



PLANEAMIENTO SEMANAL

Nombre del tutor o tutora: Bryhan Rodriguez M. **Tutoría:** Fundamentos de Informática.

Fecha(s): 16/03/17 **Tema a desarrollar:** Principios de programación orientada a objetos **Horario(s):** Jueves 3-5 pm. **Aula(s):** Lab 1001.

OBJETIVO	CONTENIDOS	ESTRATEGIAS DE MEDIACIÓN	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	TIEMPO	RECURSOS
Introducir a los estudiantes en el mundo de la programación orientada a objetos.	<ol style="list-style-type: none">1. Conceptos de programación orientada a objetos (atributo, método, interfaz, objeto, clase, encapsulación, abstracción, entre otros).2. Tipos de datos (int, float, char, string, doublé, entre otros).	<p>Se conversará sobre los conceptos relacionados a la programación orientada a objetos, con el fin de aclarar cualquier duda o mal entendimiento de alguno de estos conceptos.</p> <p>Además, se incorporará a los estudiantes en el IDE utilizado en el curso mediante el desarrollo de un código pequeño para familiarizarlos con el mismo.</p>	Se aclarará cualquier duda presentada o se corregirá cualquier concepto que no haya quedado del todo claro para los estudiantes.	2h	Normas de la tutoría.

Observaciones:
