

**Options**  
ID: top\_block  
Generate Options: WX GUI

**Variable**  
ID: samp\_rate  
Value: 24k

**WX GUI Slider**  
ID: vol  
Label: volumen  
Default Value: 10  
Minimum: 0  
Maximum: 10  
Converter: Float

**WX GUI Slider**  
ID: tunf  
Label: frecuencia portadora  
Default Value: 87.5M  
Minimum: 80M  
Maximum: 462.765M  
Converter: Float

**WX GUI Slider**  
ID: gain  
Label: ganancia  
Default Value:  
Minimum: 0  
Maximum: 40  
Converter: Floa

**WX GUI Slider**  
ID: index\_mod

**WX GUI Notebook**  
ID: notebook

**Variable**  
ID: variable  
Value: 2M

**Variable**  
ID: frecuenciach  
Value: 87.5M

**Variable**  
ID: audio  
Value: 24k

Debe ser el mismo valor que la del bloque anterior.

Debe ser el mismo valor que la del bloque anterior.

**Wav File Source**  
File: ...rlos/Descargas/T.wav  
Repeat: Yes

**Multiply Const**  
Constant: 5.9m

**Low Pass Filter**  
Decimation: 1  
Gain: 1  
Sample Rate: 24k  
Cutoff Freq: 7.5k  
Transition Width: 1k  
Window: Blackman  
Beta: 6.76

**FM Preemphasis**  
Sample Rate: 24k  
Tau: 75u  
High Corner Freq: -1

**Properties: FM Preemphasis**

General Advanced Documentation

ID analog\_fm\_preemph\_0

Sample Rate samp\_rate

Tau 75E-6

High Corner Freq -1

Aceptar Cancelar Aplicar

El bloque FM Preemphasis mantiene el ruido constante después de la modulación.