

UNIDAD DE APRENDIZAJE: 1 MANEJO DE LOS COMPONENTES DE LENGUAJE C

1.1 IDENTIFICAR LA ESTRUCTURA DEL LENGUAJE C, SUS ELEMENTOS Y CARACTERISTICAS.

A. FUNDAMENTO CONCEPTUAL PARA EL ANALISIS, DISEÑO Y DESARROLLO DE ALGORITMOS. ANALISIS, DISEÑOS, ALGORITMOS, PSEUDOCODIGO, DIAGRAMA DE FLUJO

D. Identificación de elementos lenguaje C, definición, estructura general. bibliotecas, datos función, comentarios, sintaxis.

C. Reconocimiento entorno de trabajo.

D. Ejecución de pruebas del programa de desarrollado.

E. Realiza operaciones de entrada salida.

F. Realiza operaciones entre cadenas.

Declaración variable

Definición constante

tipo de datos

Operadores, aritméticos...

Precedencia operadores

1.2 Organiza y ordena bloques de código

1.2.1 Desarrollo programas de lenguaje C estructuras de decisión

A. Identificación de proposiciones

Proposiciones lógicas

Delimitación de bloques

– Indentación de código fuente

B. Aplica estructuras de decisión para definir el orden...

– Else

– Switch

C. Aplica estructuras de ciclo

while

do while

ciclos infinitos

UNIDAD DE APRENDIZAJE: 2. APLICACIÓN DE FUNCIONES DESARROLLADAS EN LENGUAJE C

2.1. Automatiza operaciones mediante la creación de funciones.

2.1.1 desarrolla programas en lenguaje C que utilicen funciones

A. Identifica los componentes función

Función

Estructura

Valores

Alcance de variables

Parámetros por valor

Código de la función.

B. Creación de librería

Creación de funciones.

Ejecución de pruebas

Llamada a funciones

Recursividad

Resultado de aprendizaje:

2.2 Maneja memoria del equipo mediante la racionalización.

2.2.1 Desarrolla programas en lenguaje C que utilicen arreglos.

A. Manejo de apuntadores de memoria.

Apuntador

B. Realiza operaciones de búsqueda y edición de datos en:

• Arreglos unidimensionales

Arreglos bidimensionales

Arreglos multidimensionales

C. Estructuras dinámicas de memoria

D. Detección y corrección de los principales errores de programación

Inicialización de dato

Validación de datos

Manejo de cadenas

Manejo de enteros

Manejo de apuntadores

TEMARIO PROGRAMACIÓN BÁSICA