DOCUMENTO PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Oversight

Versión: 2.0.2

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 20/05/2021 | Bryan Steven Osorio Zuleta | 20/05/2021 | Elian Jaramillo Rojas |  |  |
| 1.1 | 02/02/2022 | Paola Andrea Mira Orozco | 02/02/2022 | Kleverman Salazar Florez |  |  |
| 2.0 | 24/02/2022 | Bryan Steven Osorio Zuleta | 24/02/2022 | Paola Andrea Mira Orozco |  |  |
| 2.1 | 03/03/2022 | Kleverman Salazar Florez | 19/05/2022 | Bryan Steven Osorio Zuleta |  |  |
| 2.2 | 10/03/2022 | Kleverman Salazar Florez | 19/05/2022 | Bryan Steven Osorio Zuleta |  |  |
| 2.3 | 17/03/2022 | Kleverman Salazar Florez | 19/05/2022 | Bryan Steven Osorio Zuleta |  |  |
| 2.4 | 23/05/2022 | Bryan Steven Osorio Zuleta | 23/05/2022 | Edwin Willer Narvaez Burbano | 23/05/2022 | Edwin Willer Narvaez Burbano |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| --- | --- |
| 1.0 | Se avanzó el documento hasta el punto 4, situación esperada. |
| 1.1 | Se modificó todo el documento. |
| 2.0 | Se modificaron ciertos puntos del documento con respecto a los cambios realizados para el proyecto. |
| 2.1 | Modificación del Alcance. |
| 2.2 | Se agregaron links de paginas web en las referencias. |
| 2.3 | Corrección de errores de ortografía y eliminación de un involucrado. |

Tabla de contenido

[**1. Introducción** 4](#_heading=h.tyjcwt)

[**1.1 Propósito** 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[**1.2 Alcance** 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[**1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas** 4](#_heading=h.4d34og8)

[**1.4 Responsables e involucrados** 4](#_heading=h.2s8eyo1)

[**1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)** 4](#_heading=h.17dp8vu)

[**2. Descripción General** 4](#_heading=h.26in1rg)

[**3. Situación Actual** 4](#_heading=h.lnxbz9)

[**4. Situación Esperada** 4](#_heading=h.35nkun2)

[**5. Justificación** 4](#_heading=h.1ksv4uv)

# **1. Introducción**

Este proyecto cuyo nombre es “oversight” busca ayudar a la comunidad educativa ofreciendo un servicio de anecdotario virtual para agilizar el proceso de registro de incidencias manual que usan las instituciones actualmente.

## **1.1 Propósito**

El propósito de este documento es dar información relevante respecto al proyecto que se está llevando a cabo por el equipo de desarrollo.

## **1.2 Alcance**

La aplicación web Oversight está orientada a ser una herramienta de apoyo para las instituciones educativas en todo el país, a futuro se pretende que sea un aplicativo multiplataforma y posteriormente desarrollar una app móvil que además implemente el registro de asistencias.

La aplicación tendrá un enfoque institucional con el fin de mantener una trazabilidad en las notaciones de los estudiantes.

## **1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

* **DBA:** Administrador de bases de datos.
* **Anecdotario:** Un anecdotario es un **conjunto de anécdotas** sucedidas a una persona o que ocurrieron durante el desarrollo de una actividad o situación particular.
* **Backend**: El **backend** es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no vemos como, por ejemplo, la comunicación con el servidor.
* **Frontend**: El **frontend** es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos
* **Developer:** Un desarrollador es un programador o una compañía comercial que se dedica a uno o más aspectos del proceso de desarrollo de software. Se trata de un ámbito más amplio de la programación algorítmica

## **1.4 Responsables e involucrados**

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| *Bryan Steven Osorio Zuleta* | *Responsable* | *Backend developer, documentarista* |
| *Kleverman Salazar* | *Responsable* | *Backend developer* |
| *Elián Jaramillo* | *Responsable* | *Frontend developer* |
| *Paola Andrea Mira Orozco* | *Responsable* | *Frontend developer* |
| *Edwin Willer* | *Involucrado* | *Instructor* |

## **1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)**

* <https://www.losfundadores.edu.co/>
* <https://www.figma.com/file/xxu5qiWWflzaN7fVosYLZl/oversigth-Desktop>
* <https://www.figma.com/file/snVTkDGY8jBRjy5TObfxrm/Oversight?node-id=0%3A1>
* <https://lasallezipa.gnosoft.com.co/general-ws/imgGeneral?imagen=2>
* <https://itc.gnosoft.com.co/inicioV2/index.jsp>

# **2. Descripción General**

La aplicación está orientada a instituciones educativas para que lleven a cabo de manera fácil y rápida el uso del anecdotario, por medio de éste se pueden agregar notas a los estudiantes seleccionados describiendo la situación. Mediante el anecdotario virtual se llevará un historial de los sucesos acontecidos a los estudiantes y podrán ser revisados a futuro por la misma institución y poner la sanción correspondiente.

# **3. Situación Actual**

Actualmente los anecdotarios de las instituciones educativas se llevan de forma física, haciendo uso de muchas hojas para registrar todas las situaciones de los estudiantes matriculados en la institución; actualmente el proyecto está en proceso de desarrollo por el equipo correspondiente que se muestra en [1.4 Responsables e involucrados.](#_heading=h.2s8eyo1)

# **4. Situación Esperada**

Nuestro equipo de trabajo busca con el desarrollo del proyecto facilitar el uso de un anecdotario que de forma virtual, le permita al docente, ya sea, a través de una aplicativo web o una aplicación móvil, registrar las anotaciones de los sucesos disciplinarios acaecidos a los estudiantes evitando así tener que enviar a alguien por el anecdotario físico al lugar donde éste se encuentre, sólo tendrá que sacar su celular y registrar la situación.

# **5. Justificación**

Este proyecto busca mejorar el uso del anecdotario haciendo que sea más eficaz, al facilitar el registro de incidencias, el acceso al mismo y los procesos de búsqueda. Con Oversight las instituciones educativas harán uso de los dispositivos inteligentes tales como computadores, teléfonos, entre otros, disminuyendo así el uso de hojas de papel, ayudando al medio ambiente al reducir la tala de árboles.

**6. Observaciones**

* El proyecto es realizado únicamente para uso institucional.
* Las actas de reunión se encuentran en la carpeta “Historial de actas”.