

soluções tech

FIELD'N CLOUD

Bryan da Silva
Erick Roberto
Gustavo Dos Santos
Igor Vieira
Kevin Rodrigues
Victor Lira



MERCADO





- tecnologia aplicado ao futebol
- mercado em constante crescimento
- Voltada a melhorar a performance dos jogos



- Gerenciamento de estádios
- Visando possíveis perdas ao exibir dados passados a cerca do clima dos jogos no mesmo período



- Gerenciamento de estádios
- Visando possíveis perdas ao exibir dados passados ...

DESAFIO



- Gerenciamento de estádios
- Visando possíveis perdas ao exibir dados passados ...



- Gerenciamento de estádios
- Visando possíveis perdas ao exibir dados passados ...

CONTEXTO

PROBLEMA

PROPOSTA SOLUÇÃO

Monitorar as condições climáticas para evitar que o gramado dos estádios fiquem incapacitados de receber partidas de futebol por conta de fortes chuyas

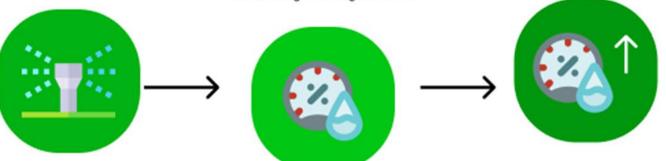
A solução é composta por:

- Sensores de umidade no solo;
- um sistema inteligente para coletar dados e determinar quando é necessário ativar ou desativar a irrigação;
- Plataforma de gerenciamento de campos esportivos para monitoramento remoto e recebimento de alertas em caso de problemas.

DIAGRAMA

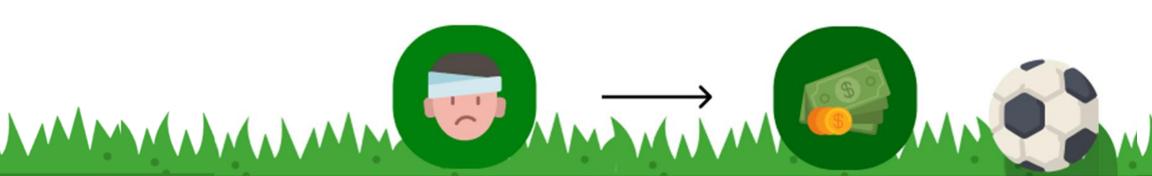
 Com sensores posicionados no gramado do campo será possível analisar as condições climáticas do dia

2. Caso o dia apresente condições climáticas favoráveis para chuva, alertas serão enviados para inicar o protocolo de drenagem do gramado! Caso o clima esteja muito seco, serão enviados alertas para que ocorra a ativação dos irrigadores do campo!

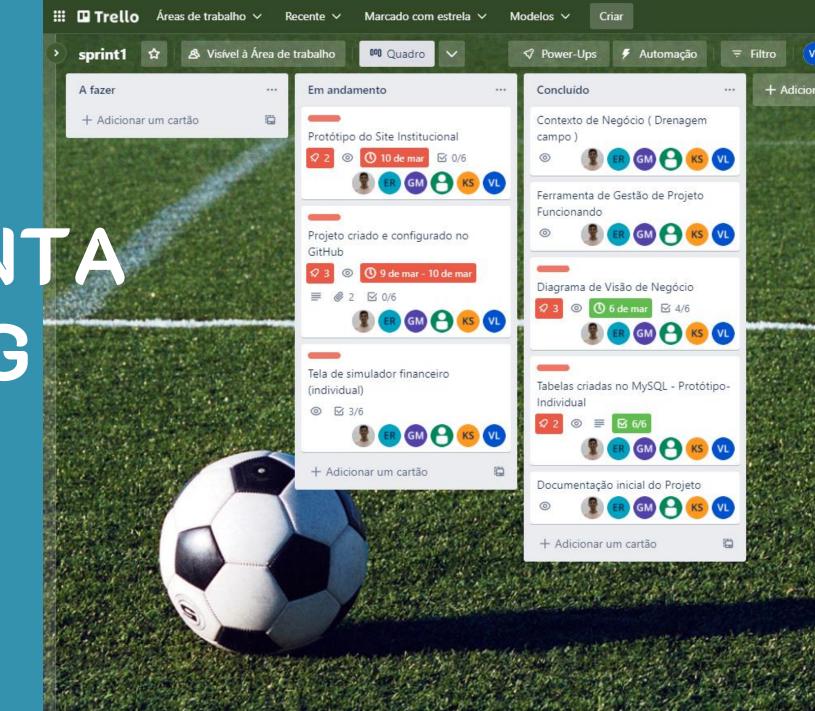


4. Dessa forma, será possível evitar que os jogos sejam paralisados e que o gramado seja prejudicado por chuvas muito fortes!!

