En Options le damos el nombre a la ventana que nos muestra el osciloscopio, ademas se añaden los datos de la simulación

Options ID: Variable Title: Modifica... la Señal Author: Jorge C...arca - 2020 Description: la se...pe sink Generate Options: WX GUI Variable ID: samp rate Value: 128k Es necesario agregar un bloque WX GUI Slider por cada variable que se desea ver en el Osciloscopio

WX GUI Slider

ID: Frecuencia
Label: Frecuencia
Default Value: 0
Minimum: 0
Maximum: 10k

WX GUI Slider

ID: Amplitud

Minimum: 0

Maximum: 1k

Label: Amplitud

Default Value: 1

Converter: Float

Grid Position: 1, 2, 1, 1

Minimum: 0
Maximum: 10k
Converter: Float
Grid Position: 1, 1, 1, 1

WX GUI Slider

ID: Amplitud_Ref Label: Amplitud_Ref Default Value: 1 Minimum: 0 Maximum: 1k Converter: Float

Grid Position: 4, 2, 1, 1

WX GUI Slider

WX GUI Slider

Label: Frecuencia Ref

ID: Frecuencia Ref

Default Value: 0

Minimum: 0

Maximum: 10k

Converter: Float

Grid Position: 4, 1, 1, 1

WX GUI Slider

ID: Nivel_dc
Label: Nivel dc
Default Value: 0
Minimum: -1k
Maximum: 1k
Converter: Float
Grid Position: 1, 3, 1, 1

ID: Nivel_dc_Ref Label: Nivel dc_Ref

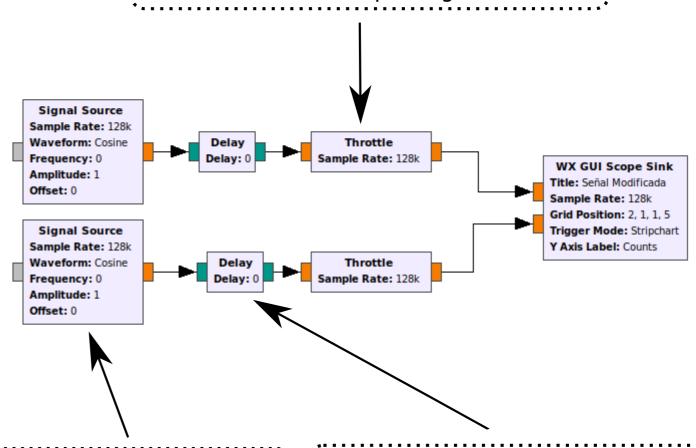
Label: Nivel dc_Ref
Default Value: 0
Minimum: -1k
Maximum: 1k
Converter: Float
Grid Position: 4, 3, 1, 1

WX GUI Slider

ID: Fase Label: Fase Default Value: 0 Minimum: -100 Maximum: 100 Converter: Integer Grid Position: 1, 4, 1, 1

WX GUI Slider

ID: Fase_Ref Label: Fase_Ref Default Value: 0 Minimum: -100 Maximum: 100 Converter: Integer Grid Position: 4, 4, 1, 1 Throttle acelera el flujo de muestras de modo que la velocidad promedio no supere las muestras por segundo



El Signal Source es la fuente de la señal a modificar o de referencia El Delay se encarga de retrasar la entrada de la señal por un cierto numero de muestras