

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № _3__

Название:	Работа с POST и GET	запросами, шабл	онизаторами и
<u>cookie</u>			
Дисциплина:	Архитектура ЭВМ		
Студент	ИУ7-52Б		Брянская Е.В.
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель	1		Попов А.Ю.
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

<u>**Щель:**</u> научиться работать с POST и GET запросами, корректно взаимодействовать с сервером, также изучить cookie. Выполнить соответствующие задания на основе изученного материала.

Часть 1

Задание 1

Создать сервер. Сервер должен выдавать страницу с тремя текстовыми полями и кнопкой. В поля ввода вбивается информация о почте, фамилии и номере телефона человека. При нажатии на кнопку "Отправить" введённая информация должна отправляться с помощью POST запроса на сервер и добавляться к концу файла (в файле накапливается информация). При этом на стороне сервера должна происходить проверка: являются ли почта и телефон уникальными. Если они уникальны, то идёт добавление информации в файл. В противном случае добавление не происходит. При отправке ответа с сервера клиенту должно приходить сообщение с информацией о результате добавления (добавилось или не добавилось). Результат операции должен отображаться на странице.

```
use strict";
     const express = require("express");
     const fs = require("fs");
     const app = express();
     const port = 5000;
     app.listen(port);
     console.log(`Server on port ${port}`);
     // отправка статических файлов
     const way = __dirname + "/static";
     app.use(express.static(way));
20 v function loadBody(request, callback) {
         let body = [];
request.on('data', (chunk) => {
             body.push(chunk);
         }).on('end', () => {
             body = Buffer.concat(body).toString();
             callback(body);
         });
```

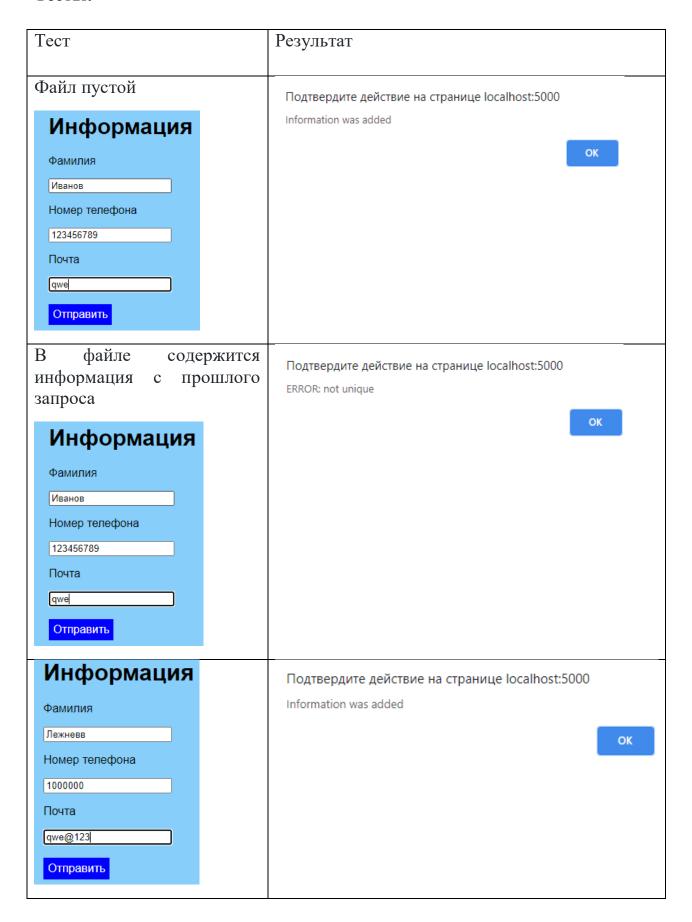
```
function is_exist(surname, phone, email)
    let data = [];
    data.push(fs.readFileSync(file, "utf-8"));
    if (data != '')
        let temp = JSON.parse(data);
        for (let i = 0; i < temp.length; i++)</pre>
             if (temp[i].phone == phone || temp[i].email == email)
                return "ERROR: not unique";
        temp.push({"Surname": surname, "phone": phone, "email": email});
        data = temp;
        data[0] = {"Surname": surname, "phone": phone, "email": email};
    fs.writeFileSync(file, JSON.stringify(data))
    return "Information was added";
app.post("/save/info", function(request, response) {
    loadBody(request, function(body) {
        const obj = JSON.parse(body);
        const surname = obj["surname"];
const phone = obj["phone"];
        const email = obj["email"];
        let msg = is_exist(surname, phone, email);
response.end(JSON.stringify({
            result: msg
```

