Vacuna.java

Método

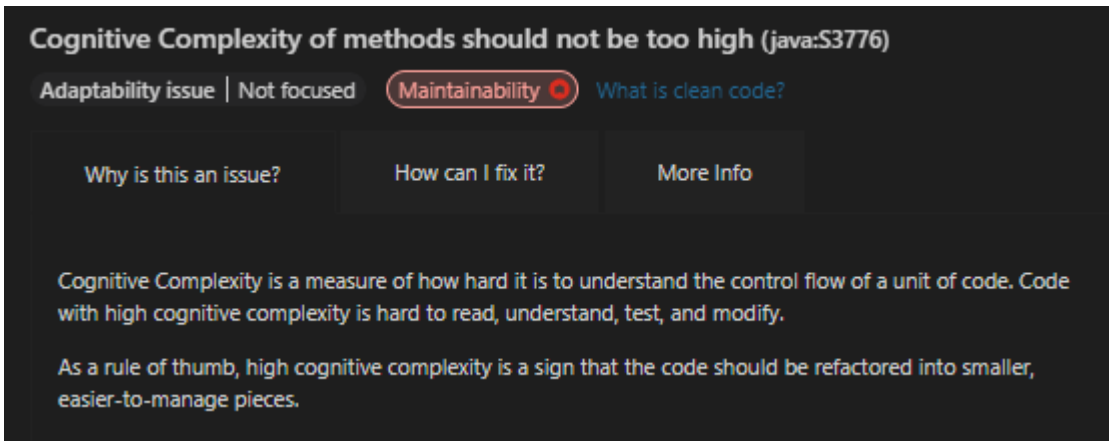
public void mostrarMenuVacuna()

```
public void mostrarMenuVacuna() {
        Vacuna vacuna = new Vacuna();
        boolean salir = false;
        Scanner sn = new Scanner(System.in);
        int opcion;
        while (!salir) {
            System.out.println("Registrando la vacuna");
            escribirArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
            System.out.println("¿Desea ver la cantidad de efecots
adversos?");
            while (!salir) {
                System.out.println("1.Si");
                System.out.println("2.No");
                System.out.println("3.Salir");
                System.out.println("Seleccione una opcion: ");
                opcion = sn.nextInt();
                switch (opcion) {
                    case 1:

vacuna.informeCantidadEfectosAdversos("archivo\\archivoVacuna.txt");
                        System.out.println("¿Desea salir?");
                        while (!salir) {
                            System.out.println("1.Si");
                            System.out.println("2.No");
                            System.out.println("Seleccione una opcion:
");
                            opcion = sn.nextInt();
                            switch (opcion) {
                                case 1:
                                    salir = true;
                                    break;
                                case 2:
                                    mostrarMenuVacuna();
                                    salir = true;
                                    break;
                                default:
                                    System.out.println("Las opciones
son del 1 al 2, solo numeros enteros");
                            }
                        }
                        salir = true;
                        break;
                    case 2:
                        System.out.println("¿Desea salir?");
                        while (!salir) {
                            System.out.println("1.Si");
                            System.out.println("2.No");
                            System.out.println("Seleccione una opcion:
");
                            opcion = sn.nextInt();
                            switch (opcion) {
```

```
                                case 1:
                                    salir = true;
                                    break;
                                case 2:
                                    mostrarMenuVacuna();
                                    salir = true;
                                    break;
                                default:
                                    System.out.println("Las opciones
son del 1 al 2, solo numeros enteros");
                                }
                            }
                            salir = true;
                            break;
                        case 3:
                            salir = true;
                            break;
                        default:
                            System.out.println("Las opciones son del 1 al
3, solo numeros enteros");
                    }
                }
            }
        }
```

Regla



Solución:

- Método mostrarEfectosAdversos: Este método encapsula la lógica para mostrar la cantidad de efectos adversos.
- Método preguntarSalir: Este método maneja la lógica de preguntar si el usuario desea salir o no, evitando bucles anidados dentro de mostrarMenuVacuna.
- Uso de return: En lugar de establecer una variable salir para controlar el flujo, puedes usar return para salir del método cuando sea necesario, lo que simplifica el control de flujo.

```
•   public void mostrarMenuVacuna() {
•           escribirArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
```

```
        while (true) {
            System.out.println("Registrando la vacuna");
            System.out.println("¿Desea ver la cantidad de efectos
adversos?");
            System.out.println("1. Sí");
            System.out.println("2. No");
            System.out.println("3. Salir");
            System.out.print("Seleccione una opción: ");

            int opcion = scanner.nextInt();
            switch (opcion) {
                case 1:
                    mostrarEfectosAdversos();
                    break;
                case 2:
                    preguntarSalir();
                    break;
                case 3:
                    return; // Salir del método
                default:
                    System.out.println("Las opciones son del 1 al
3, solo números enteros.");
            }
        }
    }

    private void mostrarEfectosAdversos() {
        vacuna.informeCantidadEfectosAdversos("archivo\\archivoVacu
na.txt");
        preguntarSalir();
    }

    private void preguntarSalir() {
        while (true) {
            System.out.println("¿Desea salir?");
            System.out.println("1. Sí");
            System.out.println("2. No");
            System.out.print("Seleccione una opción: ");

            int opcion = scanner.nextInt();
            switch (opcion) {
                case 1:
                    return; // Salir del método
                case 2:
                    mostrarMenuVacuna();
                    return; // Salir del método
                default:
                    System.out.println("Las opciones son del 1 al
2, solo números enteros.");
```

```
                }
            }
        }
```

