Dependiendo de la implementación Identificador que es especifico de la plataforma. El espacio en blanco implica el valor predeterminado. subvacente, esto instruirá a la API de Por ejemplo, en ALSA con pulse audio instalado, se modo de usuario del hardware puede escribir 'pulse'. Ejecute "aplay-L" en un retorna inmediatamente después de terminal Linux para ver las posibles opciones de pasar un búfer de muestras de audio ALSA. (modos sin bloqueo), o esperar hasta que se termine el proceso (modo bloqueo). Noise Source WX GUI Scope Sink Options Properties: Audio Sink Noise Type: Gaussian Title: Scope Plot ID: top block Amplitude: 700m Sample Rate: 48k Generate Options: WX GUI Advanced Documentation Seed: 0 Notebook: nb. 0 Trigger Mode: Auto audio sink 0 Y Axis Label: Counts Sample Rate samp rate Signal Source  $\nabla$ **Audio Sink** Sample Rate: 48k Sample Rate: 48k Device Name Waveform: Cosine Frequency: 1k WX GUI FFT Sink OK to Block Yes Variable Amplitude: 1 Title: FFT Plot ID: samp rate Offset: 0 Sample Rate: 48k Num Inputs Value: 48k Baseband Freq: 0 Y per Div: 10 dB WX GUI Slider Y Divs: 10 ID: frea Ref Level (dB): 0 Label: Frecuency Ref Scale (p2p): 2 Default Value: 1k FFT Size: 1.024k Minimum: 0 Refresh Rate: 15 Maximum: 16k Notebook: nb. 1 Establece el número de Converter: Float Freq Set Varname: None canales que se desea WX GUI Waterfall Sink transmitir en el harware de WX GUI Notebook Title: Waterfall Plot audio (por ejemplo, 2 para ID: nb Sample Rate: 48k Tab Orientation: Top estéreo). Baseband Freq: 0 Labels: Scope, FFT, Waterfall Dynamic Range: 100 Reference Level: 0 Ref Scale (p2p): 2 FFT Size: 512 FFT Rate: 15 Notebook: nb. 2 Aceptar Aplicar Cancelar Freg Set Varname: None