## 基于机器学习的

# 验证码识别



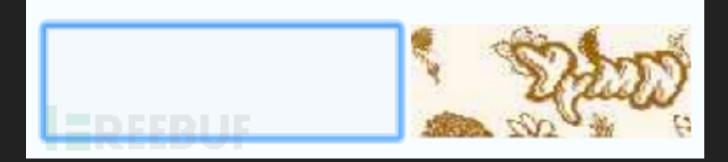
## COMPLETELY AUTOMATED PUBLIC TURING TEST TO TELL COMPUTERS AND HUMANS APART

全自动区分计算机和人类的公开图灵测试

## CAPICHA

首先,先介绍下验证码程序的提出者,路易斯·冯·安(Luis von Ahn)。 2002年,路易斯和他的小伙伴在卡内基梅隆第一次提出了 CAPTCHA(验证码)这样一个程序概念。该程序是指,向请求的发起方 提出问题,能正确回答的即是人类,反之则为机器。这个程序基于这样 一个重要假设:提出的问题要容易被人类解答,并且让机器无法解答。

在当时的条件下,识别扭曲的图形,对于机器来说还是一个很艰难的任务,而对于人来说,则相对可以接受。yahoo在当时第一个应用了图形化验证码这个产品,很快解决了yahoo邮箱上的垃圾邮件问题,因此图形类验证码开始了大发展时期。





验证

请按住滑块, 拖动到 后边

TREEBUF







### 如何生成复杂验证码

- ▶ 随机字体
- > 字母+数字
- ▶ 噪点
- > 交互
- > 复杂图片(眼力)
- ▶ 智力问题(脑力): 比如选出4条腿的动物

## 今天的主角

- ▶ 大写字母+数字随机组合
- ▶ 数字没有1
- ▶ 不规则的曲线干扰
- 图案有重叠(颜色)
- ▶ 图案有一定的随机位移



### 准备工作: 采集样品

- 通过程序生成
- 通过用户收集
- 人肉采集

## 第一步: 生成训练集

- ▶原图
- ▶ 降噪
- ▶ 分割
- > 灰度化
- 生成训练集









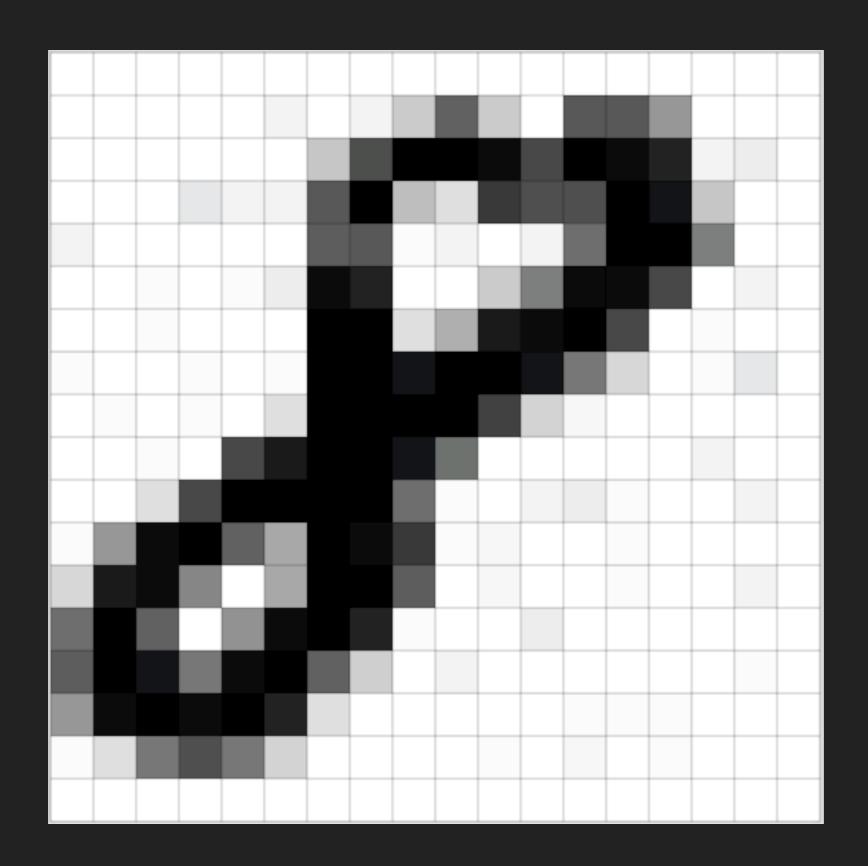
名称		
₩	2	
	2	000500.png
	2	000501.png
	2	000502.png
	2	000503.png
	2	000504.png

