

基于eBPF的设备驱动测试框架

华为 OS内核实验室

魏勇军

设计初衷



代码量

测试手段

小型化设备

驱动代码约~50% CVE/bugfix超半数 测试依赖物理硬件 静态检查发现问题

受资源限制, KASAN等检测手段 难部署

需要一种独立于物理硬件的驱动测试手段

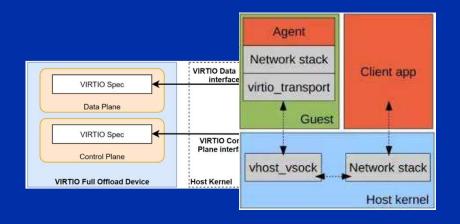
现有方案





编写qemu虚拟设备驱动

- 缺乏灵活性
- 实现设备模拟工作量大



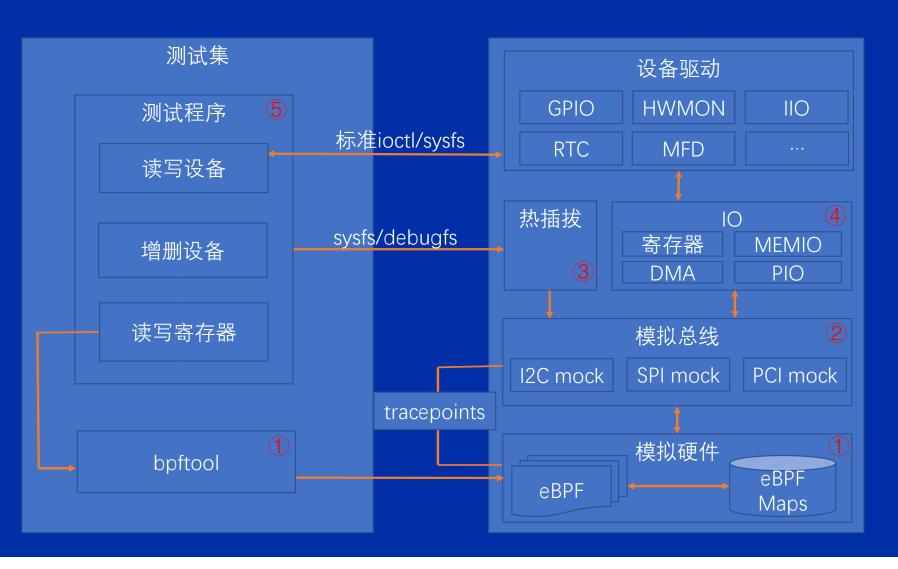
roadtest demo

• 依赖virtio: 依赖virtio标准

• UML下运行:功能缺失

基于eBPF的测试框架





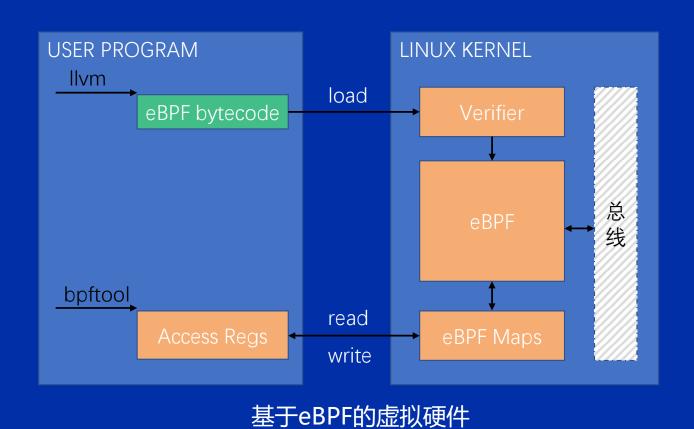
预备知识

- 设备驱动框架
- DTS
- tracepoint
- eBPF基础知识

模拟硬件







eBPF TRACEPOINT机制



DECLARE TRACE WRITABLE

提供功能:

提供基于TRACEPOINT的 eBPF可写机制

使用限制:

- 只有第一个参数内存读写
- 读写固定长度内存,不支持 变长内存

定义上下文数据

```
struct bpf_testmod_test_writable_ctx {
    bool early_ret;
    int val;
}.
```

定义tracepoint

引入tracepoint

参考代码:

https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tools/testing/selftests/bpf/bpf_testmod/bpf_testmod.h https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tools/testing/selftests/bpf/bpf_testmod/bpf_testmod-events.h https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tools/testing/selftests/bpf/bpf_testmod/bpf_testmod.c

bpftool扩展



BPF程序

eBPF tracepoint使用

- perf使用tracepoint+ebpf采集数据, perf退出卸载ebpf
- bpftool能load tracepoint prog, 但不能持久化 (pin)

bpftool扩展

 bpftool prog命令添加autoattach功能,在load 程序是pin到bpffs

BPF程序加载

- \$ bpftool prog load test.o /sys/fs/bpf/test autoattach
- \$ bpftool prog

```
510: raw_tracepoint_writable name handle_raw_tp_wri tag 2e13281b1f781bf3 gpl loaded_at 2022-08-24T02:50:06+0000 uid 0 xlated 960B not jited memlock 4096B map_ids 439,437,440 btf_id 740
```

