

## Resumen Sobre la historia de la IA

El libro nos inicia hablando sobre el primer trabajo reconocido de la IA, este fue presentado por Warren McCulloch y Walter Pitts en 1943. Este trabajo era una investigación sobre el sistema nervioso central, esto resultó en la primera gran contribución de la IA a los modelos de neuronas de los cerebros. Este modelo de red neuronal hizo posible que modelaran un cerebro en un laboratorio, tanto teórico, como experimental. Después se supo que el modelo binario de neuronas no era correcto. Entonces McCulloch creó la base de cómputo neuronal y de redes neurales artificiales (ANN).

### 1.2.2

Los primeros años de la inteligencia artificial (IA) tuvieron un gran entusiasmo ya que habían muchas grandes ideas y un éxito muy limitado. Antes de esto las computadoras fueron usadas a cambio en cálculos matemáticos no muy complicados, pero los investigadores de la IA estaban demostrando que la capacidad de estas PC era mucho mayor.

John McCarthy definió un lenguaje de programación de muy alto nivel llamado LISP, en este propuso un programa llamado Advice Taker, que trataba de encontrar soluciones a problemas generales.



Lo más importante de este Programa es que estaba diseñado para aceptar nuevos axiomas.

Uno de los proyectos más grandes de esa época fue el llamado General Problem Solver, este Programa tenía como propósito simular los métodos humanos de resolución de problemas, este fue el primero o de los primeros intentos de separar la técnica de resolución de problemas, sin embargo este fallo cuando intentaba resolver problemas más difíciles ya que este tenía una lógica formal.

A mediados de la década de los 50 los investigadores hicieron promesas de construir máquinas inteligentes con el propósito de tener un conocimiento muy parecido al de los humanos y en unos años superarlo.

En la década de los 70 la comprensión del dominio de la aplicación fue o se dice que fue el desarrollo más importante de esa década, se dieron cuenta que para obtener resultados buenos necesitaban enfocarse en áreas de conocimientos bien definidas.



Para mediados de los 80 se descubrió que construir un sistema experto requería mucho más de lo que los investigadores tenían previsto, la decepción que se llevaron los impulso y muchos sus conocimientos, analizaron lo que ya tenían que eran las redes neurales, mapas autoorganizados, nuevo lenguaje, etc y establecieron un campo disciplinario.

La inteligencia es evolutiva tanto la ~~int~~ artificial y la natural, el enfoque a las IA se basa en modelos computacionales de selección natural y genética.

El concepto de algoritmos genéticos se trata de manipular cromosomas artificiales utilizando operaciones genéticas.

En conclusión creemos que la IA era mucho peor esa época, bueno hasta nos impresionó lo avanzado que estaban en esas épocas, pero la falta de recursos y la falta de proyectos exitosos fue lo que la llevó a pararse tanto tiempo. Quizá y no se hubiera pasado quien sabe como estuvieramos ahora.