## 常用降噪方法

- ▶ 平滑
- ▶ 模糊
- ▶ 图像运算,平均值降噪
- ▶ 线性滤波
- ▶ 高斯模糊



对于解决我们的问题,不是很理想



### 降噪

- ▶ 1. 底色变白
- ▶ 2.去杂线
- ▶ 3.去杂块(横向)
- ▶ 4.去杂块(纵向)
- ▶ 5.底色变白
- ▶ 6. 去杂线
- ▶ 7. 回填颜色?





## 分离

- ▶ 等分
- ▶ 通过颜色摘取



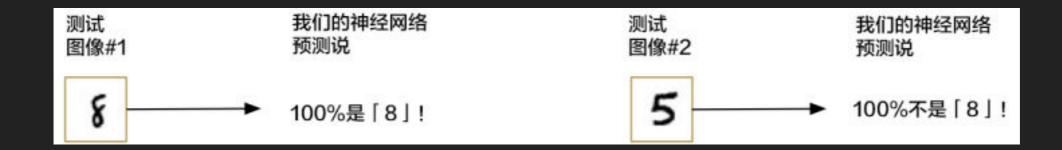




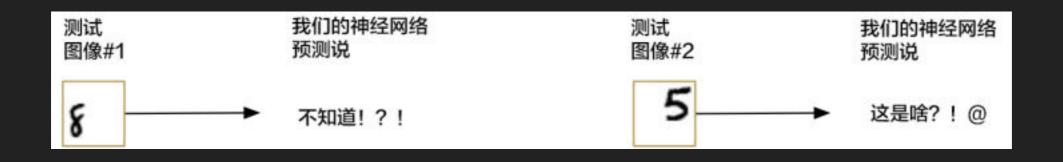
- ▶ 消除了手动提取特征的需要。-直接学习
- 可以产生先进的识别结果
- 可以重新训练完成新的识别任务



