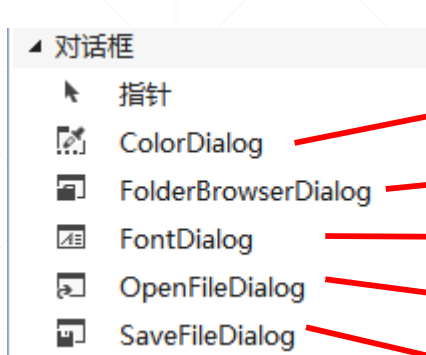


Windows Forms编程进阶

北京理工大学计算机学院
金旭亮

对话框组件

对话框组件的使用



“选择颜色”对话框

“选择文件夹”对话框

“选择字体”对话框

“打开文件”对话框

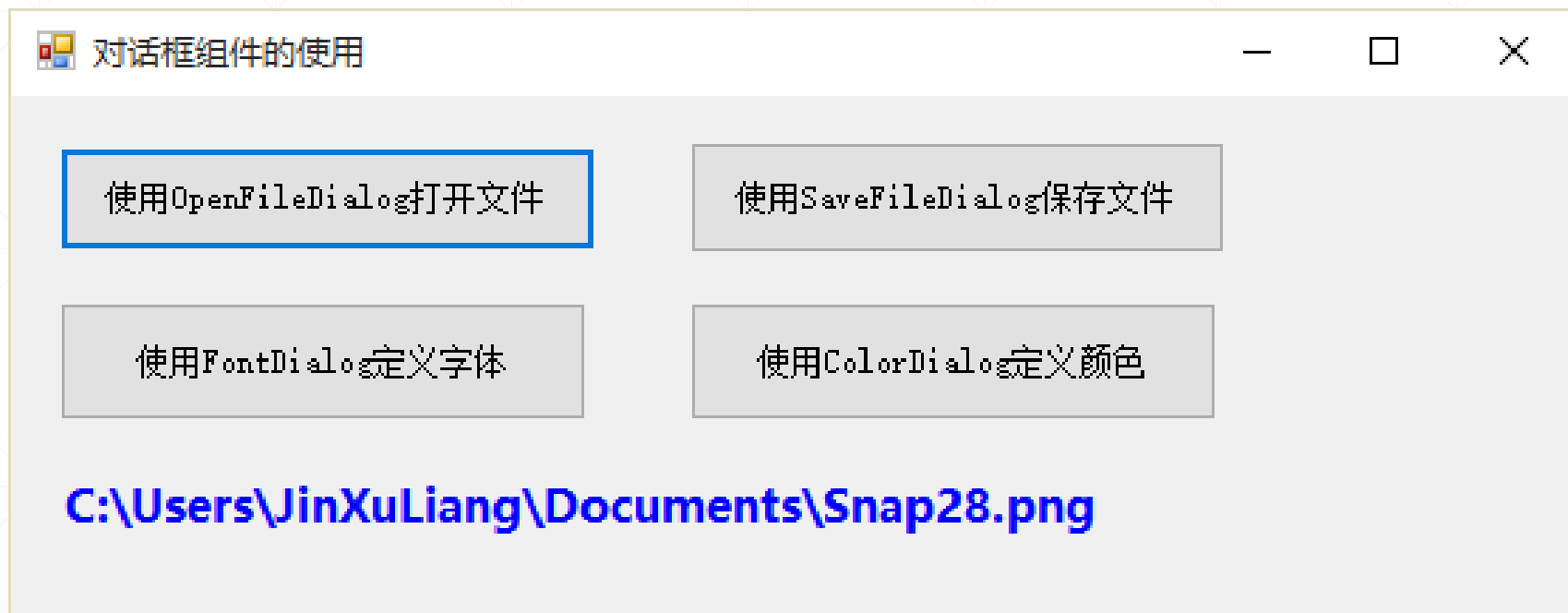
“保存文件”对话框

显示对话框

用户点击的是“确定”按钮

```
if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    lblInfo.Font = fontDialog1.Font ;
}
```