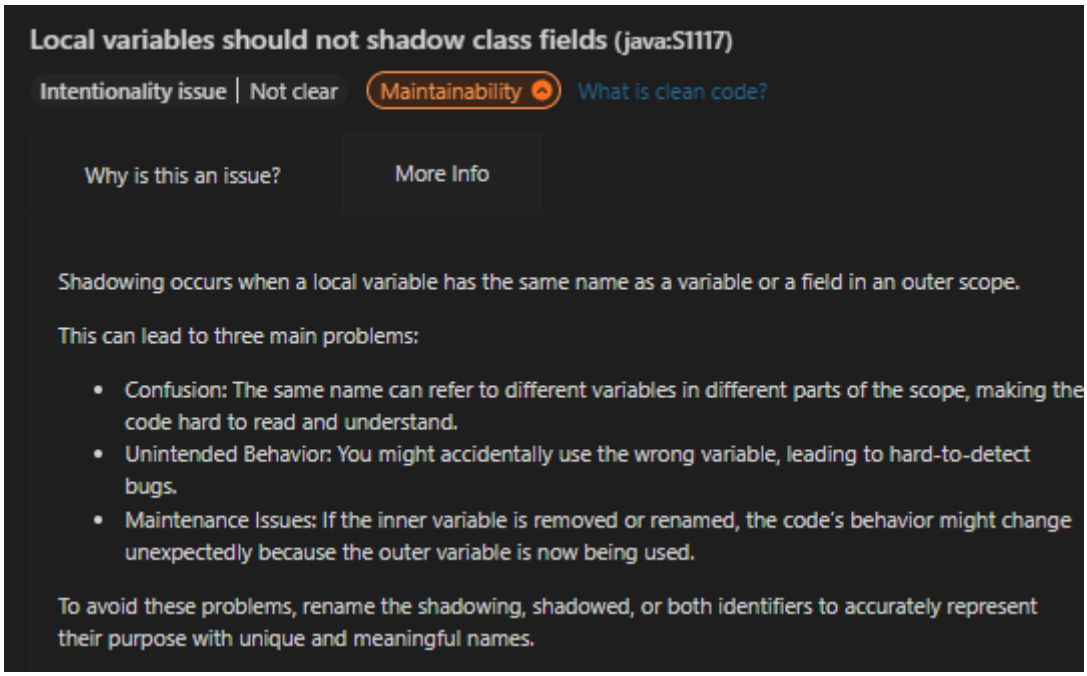
Metodo

```
public void mostrarMenuVacunaTest()
```

```
 public void mostrarMenuVacunaTest() {
        Vacuna vacuna = new Vacuna();
        boolean salir = false;
        Scanner sn = new Scanner(System.in);
        int opcion;
        while (!salir) {
            System.out.println("Registrando la vacuna");
            System.out.println("1.Registrar nueva vacuna");
            System.out.println("2.Mostrar todas las vacunas registradas");
            System.out.println("3.Mostrar los datos de una vacuna especifica");
            System.out.println("4.Mostrar cantidad de efectos adversos");
            System.out.println("5.Salir");
            System.out.println("Seleccione una opcion: ");
            try {
                opcion = sn.nextInt();
                switch (opcion) {
                    case 1:
                        vacuna.escribirArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
                        break;
                    case 2:
                        vacuna.leerArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
                        break;
                    case 3:
                        vacuna.mostrarVacunaEspecifica("archivo\\archivoVacuna.txt");
                        break;
                    case 4:
                        vacuna.informeCantidadEfectosAdversos("archivo\\archivoVacuna.txt");
```

```
                break;
            case 5:
                salir = true;
                break;
            default:
                System.out.println("Las opciones son del 1 al 5, solo numeros enteros");
        }
    } catch (InputMismatchException e) {
        System.out.println("Las opciones son del 1 al 5, solo numeros enteros");
        sn.next();
    }
  }
}
```

Regla



Solución:

- **Definición del Logger**: Se define el logger como una constante static para que se comparta entre todas las instancias de VacunaManager.
- **Uso de logger**: Se reemplazan todas las llamadas a System.out.println por logger.info y logger.warning, dependiendo de la naturaleza del mensaje. Esto permite un mejor manejo de los registros.

```java
    public void mostrarMenuVacunaTest() {
            boolean salir = false;
            while (!salir) {
                logger.info("Registrando la vacuna");
                logger.info("1. Registrar nueva vacuna");
                logger.info("2. Mostrar todas las vacunas registradas");
                logger.info("3. Mostrar los datos de una vacuna específica");
                logger.info("4. Mostrar cantidad de efectos adversos");
                logger.info("5. Salir");
                logger.info("Seleccione una opción: ");

                try {
                    int opcion = sn.nextInt();
                    switch (opcion) {
                        case 1:
                            vacuna.escribirArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
                            break;
                        case 2:
                            vacuna.leerArchivoVacuna("archivo\\archivoVacuna.txt");
                            break;
                        case 3:
                            vacuna.mostrarVacunaEspecifica("archivo\\archivoVacuna.txt");
                            break;
                        case 4:
                            vacuna.informeCantidadEfectosAdversos("archivo\\archivoVacuna.txt");
                            break;
                        case 5:
                            salir = true;
                            break;
                        default:
                            logger.warning("Las opciones son del 1 al 5, solo números enteros");
                    }
                } catch (InputMismatchException e) {
                    logger.warning("Las opciones son del 1 al 5, solo números enteros");
                    sn.next(); // Limpiar el buffer del scanner
                }
            }
        }
```

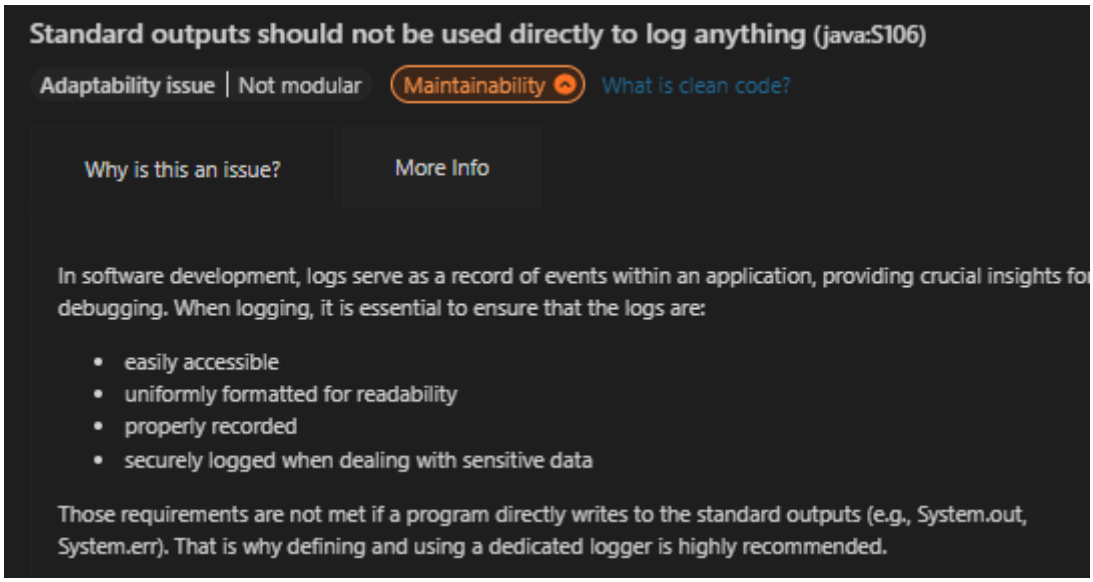
Metodo

```java
private void preguntarSalir() {
```

```
        while (true) {
            System.out.println("¿Desea salir?");
            System.out.println("1. Sí");
            System.out.println("2. No");
            System.out.print("Seleccione una opción: ");

            int opcion = scanner.nextInt();
            switch (opcion) {
                case 1:
                    return; // Salir del método
                case 2:
                    mostrarMenuVacuna();
                    return; // Salir del método
                default:
                    System.out.println("Las opciones son del 1 al 2, solo
números enteros.");
            }
        }
    }
```

Regla



Solucion:

- **Definición del Logger:** El logger se define como una constante static en la clase para ser utilizado en cualquier método de la misma.
- **Uso de logger:** Se reemplazan todas las llamadas a System.out.println por logger.info para mensajes informativos y logger.warning para advertencias. Esto permite un manejo más adecuado de los mensajes de registro.

- **Manejo de Excepciones:** Se agrega un bloque try-catch para capturar posibles excepciones InputMismatchException, asegurando que el programa no falle en caso de una entrada no válida.

```
private void preguntarSalir() {
        while (true) {
            logger.info("¿Desea salir?");
            logger.info("1. Sí");
            logger.info("2. No");
            logger.info("Seleccione una opción: ");

            try {
                int opcion = scanner.nextInt();
                switch (opcion) {
                    case 1:
                        logger.info("El usuario ha decidido salir.");
                        return; // Salir del método
                    case 2:
                        logger.info("El usuario ha decidido no salir.");
                        mostrarMenuVacuna();
                        return; // Salir del método
                    default:
                        logger.warning("Las opciones son del 1 al 2, solo
números enteros.");
                }
            } catch (InputMismatchException e) {
                logger.warning("Error en la entrada: Las opciones son del
1 al 2, solo números enteros.");
                scanner.next(); // Limpiar el buffer del scanner
            }
        }
    }
```