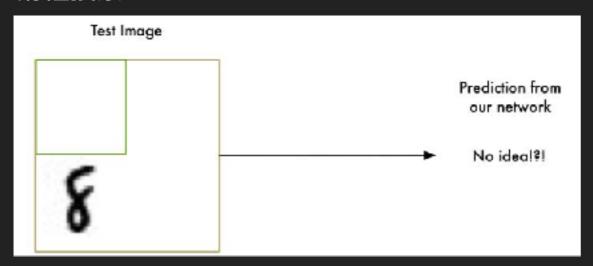
当文本在中央的时候,很好识别



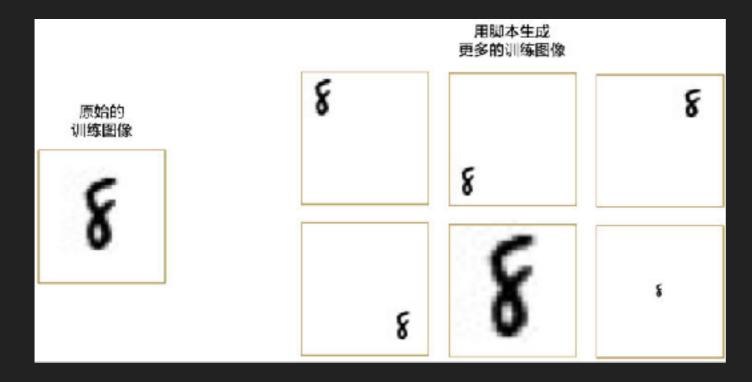
当文本发生位移后, 识别不出来



#### 滑框搜索



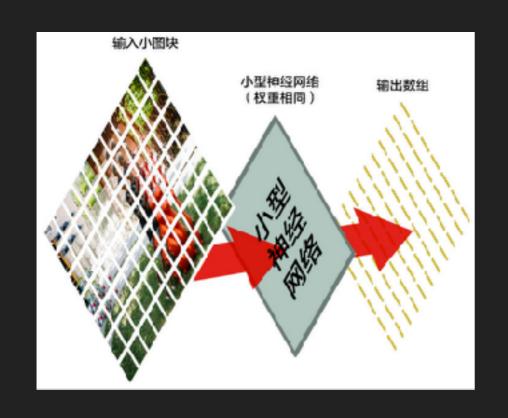
