

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

## высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 11/12/13

Дисциплина:	<u>Функциональн</u>	ое и логическое прогр	<u>раммирование</u>
Студент	<u>ИУ7-62Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	Е.В. Брянская (И.О. Фамилия)
Преподаватель		(Полнись, лата)	Н.Б.Толпинская Ю.В.Строганов

#### <u>Л/р 11</u>

#### Задание

Составить программу, с помощью которой можно определить, например, множество студентов, обучающихся в одном вузе.

```
DOMAINS
name, surname, subj, unv = symbol.

PREDICATES
student(name, surname, unv).
teacher(name, surname, subj, unv).

CLAUSES
student("Boby", "Richy", "unv_1").
student("Boby", "Adamson", "unv_2").
student("Gigi", "Dyson", "unv_1").

student("Gigi", "Dyson", "unv_1").

student("Tanya", "Park", Unv):-student("Ann", "Richy", Unv).

teacher("Kristina", "Nikiforova", "physics", "unv_2").
teacher("Mila", "Kolovanova", "english", "unv_2").
teacher("Anton", "Popov", "drawing", "unv_4").

GOAL

%student("Boby", "Adamson", "unv_3").

%student("Galya", Surname, "unv_2").

%teacher(Name, Surname, Subj, "unv_2").
```

1	student("Boby", "Adamson", "unv_3").	yes
2	student("Galya", Surname,	Surname=Backer
	"unv_2").	1 Solution
3	teacher(_, _, _, "unv_2").	yes
4	teacher(Name, Surname, Subj,	Name=Kristina, Surname=Nikiforova, Subj=physics
	"unv_2").	Name=Mila, Surname=Kolovanova, Subj=english
		2 Solutions
5	teacher(Name, Surname, Subj,	No Solution
	"unv_100").	

#### Л/p 12

#### Задание

Составить программу — базу знаний, с помощью которой можно определить, например, множество студентов, обучающихся в одном ВУЗе. Студент может одновременно обучаться в нескольких ВУЗах. Привести примеры возможных вариантов вопросов и варианты ответов (не менее 3-х). Описать порядок формирования вариантов ответа.

```
DOMAINS
name, surname, subj, unv = symbol.

PREDICATES
student(name, surname, unv).
teacher(name, surname, subj, unv).

CLAUSES
student("Boby", "Adamson", "unv 3").
student("Boby", "Dicson", "unv_1").
student("Galya", "Backer", "unv_2").
student("Gigi", "Dyson", "unv_1").
student("Gigi", "Dyson", "unv_2").
student("Gigi", "Dyson", "unv_2").
student("Tanya", "Park", Unv):-student("Ann", "Richy", Unv).

teacher("Kristina", "Nikiforova", "physics", "unv_2").
teacher("Mila", "Kolovanova", "english", "unv_2").
teacher("Anton", "Popov", "drawing", "unv_4").

GOAL

%student("Boby", Surname, "unv_1").
%student("Boby", Surname, "unv_2").
%teacher(_, _, "english", "unv_2").
%teacher(Name, Surname, Subj, "unv_4").
%teacher("Mila", "Kolovanova", "english", "unv_2").
```

	student(Name, Surname, "unv_1").	Система сравнивает весь вопрос с первым фактом. В вопросе две переменные, система свяжет их с соответствующими значениями знания (при условии, что природа аргументов одинаковая) и ответит на поставленный вопрос, если ответ да, то в качестве побочного эффекта на экран будут выведены значения переменных. Чтобы продолжить поиск система отменяет это решение (то есть переменная теряет своё значение), и далее продолжается поиск решения.	Name=Ann, Surname=Richy Name=Gigi, Surname=Dyson Name=Tanya, Surname=Park 3 Solutions
<u> </u>		решения.	

2	student("Boby", Surname, "unv_2").	Аналогично, только в вопросе только одна переменная и две константы.	No Solution
3	teacher(_, _, "english", "unv_2").	Аналогично, только разница в том, что не столько важно значение анонимных переменных, сколько важно количество аргументов	yes
4	teacher(Name, Surname, Subj, "unv_4").	Аналогично вопросу №1/2	Name=Anton, Surname=Popov, Subj=drawing 1 Solution
5	teacher("Mila", "Kolovanova", "english", "unv_2").	В вопросе нет переменных, поэтому проверяется только совпадение констант.	yes

#### Вопросы

#### 1. Что представляет из себя программа на Prolog?

Программа на Prolog состоит из базы знаний, которую составляют факты и правила.