对话框使用实例

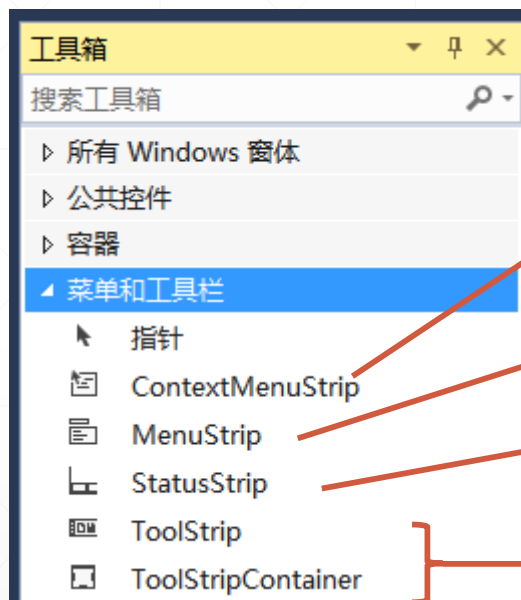


巩固练习

编写一个程序，使用ColorDialog让用户选择一个颜色，将窗体的背景设置为此种颜色。

菜单和工具栏

现有的菜单与工具栏控件



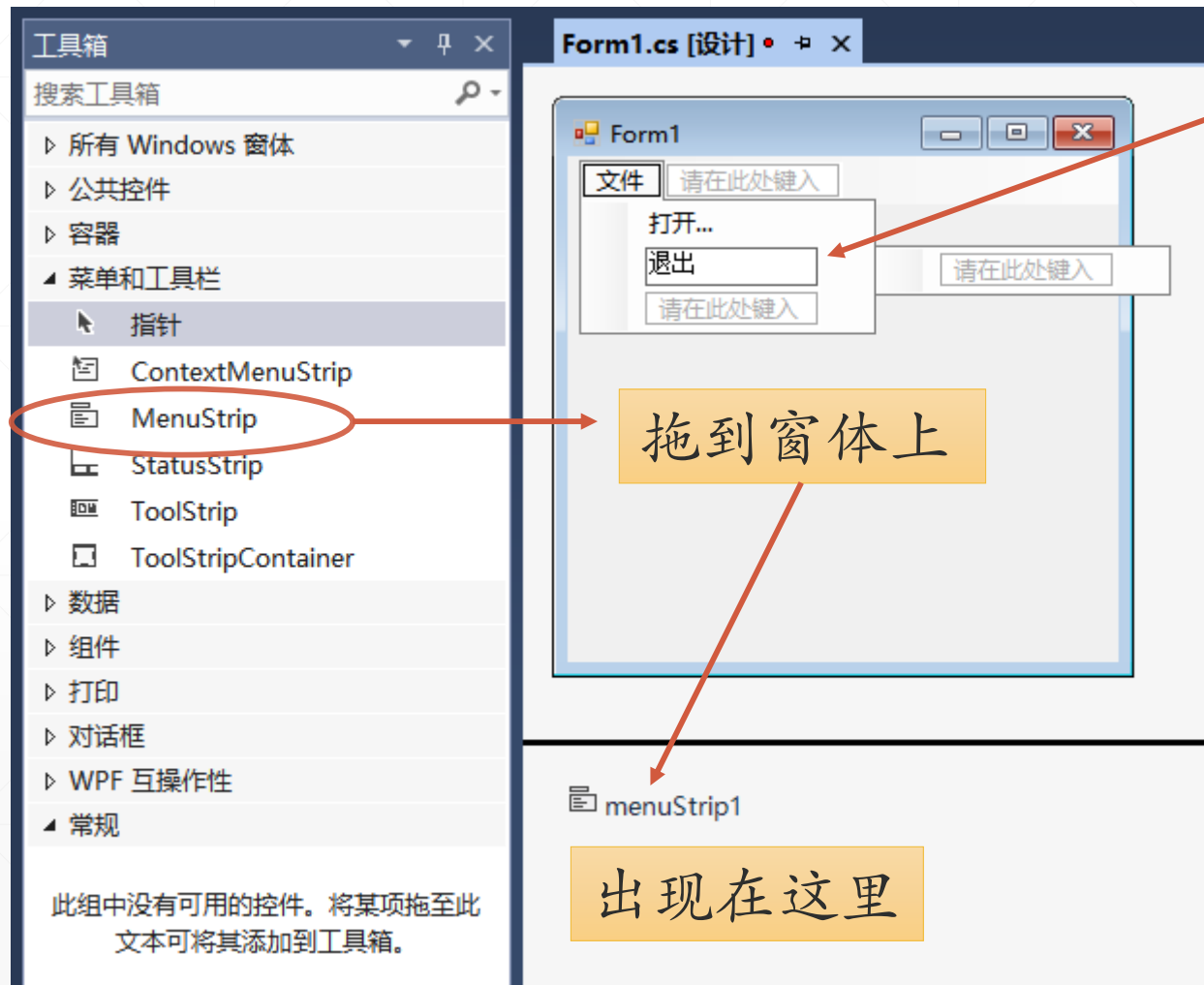
用于设计弹出式菜单

用于设计下拉式菜单

用于设计状态栏

用于设计工具栏

菜单的可视化设计方式



在这里直接键入菜单项的名字，
逐个设计菜单

删除菜单项：

