**אימן עודה**

**נייד:**054-5453605 **דוא"ל:** [aimanouda2309@gmail.com](mailto:aimanouda2309@gmail.com) **מקום מגורים:** נוף הגליל

לינקדאין: [Ayman Odeh](https://www.linkedin.com/in/aiman-ouda-2a2748180/)

**השכלה:**

2018- עד היום:

**סטודנט שנה ד'** להנדסת תוכנה במכללה האקדמית אורט בראודה, **ממוצע 64.90**

**קורסים נלמדו:** מבוא לתכנות מערכות (ציון **98**)**,** **,** לוגיקה ציון(**93**)**,** מערכות ספרתיות (ציון **95**),

מבוא להנדסת תוכנה (ציון **91**), Assembly (ציון **93**),מערכות מסדי נתונים מ SQL(ציון **82**),

אוטומטים וחישוביות (ציון **92**), שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה (ציון **93**),

מבוא לבדיקות תוכנה (ציון **89**), ממשק אדם מחשב (ציון **92**), ארכיטקטורה ומבנה המחשב (ציון **100**), גרפיקה ממוחשבת (ציון **100**), מערכות הפעלה וזמן אמת (ציון **100**), תורת הקומפלציה (ציון **93**),

כריית נתונים ומערכות לומדות (ציון **95**), ניהול פרוייקט תוכנה (ציון **97**), אנגלית תכנית ישומית-תוכנה (ציון **92**), מעבדה בפיתוח ישומיים באנדרוייד (ציון **99**).

2018-2017:

סטודנט להנדסת תוכנה באוניברסיטת **West Bohemia** ציכיה.

**קורסים:** מבני נתונים (ציון **טוב מאוד)**, Java (ציון **טוב מאוד)**, מבוא למדעי המחשב (ציון **טוב מאוד)**.

2010-2014: **תיכון דון בוסקו נצרת.**

בגרות בהתמחות פיזיקה(5 יח'), אלקטרוניקה ומחשבים (10 יח').

אלקטרוניקה ומחשבים יש לי ציון 94.

**פרויקט חצי גמר:**

**הגשת בקשות שינוי למכללה:**בניית פרוייקט ב **((Java-fx with Sql** שקיבלתי עלוי ציון **93** שמהווה מערכת הגשת בקשות שינוי למכללה לכל אחת מאוכלוסיות המכללה (מודל, אתר המכללה, תחנת מידע למרצים, תחנת מידע לסטודנטים וכוו...) כך שהמערכת מכילה מפקח, מנהל מט"ם יושב ראש, סטודנטים, מרצים וכוו...,וכל אחד מהם יכול להיכנס למערכת בעזרת שם משתמש וסיסמה שנשמרו מראש ב **DB (MY SQL)** והם יכולים להגיש בקשה לשינוי לאיזשהי אוכלוסיה מאוכלוסיות המכללה ולעקוב אחרי הבקשות שהם הגישו, וכל אחד ממשתמשי המערכת מטפל בבקשה לפי התפקיד שלו.

המערכת עובדת על הרבה מחשבים בו זמנית.

**פרויקטים במהלך הלימודים:**

1. **מחשבון עם מטמון:**

מחשבון עם מטמון כך שאפשר לראות את הפעולות המתבצעות במטמון, הפרוייקט ב .**Java-fx**

2. **פרוייקט לניהול מסעדה:**

פרוייקט לניהול מסעדה הזמנות ועדכון מלאי וניקוי שולחנים וביצוע תשלום, הפרוייקט ב **C.**

3. **משחק פגיעות בטנק:**

**-**בניית משחק שיש בו טנק נמצאת על קצה הר או על אדמה והמטרה שהיא צריכה לפגוע במטרה, והמשתמש מזין את המהירות ואת הזווית ויש חץ שמצביע על גודל וכייון מהירות הרוח , המשתמש יכול גם לצפות בשלוש גרפים, כל המשחק הזה בוצע באמצעות .**Java-Swing**

4.**ניהול פרוייקט להזמנת מוצרים עבור הקשישים.**

5.**אפלקציה באנדרוייד לשליחת וקבלת הודעות SMS והתראות בפלפון במקרה שיש הודעות שלא נקראו.**

**ידע טכנולוגי:**

שפות תכנות:Java, Java-Fx ,Java Swing, C , assembly, EDU MIPS, UML, Linux-UNIX, SQL, XINU, DOSBox, OpenGL, MATLAB, Word, Power Point, OOP, Android studio.

**ניסיון תעסוקתי:**

2014: עבודה במשך שלושה חודשים בהדפסת שלטים ללוחי חשמל.

**פעילות התנדבותית:**

2019-2018: פר"ח - חונך אינדיבדואלי.

2019-2020: תוצרת הארץ-התנדבות למען העיר נוף הגליל.

**שפות:**

צ’רקסית: שפת אם || ערבית: שפת אם || עברית: רמה שפת אם || אנגלית: רמה גבוהה ||

צ’יכית: רמה בינונית.























