Spring Chat

Especificación de casos de uso

Autor: Bryan Stiven Rosillo Guayanay

Fecha de realización: 09/11/2024

Versión: 1

Identificador	CU01
Nombre	Registrarse.
Descripción	El usuario se registrará para acceder al chat.
Actores primarios	Usuario.
Precondiciones	Ninguna.
Flujo principal	1. El usuario ingresa su nickname.
	2. Si el usuario escribe un nombre que ya ha sido
	escogido.
	2.1 Solicitar otro nickname.
	3. Mientras la contraseña no coincida con su
	confirmación.
	3.1 Solicitar escribir bien su contraseña.
Postcondiciones	1. El nickname no coincide con el de otro usuario.
	2. La contraseña ha sido correctamente confirmada.
Flujos alternativos	Ninguna.

Identificador	CU02
Nombre	Iniciar sesión.
Descripción	El usuario ingresa sus credenciales para entrar a la
	aplicación.
Actores primarios	Usuario.
Precondiciones	1. El usuario debe tener una cuenta.
Flujo principal	1. Mientras el nickname y contraseña no sean correctos.
	1.1 Solicitar nickname.
	1.2 Solicitar contraseña.
Postcondiciones	Ninguna.
Flujos alternativos	Ninguna.

Identificador	CU03
Nombre	Crear grupo de chat.
Descripción	El usuario crea un grupo de chat para empezar a
	mensajear con otras personas.
Actores primarios	Usuario.

Precondiciones	Ninguna.
Flujo principal	1. El usuario se dirige a la opción para crear un nuevo
	grupo de chat.
	2. Mientras el nombre del grupo de chat no sea igual al
	de otro.
	2.1 Solicitar nombre del grupo.
Postcondiciones	Ninguna.
Flujos alternativos	Ninguna.

Identificador	CU04
Nombre	Mensajear.
Descripción	El usuario escribe un mensaje en el grupo de chat.
Actores primarios	Usuario.
Precondiciones	Ninguna.
Flujo principal	1. El usuario se dirige a un grupo de chat.
	2. Ingresa el mensaje.
	3. Envía el mensaje.
Postcondiciones	Ninguna.
Flujos alternativos	Ninguna.

Identificador	CU05
Nombre	Revisar mensajes.
Descripción	El usuario revisa los mensajes de un grupo de chat.
Actores primarios	Usuario.
Precondiciones	Ninguna.
Flujo principal	1. El usuario se dirige a un grupo de chat.
	2. Para cada mensaje del grupo:
	2.1 Mostrar mensaje en pantalla.
Postcondiciones	Ninguna.
Flujos alternativos	Ninguna.