#### 2. Структура программы на Prolog?

Программа на Prolog состоит из разделов, которые начинаются с заголовка.

#### Разделы:

- Директивы компилятора зарезервированные символьные константы
- CONSTANTS раздел описания констант
- DOMAINS раздел описания доменов
- DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных
   PREDICATES раздел описания предикатов
- CLAUSES раздел описания предложений базы знаний
- GOAL раздел описания внутренней цели (вопроса)

В программе могут быть не все разделы.

#### 3. Как реализуется программа на Prolog?

Описывается база знаний (факты и правила), задаётся вопрос.

#### 4. Как формируются результаты работы программы?

Система пытается найти среди базы знаний такие значения переменных, чтобы ответить «Да» на поставленный вопрос.

#### Л/р 13

#### Задание

Составить программу, то есть модель предметной области— базу знаний, объединив в ней информацию— знания:

- «Телефонный справочник»: Фамилия, №тел, Адрес структура (Город, Улица, №дома, №кв).
- «Автомобили»: Фамилия\_владельца, Марка, Цвет, Стоимость и т.д.
- «Вкладчики банков»: Фамилия, Банк, счет, сумма, др.

Владелец может иметь несколько телефонов, автомобилей, вкладов (Факты).

Используя правила, обеспечить возможность поиска:

1)

- а. По № телефона найти: Фамилию, Марку автомобиля, Стоимость автомобиля (может быть несколько).
- b. Используя сформированное в пункте а правило, по № телефона найти: только Марку автомобиля (автомобилей может быть несколько)
- Используя простой, не составной вопрос: по Фамилии (уникальна в городе, но в разных городах есть однофамильцы) и Городу проживания найти: Улицу проживания, Банки, в которых есть вклады и №телефона.

Для задания 1 и задания 2:

Для одного из вариантов ответов, и для а и для b, описать словесно порядок поиска ответа на вопрос, указав, как выбираются знания, и, при этом, для каждого этапа унификации, выписать подстановку — наибольший общий унификатор, и соответствующие примеры термов.

#### Вопросы

#### 1. Что такое терм?

Основной элемент – терм.

Терм:

- 1) Константа
  - а. Число (целое, вещественное)
  - b. Символьный атом (комбинация символов латинского алфавита, цифр и \_, начинающаяся со строчной буквы)

- с. Строка (последовательность символов, заключенных в " ")
- 2) Переменная
  - а. Именованная (комбинация символов латинского алфавита, цифр, **начинающаяся с** прописной буквы или с \_)
  - b. Анонимная (обозначается символом \_)
- 3) Составной терм (средство организации группы отдельных элементов знаний в единый объект). Состоит из функтора (имя отношения) и аргументов, представляющих из себя термы.

#### 2. Что такое предикат в матлогике (математике)?

Предикат в матлогике – это логическая функция, возвращающая либо истину, либо ложь.

#### 3. <u>Что описывает предикат в Prolog?</u>

Предикат в Prolog – отношение, определяемое процедурой, утверждение базы знаний.

Процедура— множество предложений базы знаний, которые определяют одно значение, заголовки которых имеют одинаковые функторы, одинаковое количество аргументов одной природы.

4. Назовите виды предложений в программе и приведите примеры таких предложений из Вашей программы. Какие предложения являются основными, а какие — не основными? Каковы: синтаксис и семантика (формальный смысл) этих предложений (основных и неосновных)?

<u>Факты</u> – частный случай правила, с пустым телом.

Пример: phone\_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145)).

Правила – состоят из заголовка (содержится знание) и тела (содержит условие истинности)

Пример: car by phone(Phone, Surname, Brand, Price):-

phone\_book(Surname, Phone, \_),
car(Surname, Brand, \_, Price, \_).

<u>Вопрос</u> – состоят только из тела, с их помощью пользователь может задать вопрос системе, и та, используя базу знаний даёт соответствующий ответ.

Пример: brand\_by\_phone("+123456", Brand).

Предложения, не содержащие переменные, называются <u>основными</u>, и, наоборот, предложения, использующие переменные, называются <u>неосновными</u>.

#### Синтаксис:

<заголовок> :- <тело правила>.

Семантика основных предложений заключается в том, что формируется безусловная истина, неосновных – условная.

