# Hópverkefni

Bryngeir Ari og Páll Gunnar

Búa til valmynd fyrir leiki í GUI.

Að minnsta kosti 3 leikir í boði.

#Notandi getur skráð sig inn og fengið upplýsingar um stigafjölda í hverjum leik fyrir sig.

Hlutir sem verða að vera í verkefninu:

* Klasar
* Föll
* Tilvik af klasa
* Smiðir

Við ætlum að búa til tvö skjöl, eitt fyrir valmynd og tölvuleikja spilun og eitt fyrir leikina sjálfa.

Í aðalskjalinu mun vera valmynd í gui þar sem við notum tkinter.

Í valmynds skjalinu mun vera eins og valmynd sem við gerðum með öllum hinum verkefnunum, og síðan munum við importa leikjunum frá hinu skjalinu sem eru í sínum eigin ***KLASA.***

Við ætlum að gera Snake, Pacman, Millu og fleiri sem við sjáum hvort við getum gert.