politécnica Nacional (EPN), Quito - Ecuador

Resumen – En este proyecto vamos a realizar la implementación de un sign-in con ionic y así podremos verificar al momento de iniciar sesión en este caso para el inicio de sesión elegimos a Google y para ellos en transcurso de la implementación vamos a descargar paquetes que sean necesarios .

I. INTRODUCCIÓN

Para la realización de sign-in tuvimos la necesidad de tener instalado previamente librerías que nos va a permitir tener un resultado como es el funcionamiento del proyecto. Como anteriormente lo mencione vamos hacer mucho uso de la herramienta Firebase de Google para guardar datos que se insertan desde el navegador.

II. CREACIÓN DEL PROYECTO

Para la realización de este proyecto ionic tuvimos que utilizar el comando ionic start ionic-<nombre> blank --type=angular al momento de correrlo se crea el proyecto ionic con ionic serve correremos el proyecto como nos muestra en la fig 1.



Fig 1. Iniciación del proyecto Ionic

Continuación con la cuenta de Google vamos a crear un proyecto nuevo en firebase y como primer paso vamos donde dice Crear proyecto como se muestra en la fig 2. en la cual vamos a colocar el nombre del proyecto que deseamos.



Fig 2 Nombre del proyecto.

Después se nos presentara una opción para poder tener la cadena de conexión y poder unir el firebase y el proyecto recién creado en la cual se nos presentara como en la fig 3 en la cual podremos copiar y colocar en nuestro código.



Fig 3. Cadena de Conexión

Para poder realizar el inicio de sesión vamos a tener que elegir el método de sign in para que al momento de que el usuario inicie sesión aparezca el método elegido en este caso elegimos el proveedor de Google como se muestra en la fig 4.



Fig 4. Proveedor de Inicio de Sesión

Para poder conectarse a la herramienta de firebase vamos a correr otro comando para descargar librerías que nos va a ayudar y permitir tal comunicación y esta es : npm install firebase @^7.7.0 --save

```
npm install firebase@^7.7.0 --save
```

Al momento de que finalice la instalación vamos a irnos a la parte del código en el apartado **environment** en donde colocaremos la cadena de conexión en **environment.prod.ts** y **environment.ts** como observamos en la Fig 5.

```
};

export const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyBs_b5HX4Dpj0xW4gd7p32v03F5RuyrVHI",
  authDomain: "login-73786.firebaseio.com",
  projectId: "login-73786",
  storageBucket: "login-73786.appspot.com",
  messagingSenderId: "777731621749",
  appId: "1:777731621749:web:cb8f24d2d88d7f1773493c",
  measurementId: "G-D6DT83W3Q3"
};
```

Fig 5 Cadena de conexión

Después de haber hecho los procesos correspondientes vamos a proceder a verificar si los correos que se iniciaron sesión desde el navegador se envía a firebase. Como se muestra en la fig 6.



Fig 6 Chat

En la fig 7 podremos observar la pantalla principal en la cual nos indica que ingresemos a iniciar sesión con Google.



Fig 7 Datos en firebase

Ahora al momento de dar clic en iniciar sesión nos enviara a la ventana emergente para ingresar el correo como se muestra en la fig 8.



Fig 8 Inicio de Sesión

III. CONCLUSIONES

Al momento de crear el proyecto no debemos olvidarnos de correr el comando `npm install firebase` para poder tener una comunicación entre el navegador y firebase. No debemos olvidar que al momento de instalar firebase debe colocar la versión del angular que tengamos instalado.

Tenemos que tener mucho cuida al momento de colocar la cadena de conexión ya que es muy importante para que se pueda comunicar el proyecto con firebase.

Otro punto que debemos tener es de importar las librerías que vamos a utilizar con firebase y los modulos que debe tener el sign-in.