在窗体设计器下部的控件面板中选中菜单控件，选择要删除的菜单项，压Del键

调整菜单显示顺序：

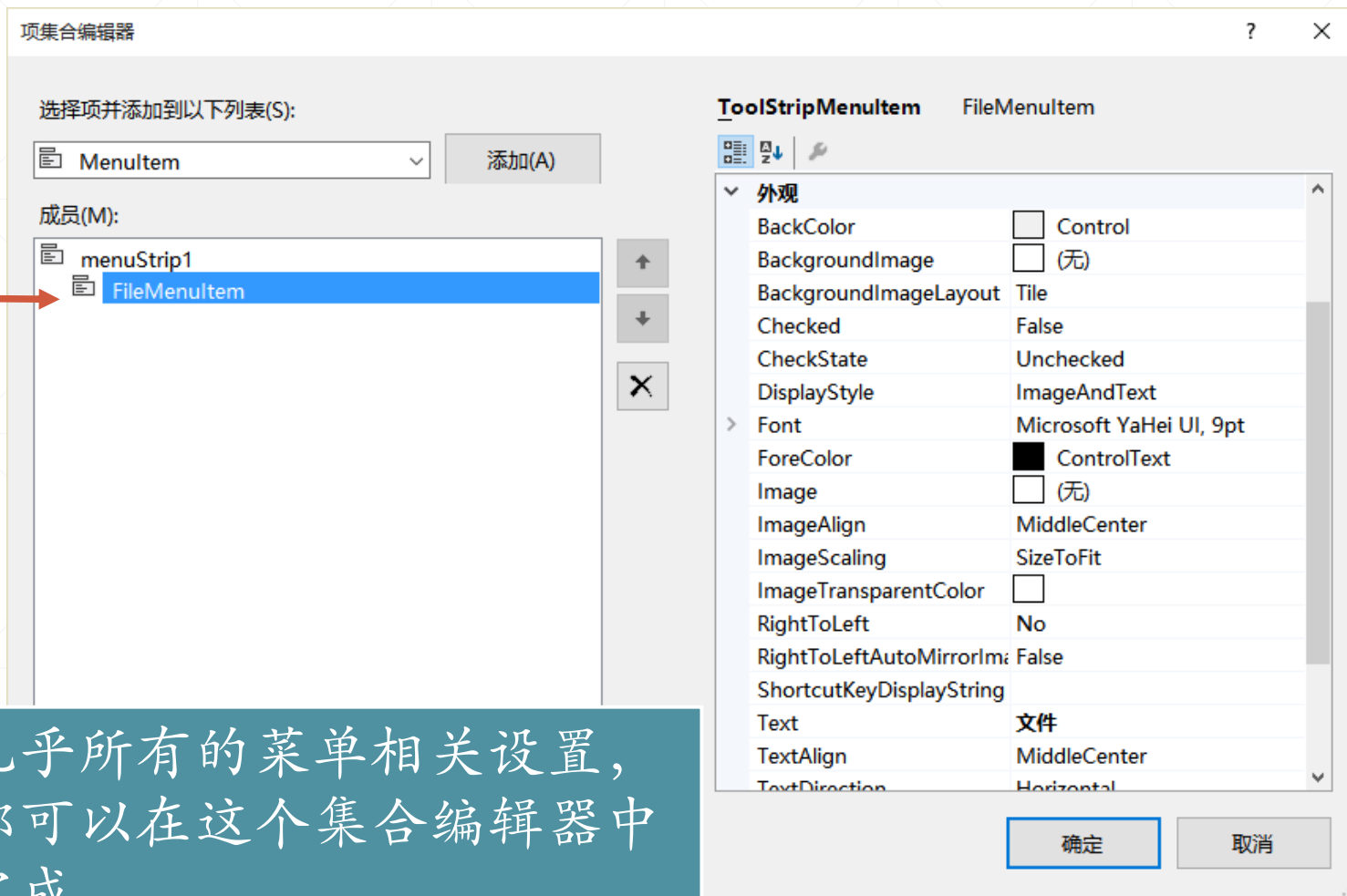
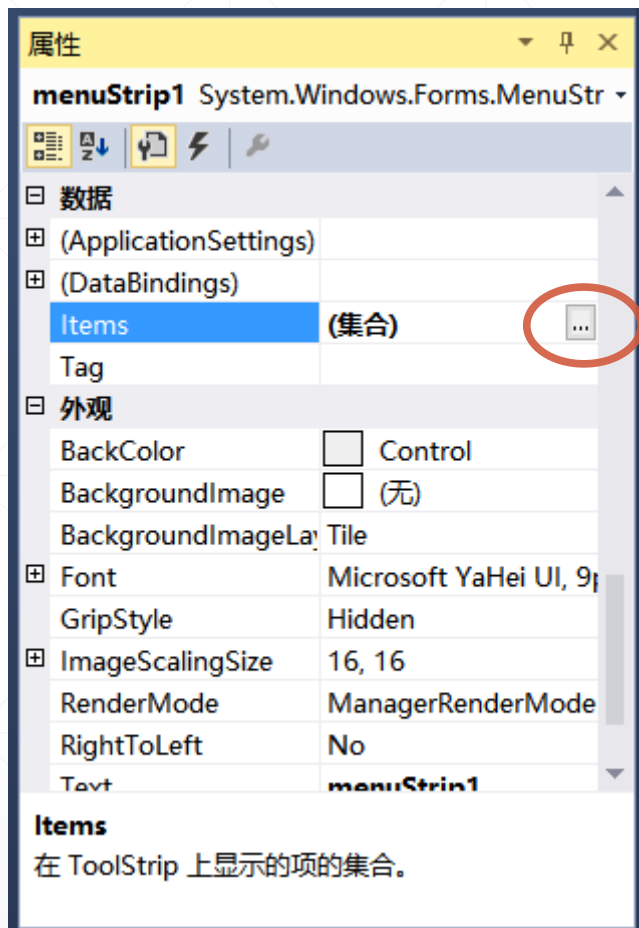
直接拖动菜单项

创建分割条：

直接输入“-”

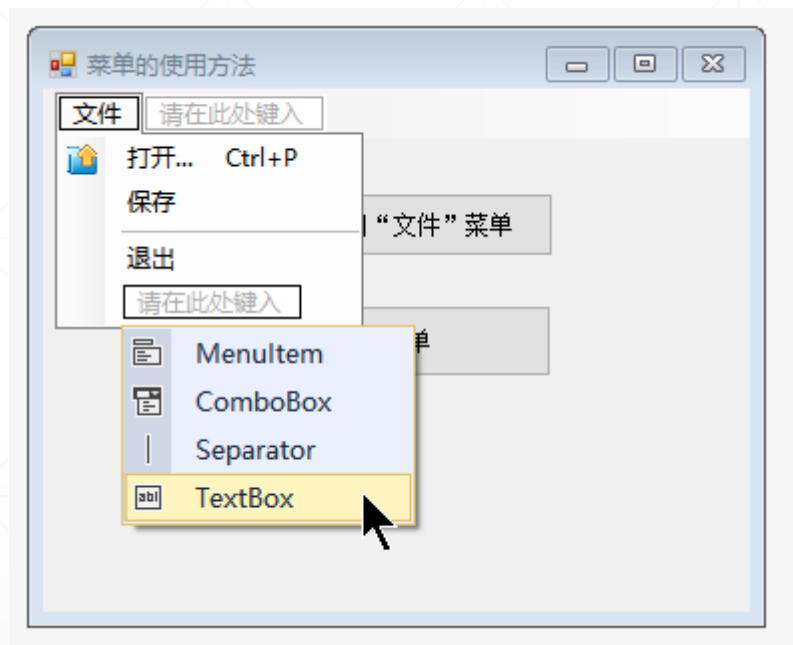
给菜单项单击事件编码：

在菜单设计器中双击相应的菜单项



几乎所有的菜单相关设置，
都可以在这个集合编辑器中
完成.....