#### 暴力方法

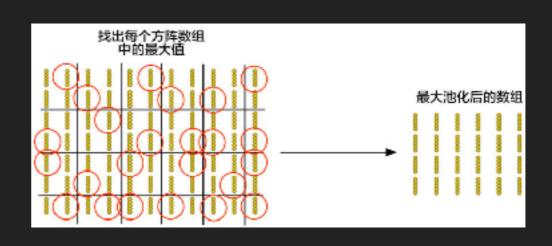




卷积



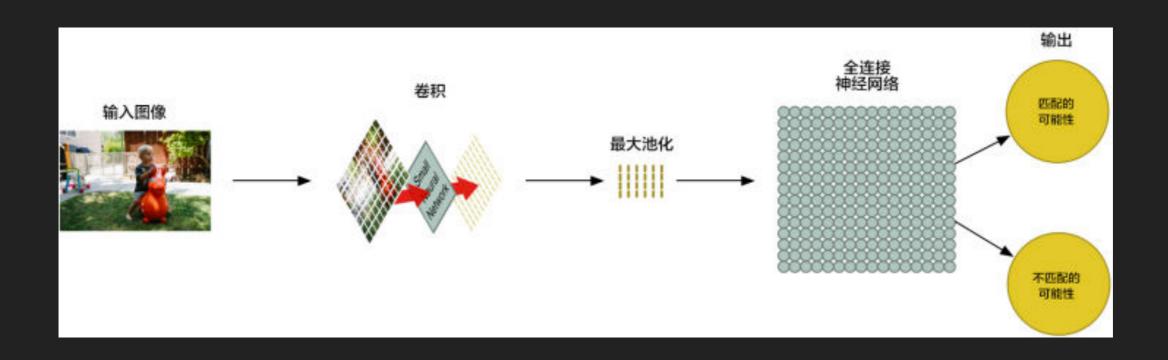


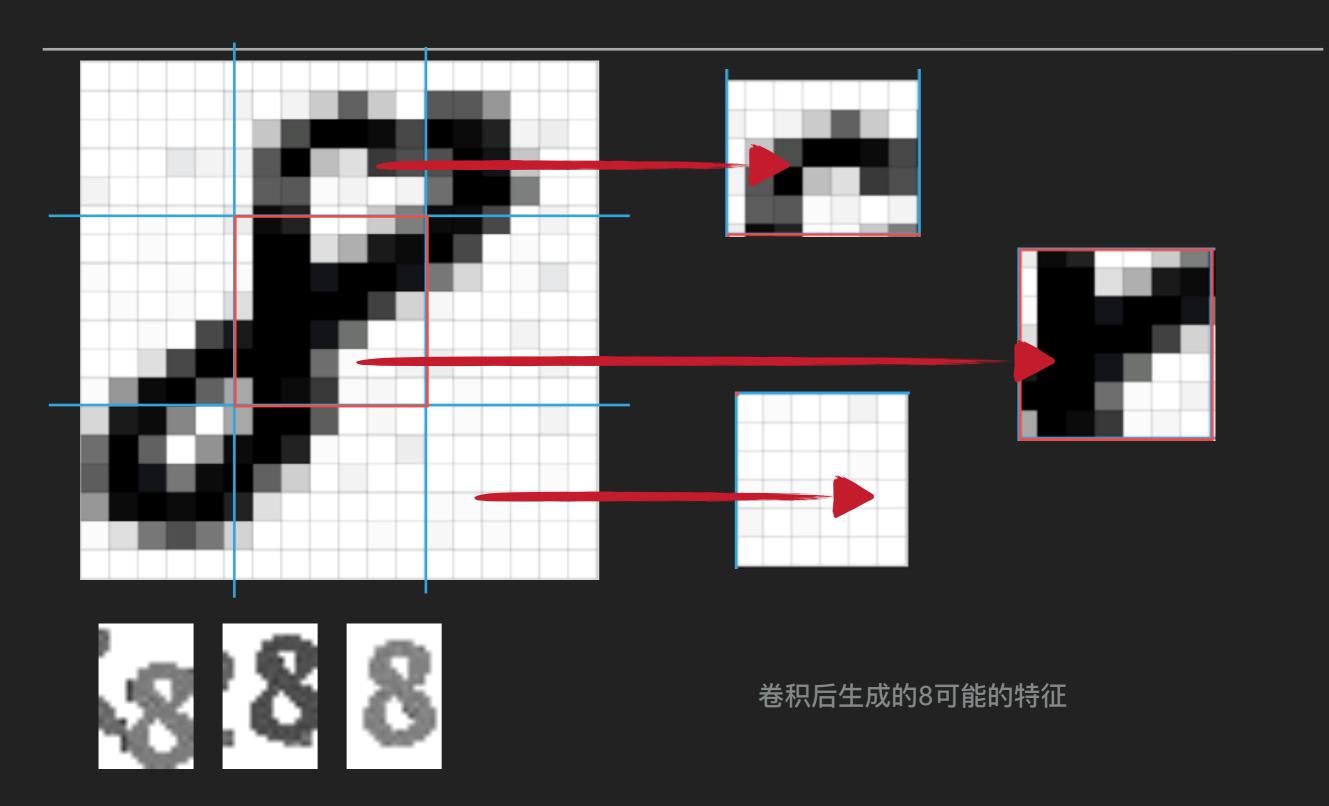


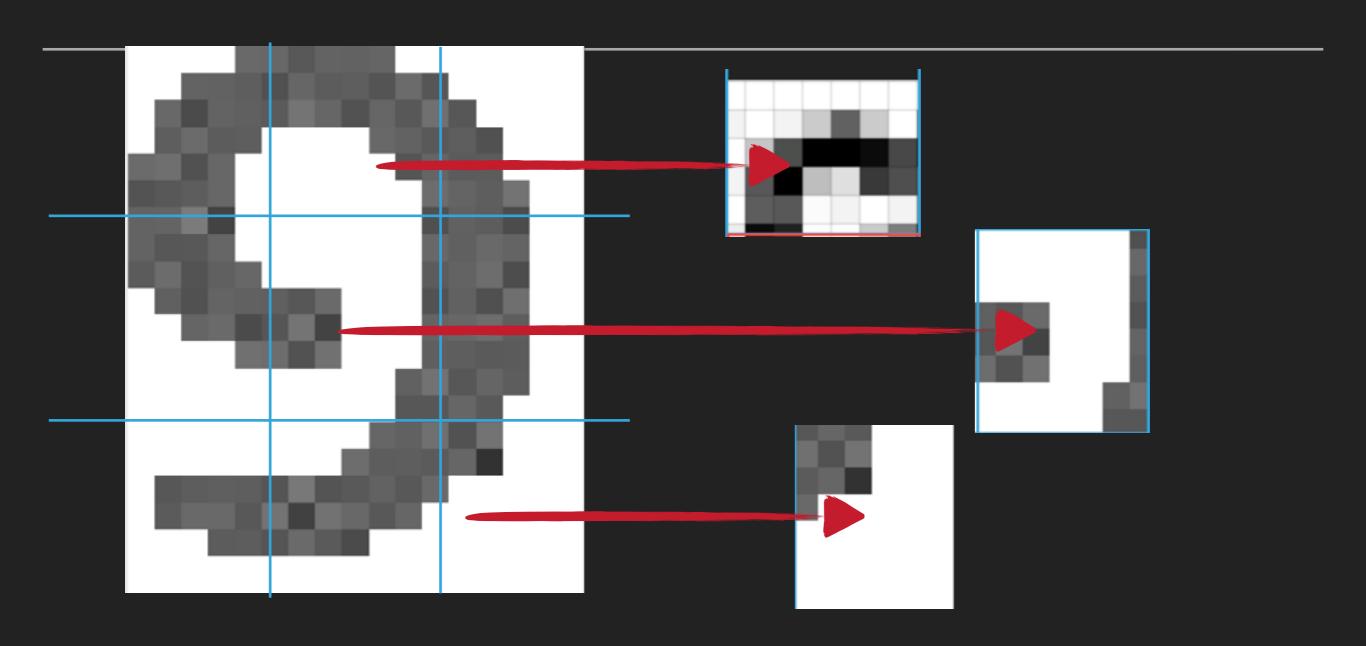
通过多层卷积之后,一步一步识别复杂的图案:

假如要识别一只鸟:第一层识别尖锐的东西,第二个卷积在尖锐图案中寻找鸟类的喙,

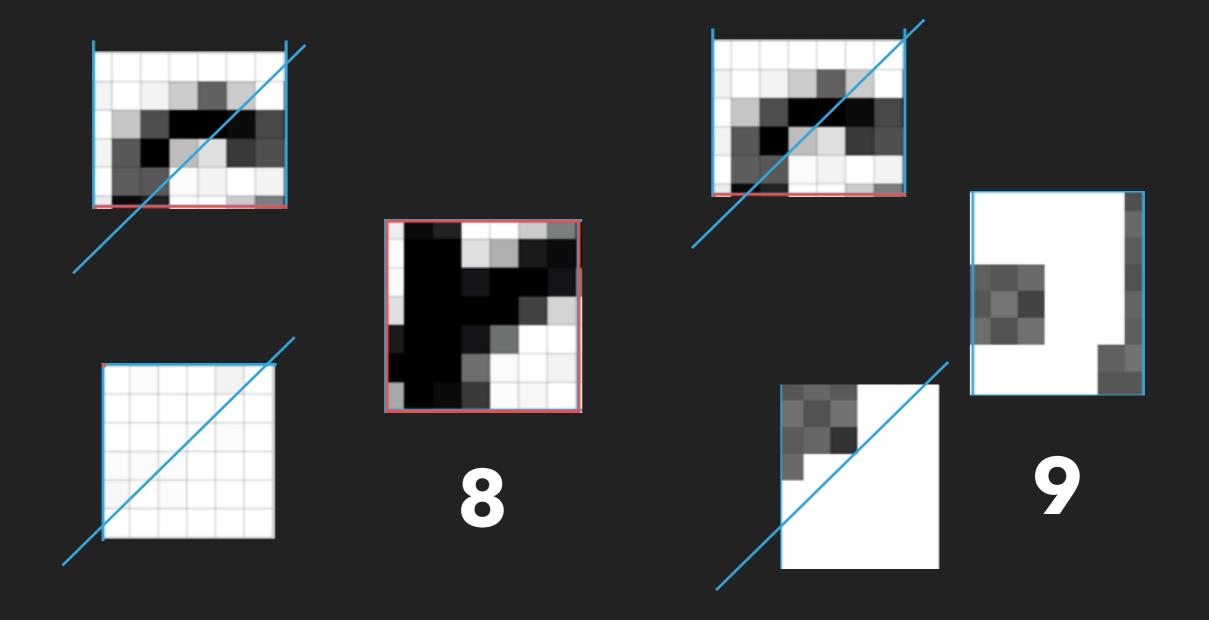
最后识别整只鸟







卷积后生成的9可能的特征





## 思考