\$ bpftool link

```
74: raw_tracepoint prog 510

tp 'bpf testmod test writeable bare'
```

<u>[bpf-next,v9,1/3] bpftool: Add autoattach for bpf prog load|loadall - Patchwork (kernel.org)</u>

模拟总线 - SPI总线设备



SPI mockup总线驱动

注册platform驱动



注册SPI mockup控制器 ②



```
+static int spi mockup probe(struct platform device *pdev)
        struct spi master *master;
        struct mockup spi *mock;
        int ret;
        master = spi alloc master(&pdev->dev, sizeof(struct mockup spi));
        master->dev.of node = pdev->dev.of node;
        master->transfer one message = spi mockup transfer;
        ret = devm_spi_register_controller(master);
        if (ret) {
                >spi master put(master);
               >return ret;
        return 0;
+static const struct of device id spi mockup match[] = {
       → { · .compatible · = · "spi-mockup", · },
      →{·}
+};
+MODULE_DEVICE_TABLE(of, spi_mockup_match);
+static struct platform driver spi mockup driver = {
       .probe = spi mockup probe,
        .driver -- {
               →.name·=·"spi-mockup",
               →.of match_table = spi mockup match,
      \rightarrow},
+module platform driver(spi mockup driver);
```

模拟总线 -读写SPI寄存器

return ret;



```
30 -- 0, 0 -+ 1, 13 - 00
+/* - SPDX-License-Identifier: - GPL-2.0 - */
+#ifndef LINUX_SPI_MOCKUP_H
+#define LINUX_SPI_MOCKUP_H
+#define · SPI_BUFSIZ_MAX > -
+struct.spi_msg_ctx.{
                            ② eBPF程序数据结构
+DECLARE TRACE WRITABLE(spi_transfer_writeable,
      →TP_PROTO(struct.spi_msg_ctx.*msg,.u8.chip_select,.unsigned.int.len,
            >TP_ARGS(msg, chip_select, len, tx_nbits, rx_nbits),
       -sizeof(struct.spi_msg_ctx)
static int spi_mockup_transfer(struct spi_controller *ctrl,
                   transfer(struct-spi_constc__
>-----struct-spi_message-*msg)
                                                  SPI总线读写寄存器
      msg->status.=.0:
     \rightarrowint.ret.=.0:
      if (trace_spi_transfer_writeable_enabled())
           →ret.=.spi_mockup_transfer_writeable(msg);
     >msg->status.=.ret;
     -spi_finalize_current_message(ctrl);
     >return ret;
+static-int-spi_mockup_transfer_writeable(struct-spi_message-*ms/)
       struct.spi_msg_ctx.*ctx;
       -struct.spi_transfer.*t;
       oint.ret.=.0:
       ctx = kmalloc(sizeof(*ctx), GFP ATOMIC);
       →if·(!ctx)
       -memcpy(ctx->data, ·t->tx_buf, ·t->len);
              ③ eBPF程序挂载点
              memcpy(t->rx buf, ctx->data, t->len);
```

读写寄存器流程

序列化读/写请求

执行eBPF程序



反序列化读/写数据

模拟硬件 - eBPF程序



① 程序挂载点: tracepoint SPI总线读写寄存器时执行

```
#define MCHP23K256 CMD WRITE STATUS 0x01
#define MCHP23K256 CMD WRITE
                                     0x02
#define MCHP23K256_CMD_READ
                                     0x03
#define CHIP_REGS_SIZE
                                             0x20000
#define MAX_CMD_SIZE
     __uint(type, BPF_MAP_TYPE_ARRAY);
__uint(max_entries, CHIP_REGS_SIZE);
__type(key, __u32);
__type(value, __u8);
} regs_mtd_mchp23k256 SEC(".maps"); ② 使用map保存<mark>寄存器</mark>
static unsigned int chip_reg = 0;
static int spi_transfer_read(struct spi_msg_ctx *msg, unsigned int len)
    u8 *reg;
     for (i = 0; i < len && i < sizeof(msg->data); i++) {
             key = i + chip_reg;
             reg = bpf_map_lookup_elem(&regs_mtd_mchp23k256, &key);
             if (!reg) {
                     bpf_printk("key %d not exists", key);
                     return -EINVAL;
                   ③ 从map读取寄存器值
     return 0:
```

```
static int spi_transfer_write(struct spi_msg_ctx *msg, unsigned int len)
   u8 opcode = msg->data[0], value;
int i, key; 执行特殊command
   case MCHP23K256_CMD_READ:
    case MCHP23K256_CMD_WRITE:
           if (len < 2)
                   return -EINVAL:
           chip_reg = 0;
for (i = 0; i < MAX_CMD_SIZE && i < len - 1; i++)</pre>
                   chip_reg = (chip_reg << 8) + msg->data[1 + i];
    case MCHP23K256 CMD WRITE STATUS:
           // ignore write status
            return 0:
    default:
           break;
    for (i = 0; i < len && i < sizeof(msg->data); i++) {
           value = msg->data[i];
           key = chip_reg + i;
            if (bpf_map_update_elem(&regs_mtd_mchp23k256, &key, &value,
                                   BPF_EXIST)) {
                    bpf_printk("key %d not exists", key);
```