5. <u>Каковы назначение, виды и особенности использования переменных в программе</u>

<u>Prolog? Какое предложение БЗ сформулировано в более общей – абстрактной форме: содержащее или не содержащее переменных?</u>

Переменные нужны для обобщения, в программе нужны как способ передачи значения во времени и пространстве.

#### Виды переменных:

- Именованная (комбинация символов латинского алфавита, цифр, начинающаяся с прописной буквы или с \_) (позволяет передавать значения в пространстве и во времени)
- Анонимная (обозначается символом \_) (значение неважно)

Чем больше переменных, тем более общая формулировка знания. Следовательно, предложение, содержащее переменные сформулировано в более абстрактной форме.

#### 6. Что такое подстановка?

Подстановкой называется множество пар, вида:  $\{x_i,t_i\}$ , где  $x_i$  - переменная,  $t_i$  – терм. Применение подстановки заключается в замене каждого вхождения переменной  $x_i$  на соответствующий терм.

Пусть  $\Theta = \{x_1 = t_1, \dots x_n = \text{tn}\}$  - подстановка, тогда результат применения подстановки к терму обозначается как A $\Theta$ .

7. <u>Что такое пример терма? Как и когда строится? Как Вы думаете, система строит и хранит примеры?</u>

Терм В называется **примером терма** А, если существует такая подстановка Θ, что В = А Θ, где А Θ − результат применения подстановки к терму. Строятся в процессе работы алгоритма унификации. Система строит примеры в процессе поиска среди базы знаний такие значения переменных, чтобы ответить «Да» на поставленный вопрос, и хранит их до окончания работы программы.

```
DOMAINS
          surname, phone = symbol.
          city, street = symbol.
          home, flat = integer.
          brand, color = symbol.
          price = real.
          years = integer.
          bank, account = symbol.
          sum = real.
          address = address(city, street, home, flat).
PREDICATES
          phone_book(surname, phone, address).
          car(surname, brand, color, price, years).
          investor(surname, bank, account, sum).
          car by phone(phone, surname, brand, price).
          brand by phone(phone, brand).
          address_by_surname_city(surname, city, street, bank, phone).
CLAUSES
          phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145)). phone_book("Nikiforov", "+987456", address("Zhukovsky", "Gagarin Street", 64, 32)). phone_book("Nikiforov", "+111111", address("Zhukovsky", "Gagarin Street", 64, 32)). phone_book("Nikiforov", "+909090", address("Zhukovsky", "Sunny Street", 2, 89)).
          phone_book("Filin", "+444000", address("Ramenskoe", "Central", 1, 1)).
          phone_book("Mironova", "+333333", address("Ramenskoe", "New Street", 77, 77)).
          car("Birukova", "BMW", black, 4500000, 2). car("Birukova", "Ford", white, 6200000, 1). car("Filin", "Honda", grey, 2300000, 4).
          investor("Birukova", "New_1", deposit, 1000000). investor("Legneva", "Old_bank", special, 2370000). investor("Mironova", "Old_bank", deposit, 5000).
          car_by_phone(Phone, Surname, Brand, Price):-
                     phone_book(Surname, Phone, _),
                     car(Surname, Brand, , Price, ).
          brand by phone(Phone, Brand):-
                     car by phone(Phone, , Brand, ).
          address_by_surname_city(Surname, City, Street, Bank, Phone):-
                     phone book(Surname, Phone, address(City, Street, , )),
                     investor(Surname, Bank, _, _).
GOAL
          %car_by_phone("+123456", Surname, Brand, Price).
%car_by_phone("+000000", Surname, Brand, Price).
%car_by_phone("+444000", Surname, Brand, Price).
          %brand_by_phone("+123456", Brand).
%brand_by_phone("+444000", Brand).
%brand_by_phone("+*****", Brand).
          %address by surname city("Mironova", "Zhukovsky", Street, Bank, Phone).
          %address_by_surname_city("Legneva", "Ramenskoe", Street, Bank, Phone).
```

