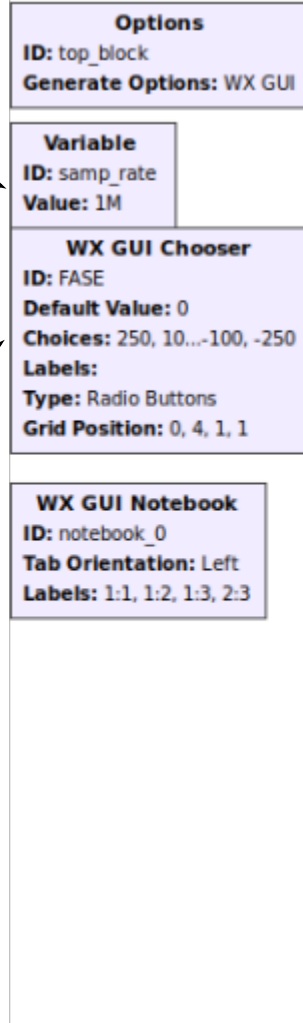


Inicializar las variables y las opciones con las que se va a trabajar en este esquema.



A continuación se incluyen los bloques XW GUI Chossser en los cuales se dará la información para generar la imagen dependiendo de la fase que sea escogida, creando botones específicos.