模拟硬件 - 设备操作



写寄存器



\$ hexdump /dev/mtd0 0000000 6100 \$161 000a 0000 0000 0000 0000

0000010 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000

\$ bpftool map update name mtd_mchp23k256_ key 0 0 0 0 value 0

0008000

0008000

模拟硬件 - 其他问题



直接读写eBPF map无法解决如下问题

寄存器编码问题

- 寄存器特定位用于标记读写
- 寄存器保留低N位用于特殊用途

单一eBPF程序对应一款芯片,eBPF后端 工作量大,维护困难

IO故障注入

• 模拟寄存器读/写错误

解决方法

增加一个map用于保存配置信息,在测试程序进行配置。

在读写寄存器前使用配置信息转义reg

添加删除设备



DTS

- 适合少量的固定设备,如 SPI mockup总线设备等
- 无法创建测试集所需海量 设备

设备ID

\$ echo mchp23k256 0 > /sys/class/spi_master/spi0 /new device

\$ echo 0 >
/sys/class/spi_master/spi0
/delete_device

- 使用sysfs接口创建/删除设备
- 使用Device Tree定义属性的 设备无法使用

DTS Overlay

• 动态添加/删除设备

三种方式配合使用, 适应不同场景

模拟中断处理



中断问题

- 模拟硬件设备需要中断处理
- 测试程序需要能控制中断触发

解决方式

- irq-sim: 提供基于worker的中断处理,无用户接口
- gpio-sim: 提供用户态控制接口, 但无法触发设备中断
- irq-sim + gpio-sim: 扩展支持中 断控制器

DTS配置:

```
gpio-sim {
    compatible = "gpio-simulator";

    irqchip0: irqchip0 {
        gpio-controller;
        #gpio-tells = <2>;
        ngpios = <16>;

        interrupt-controller;
        #interrupt-cells = <2>;
        #address-cells = <0>;

        irq0-hog {
            gpio-hog;
            gpios = <0 0>;
            input;
            line-name = "irq-sim0";
        };
};
```

触发中断:

\$ echo pull-down >
/sys/bus/gpio/devices/gpiochip0/sim_gpio0/pull
\$ echo pull-up >
/sys/bus/gpio/devices/gpiochip0/sim_gpio0/pull

[v2] allow gpio simulator be used as interrupt controller | Patchew

测试框架



测试框架设计

• 基于python unittest

自动加载加载加载创建eBPF程序驱动DTS设备

读写寄存器

- write_regs(reg, bytes)
- write_reg(reg, int)
- bytes =read_regs(reg)
- int = read_reg(reg)

触发中断

trigger_irq()

IO故障注入

trigger_io_fault()

From . import MTDDriver MCHP23K256 TEST DATA = bytes([0x78] * 16) @property def bpf(self): ▪使用的bpf程序 @property def dts(self): 使用的dts文件 def test read data(self): with self.device() as dev: 通过bpf写寄存器 self.write_regs(0x00, MCHP23K256_TEST_DATA) 通过驱动程序读数据 data = self.device read bytes(dev, 16) self.assertEqual(data, MCHP23K256 TEST DATA) def test write data(self): with self.device() as dev: self.write_regs(0x00, bytes([0] * 16)) 通过驱动程序写数据 self.device_write_bytes(dev, MCHP23K256_TEST_DATA) data = self.read regs(0×00 , 16) 通过bpf读寄存器 self.assertEqual(bytes(data), MCHP23K256_TEST_DATA)

from kddv.core.ddunit import SPIDriverTest

后续计划



- PCI驱动支持
 - MEMIO
 - PIO
 - DMA
- 设备休眠唤醒
- 开源计划
 - bpftool扩展
 - irq-sim & gpio-sim扩展
 - SPI mockup总线设备驱动
 - 驱动测试框架
 - I2C mockup总线设备驱动
 - 驱动测试集

已发送V9版 已发送V2版 已发送V1版

