STATES

* un componente no controlado no usa useState, usa useRef

USEEFFECT:

• useEffect para realizar acciones después del montaje del componente

• el useRef es un hook que se usa para referenciar elementos del DOM (eg, sacar el value de un input)

* solo existe un useEffect por código, de tener varios, solo el último se ejecutara
* puede tener un return, de no tenerlo, se puede generar una fuga de memoria (que llame al useEffect por cada vez que haga referencia al componente, el return termina esa referencia)

HOOKS

* un custom hook es una funcion que empieza por "use"

USEREF

* para detectar un elemento en el DOM (y por ende su valor, como en un input) es util usar "useRef" (ver "general\_practice / EG5"
* un componente no controlado no usa useState, usa useRef

Props

* when we using props, it to send the props name name from the render, and catch them with the word “props” in the component, like: “<Props\_eg3 name={"Byron"} age={22}/> ….. <h1>HI {props.name}, are you {props.age} ?</h1>”
* in order to destructure props to a another component, you have to send each prop to the component (ref. \UdemyBC\05-Hook-App\03-functionalComponents\MultipleCustomHooks.js)

useLayoutEffect

* Fu

Memo

* “Memorize this component, so if only the parent component has changes, the children component with memo, won’t rewrite”
* The “useMemo” just memorizes a value, not a whole component

useCallback

* Same as the memo, it memorizes not component, but a function (a callback), that could be in a component or hook