## Результаты работы программы

car_by_phone("+123456", Surname, Brand, Price).	Surname=Birukova, Brand=BMW, Price=4500000 Surname=Birukova, Brand=Ford, Price=6200000 2 Solutions
car_by_phone("+000000", Surname, Brand, Price).	No Solution
car_by_phone("+444000", Surname, Brand, Price).	Surname=Filin, Brand=Honda, Price=2300000 1 Solution
brand_by_phone("+123456", Brand).	Brand=BMW Brand=Ford 2 Solutions
brand_by_phone("+444000", Brand).	Brand=Honda 1 Solution
brand_by_phone("+*****", Brand).	No Solution
address_by_surname_city("Mironova ", "Zhukovsky", Street, Bank, Phone).	Street=Sunny Street, Bank=Old_bank, Phone=+909090 1 Solution
address_by_surname_city("Legneva", "Ramenskoe", Street, Bank, Phone).	No Solution

## 1. car\_by\_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet).

Nº	Сравниваемые термы; результат; подстановка, если есть	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (к чему приводит?)
0.		Начальное состояние резольвенты: car_by_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet)
1.	car_by_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet) = phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	неудача (не совпали функторы)
2.	* * *	* * *
3.	car_by_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet) = car("Birukova", "BMW", black, 4500000, 2)	неудача (не совпали функторы)
4.	* * *	* * *
5.	car_by_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet) = investor("Birukova", "New_1", deposit, 1000000)	неудача (не совпали функторы)
6.	* * *	* * *
7.	car_by_phone("+123456", Surnamet, Brandt, Pricet) =	удача
	car_by_phone(Phone, Surname, Brand, Price)	Изменение резольвенты

	Подстановка: {Phone = "+123456", Surname = Surnamet, Brand = Brandt, Price = Pricet}	Новое состояние резольвенты: phone_book(Surnamet, "+123456", _) car(Surnamet, Brandt, _, Pricet, _)
8.	phone_book(Surnamet, "+123456", _) = phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))  Подстановка: {Phone = "+123456", Surname = Surnamet, Brand = Brandt, Price = Pricet, Surnamet = "Birukova"}	удача  Изменение резольвенты  Новое состояние резольвенты: car("Birukova", Brandt, _, Pricet, _)
9.	car("Birukova", Brandt, _, Pricet, _) = car("Birukova", "BMW", black, 4500000, 2)  Подстановка: {Phone = "+123456", Surname = Surnamet, Brand = Brandt, Price = Pricet, Surnamet = "Birukova", Brandt = "BMW", Pricet = 4500000}	удача  Изменение резольвенты Резольвента пустая Выводится: Surnamet ="Birukova", Brandt ="BMW", Pricet =4500000  Откат
10.	* * *	* * *

## 2. brand\_by\_phone("+123456", Brandt).

Nº	Сравниваемые термы; результат; подстановка, если есть	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (к чему приводит?)
0.		Начальное состояние резольвенты:
		brand_by_phone("+123456", Brandt)
1.	brand_by_phone("+123456", Brandt)  u phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	неудача (не совпали функторы)
2.	* * *	* * *
3.	brand_by_phone("+123456", Brandt) и car("Birukova", "BMW", black, 4500000, 2)	неудача (не совпали функторы)
	cal ( Bildkova , Bivivv , Black, 4300000, 2)	
4.	* * *	* * *
5.	brand_by_phone("+123456", Brandt) ห	неудача (не совпали функторы)
	investor("Birukova", "New_1", deposit, 1000000)	
6.	* * *	* * *
7.	brand_by_phone("+123456", Brandt)  N  Sar by phone(Phone Surname Brand Brice)	неудача (не совпали функторы)
8.	car_by_phone(Phone, Surname, Brand, Price)  * * *	* * *
9.	brand_by_phone("+123456", Brandt)	удача
	и brand_by_phone(Phone, Brand)	<b>Изменение резольвенты</b> Новое состояние резольвенты: car_by_phone("+132456", _ , Brandt, _ )
	<b>Подстановка:</b> {Phone = "+123456", Brandt = Brand}	cal_oy_prioric( '152450 , _, brandt, _,

10.	car_by_phone("+132456", _, Brandt, _) и phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	неудача (не совпали функторы)
11.	* * *	* * *
12.	car_by_phone("+132456", _, Brandt, _) ผ	удача
	car_by_phone(Phone, Surname, Brand, Price)	<b>Изменение резольвенты</b> Новое состояние резольвенты:
	<b>Подстановка:</b> {Phone = "+123456", Brandt = Brand}	phone_book(Surname, "+123456", _) car(Surname, Brandt, _, Price, _)
13.	phone_book(Surname, "+123456", _)	удача
	phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	Изменение резольвенты Новое состояние резольвенты: car("Birukova", Brandt, _, Price, _)
	<b>Подстановка:</b> {Phone = "+123456", Brandt = Brand, Surname = "Birukova"}	
14.	car("Birukova", Brandt, _, Price, _)	удача
		<b>Изменение резольвенты</b> Резольвента пустая
	Подстановка:	Выводится: Brandt ="BMW"
	{Phone = "+123456", Brandt = Brand, Surname = "Birukova", Brandt = "BMW", Price = 4500000}	Откат
	,	
15.	* * *	* * *