可以在菜单中放置一些标准控件

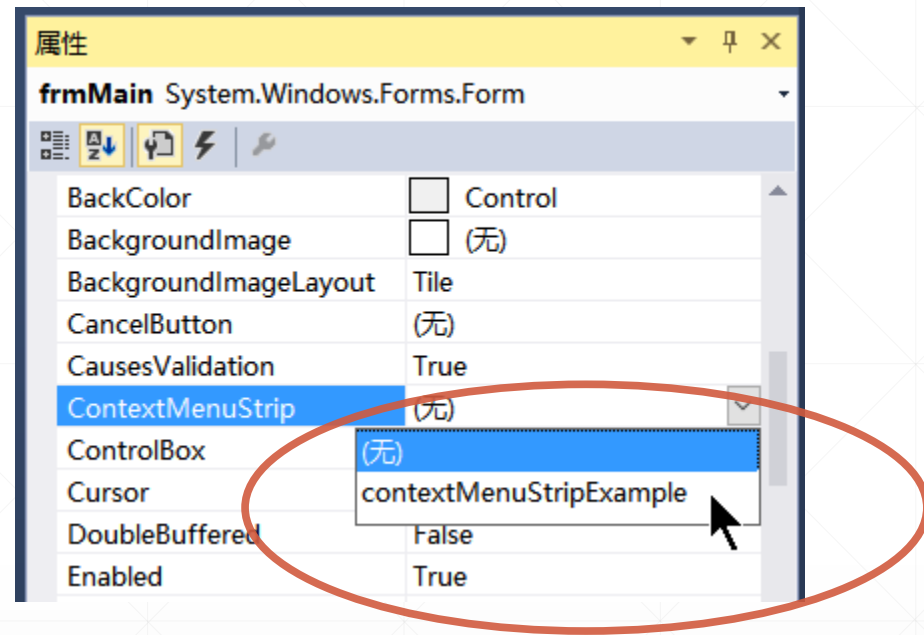
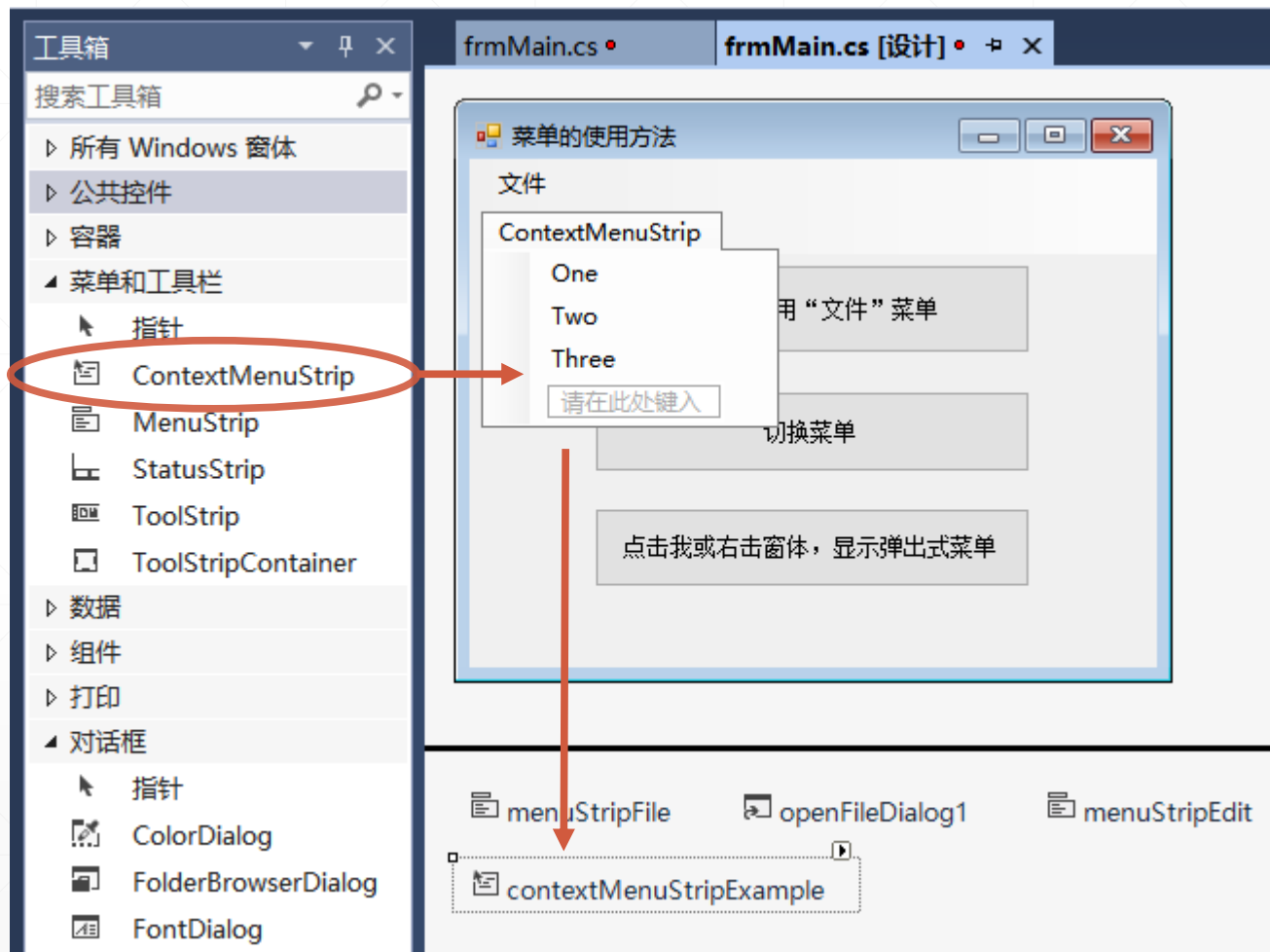


