

Esta clase

- ¿Qué es Python?
- Historia del Lenguaje
- Estructura básica del lenguaje y sus partes

Primero que nada

Preguntas siempre bienvenidas, por favor! Usar el chat de zoom o levantar la mano.

Si algún momento algo va muy rápido me pueden avisar

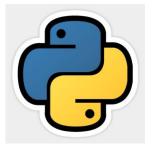


Python

Lenguaje de programación interpretado de tipado dinámico.

Su filosofía motiva una sintaxis y código simple y legible que permite ser productivo de manera muy rápida sin requerir tantas dependencias.

Muy fácil de aprender! Aquellos que hablan inglés encontrarán que es muy fácil de seguir.

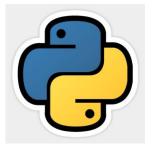


Python

Disponible desde los 80, muchas versiones con el pasar de los años.

La versión más reciente es Python 3.10 (Octubre del 2021)

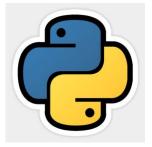
Python Release Python 3.10.0 | Python.org



Python

Un lenguaje gratuito y de código libre! Todos pueden colaborar en el lenguaje y revisar como funciona sin ninguna obligación financiera.

Es multiplataforma, es decir que podemos ejecutarlo en PC, Mac, o inclusive desde teléfonos móviles que tengan capacidades más avanzadas.

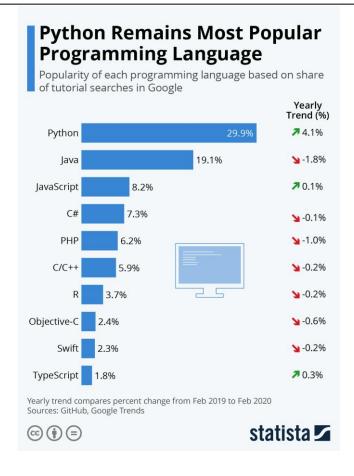


Python es un lenguaje muy fácil de usar como veremos, tiene una muy amplia cantidad de librerías gratuitas que permiten crear proyectos de muchos tipos.

Aplicaciones web, Análisis de datos, Machine Learning, Automatización: Todo esto es posible mediante una serie de ecosistemas libres disponibles y usados por cientos de miles de usuarios.

Usado por grandes y pequeñas compañías!







Al ser un lenguaje muy legible, la curva de aprendizaje es muy corta. Se puede empezar a trabajar con él una vez instalado en cuestión de minutos!

```
Python
Java
           ■ <> = ↔ 🗈 🗷 Java
et current directory
2 File fin = new File(
      dir.getCanonicalPath() + F 3 print(my_file.read())
   ile.separator + "Code.txt" 4 my_file.close()
   FileInputStream fis = new File
    InputStream(fin);
   // Construct the BufferedReade
   BufferedReader in = new Buffer
   edReader(new InputStreamReader
11 String aLine = null;
12 | while ((aLine = in.readLine())
    != null) {
    // //Process each line, he
   re we count empty lines
    if (aLine.trim().length()
   == 0) {}
15 }
17 // do not forget to close the
    buffer reader
18 in.close();
```



Muchos paradigmas, en Python podemos escribir aplicaciones orientadas a objectos, funcionales o imperativa.

En su momento veremos en más detalle como operar estos modelos con el lenguaje.



¿Cómo funciona Python?

Python es un lenguaje dinámico interpretado.

¿Interpretado? Significa que existe un interprete, un programa encargado de procesar el código de Python en tiempo real en lugar de compilarlo desde el principio.

Tiene sus ventajas ya que permite colaborar en el mismo código sin necesidad de preocuparse de la plataforma.



Tipado en Python

Naturalmente el lenguaje no tiene tipos al ser dinámico. Por ejemplo

En lenguajes estáticos: int num = 5;

num = 'texto'

ERROR!!!!!!!!!!!!

En Python

num = 5

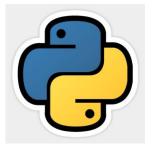
num = 'texto'

No hay problemas



Tipado en Python

Esto tiene sus beneficios como desventajas, en siguientes clases aprenderemos como agregar tipado a Python en caso de ser deseado. Esto tiene beneficios especiales como por ejemplo asegurar que el código sea consistente.



Usando Python

Nada más se requiere instalar el intérprete en su entorno preferido, también exploraremos como usar entornos aislados.

Una buena guía de Microsoft para instalar Python por primera vez

Python en Windows para principiantes | Microsoft Docs



Un primer programa

print("Hola mundo")



Usando Python

Una vez instalado Python se puede usar directamente desde el intérprete interactivo

```
doc@LAPTOP-60FT0GV9:~$ python3

Python 3.8.10 (default, Jun 2 2021, 10:49:15)

[GCC 9.4.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> print("hola")

hola

>>>
```

O en su momento veremos como usar IDEs o entornos de desarrollo que permite ejecutar Python de manera más eficiente y productiva.

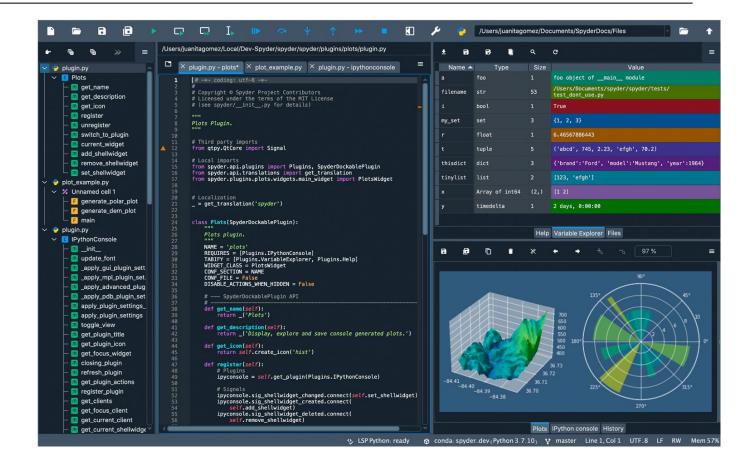


Ejemplo: Spyder

Spyder IDE (spyder-ide.org).

Entorno desarrollado para

Trabajar en Python





Ejemplo: Visual Studio Code

Python in Visual Studio Code

IDE ligero y muy útil para

Trabajar con Python u otros

lenguajes

```
editor.py
```



Un primer programa

En Python, no existen las llaves {}, es decir, que todo depende de los espacios e identación.

En las siguientes clases exploraremos herramientas que nos permiten automatizar el estilo y formato de nuestro código con el fin de tener código limpio y legible.

```
print("Hola mundo")
lista = [1, 2, 3, 4]
for elemento in lista:
    print(f"{elemento} multiplicado por dos {elemento*2}")
```



Conclusión

Preguntas?