Martines

Programación II-Tarea Final

- Realice los siguientes:
- a) Un Menú con los siguientes opciones:
 - 1-. Mantenimientos.
 - a) De Usuarios
 - b)_De Departamento
 - c) De Puestos
 - d) De Empleados
 - 2- Procesos
 - a) Generar Nómina
 - b) Reversar Nómina
 - 3- Consultas
 - a) De Departamento
 - b) De Puestos
 - c) De Empleados
 - d) De Empleados por Departamento
 - e) De Empleados por Puestos
 - f) De Empleados por Fecha de Ingreso
 - g) De Nómina por Fecha
 - h) De Nómina por Id_Empleado

Tablas a usar

Email_Usuario

DEPARTAMENTO	
Id_Depto *	Integer
Descripción_Depto *	String

Usuarios	
Login_Usuario	String *
Pass_Usuario	String *
Nivel_Acceso	Integer *
Nombre_Usuario	String *
Apellidos Haussias	Steine *

String

NOMINA	
ld_Nomina	Integer
Id_Empleado	String
Fecha_Nomina	Date
Salario_Bruto	Double
Valor_AFP	Double
Valor_ARS	Double
Valor_Coop	Double
Valor_ISR	Double
Sueldo_Neto	Double
Status_Nomina	Boolean

PUESTOS	•
Id_Puesto *	Integer
Nombre_Puesto *	String

r 	
EMPLEADO	
ld_Empleado *	String
Nombre_Emp * .	String
Apellido_Pat_Emp *	String
Apellido_Mat_Emp *	String
Dirección_Emp *	String
Telef_Emp *	Integer
Sexo_Emp.*	Boolean
Id_Depto_Emp *	Integer
Fecha_imgreso_Emp *	Date
Id_Puesto_Emp *	Integer
Coop *	Boolean
Salario_Emp *	Double
* Obligatorios	

COOPERATIVA		
ID_Empleado String		
Porcentaje_Desc *	ntaje_Desc * Double	
Balance_Acum	Double	

·Programación II-Tarea Final

Nota:

a)° Mantenimiento de Usuarios

ō Requisitos:

- i. Se deben validar los atributos obligatorios.
- ii. Cree un evento al momento de digitar el Login y el Password donde se valide si existe en el archivo de Usuarios. Si existe permitir ir al menú Principal.
- Si el usuario es Administrador se activa un Botón "Registrarse" donde se permite crear o modificar los datos de los usuarios. El nivel de acceso es (0,1). Cero para el Administrador y uno para los usuarios normales. Los usuarios normales no pueden tener acceso a mantenimiento de Usuarios, ni Generar y reversar Nómina
- Luego de validar los atributos presione el botón "Guardar" donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

b) Mantenimiento de Departamento

o Requisitos:

- i. Se deben validar los atributos obligatorios
 - li. Cree un evento al momento de digitar la Id_Depto donde se valide si existe en el archivo de Departamento. Si existe desplegar el atributo Descripción_Depto en la ventana y un mensaje que diga "Modificando", de lo contrario desplegar un mensaje que diga "Creando" y permita digitar el atributo solicitado.
- iii. Luego de validar los atributos presione el botón "Guardar" donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

c) Mantenimiento de Puestos

Requisitos:

- iv. Se deben validar los atributos obligatorios
- v. Cree un evento al momento de digitar la Id_Puesto donde se valide si existe en el archivo de Puesto. Si existe desplegar el atributo Nombre_Puesto en la ventana y un mensaje que diga "Modificando", de lo contrario desplegar un mensaje que diga "Creando" y permita digitar el atributo solicitado.
- vi. Luego de validar los atributos presione el botón "Guardar" donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

Programación II-Tarea Final

d) Mantenimiento de Empleado

- o- Requisitos:
 - vii. Se deben validar los atributos obligatorios
 - viii. Cree un evento al momento de digitar la Id_Empleado donde se valide si existe en el archivo de Empleado. Si existe desplegar los atributos en la ventana y un mensaje que diga "Modificando", de lo contrario desplegar un mensaje que diga "Cfeando" y permita digitar los atributos solicitados.
 - I. El atributo Id_Depto_Emp se debe verificar que existe en el archivo de Departamento.
 - II. El atributo Id_Puesto_Emp se debe verificar que existe en el archivo de Puestos.
 - III. En atributo Fecha_Ingreso_Emp se tomará del sistema.
 - IV. Si selecciona el atributo Coop como true se debe crear un registro de ese empleado en el archivo Cooperativa con los atributos Id_Empleado y Porcentaje_Desc. (Porcentaje descuento no puede ser negativo ni mayor al 5% de su salario). Si se está modificando el registro de un empleado y tiene Balance Acumulado mayor que cero en el archivo de Cooperativa no se le puede cambiar el estatus al false.

e) Procesos:

- 1- Generar Nómina
 - o Requisitos:
 - Se solicitará el mes y año para generar la nómina. El día es 30 de forma automática.
 - II. Este proceso se encargará de calcular en base al Salario_Emp el Valor de la AFP, ARS, Coop e ISR, además del Salario Neto.

ARS	3.04%
AFP	2.87%

El Valor Cooperativa (Valor_Coop) se calcula en función del porcentaje descuento que está en el archivo Cooperativa si el empleado pertenece a la cooperativa y se debe sumar dicho valor al Balance_Acum.

Para el cálculo del Impuesto Sobre la Renta (ISR) al Salario del empleado se le restan la ARS y la AFP y a lo que queda se usa para hace el cálculo de ISR según el rango de la siguiente tabla.

Cálculo ISR	
• Escala Mensual	Tasa
Hasta RD\$34,685.00	0%
Desde RD\$34,685.01 hasta RD\$52,027.42	15% del excedente de RD\$34,68\$.00
Rentas desde RD\$52,027.43 hasta RD\$72,260.25	RO\$2,601.33 más el 20% del excedente de RD\$52,027.42
Rentas desde RD\$72,260.26 en adelante	RD\$6,648.00 más el 25% del excedente de RD\$72.260.25

El Suedo Neto es igual al Sueldo_Emp menos la ARS, AFP, ISR y valor Coop.

Programación II-Tarea Final.

- III. Asignar True al atributo Status_Nomina en el archivo de Nómina.
- IV: Generar en PDF un volante de cobro Nómina para cada Empleado
- V. No se puede generar una misma nómina del mismo mes dos veces. En ese caso se debe presentar un mensaje de Error.

2- Reversar Nómina

- Requisitos:
 - VI. Se solicitará el mes y año para reversar la nómina. Si la nómina de esa fecha no existe presentar mensaje de Error.
 - VII. Este proceso se encargará de eliminar todos los registros correspondientes a dícha fetha de reverso y se debe descontar del Balance_Acum el valor_Coop en el air/hivo Cooperativa.