



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

FACULTADE DE INFORMÁTICA
Programación II

Ejecución del Script

Junto con la documentación de la práctica se proporciona un fichero comprimido denominado `script.zip` que contiene un *script* (`script.sh`) que permite probar tanto las listas (mediante el fichero `test.c`) como el programa principal (`main.c`). En este fichero comprimido se incluyen dos carpetas (`script_test` y `script_minimos`) que contienen todos los ficheros de entrada necesarios y la salida esperada (ficheros terminados en `_ref`). Para la correcta ejecución de este *script* se deben ubicar en un directorio, bien de los equipos de los laboratorios de docencia o bien de los servidores de referencia, todos los ficheros `.c` y `.h` con el código de la práctica (`test.c`, `main.c`, `static_list.c`, `dynamic_list.c`, `types.h`, `static_list.h` y `dynamic_list.h`) y descomprimir allí también el fichero `script.zip`. Posteriormente, desde consola y tras ubicarse en dicho directorio, hay que darle a `script.sh` permisos de ejecución:

```
chmod u+x script.sh
```

y, finalmente, ejecutar dicho *script*. Para ello existen dos alternativas:

- 1) `./script.sh` (equivalente a `./script.sh -p main`)
- 2) `./script.sh -p test`

En el primer caso se ejecuta el programa principal con los distintos ficheros de entrada que se encuentran en el directorio `script_minimos`. Como resultado, en este mismo directorio se crearán dos series ficheros (p.ej. `new_Static.txt`, `new_Dynamic.txt`, etc) que muestran la salida obtenida al ejecutarse el programa principal (`main.c`) con cada uno de los ficheros de prueba (`new.txt`, `play.txt`, `upgrade.txt`, `deletel.txt` y `delete2.txt`) con cada implementación del TAD (estática y dinámica). En la segunda alternativa, se ejecutará el `test.c`, de nuevo con ambas listas, y se comprobará que la salida es la esperada (igual a `ref.txt`).

Obsérvese que el propio *script* se encarga ya de modificar los ficheros `test.c` y `main.c` para poner el nombre de la librería correspondiente, compilarlos y, a continuación, ejecutarlos. Si se produce algún error de compilación para alguna de las librerías, el fichero resultado correspondiente sólo contendrá los nombres de los distintos ficheros que se intentan probar.

El *script* dispone de una opción `-v` que, además de indicar si la salida es correcta, muestra por pantalla las líneas en las que la salida del programa difiere de la salida de referencia:

```
./script.sh -v
```

Entregas parciales y final

- Para que la primera entrega parcial se considere superada, el resultado de ejecutar:
 `./script.sh -p test`
debe ser:
 Static List result (checkpoint #1 - March 5th): OK
- Para que la segunda entrega parcial se considere superada, el resultado de ejecutar:
 `./script.sh -p test`
debe ser:
 Dynamic List result (checkpoint #2 - March 12th): OK
- Para que la entrega final se considere superada, el resultado de ejecutar:
 `./script.sh -p main`
debe ser:
 Global result: OK