



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ  
ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

**О Т Ч Е Т**

по лабораторной работе № 5

Дисциплина: Функциональное и логическое программирование

Студент

ИУ7-62Б

(Группа)

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Е.В. Брянская

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Н.Б.Толпинская

(И.О. Фамилия)

Москва, 2021

## Лабораторная работа №5.

№3: 1-9

№1) Написать ф-цию, которая принимает число  $num$  и возвращает первое четное число, не меньшее аргумента.

```
(defun f (num)
  (cond ((evenp num) num)
        (t (+ num 1)))
)
```

№2) Написать ф-цию, которая принимает число того же знака, но с модулем на 1 больше модуля аргумента.

```
(defun f (num)
  (cond ((plusp num) (+ num 1))
        ((minusp num) (- num 1))
        (t "0-ке имеет знак"))
)
```

№3) Написать ф-цию, которая принимает два числа и возвращает список из трех чисел, расположенных по возрастанию.

```
(defun f (arg1 arg2)
  (cond ((> arg1 arg2) (cons arg2 (cons arg1 nil)))
        (t (cons arg1 (cons arg2 nil)))
  )
)
```

14) Написать ф-цию, которая принимает три числа и возвращает T только тогда, когда первое число равносильно между вторым и третьим.

```
(define f (arg1 arg2 arg3)
  (cond ((or (> arg2 arg1 arg3) (< arg2 arg1 arg3)) t)
        )
```

15) Каков результат вычисления следующих выражений?

(and 'fee 'fie 'foe) = foe

(or 'fee 'fie 'foe) = fee

(or nil 'fie 'foe) = fie

(and nil 'fie 'foe) = nil

(and (equal 'abe 'abe) 'yes) = yes

(or (equal 'abe 'abe) 'yes) = t

16) Написать функцию, которая принимает два числа-аргумента и возвращает T, если первое число не меньше второго.

```
(define fp (a1 a2)
  (>= a1 a2)
)
```



а) какой из следующих двух вариантов предиката  
выбран и почему?

1. (defun pred1 (x)  
 (and (numberp x) (plusp x)))

2. (defun pred2 (x)  
 (and (plusp x) (numberp x)))

Предикат numberp проверяет является ли  
аргумент числом

Предикат plusp проверяет является ли  
аргумент число положительным.

Выборен предикат 2, так как если на вход  
будет передано не число, то первая проверка  
укажет на ошибку ("not a number") и при  
таком порядке условий все прервется. Так  
как, если аргумент - число, то проверка на  
положительность уже подразумевает выполнение  
условия, что передано число, если же аргумент  
не число, то 2-е условие не проверится, т.е.  
and завершит работу раньше.

18) Решить задачу 4, используя для ее решения  
конструкции IF, COND, AND/OR.

(IF (defun f (arg1 arg2 arg3)  
 (if (> arg2 arg1 arg3)  
 ,  
 (< arg2 arg1 arg3))

cond (defun f (arg1 arg2 arg3)  
 (cond ((> arg2 arg1 arg3) t)  
 ((< arg2 arg1 arg3) t)  
 )  
 )

AND/OR (defun f (arg1 arg2 arg3)  
 (or (> arg2 arg1 arg3)  
 (< arg2 arg1 arg3)  
 )  
 )

19) Определите функцию, которая определяет, насколько похожи два числа. Если они равны, возвращает 'the same', если оба нечетные, возвращает 'both odd', если оба четные, возвращает 'both even', в противном случае возвращает 'difference'.

(defun how-alike (x y)  
 (cond ((or (= x y) (equal x y)) 'the same)  
 ((and (oddp x) (oddp y)) 'both odd)  
 ((and (evenp x) (evenp y)) 'both even)  
 (t 'difference)))

20) (defun how-alike (x y)

(if (= x y)

'the same

(if (equal x y)

'the same

(if (oddp x)

(if (oddp y)

'both odd

'difference

(if (evenp y)

'both even

'difference))))))



defun

how alike (x y)

(or (and (= x y) 'the same)

(and (equal x y) 'the same)

(and (oddp x) (oddp y) 'both-odd)

(and (evenp x) (evenp y) 'both-even)

'difference

Вопросы:

① классификация функций

Функции:

1. чисто математические
2. рисование
3. спец. функции, формат
4. преобразования
5. Ф-ции с вариантами значений, по выбору -  
дается единственное значение
6. Ф-ции внешних процедур

Функции:

1. селекторы (car, caddr)
2. конструкторы (cons, list)
3. предикаты (atom, null, eq, consp, listp, numberp...)

## ② Работа функции and, or, if, cond

and  
(and arg1 arg2 { ... argN})

Вычисляем свои аргументы до тех пор, пока не будет обнаружен ложный. Если первый аргумент истинный, то проверяется следующий аргумент и т.д. Если все аргументы истинны (логическое "и"), то на экран выводится последнее выражение (его значение). Если какой-либо аргумент равен nil, то все s-выражение nil и прерывается обработка аргументов.

or

(or arg1 arg2 { ... argN})

Также вычисляем свои аргументы до тех пор, пока не будет обнаружен ложный. Если первый аргумент истинный, то работа прерывается и возвращается значение этого истинного выражения.

if

(if test T-body F-body)

Сначала вычисляется test-выражение, если оно T, то вычисляется T-body-выражение и возвращается его значение; если же test-выражение nil, то F-body и возвращается значение его значения.

cond

(cond (test1 value1)

(test2 value2)

...

(testN valueN)

)  
Аргументами являются списки из двух элементов: test - s-выражение, которое вычисляется и его значение используется для выбора (либо, либо nil).



или else T, то возникает второй момент и завершается, но значение возвращается и факт  
 else nil, то возникает test и т.д.  
 Если ни одно условие не выполнено, то cond берет

### ③ Способы определения функции

В Lisp можно определить функции без имени с помощью  $\lambda$ -выражений.

$(\text{lambda } (\underbrace{x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n}_{\substack{\lambda\text{-список форм. парам.}}}) f_n) \rightarrow \text{тело функции}$

Можно определить и именované ф-ции с помощью defun

$(\text{defun } \underbrace{\text{имя}}_{\substack{\downarrow \\ \text{символический атом}}} \underbrace{\lambda\text{-список}}_{\substack{\downarrow \\ \text{список форм. парам.}}} \text{тело}) \rightarrow \text{определение ф-ции}$

Применить ф-цию:

$(\text{funcall } \#' \text{ имя или } \lambda\text{-выражение факт. пар.})$   
 $(\text{apply } \#' \text{ имя или } \lambda\text{-выражение (факт. пар.)})$