菜单中可以出现的控件

需要注意掌握以下开发技巧

- 添加图标
- 添加快捷键

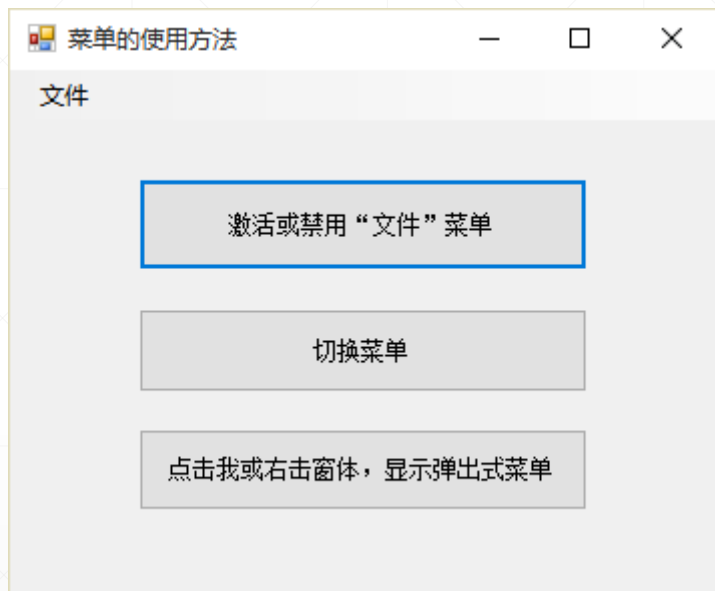
设计“弹出式（快捷）”菜单



使用**ContextMenuStrip**属性将特定的控件与特定的弹出式菜单进行绑定

使用ContextMenuStrip设计弹出式菜单

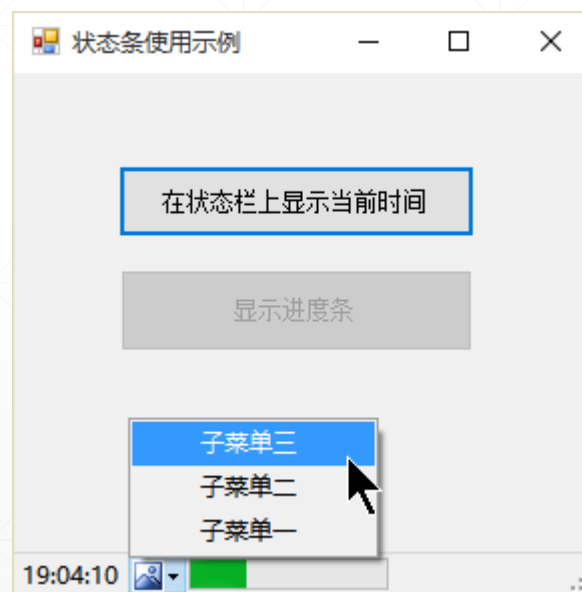
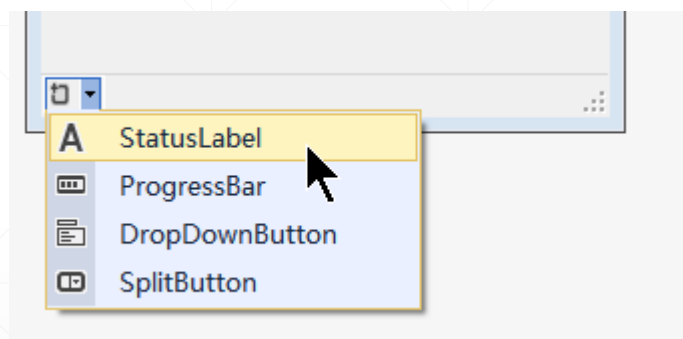
菜单实例：



示例：MenuDemo

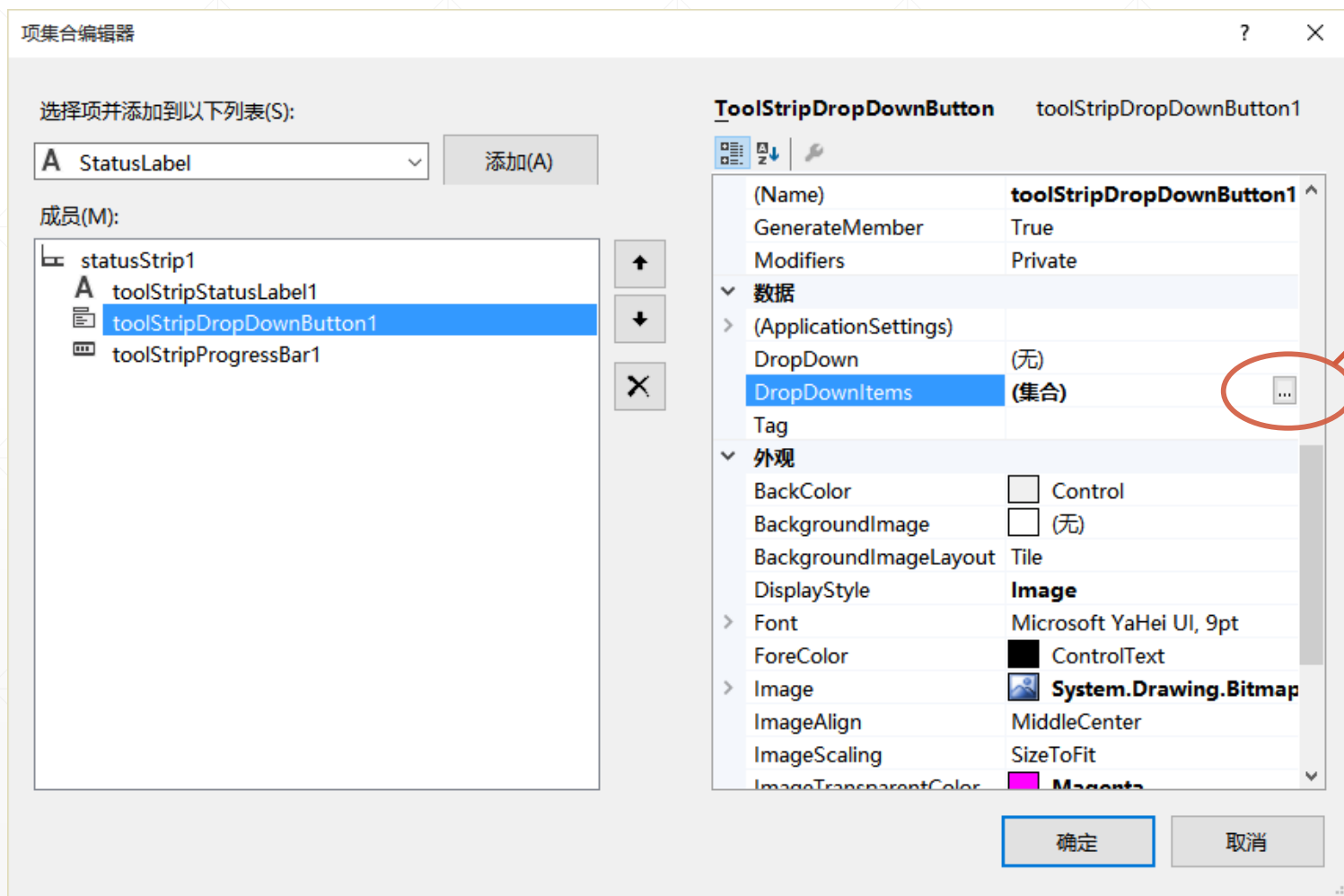
状态条 (StatusStrip)

