

互联网企业求职经验分享

曹星宇

2022/4/6

目录

1

笔试刷题技巧

2

面试经验分享

01 笔试刷题技巧

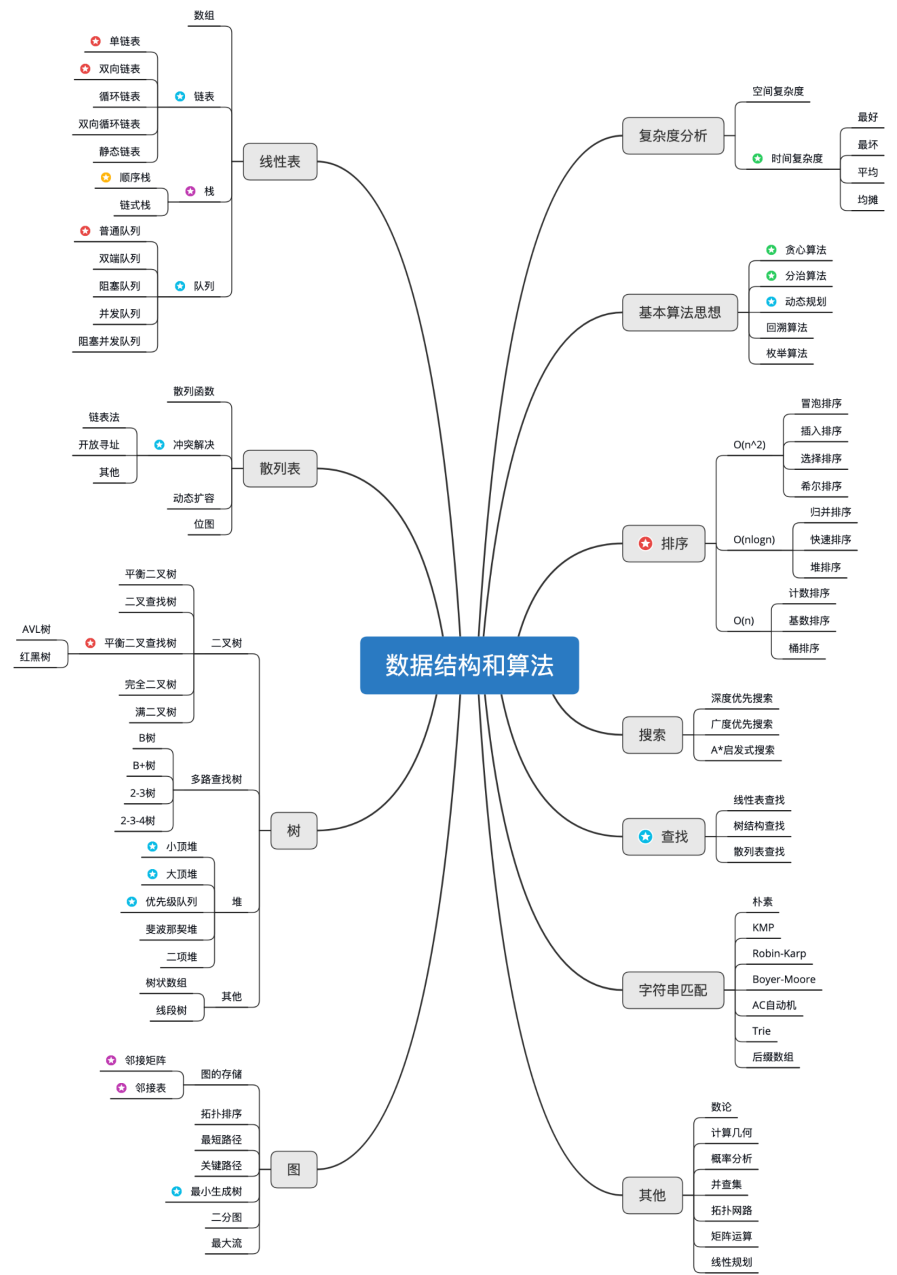
笔试技巧

- ◆牛客网模拟笔试
- ◆输入输出提前弄清楚，避免做题时耽误时间
- ◆场景题居多，需要从大段的文字中提炼出考察的知识点
- ◆先做简单题，难题赚取一定分数
- ◆笔试成绩只是参考，不用过分紧张

