

EXERCICES D'ALGORITHMIQUE

Oraux d'ENS

Ouvrage collectif — Coordination Jean-Claude Bajard



Jean-Claude BAJARD, Hubert COMON, Claire KENION,
Daniel KROB, Michel MORVAN, Jean-Michel MULLER,
Antoine PETIT, Mattéo RIZZA-MURGIER et Yves ROBERT

Coordination : Jean-Claude BAJARD

Exercices d'algorithmique

Oraux d'ENS



INTERNATIONAL THOMSON PUBLISHING FRANCE

An International Thomson Publishing Company

E-mail : contact@itp.fr

Listes de diffusion : listserver@itp.fr

World-Wide Web : <http://www.itp.fr>

Paris • Albany • Belmont • Bonn • Boston • Cincinnati • Detroit • Johannesburg
Londres • Madrid • Melbourne • Mexico • New York • Singapour • Toronto • Tokyo

Vers la récursivité

« Diviser pour régner. Faire moins, pour faire plus. »

1.1 L'angoisse de la panne sèche

Une route comporte n stations-service. La première est à une distance d_1 du départ, la deuxième est à une distance d_2 de la première, la troisième à une distance d_3 de la deuxième, etc. La fin de la route est à une distance d_{n+1} de la n -ième station-service. Les distances d_i sont représentées par un tableau de flottants.

Un automobiliste prend le départ de la route avec une voiture dont le réservoir d'essence est plein. Sa voiture est capable de parcourir une distance r (mais pas plus !) avec un plein. On suppose que r est supérieur ou égal à chacun des d_i et inférieur à leur somme, sinon le problème n'a pas de sens.

Question 1

L'automobiliste désire faire le plein le moins souvent possible. Écrire une fonction OCaml qui détermine à quelles stations-service il doit s'arrêter.

Question 2

Maintenant, l'automobiliste part avec un réservoir vide. Il doit au départ acheter de l'essence (autant qu'il veut dans la contenance de son réservoir) au prix de E_0 euros par litre. Par la suite, à la station numéro i , l'essence coûte E_i euros par litre. L'automobiliste consomme kt litres pour parcourir une distance t , et le réservoir peut contenir L litres d'essence. Écrire une fonction OCaml qui indique à quelles stations-service l'automobiliste doit s'arrêter, et combien de litres il doit prendre à chaque fois, pour que son trajet lui coûte le moins cher possible.

 CORRIGÉ

Question 1

Un algorithme glouton est optimal : on regarde jusqu'où on peut aller et on s'arrête à la première station avant ce point, puis on recommence.

```
let rapide (d:int array) (r:int) : int list =
  let n = Array.length d in
  let rec aux acc i reste =
    if i=n then acc else
    if d.(i) > reste then
      aux (i::acc) (i+1) (r-d.(i))
    else
      aux acc (i+1) (reste-d.(i))
  in List.rev (aux [] 0 r)
```

Cet algorithme est bien optimal. En effet, soit une autre solution. Son premier plein est forcément au même endroit ou avant le premier plein de la solution de l'algorithme. Par récurrence, son i -ième plein se produit au même endroit ou avant le i -ième plein de l'algorithme.

Question 2

Repérons tout d'abord la station où l'essence est la moins chère, et faisons deux remarques :

- L'automobiliste doit faire en sorte que son réservoir soit vide au moment où il arrive à cette station (risqué en pratique!). En effet, s'il lui reste x litres d'essence à ce moment là, il les a payés plus cher auparavant pour rien.
- Toujours à cette station, il doit prendre juste ce qu'il faut d'essence pour aller jusqu'au bout si la capacité de son réservoir le permet, soit remplir complètement son réservoir.

On recommence pour les deux sous-problèmes consistant à aller du début à cette station-service et de cette station service à la fin. Pas besoin de récursivité, la stratégie qui s'en déduit est la suivante. À chaque fois que l'on passe devant une station service :

- Soit il existe dans le rayon d'action que peut atteindre la voiture avec un plein des stations moins chères, dans ce cas, on prend le minimum d'essence (éventuellement pas du tout) permettant d'aller à la première station moins chère que celle où l'on se trouve (attention : la première, c'est-à-dire pas nécessairement la moins chère des stations accessibles).
- Soit toutes les stations que l'on peut atteindre sont plus chères, dans ce cas on remplit complètement le réservoir, sauf si on peut atteindre l'arrivée, dans quel cas on prend juste ce qu'il faut pour y aller.

L'écriture de la fonction OCaml ne représente plus aucune difficulté, elle est laissée au lecteur.