状态条显示于应用程序主窗体的底部，可以放置带图标Label，进度条，下拉菜单等控件



示例：StatusStripDemo

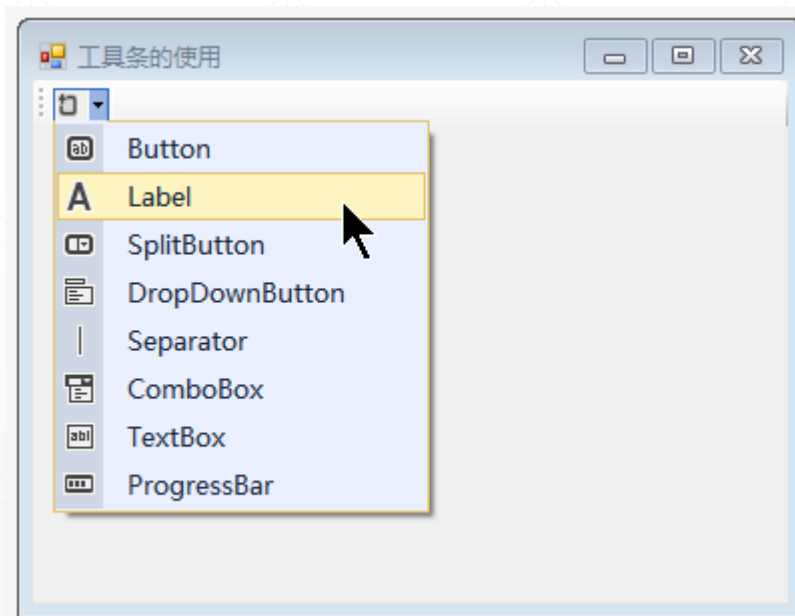
使用StatusStrip的**Items**属性可以设置显示于状态条上各个控件的相关属性



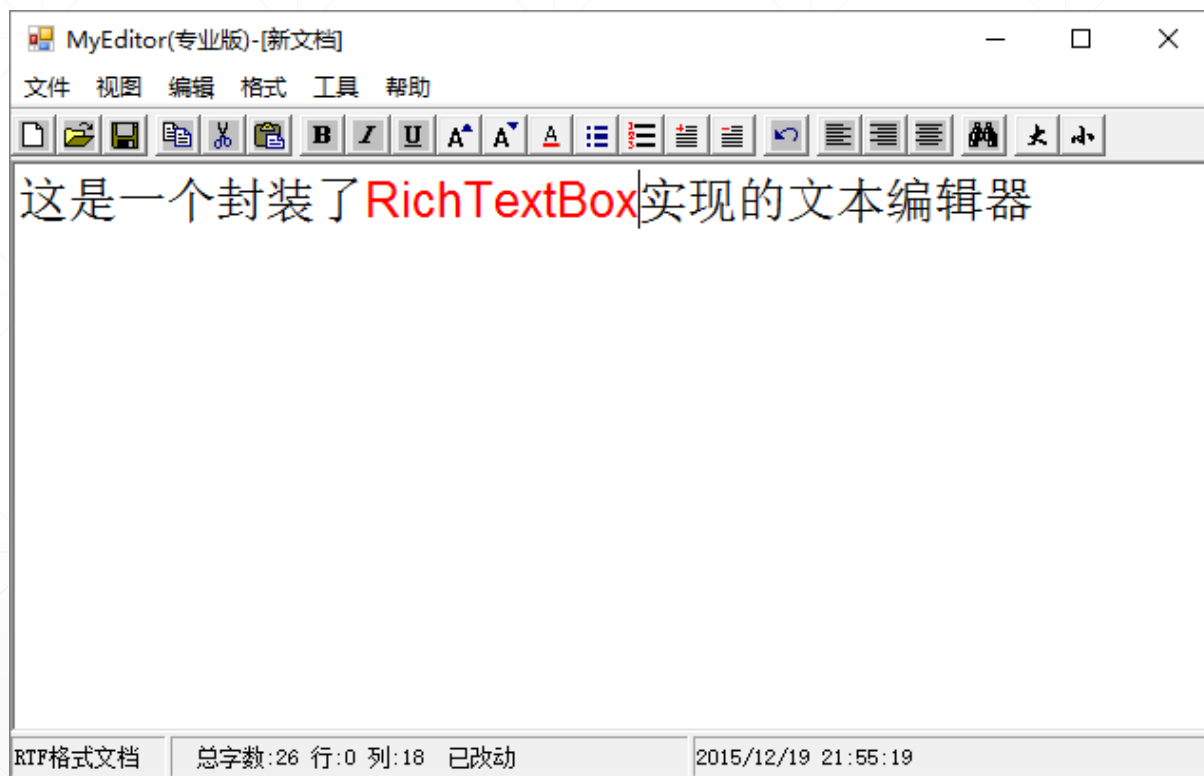
对于下拉菜单按钮，可以在此属性中定制菜单项

自主学习：工具栏

工具栏（ToolStrip）的使用方法与状态条非常类似，请自行探索并掌握它的用法



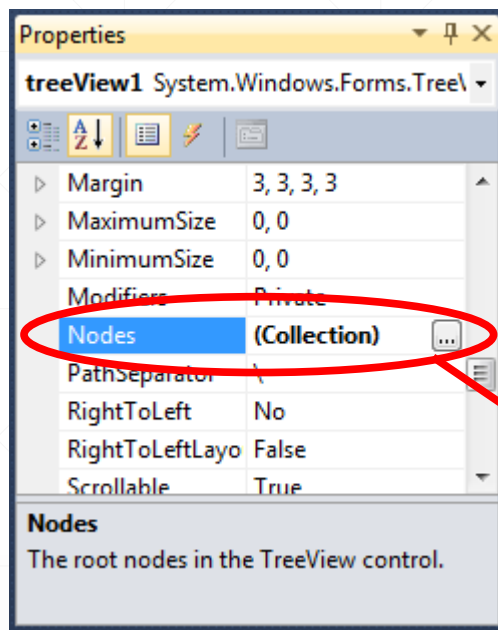
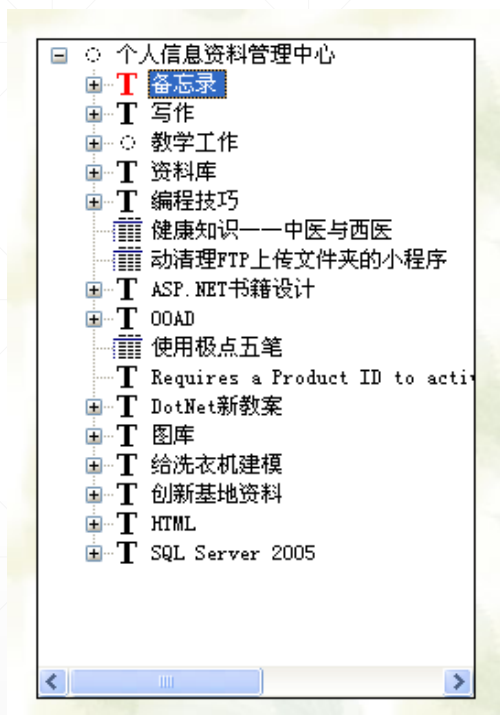
界面设计技能训练



