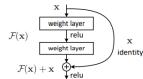
基于视频信息的说话人识别与分离 设计报告

1 任务一:基于视觉信息的说话人识别

1.1 实现原理:基于 resnet 网络

记网络输入为 x,需要学习的目标函数为 H(x),ResNet 网络将学习 F(x) := H(x) - x。

令 g = F(x, W) + x 表示网络输出,F(x, W)表示需要被学习的映射。 此时网络只需将 F(x)学习为 0 即可 实现恒等映射,降低了学习的 难度和资源消耗。由此分析得到 ResNet 网络的基础结构残差块:



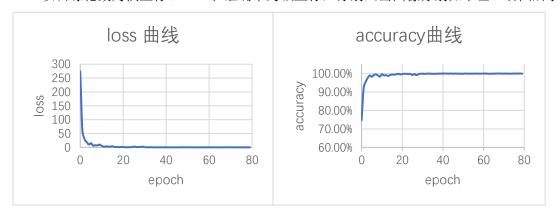


1.2 实现方法

使用 pytorch 框架实现模型,首先将视频以每 10 帧为间隔采样的图片作为训练集,输入网络前将图片做裁剪、随机翻转以及随机灰度化的处理。神经网络使用 resnet34,结构,将 其最后一个线性层改为 20 分类并添加 logsoftmax 激活函数,损失函数使用 NLLLoss 函数。在预测结果时对视频每一帧进行分类,在 20 类中投票取最大值作为预测结果。

1.3 结果展示与分析

以训练轮数为横坐标、loss 和准确率为纵坐标,分别画出图像分别如下左、右图所示:



可以看出,随着轮数的增加,其 loss 逐渐趋于 0,准确率逐渐趋于 100%,训练效果很好。这说明,此参数的 restnet 网络比较适合图像识别的机器学习。

2 任务二:基于声音信息的说话人识别

2.1 实现原理

2.1.1 MFCC 倒谱系数

MFCCs 的全称为"梅尔倒谱系数",其物理意义是将语音物理信息(频谱包络和细节)进行编码运算得到的一组特征向量,表示信号频谱的能量在不同频率区间的分布。它是一种在自动语音和说话人识别中广泛使用的特征。

2.1.1.1 连续语音的采样和预加重

首先对连续语音信号进行采样,采样得到的信号为x[n],采样频率为 f_s 。将该语音信号经过预加重处理,实际上就是通过一个高通滤波器H(z):

$$H(z) = 1 - \mu z^{-1}$$

其中,系数μ通常取为0.97。

预加重的目的是使高频率部分凸显出来,使信号显得平坦。同时可以发声过程中声带和 嘴唇的效应,来补偿语音信号受到发音系统所抑制的高频部分。

2.1.1.2 分帧、加窗

通常一个语音信号长度较大,我们可以把 N 个采样点集合为 1 帧。另一方面,为了避免相邻两帧的变化过大,通常使相邻两帧有一段重叠区域。之后,我们需要将每一帧乘以 Hamming 窗,这样可以增加相邻帧左端和右端的连续性。Hamming 窗的时域表达式为下式

$$W[n] = 0.54 - 0.46 * \cos\left(\frac{2\pi n}{N-1}\right)$$

2.1.1.3 快速傅里叶变换 FFT

由于信号在时域通常很难看出信号的特性,所以通常将它转换为频域上的频谱分布。这就需要对信号进行离散傅里叶变换(DFT)。FFT 就是 DFT 的快速算法。

2.1.1.4 三角带通滤波器 (Mel 滤波)

将信号 FFT 后得到的频谱通过一组 Mel 尺度的三角形带通滤波器组,滤波器组中含有 M 个滤波器。其数学表达式如下所示:

$$H_m(k) = \left\{ egin{array}{ll} 0, & k < f(m-1) \ rac{2(k-f(m-1))}{(f(m+1)-f(m-1))(f(m)-f(m-1))}, & f(m-1) < k < f(m) \ rac{2(f(m+1)-k)}{(f(m+1)-f(m-1))(f(m)-f(m-1))}, & f(m) < k < f(m+1) \ 0, & k > f(m+1) \end{array}
ight.$$

式子中, $\sum_{m=0}^{M-1} H_m(k) = 1$ 。

Mel 滤波主要有两个作用: (1) 对频谱进行平滑化; (2) 消除谐波的作用, 突显原先语音的共振峰。

2.1.1.5 计算滤波输出的对数能量、离散余弦变换

对数能量的公式为:

$$s(m) = ln \left(\sum_{k=0}^{N-1} \left| X_a(k)
ight|^2 H_m(k)
ight)$$
 , $0 \leq m \leq M$

将上述结果带入离散余弦变换(DCT),求出 L 阶 MFCC 参数。进一步将 MFCC 系数进行一阶差分、二阶差分,得到 MFCC 的总组成。

2.1.2 CNN 网络

CNN 的全称为卷积神经网络, 其基本结构是: 输入层、卷积层、池化层、全连接层、输出层。

卷积层的作用就是对输入的数据进行卷积,也可以看作滤波,从而得出数据的特征。在进行卷积之后通常再使用激活函数,以协助表达复杂特征。常见的激活函数有 Sigmod、双曲正切 ReLu 函数。

