Aclaraciones

**Funcionalidad de cada tipo de Switch(Pestañas en config):**

* **Media**:
* **File**:
* Permite escribir la escena actual en un documento a selección
* Leer la escena a la que se desea cambiar desde un archivo
* Permite que ,si en un archivo local o en una cURL, hay una cierta cadena, se realice un Switch determinado.
* **Random**:
  + Si no se realiza ningún otro Switch tras el periodo de tiempo indicado, se realiza un cambio aleatorio entre los definidos en esta pestaña.
* **Sequence**:
  + Permite crear secuencias de cambio
  + Permitiendo regular el tiempo entre switches y la transición de dicho switch.
  + Esta configuración se puede guardar/cargar de manera individual.

**Funcionalidad de las pestañas de configuración:**

* **General**:
  + Permite regular el tiempo entre switches.
  + Iniciar el programa.
  + Establecer la lógica cuando no se realiza ningún match.
  + Establecer la lógica inicio del plugin cuando se inicia el programa.
  + Establecer la prioridad de los diversos tipos de switch.
  + Establecer la escena de parado automático, así como activar o desactivar esta funcionalidad.
  + Establecer la escena de inicio automático, el modo en el que se debe iniciar, así como activar o desactivar esta funcionalidad.
  + La prioridad del thread que dirige el programa.
  + Importar/Exportar la configuración del plugin.
  + Activar que se escriba los sucesos por consola (Solo para debug)
* **Transition**:
  + Permite definir las transiciones de los switches realizados por el plugin
  + Redefinir la transición por defecto cuando hay una cierta escena
  + Poner a estas mayor prioridad que las definidas para cada escena (Transiciones del plugin> Transiciones del programa)

(Estas transiciones solo se aplican cuando los cambios los realiza el plugin)

**Funcionalidad general del OBS**

* **Plugin:**
  + El plugin realiza cambios entre las diversas escenas predefinidas, respetando toda la configuración de dichas escenas.