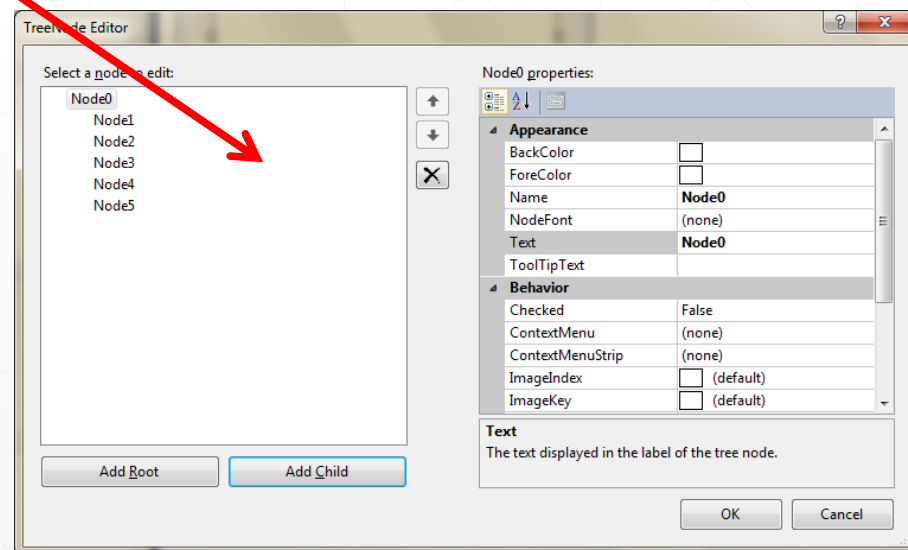
上图是一个典型的文档编辑器界面，你能组合使用相应Windows窗体控件实现上述界面吗？

树

树 (TreeView)

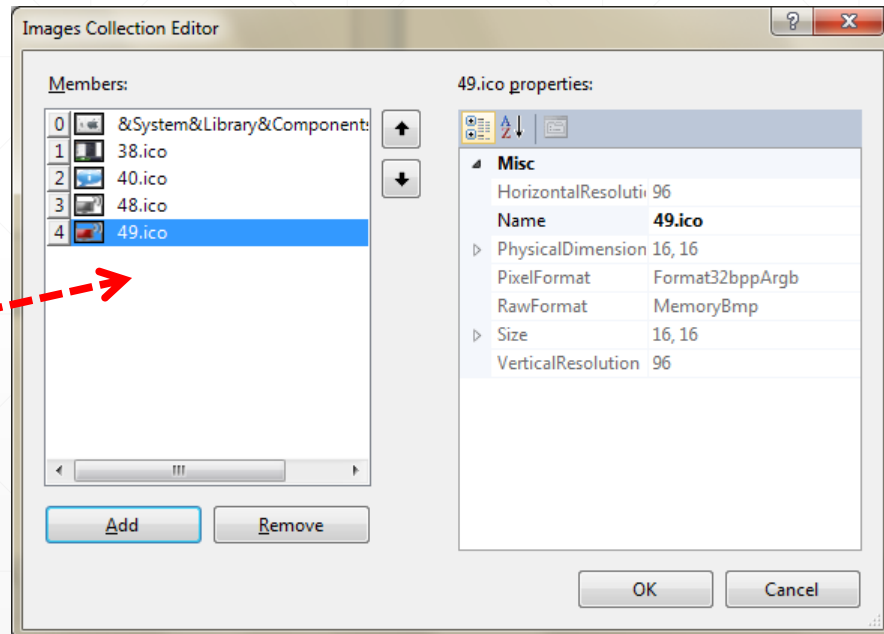
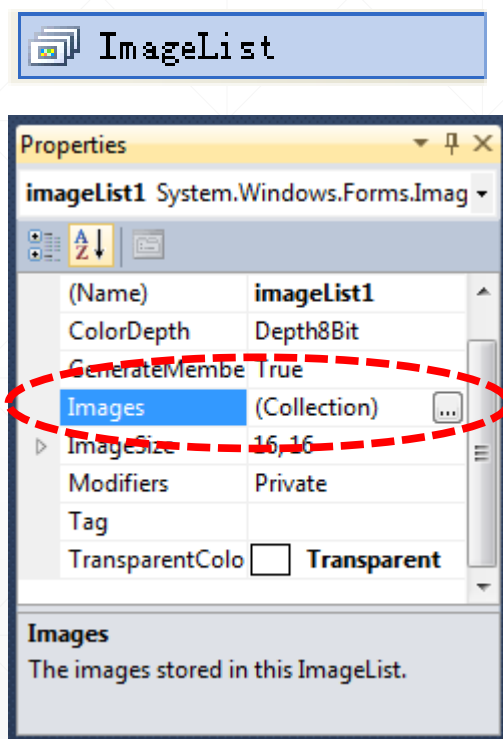


