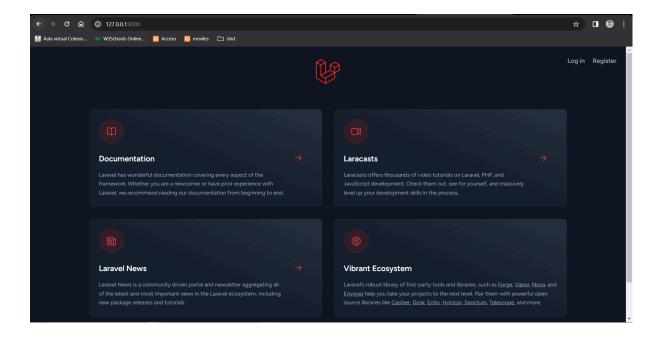
Manual del usuario

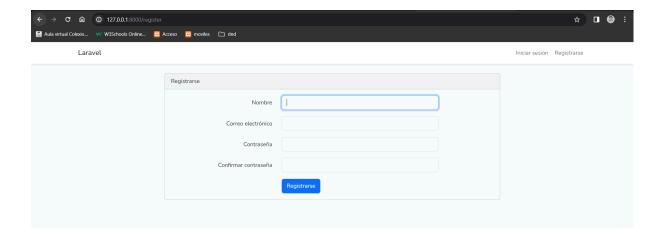
1. Inicio

Es la primera pestaña que aparece cuando abres la página. En ella se encuentra la opción de "Register" (Registrarse) y "Log in" (Iniciar sesión).



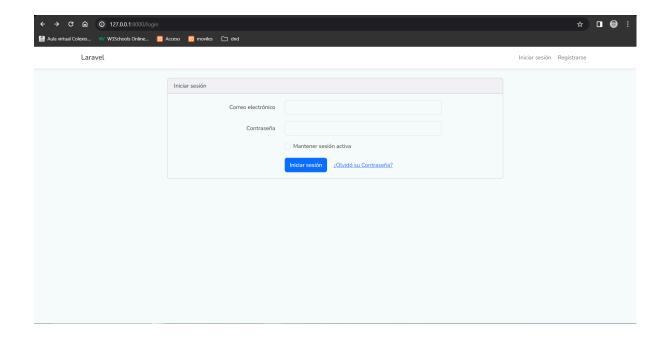
2. Registrarse

Al pulsar en "Register" (Registrarse) vamos a acceder a una pestaña con los campos Nombre, Correo electrónico, Contraseña y Confirmar contraseña, los cuales debemos de rellenar correctamente para registrarnos como usuarios de la página. Una vez rellenados debemos de pulsar el botón Registrarse para confirmar el registro del usuario.



3. Iniciar sesión

Al pulsar en "Log in"(Iniciar sesión) vamos a acceder a una pestaña con los campos Correo electrónico y Contraseña, los cuales debemos de rellenar correctamente para iniciar sesión con nuestro usuario en la página. Una vez rellenados debemos de pulsar el botón Iniciar sesión para iniciar sesión en la página. Si pulsamos la opción Mantener sesión activa el navegador recordará nuestro usuario.

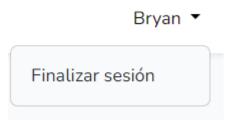


4. Sesión iniciada

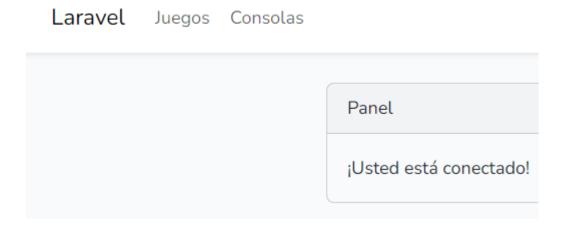
Una vez iniciamos sesión con nuestro usuario, se nos mostrará un mensaje de confirmación y aparecerán diversas opciones en la parte superior izquierda y superior derecha de la página.



Si clickamos en nuestro usuario en la parte superior derecha de la página (en el caso del ejemplo, en "Bryan") se nos dará la opción de cerrar la sesión.

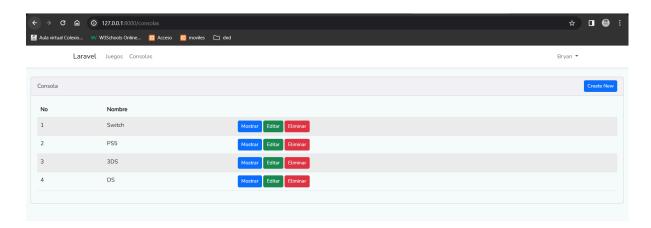


Por otro lado, en la parte superior izquierda clickar Laravel(Nos devuelve al inicio), Juegos(Abre la base de datos Juegos) y Consolas (Abre la base de datos Consolas).



5. Consolas

Si clickamos en Consolas se nos mostrarán los datos de la base de datos Consolas. También aparecerán diversos botones:



- Create new nos permite crear una nueva Consola.



- Mostrar nos muestra los datos de una Consola en concreto.



- Editar nos permite actualizar los datos de una Consola:



- Eliminar borra una Consola.

6. Juegos

Si clickamos en Juegos se nos mostrarán los datos de la base de datos Juegos. Al igual que al clickar Consolas aparecerán botones encargados de Crear nuevos Juegos, Mostrar datos, Editar datos y Borrar datos. La diferencia entre Crear nuevos Juegos y Crear nuevas Consolas es que cuando creas Juegos tienes la opción de elegir entre todas las Consolas existentes. Esta opción también se aplica a la hora de Editar datos.

