

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

# высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 6

	1			
<b>Название:</b> <u>Pea</u> OC Windows	<u>ълизация мон</u>	итора Хоа	ра «Читатели	и-писатели» под
Дисциплина:	Операционн	ые системь	<u>I</u>	
Студент	<u>ИУ7-52Б</u> (Группа)		(Подпись, дата)	E.B. Брянская (И.О. Фамилия)
	(i pyima)		(подпись, дата)	(и.о. Фамилия)
Преподаватель			(П)	Н.Ю. Рязанова
			(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

#### Задание 1.

В лабораторной работе необходимо разработать многопоточное приложение, используя API OC Windows такие как, потоки, события (event) и мьютексы (mutex). Потоки разделяют единственную глобальную переменную. Приложение реализует монитор Хоара «Читатели-писатели».

```
#define K TIME
#define NUM WRITERS
#define NUM READERS
HANDLE mtx;
HANDLE can write;
HANDLE can read;
HANDLE writers [NUM WRITERS];
HANDLE readers[NUM READERS];
BOOL active writer = FALSE;
volatile long active readers = 0;
volatile long waiting readers = 0, waiting writers = 0;
int shr var = -1;
void start write()
    InterlockedIncrement(&waiting writers);
    if (active readers > 0 || active writer)
        if (WaitForSingleObject(can write, INFINITE) ==
WAIT_TIMEOUT)
        {
            perror("WaitForSingleObject error\n");
            exit(4);
        }
    InterlockedDecrement(&waiting writers);
    active writer = TRUE;
}
void stop write()
   active writer = FALSE;
    if (waiting readers > 0)
       PulseEvent(can read);
    else
       PulseEvent(can write);
}
void start read()
```

```
{
    InterlockedIncrement(&waiting readers);
    if (active writer || waiting writers > 0)
        if (WaitForSingleObject(can read, INFINITE) ==
WAIT TIMEOUT)
        {
            perror("WaitForSingleObject error\n");
            exit(4);
        }
    InterlockedDecrement(&waiting readers);
    InterlockedIncrement(&active readers);
}
void stop read()
    InterlockedDecrement(&active readers);
    if (active readers == 0)
        PulseEvent(can write);
}
DWORD WINAPI action writer()
    long cur id = GetCurrentThreadId();
    srand(time(NULL) + cur id);
    sleep(rand() % K TIME);
    while (1)
        start write();
        if (WaitForSingleObject(mtx, INFINITE) == WAIT TIMEOUT)
            perror("WaitForSingleObject error\n");
            exit(4);
        }
        shr var++;
        if (!ReleaseMutex(mtx))
            perror("ReleaseMutex error\n");
            exit(5);
        }
        printf(">>> WRITER %ld: \twrote %d\n", cur id, shr var);
        stop write();
```

```
sleep(rand() % K TIME + 1);
    }
    return 0;
}
DWORD WINAPI action_reader()
    int temp;
    long cur id = GetCurrentThreadId();
    srand(time(NULL) + cur id);
    sleep(rand() % K TIME);
    while (1)
        start read();
        if (WaitForSingleObject(mtx, INFINITE) == WAIT TIMEOUT)
            perror("WaitForSingleObject error\n");
            exit(4);
        temp = shr var;
        if (!ReleaseMutex(mtx))
            perror("ReleaseMutex error\n");
            exit(5);
        printf(">>> READER %ld: \tread %d\n", cur id, temp);
        stop_read();
        sleep(rand() % K TIME + 1);
    }
    return 0;
}
void create mutex()
    mtx = CreateMutex(NULL, FALSE, NULL);
    if (mtx == NULL)
    {
        perror("CreateMutex error\n");
        exit(1);
    }
}
```

```
void create events()
    can write = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, NULL);
    can_read = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, NULL);
    if (can write == NULL || can read == NULL)
        perror("CreateEvent error\n");
        exit(2);
    }
}
void create threads()
    for (int i = 0; i < NUM WRITERS; i++)</pre>
        writers[i] = CreateThread(NULL, 0, action writer, NULL,
0, NULL);
        if (writers[i] == NULL)
            perror("CreateThread error\n");
            exit(3);
        }
    }
    rand();
    for (int i = 0; i < NUM READERS; i++)</pre>
        readers[i] = CreateThread(NULL, 0, action reader, NULL,
0, NULL);
        if (readers[i] == NULL)
            perror("CreateThread error\n");
            exit(3);
        }
    }
}
int main()
    create mutex();
    create events();
    create threads();
    if (WaitForMultipleObjects (NUM WRITERS, writers, TRUE,
INFINITE) == WAIT FAILED ||
            WaitForMultipleObjects (NUM READERS, readers, TRUE,
INFINITE) == WAIT FAILED)
    {
        perror("WaitForMultipleObjects error\n");
        exit(5);
    }
```

```
CloseHandle(mtx);
CloseHandle(can_read);
CloseHandle(can_write);
return 0;
}
```

### Результат выполнения программы:

```
>>> WRITER 16228:
                       wrote 0
>>> READER 13544:
                      read 0
>>> READER 7388:
                     read 0
                     wrote 1
wrote 2
read 2
>>> WRITER 4932:
>>> WRITER 8420:
>>> READER 14780:
                     read 2
read 2
>>> READER 17268:
>>> READER 16492:
>>> WRITER 16228:
                       wrote 3
>>> READER 7660:
                     read 3
wrote 4
>>> WRITER 4932:
>>> READER 17268:
                      read 4
>>> WRITER 8420:
                      wrote 5
>>> READER 13544:
                     read 5
>>> READER 7660:
                     read 5
                     read 5
read 5
>>> READER 7388:
>>> READER 14780:
>>> READER 17268:
                     read 5
>>> READER 7388:
                     read 5
>>> WRITER 4932:
                     wrote 6
>>> READER 7660:
                      read 6
>>> READER 16492:
                      read 6
>>> WRITER 16228:
                     wrote 7
```