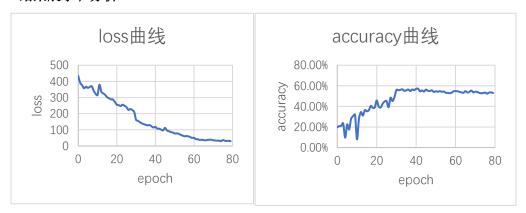
池化层是对卷积层的输出进行特征选取和信息过滤,可以把它看作一个降采样的过程。 常用的方法如 Lp 池化、混合池化、均值池化等。

全连接层等价于传统神经网络的隐藏层。它对提取的特征进行非线性组合以得到输出。

2.2 实现方法

首先将音频尽可能分为单个音素作为数据集,调用 python_speech_features 库提取音频 MFCC,之后通过 CNN 网络。CNN 使用两个卷积层、两个池化层以及正规化层作为特征提取网络,之后连接三层级联的线性全连接层,全连接函数之间使用 Relu 函数激活。

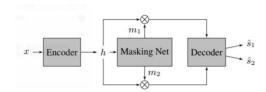
2.3 结果展示和分析



可以看出,随着轮数的增加,其 loss 也是逐渐下降的,准确率先有明显上升,然后保持相对稳定,但是准确率一直在 60%以下,学习效果不好。分析原因,可能是模型参数不合适或者 CNN 网络、resnet 网络不适合本任务的学习过程。

3 任务三: 双声道多音源视频的逐说话人音源分离

- 3.1 实现原理: 基于 sepformer
- 3.1.1 顶层逻辑



编码模块将输入的混合信号编码,得到其表征。掩膜网络通过输入的表征运行得到用于 分离混合信号表征的三张掩膜,三张掩膜分别作用于混合表征后得到三段信号各自的表征, 解码模块将三段表征还原成语音信号,完成语音分离。

3.1.2 编码模块

编码模块的输入为时域混合人声,它使用单个卷积层和非线性变换对输入信号进行处理:

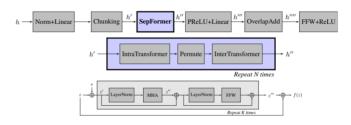
$$h = \text{ReLU}(\text{conv1d}(x)).$$

3.1.3 解码模块

解码器的输入是编码器 h 输出的掩码之间的元素相乘。解码过程是编码过程的逆变换,使用转置卷积层对表征进行解码,具有与编码器相同的步长和内核大小:

$$\hat{s}_k = \text{conv1d-transpose}(m_k * h)$$

3.1.4 掩膜模块



3.2 实现方法: 基于 speechbrain 库

我们寻找到 speechbrain 库有方便的语音分离模型,通过直接下载其预训练模型,将一段三信号源混合语音直接分成三段分离语音。

之后,将三段语音分别经过说话人识别,将视频信号分割的三部分通过图像识别,分别识别出说话人ID,进而通过ID对比,来确定某段语音属于左中右中的哪一段。

3.3 结果展示与分析

因为使用的预训练模型,没有自己训练,因此学习结果很差,使用提供的 test 代码检测,最终 SDR 为-7dB。

4 问题与不足

整体分析来看,任务一得到的识别准确率很高,在训练集上测试时,准确率可以达到100%,在线下数据集中测试时,最高可达94%。

但是,任务二相对来说,我们使用 CNN 网络进行机器学习,其识别准确率大幅度降低,只能达到 44%~45%;使用任务一的 restnet 模型进行训练,识别准确率也不尽如人意,在 48%~50%范围内。一方面,可能是由于对连续语音信号的处理不恰当,每一帧的长度可能过大,导致提取特征存在互扰。另一方面,可能是选取的模型不恰当,也存在利用高斯混合模型 (GMM)进行训练的声纹识别,其优势在于:GMM 使用多个高斯分布的组合来刻画数据分布,理论上可以做到拟合任意分布函数,因此利用 GMM 进行训练,可以得到专属某说话人的声纹模型。

而对于,任务三,由于我们直接使用了预训练模型,而没有根据本任务提供的 20 人数据进行重新训练,因此准确度较低,通常来说,混合语音中响度大的分量容易被清晰的分离出来,而响度小的分量分离效果较差。

5 小组成员名单与分工

	姓名	学号	分工
组员1	孙博然	2019011010	resnet、CNN 网络搭建,测试接口的代码补全,提供实机 环境进行深度学习。
组员 2	王凯文	2019011011	Sepformer 文献调研,各神经网络参数调整、任务二的 speechbrain 使用测试。
组员 3	郭中贺	2019011005	MFCC 特征提取,speechbrain 文献调研, wsj03mix 数据库与预训练模型的使用

6 提交文件清单

