

LISTA DE EXERCÍCIOS – ESTRUTURAS DE DADOS I - REVISÃO < L1 >

Escrever um programa para:

- 1) Representar os passos abaixo:
 - 1.1 Criar 3 variáveis (espaços de memória) de nome M1, M2 e M3, para armazenar valores inteiros;
 - 1.2 Armazenar a constante 10 na posição de memória M3;
 - 1.3 Ler um valor inteiro colocando-o na posição de memória M1;
 - 1.4 Armazenar na posição de memória M2 o conteúdo da posição de memória M1 mais 8 unidades;
 - 1.5 Apresentar o conteúdo das posições de memória M1, M2 e M3, identificando-os;
 - 1.6 Adicionar o conteúdo das posições de memória M1 e M2 a posição de memória M3;
 - 1.7 Armazenar na posição de memória M3 o triplo de sua metade;
 - 1.8 Adicionar uma unidade a posição de memória M3;
 - 1.9 Apresentar o conteúdo da posição de memória M3, identificando-o;
- 2) Ler dois valores inteiros e apresentar sua: SOMA=xx, DIFERENÇA=xx, PRODUTO=xx, e MÉDIA=xx
- 3) Ler as notas obtidas por 5 alunos, calcular a média entre as notas lidas e apresentá-la.
- 4) Ler quatro valores reais e apresentar a média ponderada, considerando os pesos 1, 2, 3 e 4, respectivamente.
- 5) Ler um número inteiro e apresentar: NUMERO=xx, QUADRADO=xx e RAIZ QUADRADA=xx
- 6) Ler a base e a altura de um retângulo e apresentar: $\underline{\mathtt{PERIMETRO=}\mathbf{xx}}$, $\underline{\mathtt{AREA=}\mathbf{xx}}$ e $\underline{\mathtt{DIAGONAL=}\mathbf{xx}}$
- 7) Ler o raio de um círculo e apresentar: PERÍMETRO=xx e ÁREA=xx
- 8) Ler o valor de um lado do quadrado e apresentar: PERÍMETRO=xx, ÁREA=xx e DIAGONAL=xx
- 9) Ler um valor inteiro e apresentá-lo acrescido de 25 %...
- 10) Ler um valor inteiro e apresentar seu antecessor e o seu sucessor..
- 11) Ler a notas da PR1 e PR2 e apresentar: MÉDIA REAL=xx, MÉDIA TRUNCADA=xx
- 12) Ler a razão de uma PA(progressão aritmética) e o valor do 1º termo, em seguida calcular e apresentar o 10º termo da série.
- 13) Ler a razão de uma PG(progressão geométrica) e o valor do 1º termo, em seguida calcular e apresentar o 5º termo da série.
- 14) Ler a Matricula do funcionário, seu SALÁRIO BASE, ANO DE ADMISSÃO e NÚMERO DE DEPENDENTES.

Em seguida calcular e apresentar o salário líquido(RECEITAS-DESPESAS) com base nos créditos e débitos a seguir:

CRÉDITOS

- 10% de reajuste salarial(reajuste);
- R\$100.00 para cada 2 anos de tempo de serviço(biênio);
- R\$50.00 para cada dependente(ajuda de custo);

DESPESAS

- 25% de INSS(calculado a partir do salário bruto);
- 50% de IMPOSTO DE RENDA(calculado a partir do salário bruto deduzido o INSS);
- R\$ 75.00 por dependente mais o próprio(plano de saúde).
- 15) Ler um tempo em segundos e apresentá-lo convertido em Horas: Minutos: Segundos.
- 16)Ler três números inteiros A, B e C, e encontrar o maior, menor e o médio elemento entre eles. Levando-se em consideração que estes números são diferentes.
- 17) ler três números inteiros do teclado, e imprime os três números em ordem crescente.
- 18) Idem, três números reais.

Sugestão: Para descobrir formatos adequados para ler e escrever números reais, ou seja, do tipo float, leia a documentação do seu compilador.

19. Considere as equações de movimento para calcular a posição (s) e velocidade (v) de uma partícula em um determinado instante t, dado sua aceleração a, posição inicial s0 e velocidade inicial v0, de acordo com as fórmulas:

 $s = so + vot + at^2/2$, v = vo + at

Escreva um programa C completo que capture os valores de s0, v0, a e t, fornecidos pelo usuário via teclado, e calcule e imprima os valores de s e v. Todos os valores tratados no programa devem ser números de ponto flutuante (float ou double).

20)Calcular a estatística desvio padrão, σ, de cinco números. A fórmula requerida é:

$$\sigma = \frac{1}{4} \left(\sqrt{\sum_{i=1}^{5} \left(xi - \overline{X} \right)^{2}} \right)$$

onde x1, x2, ..., x5 são os cinco valores lidos; xindica a média aritmética e Σ conforme indicado.

21). Faça um programa completo (função main e inclusão dos arquivos de cabeçalhos adequados) que verifique se um determinado

Cap 2 – Expressões

Cap 3 – Controle de Fluxo

Prof. Lídio Mauro Lima de Campos



LISTA DE EXERCÍCIOS – ESTRUTURAS DE DADOS I - REVISÃO < L1 >

número é primo. O número a ser testado deve ser fornecido pelo usuário do programa. O programa deve imprimir a mensagem "NUMERO PRIMO" caso o número seja primo, e "NUMERO NAO PRIMO" caso contrário. Exemplos : 2,3,5,7,11,13,17.... (FOR)

- 22)Ler um número inteiro é dizer se o mesmo é par ou impar.
- 23)Imprimir o maior entre dois números utilizando o operador condicional maximo=a>b?a:b;
- 24)Calcula o fatorial de um número usando while . Idem usando o laço for. (FOR)
- 25) Preparar um algoritmo para ler os comprimentos dos três lados de um triângulo (L1, L2, L3) e calcular a área de um triângulo de acordo com a fórmula:

AREA = T(T - L1)(T - L2)(T - L3)T = (L1 + L2 + L3) / 2