WPF系列之三



WPF代码重用技术

北京理工大学计算机学院金旭亮

WPF实现代码重用的主要技术手段

WPF用户控件

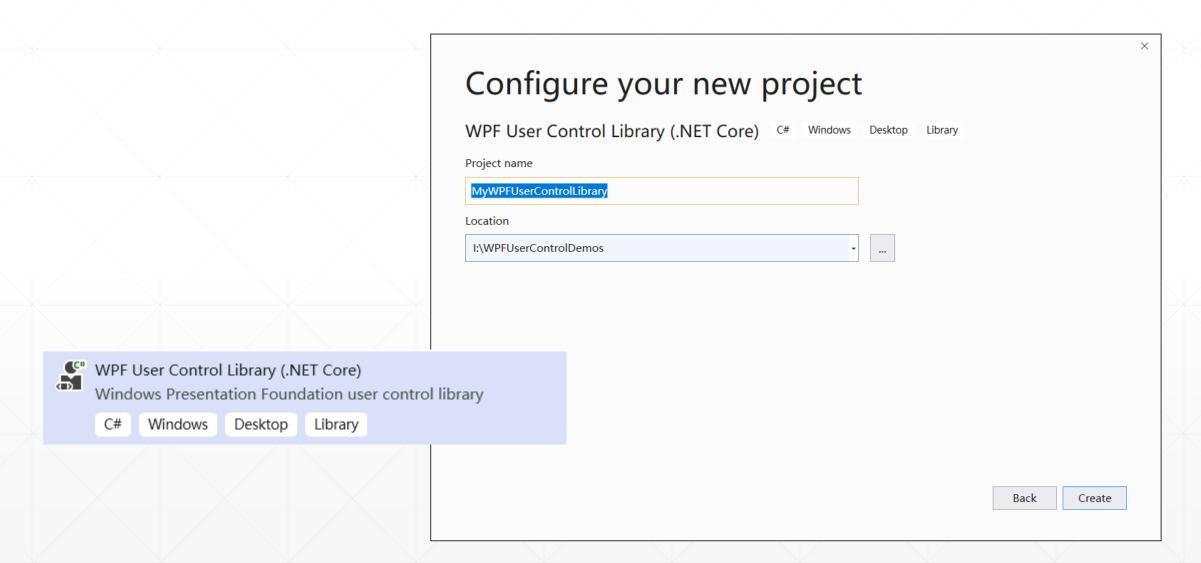
WPF自定义控件

UI层代码重用技术

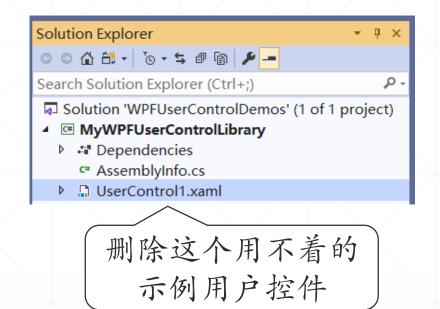
外部程序集

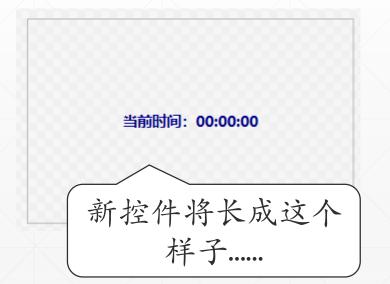
通用代码(非UI层) 重用技术

创建WPF用户控件库项目

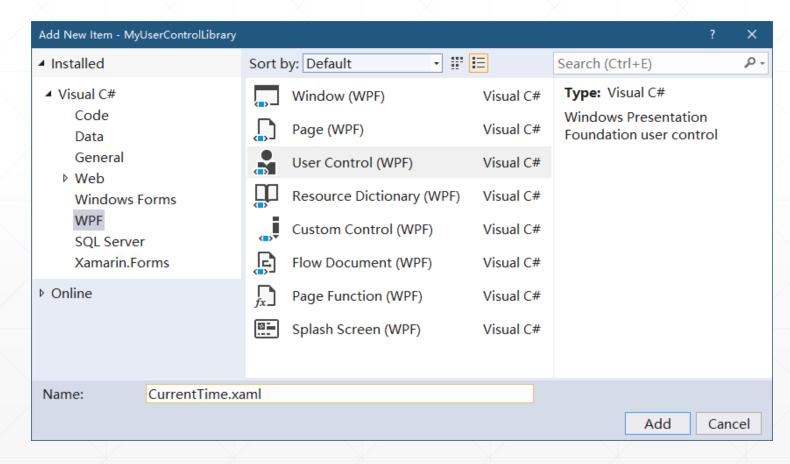


向项目中添加WPF用户控件

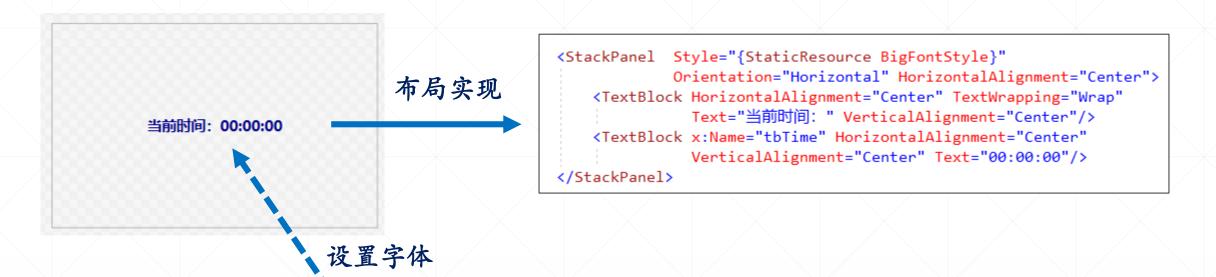




使用User Control模板,添加一个新的用户控件到项目中......



设计用户控件的界面 (CurrentTime.xaml)





在"资源"区放置本窗体(或本页面)可重用的各种对象是WPF开发常采用的手段。

实现用户控件的时间显示功能

CurrentTime.xaml.cs

```
public partial class CurrentTime : UserControl