code.js

```
window.onload = function() {
   const f1 = document.getElementById("field-first");
   const f2 = document.getElementById("field-second");
   const f3 = document.getElementById("field-third");
   const btn = document.getElementById("save-info-btn");
   function ajaxPost(urlString, bodyString, callback) {
       let r = new XMLHttpRequest();
       r.open("POST", urlString, true);
       r.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
       r.send(bodyString);
       r.onload = function() {
           callback(r.response);
   btn.onclick = function() {
       const surname = f1.value;
       const phone = f2.value;
       const email = f3.value;
       ajaxPost("/save/info", JSON.stringify({
           surname, phone, email
       ), function(answerString) {
           const answerObject = JSON.parse(answerString);
           const result = answerObject.result;
           alert(result);
```

page.html

```
| Cloctype html> | Chtml> | Chead> | C
```



Задание 2

Добавить серверу возможность отправлять клиенту ещё одну страницу. На данной странице должно быть поле ввода и кнопка. В поле ввода вводится почта человека. При нажатии на кнопку "Отправить" на сервер отправляется **GET** запрос. Сервер в ответ на **GET** запрос должен отправить информацию о человеке с данной почтой в формате **JSON** или сообщение об отсутствии человека с данной почтой.

```
// импортируем библиотеку
const express = require("express");
const app = express();
const fs = require("fs");
const port = 5000;
app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
// отправка статических файлов
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept");
res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
     next();
app.get("/find", function(request, response) {
     const email = request.query.email;
     let res = find_person(email);
     response.end(JSON.stringify(res));
```

code.js

```
// click event
btn.onclick = function() {
const email = f1.value;

const url = `/find?email=${email}`;
ajaxGet(url, function(stringAnswer) {
const objectAnswer = JSON.parse(stringAnswer);

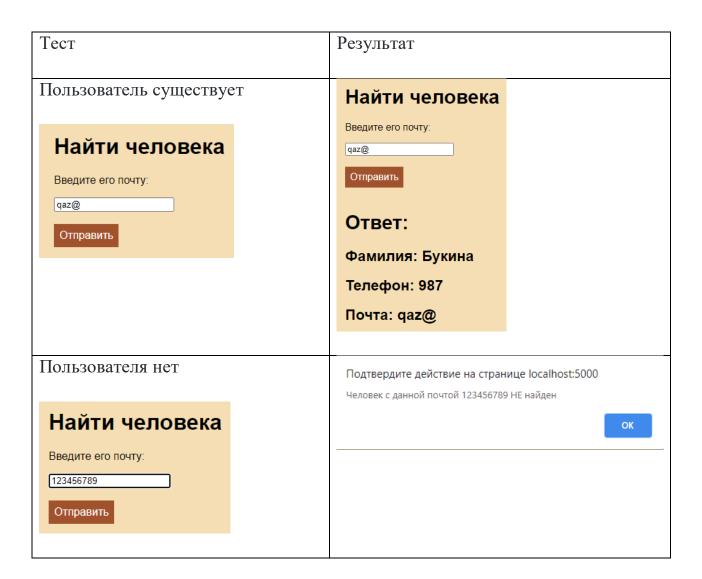
if (objectAnswer != null)
{
label_result.innerHTML = `OTBET:`
label_surname.innerHTML = `OTBET:`
label_phone.innerHTML = `Teлeфoh: ${objectAnswer.Surname}`;
label_email.innerHTML = `NOMTATE: ${objectAnswer.email}`;
}

else
{
label_result.innerHTML = `OTBET:`
label_surname.innerHTML = `OTBET:`
label_surname.innerHTML = `OTBET:`
label_phone.innerHTML = `Teлeфoh: -`;
label_email.innerHTML = `Teneфoh: -`;
label_email.innerHTML = `Teneфoh: -`;
label_email.innerHTML = `NOMTATE: -`;
alert(`Человек с данной почтой ${email} НЕ найден`);
}

});
};

};
```

page.html



Задание 3

Оформить внешний вид созданных страниц с помощью **CSS**. Информация со стилями **CSS** для каждой страницы должна храниться в отдельном файле. Стили **CSS** должны быть подключены к страницам.

style.css (для первого задания)

```
body {
    padding: 30px;
    background: lightskyblue;
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-style: italic;

}

btn-class {
    padding: 6px;
    background: blue;
    color: white;
    cursor: pointer;
    display: inline-block;

}

btn-class:active{
    background: Navy;
    color: white;

}

btn-class:hover {
    background: red;
    color: white;
}
```

Результат:

(при наведении на кнопку происходит смена цвета)