[illegible]

刷题技巧

- ◆顺序：剑指Offer、Hot100
- ◆按类型/数据结构刷：双指针、链表翻转、二叉树遍历、DFS/BFS、排序、动态规划、设计类……
- ◆设计类问题，设计哈希表、strcpy函数、LRU……
- ◆按面频、企业热题刷（codetop）
- ◆模拟面试场景，限时、不用IDE
- ◆确保使用最低的时间复杂度和空间复杂度
- ◆保证质量，不要追求数量，常复习总结



02 面试经验分享

项目经历

- ◆有对口项目最好，若没有则可写教研室横向项目或科研项目
- ◆对简历上项目的每个字负责，确保任何问题都能答上来
- ◆面试官关注的点：项目中用到的技术、遇到的困难、解决的问题、落地情况、潜在的改进方向等
- ◆STAR模型：Situation（简短的项目背景）、Task（完成的任务）、Action（为完成任务做了哪些工作）、Result（自己的贡献）

实习经历

- ◆ 尽早投实习！越早投面试越容易
- ◆ 实习转正是进大厂最容易的方式，大厂实习经历对秋招有很大加成
- ◆ 实习是双刃剑，实习期间不要放弃投递秋招岗位

语言基础（以C++研发岗为例）

- ◆书籍推荐: C++ Primer、Effective Modern C++、STL源码剖析、深度探索C++对象模型
- ◆常见问题: 虚函数与多态、对象生命周期、指针引用区别、struct/class/union的区别、static/const关键字、C/C++/Java/Python区别、内存管理/对齐、深浅拷贝、STL相关、内存泄漏与解决、C++11……
- ◆总结: 语言基础不会是面试的重点, 但要牢固

数据结构与算法

- ◆书籍推荐：数据结构C++语言版（邓俊辉）、算法、STL源码剖析、算法导论
- ◆常见问题：十大排序算法、Top K问题、链表翻转/倒数第k个节点/判断有环、单调栈、二叉树遍历、二叉查找树、红黑树/B+树的原理与应用、哈希冲突与解决、海量数据问题、抢红包算法……
- ◆总结：数据结构和算法题密切相关，经典的算法及其复杂度分析一定要烂熟于心。

操作系统

- ◆书籍推荐：UNIX环境高级编程、深入理解计算机系统、深入理解LINUX内核
- ◆常见问题：进程线程区别、进程（线程）调度/通信/同步、死锁及避免、段页式存储管理、虚拟内存、协程、文件系统、IO复用……
- ◆总结：操作系统以概念性的问题居多，建议理解操作系统的功能（进程管理、存储管理、设备管理、文件管理、作业管理），在此基础上记忆

计算机网络

- ◆ 书籍推荐：计算机网络：自顶向下方法、UNIX网络编程卷1：套接字联网API、TCP/IP详解 卷1：协议
- ◆ 常见问题：OSI七层协议、TCP三次握手四次挥手及状态、MAC地址和IP地址、ARP协议的作用、ping发生什么、TCP/UDP的区别以及应用场景、拥塞控制和流量控制、HTTP(S)协议不同版本区别、TCP粘包及解决、浏览器输入url以后的访问流程、IP/TCP/UDP分片、cookie和session区别……
- ◆ 总结：计网的知识点较为杂乱，可以从数据包如何从一个客户进程传递到另一个客户进程为线索进行梳理。重要性：传输层>网络层>链路层≈应用层

数据库

- ◆书籍推荐：MySQL必知必会
- ◆常见问题：数据库事务四大特性、增删改查、存储引擎、锁、游标、MySQL/MongoDB/Redis……
- ◆总结：一般只问基础性的问题，如果使用过会是加分项，如果平时没用过则面试前突击即可。

设计模式

- ◆书籍推荐：大话设计模式
- ◆常见问题：单例模式、工厂模式、观察者模式、策略模式、六大原则……
- ◆总结：笔试选择题可能会遇到，面试很少问。了解最基础的概念即可。

智力题

- ◆总结：看经验帖即可。如果没有思路，尝试让面试官提示，展现思考过程。

祝愿师弟师妹们斩获心仪的offer!