public CurrentTime()
    InitializeComponent();
   var timer = new DispatcherTimer();
    timer.Interval = TimeSpan.FromSeconds(1);
    timer.Tick += Timer_Tick;
    timer.Start();
void Timer_Tick(object sender, EventArgs e)
    tbTime.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
```

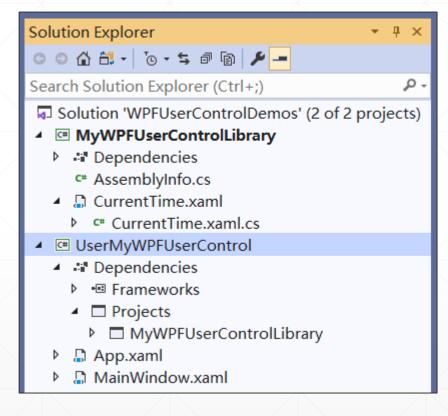
当前时间: 00:00:00

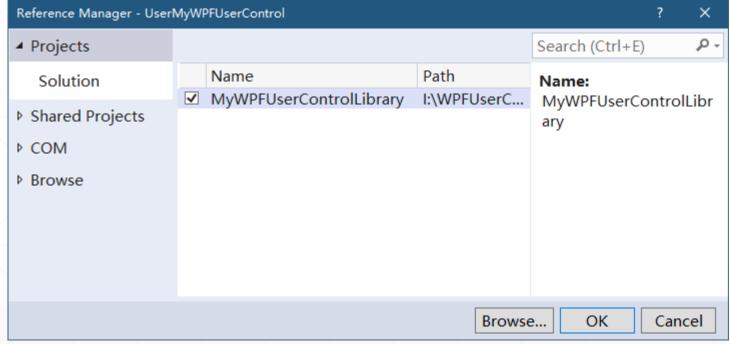
使用DispatcherTimer对象每隔 1秒调用一次Timer_Tick方法



DispatcherTimer调用的方法在UI线程中执行,所以可以直接访问UI控件。

创建WPF项目UserMyWPFUserControl





在Xam1文件中使用计时器用户控件