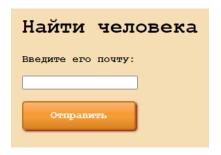


style.css (для второго задания)

```
body {
    padding: 30px;
    background: ■Wheat;
    font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
    font-weight: bold;
}

btn-class {
    display: inline-block;
    width: 170px;
    line-height: 40px;
    text-align: center;
    color: ■#fff;
    border: 2px solid ■#b67014ee;
    border-radius: 5px;
    box-shadow: 0 0 0 60px □rgba(0,0,0) inset, .1em .1em .2em □#800;
    background: linear-gradient(■#fbb675, ■#f7992e 48%, ■#f8a03b 52%, ■#d88322);
}
```

Результат:



Часть 2

Задание 1

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о компьютерных играх (название игры, описание игры, возрастные ограничения). Создать страницу с помощью шаблонизатора. В **url** передаётся параметр возраст (целое число). Необходимо отображать на этой странице только те игры, у которых возрастное ограничение меньше, чем переданное в **url** значение.

```
let data_games = [];
 function fill_data()
     data_games.push({"name": "Portal 2", "decsr": "Вторая часть data_games.push({"name": "Minecraft", "decsr": "Исследуйте data_games.push({"name": "Gris", "decsr": "Грис — наивная д data_games.push({"name": "Deponia", "decsr": "Главгерой по
      data_games.push({"name": "National Geographic Challenge!",
function get_games(age)
      let res = [];
      for (let i = 0; i < data_games.length; i++)</pre>
           if (data_games[i].age_limit < age)
           res.push(data_games[i]);
      return res;
const express = require("express");
const app = express();
const port = 5000;
app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
// отправка статических файлов
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.set("view engine", "hbs");
fill data();
```

```
// Заголовки в ответ клиенту

аpp.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept");
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    next();
});

app.get("/find_games", function(request, response) {
    const age = request.query.age;

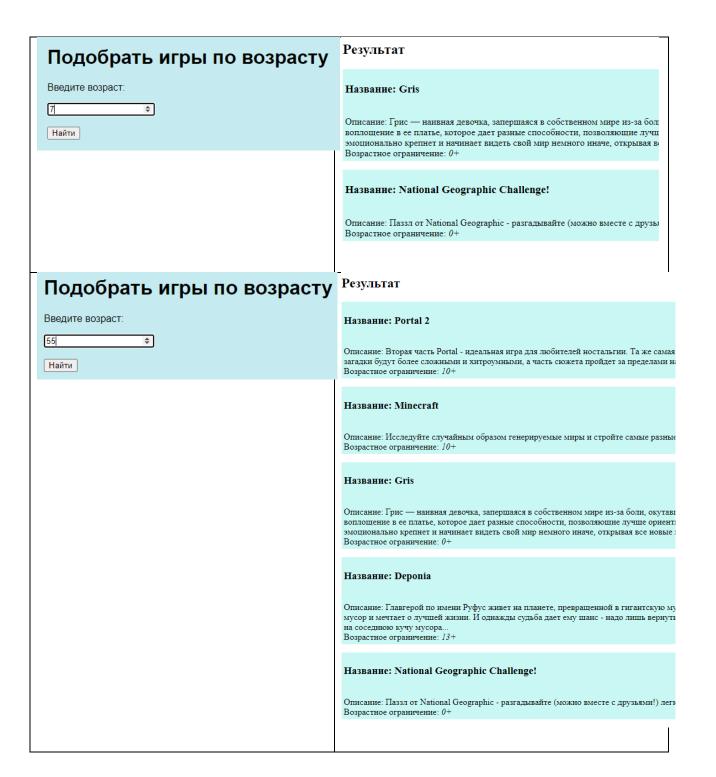
    const infoObject = {
        age : age,
            games : get_games(age)
    }

    response.render("pageGames.hbs", infoObject);
});
```