所有节点对象构成一个集合，通过TreeView对象的**Nodes**属性添加和移除节点



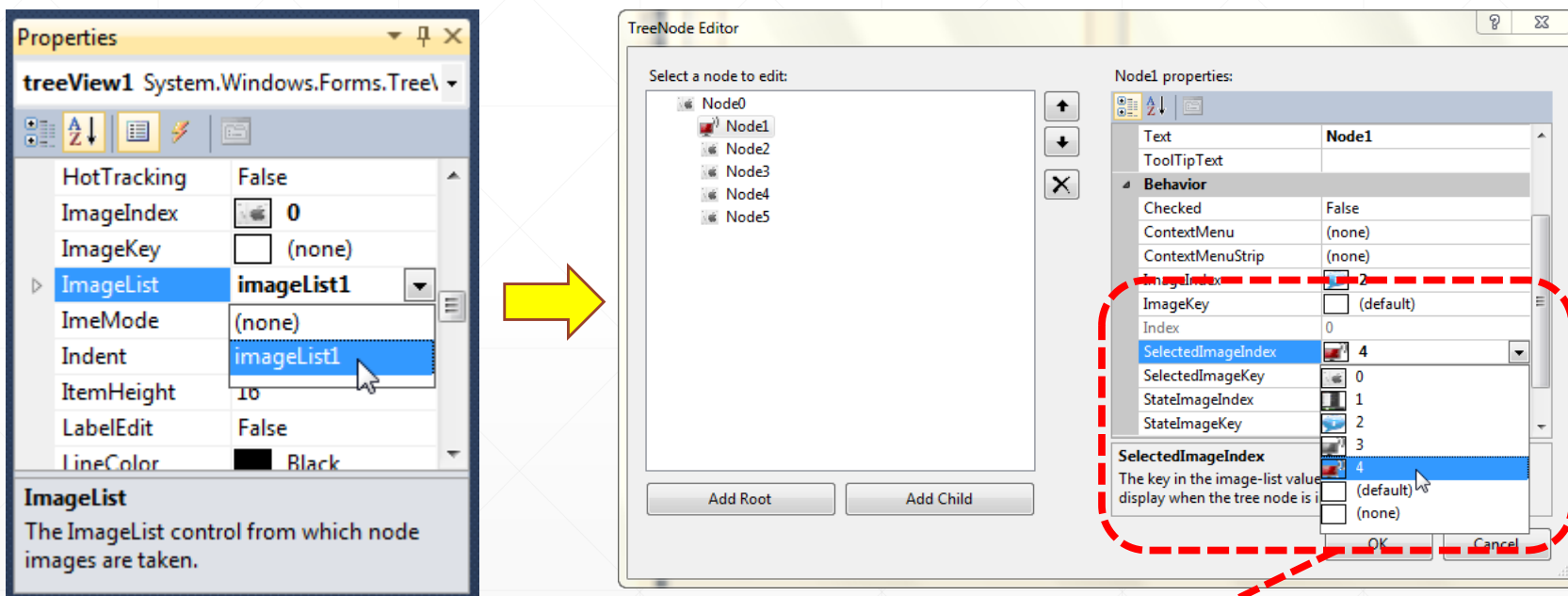
给树节点加上图标（1）

可以使用**ImageList**控件保存用到树节点中所用到的图标



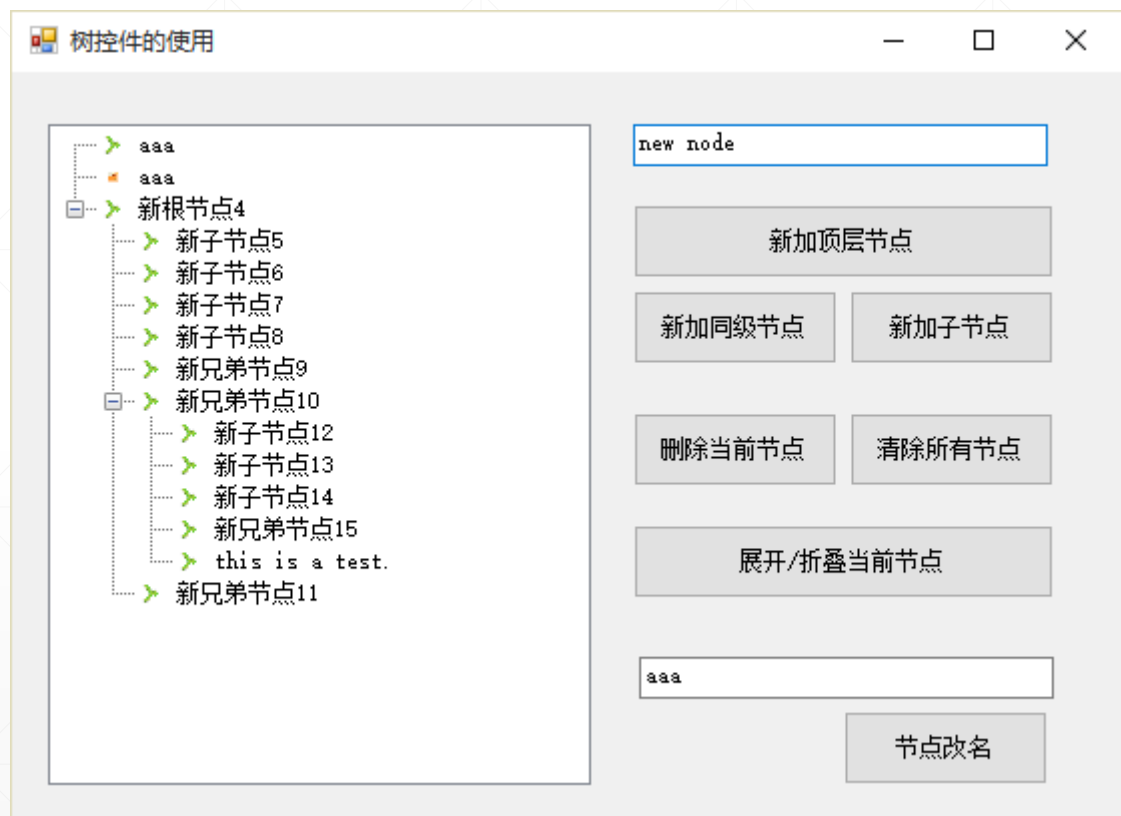
给树节点加上图标（2）

将ImageList和TreeView关联起来：



指定节点所用的图标在ImageList中的索引

树的使用示例



这个示例基本上展示了树的基本用法，花点功夫弄明白这个示例，树控件的使用不再成为问题。

示例：TreeDemo