

Options

ID: top_block

Generate Options: WX GUI

Variable

ID: samp_rate

Value: 48k

La frecuencia de muestreo se ha cambiado a 48kHz ya que generalmente es admitida en todo hardware de audio.

Noise Source

Noise Type: Gaussian

Amplitude: 700m

Seed: 0

En lugar de generar un tono genera un ruido de tipo Gaussiano con amplitud=700m

Signal Source

Sample Rate: 48k

Waveform: Cosine

Frequency: 1k

Amplitude: 700m

Offset: 0

WX GUI Slider

ID: freq

Label: Frequency

Default Value: 1k

Minimum: 0

Maximum: 16k

Converter: Float

WX GUI Scope Sink

Title: Scope Plot

Sample Rate: 48k

Trigger Mode: Auto

Y Axis Label: Counts

Audio Sink

Sample Rate: 48k

Los valores de las muestras en punto flotante se deben normalizar entre -1,0 y 1,0. El generador de audio escalará las muestras entrantes apropiadamente para el hardware. Por lo tanto, debemos elegir una amplitud (0,7) que sea un poco menor que 'la escala completa' (es decir, <1,0). Esta es una buena práctica (para los RTL-SDR también).