 Além disso, o gasto com multas de atraso serão evitados e os clubes poderão eliminar uma de suas despesas.



FERRAMENTA + BACKLOG



PROTÓTIPO SITE



FIGMA

Calculadora Financeira Field'n Cloud

As fortes chuvas além de prejudicar o gramado, tendo que reformar e substituir, também causam multas pelos contratos com emissoras.

Por esses problemas criamos a empresa **Field'n Cloud**, que visa resolver esses tipos de problemas.

Então gostariamos de saber:

Nome do estádio: Morumbi Quantas vezes a partida foi cancelada por conta do alagamento? 2 Quantas vezes teve atraso nas partidas por causa do alagamento? 10 Qual a média(em minutos) de atraso nas partidas quando estava alagado? 20 Quanto custou em média cada partida? 2000000 Quantas vezes você teve que reformar e substituir o gramado danificado pela chuva? 12 Qual foi a média de custo das reformas que você fez no gramado? 10000

Análise de Gastos

Com **2** partidas canceladas, o estádio do(a) **Morumbi** recebeu multas em torno de R\$**4000000**.

Cada minuto de atraso na partida custou em torno de R\$22222.22222222223. Você atrasou 10 partidas, em média cada partida atrasou 20 minutos, no geral você atrasou 200 minutos. Então você teve que pagar no total R\$44444444444445.

O **Morumbi** teve que ser reformado **12** vezes por conta de alagamentos. Cada reforma e substituição do gramado custou em torno de R\$**10000**, sendo assim, você gastou em em torno de R\$**120000** com reformas e substituições.

O estádio do(a) **Morumbi** Teve bastante prejuízo com cancelamentos, atrasos e reformas.

No total, o(a) Morumbi teve um prejuizo de R\$8564444.444444444

Todos esses prejuízos podem ser reduzidos e até zerados ao contratar nossa empresa!!



TABELAS MYSQL

```
+ USE sprint1;
+ CREATE TABLE cliente(
          idCliente INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
      nome VARCHAR(50),
      email VARCHAR(100) CONSTRAINT chkEmail CHECK (email LIKE '%@.com%')
+ );
  CREATE TABLE estadio(
          idEstadio INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
      estadoEstadio VARCHAR (40),
      nomeEstadio VARCHAR (40),
      sistemaDrenagem VARCHAR(100),
      sistemaIrrigacao VARCHAR(100)
  );
+ CREATE TABLE sensores (
          idSensor INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
      tipoSensor VARCHAR(20),
      setorSensor VARCHAR(40),
      estadoAtual TINYINT CONSTRAINT chkEstadoAtual CHECK ( estadoAtual IN ( 0, 1))
+ );
  CREATE TABLE dadosSensor (
          idCaptura INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
      dataCaptura DATETIME,
      umidade DOUBLE,
      temperatura DOUBLE
+ );
```

ARDUINO

Figura 1: Sensor LM35

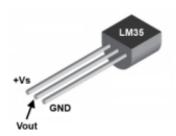


Figura 2: Ligação LM35 com o Arduino

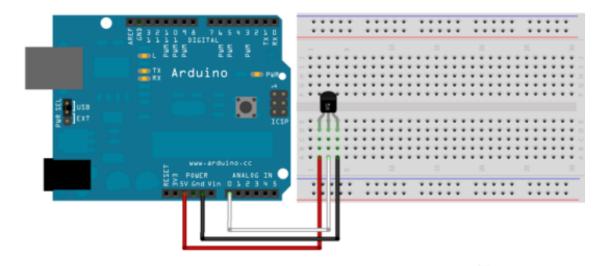
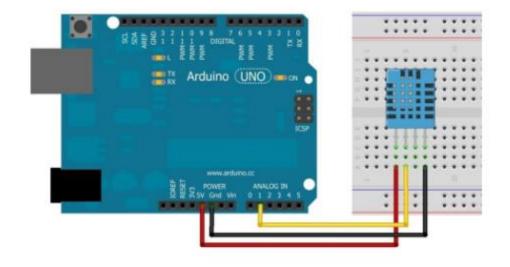


Figura 3: Sensor DHT11



Figura 4: Ligação DHT11 com o Arduino





CONCLUSÃO