## 3. address\_by\_surname\_city("Mironova", "Zhukovsky", Streett, Bankt, Phonet).

Nº	Сравниваемые термы; результат; подстановка, если есть	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (к чему приводит?)
0.		Начальное состояние резольвенты: address_by_surname_city("Mironova", "Zhukovsky", Streett, Bankt, Phonet)
1.	address_by_surname_city("Mironova", "Zhukovsky", Streett, Bankt, Phonet) = phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	неудача (не совпали функторы)
2.	* * *	* * *
3.	address_by_surname_city("Mironova", "Zhukovsky", Streett, Bankt, Phonet) = address_by_surname_city(Surname, City, Street, Bank, Phone)  Подстановка: {Surname = "Mironova", City = "Zhukovsky", Street=Streett, Bank = Bankt, Phone = Phonet}	удача  Изменение резольвенты  Новое состояние резольвенты: phone_book("Mironova", Phonet, address("Zhukovsky", Streett, _, _)), investor("Mironova", Bankt, _, _)
4.	phone_book("Mironova", Phonet, address("Zhukovsky", Streett, _, _)) = phone_book("Birukova", "+123456", address("Moscow", "Zhukovsky Street", 12, 145))	неудача (не совпали функторы)

5.	***	***
6.	phone_book("Mironova", Phonet,	удача
	address("Zhukovsky", Streett, _ , _ ))	
	= phone_book("Mironova", "+909090", address("Zhukovsky", "Sunny Street", 2, 89))	<b>Изменение резольвенты</b> Новое состояние резольвенты:
7.	Подстановка: {Surname = "Mironova", City = "Zhukovsky", Street=Streett, Bank = Bankt, Phone = Phonet, Phonet = "+909090", }	
8.		
9.		
10.		
11.		
1.	phone_book("Mironova", Phone, address("Zhukovsky", Street, _, _))	Прямой ход Из стека удаляется phone_book
	phone_book("Mironova", "+909090", address("Zhukovsky", "Sunny Street", 2, 89))	
	унифицируемы	
	Phone = "+909090"  Stroot = "Supply Stroot"	
2.	Street = "Sunny Street" investor("Mironova", Bank,_,_)	
۷.	И	
	investor("Birukova", "New_1", deposit, 1000000)	
3.	не унифицируемы investor("Mironova", Bank,,_)	
٥.	N	
	investor("Legneva", "Old_bank", special, 2370000)	
	не унифицируемы	
4.	investor("Mironova", Bank, _, _) и	Из стека удаляется investor (стек пустой)
	investor("Mironova", "Old_bank", deposit, 5000)	Tiyerony
	унифицируемы	Выводится Street="Sunny Street", Bank="Old_bank", Phone="+909090"
	Bank = "Old_bank"	В стек заносится investor(Surname, Bank, _, _)
	Найденная подстановка: {Street ="Sunny Street", Bank = "Old_bank", Phone = "+909090"}	Откат (т.к. найдены значения) Переменная Bank теряет своё значение
		Откат (т.к. все факты investor просмотрены)
		Переменные Street, Phone теряют свои значения
		В стек заносится phone_book(Surname, Phone, _)
5.	phone_book("Mironova", Phone, address("Zhukovsky", Street, _, _))	
	и phone_book("Filin", "+444000", address("Ramenskoe", "Central", 1, 1)).	
	не унифицируемы	
6.	phone_book("Mironova", Phone,	Откат (т.к. все факты phone_book
	address("Zhukovsky", Street, _ , _ ))	просмотрены)

	и phone_book("Mironova", "+333333", address("Ramenskoe", "New Street", 77, 77)) не унифицируемы	В стек заносится address_by_surname_city("Mironova", "Zhukovsky", Street, Bank, Phone) Переменные Surname, City теряют свои значения
7.		Завершение работы системы
8.		