# 网络文件系统 NFS 的搭建与挂载

#### Server 端

1. NFS 服务安装

Ubuntu 上默认是没有安装 NFS 服务器的,首先要安装 NFS 服务程序:

## sudo apt-get install nfs-kernel-server

(安装 nfs-kernel-server 时, apt 会自动安装 nfs-common 和 portmap)

## 2.NFS 服务配置

配置 /etc/exports 这个文件

NFS 挂载目录及权限由/etc/exports 文件定义。

## sudo gedit /etc/exports

比如将 /data/nfsdata/rootfs 目录让全网的 IP 共享, 则在该文件末尾添加下列语句:

## /data/nfsdata/rootfs \*(rw,sync,no\_root\_squash)

然后保存退出。

/data/nfsdata/rootfs 就表示共享目录。

\*表示支持全网络访问。

rw: 读/写权限,只读权限的参数为 ro;

sync:数据同步写入内存和硬盘,也可以使用 async,此时数据会先暂存于内存中,而不立即写入硬盘。

no\_root\_squash: NFS 服务器共享目录用户的属性,如果用户是 root,那么对于这个共享目录来说就具有 root 的权限。

## 3. 重启 NFS 服务

## sudo /etc/init.d/nfs-kernel-server restart

配置 NFS 后一定要重启 NFS 服务。

4. 如果要使用 NFS 为开发板的文件系统,需要在/data/nfsdata/rootfs 中解压一个文件系统

#### 开发板端

- 5. 挂载目录到开发板(以 halley2 开发板为例)
  - (1) 配置 u-boot

修改 板级.h 文件

## vi/u-boot/include/configs/halley2.h

修 改 CONFIG\_BOOTARGES 的 参 数 , 如 下 图 所 示 , ip=192.168.4.254:192.168.4.1:192.168.4.1:255.255.255.0, 为给开发板指定的 ip 地 址, 网关, 子网掩码, 可以根据需要进行修改, nfsroot 为建立好的 NFS 路径。

(2) 重新编译 u-boot

将编译好的 u-boot 下载到开发板。

(3) 配置 kernel 的 NFS 服务

使用 make menuconfig 添加网络文件系统的配置。

- -> File systems
  - -> Network File Systems

```
Network File Systems
      NFS client support
        NFS client support for NFS version 2
        NFS client support for NFS version 3
<*>
          NFS client support for the NFSv3 ACL protoco
       NFS client support for NFS version 4
        Provide swap over NFS support
[*]
     NFS client support for NFSv4.1
[*]
     Root file system on NFS
     Use the legacy NFS DNS resolver
 1
     NFS server support
< >
     RPC: Enable dprintk debugging
     Ceph distributed file system
     CIFS support (advanced network filesystem, SMBFS
< >
     NCP file system support (to mount NetWare volume
     Coda file system support (advanced network fs)
     Andrew File System support (AFS)
```

(4) 重新编译 uImage

将编译好的 uImage 下载到开发板

6. 插好 LAN 线, 开发板启动后可以自动挂载/data/nfsdata/rootfs 目录。

注意:如果开发板没有启动成功,请检查 uImage 的大小是否超过了 u-boot 中设定的读取大小。该项目在 **板级.h** 文件的 CONFIG\_BOOTCOMMAND 中。

以 halley2 开发板为例,

#define CONFIG\_BOOTCOMMAND "sfcnor read 0x40000 0x300000 0x80800000 ;bootm 0x80800000  $\circ$ 

其中 0x300000 为 u-boot 读取 uImage 的大小,可以看到这个是读取 3M 大小的 uIamge,如果 uImage 超过 3M,需要修改这个参数。