Page.html

pageGames.hbs

Тест	Результат



Задание 2

Создать сервер. В оперативной памяти на стороне сервера создать массив, в котором хранится информация о пользователях (логин, пароль, хобби, возраст). На основе **cookie** реализовать авторизацию пользователей. Реализовать возможность для авторизованного пользователя просматривать информацию о себе.

```
let data_users = [];
        function fill_data()
               data_users.push({"login": "_qwe_", "password": "1234", "hobby": "Собираю марки", "age": 15});
data_users.push({"login": "elena75", "password": "123qwe", "hobby": "Книги", "age": 40});
data_users.push({"login": "oleg@205", "password": "password", "hobby": "Дайвинг", "age": 37});
data_users.push({"login": "gorik", "password": "5", "hobby": "Охота и рыбалка", "age": 48});
data_users.push({"login": "my_login_2", "password": "1a2b3c", "hobby": "Оперное пение", "age": 10});
        function is_exist(login)
                for (let i = 0; i < data_users.length; i++)</pre>
                       if (data_users[i].login === login)
                             return data_users[i];
       const express = require("express");
       const cookieSession = require("cookie-session");
     // запускаем сервер
const app = express();
31 const port = 5000;
     app.listen(port);
console.log(`Server on port ${port}`);
        app.set("view engine", "hbs");
        app.use(cookieSession({
               login: '',
password: '',
keys: ['hhh', 'qqq', 'vvv']
        fill_data();
```

```
// отправка статических файлов
const way = __dirname + "/static";
app.use(express.static(way));
app.use(function(req, res, next) {
    res.header("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-revalidate");
res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept");
    next();
app.get("/api/save", function(request, response) {
    const login = request.query.login;
    const password = request.query.password;
    if(!login) return response.end("Login not set");
if(!password) return response.end("Password not set");
    let res = is_exist(login);
    if (res === null)
         return response.end("Such login NOT FOUND");
    if (res.password != password)
         return response.end("Wrong password");
    request.session.login = login;
    request.session.password = password;
    response.end();
```

```
app.get("/show_profile", function(request, response) {
    if(!request.session.login) return response.end(" Login is not exists");
    if(!request.session.password) return response.end("Password is not exists");

const login = request.session.login;
const password = request.session.password;

let res = is_exist(login);

if (res === null)
    return response.end("Such login NOT FOUND");

if (res.password != password)
    return response.end("Wrong password");

const infoObject = {
    login : res.login,
    age : res.age,
    hobby : res.hobby
}

response.render("User.hbs", infoObject);

response.render("User.hbs", infoObject);
}
```

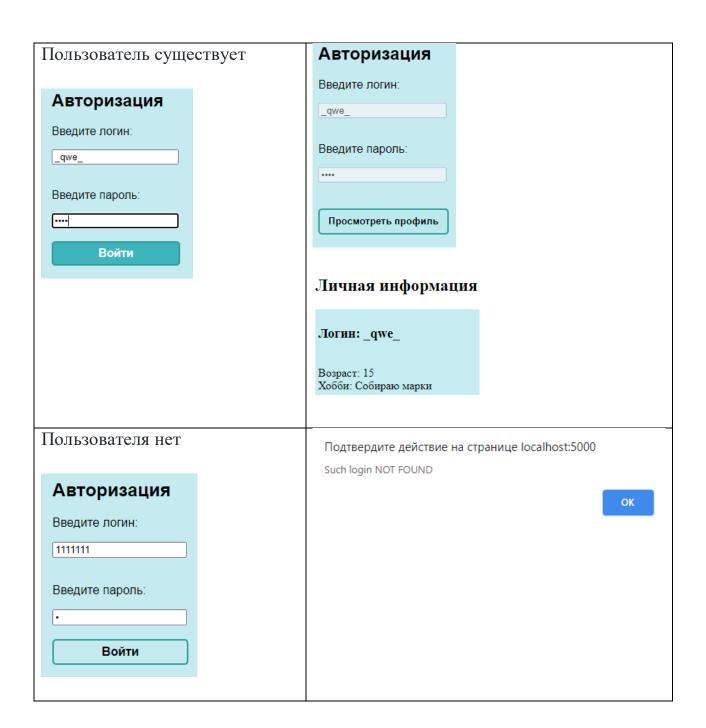
code.js

```
window.onload = function() {
    const f1 = document.getElementById("login");
    const f2 = document.getElementById("password");
    const btn_in = document.getElementById("btn_in");
    const btn_prof = document.getElementById("btn_prof");
    function ajaxGet(urlString, callback) {
        let r = new XMLHttpRequest();
        r.open("GET", urlString, true);
        r.setRequestHeader("Content-Type", "text/plain;charset=UTF-8");
        r.send(null);
        r.onload = function() {
             callback(r.response);
    function change_btn()
        document.getElementById("btn_in").hidden = true;
        document.getElementById("btn_prof").hidden = false;
        document.getElementById("login").setAttribute('disabled', 'disabled');
document.getElementById("password").setAttribute('disabled', 'disabled');
    btn_in.onclick = function() {
        const login = f1.value;
        const password = f2.value;
        const url = `/api/save?login=${login}&password=${password}`;
ajaxGet(url, function(stringAnswer) {
             if (stringAnswer)
                 alert(stringAnswer);
                 change_btn();
        });
```

page.html

User.hbs

Тест	Результат



Вывод

В ходе лабораторной работы были изучены POST и GET запросы, шаблонизаторы, методы работы с cookie. На основе полученных знаний были выполнены задания лабораторной работы, результаты представлены в виде отчёта.