Министерство образования и молодёжной политики

Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Практическая работа №6

По дисциплине «МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения»

На тему «Введение в XAML и WPF»

Выполнила		
Студентка группы ПР-21		Теслова Д.А.
Проверил:	Гариев Д.О. Дата:	
Оценка:		

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
•	
Выполнение заданий	4
Вывод	6

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель лабораторной работы: В XAML-коде для элемента Windows определите линейную градиентную заливку фона в соответствии с рисунком. Научиться работать в WPF. Научиться делать градиент заливки.

выполнение заданий

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

В среде Microsoft Visual С# 2010 Express создайте проект «Приложение WPF»(Рисунок 1-Среда разработки).

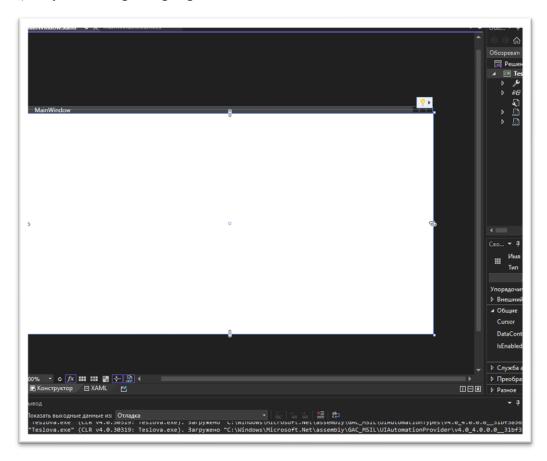


Рисунок 1-Среда разработки

Разместите в коде XAML в содержимом элемента Grid код (Рисунок 2-Заливка кнопки).

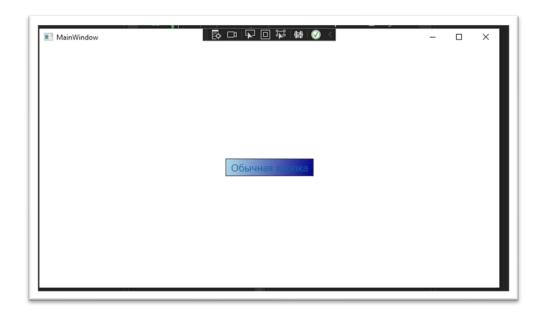


Рисунок 2-Заливка кнопки

В XAML-коде для элемента Windows определите линейную градиентную заливку фона (Рисунок 3-градиентная заливка фона).

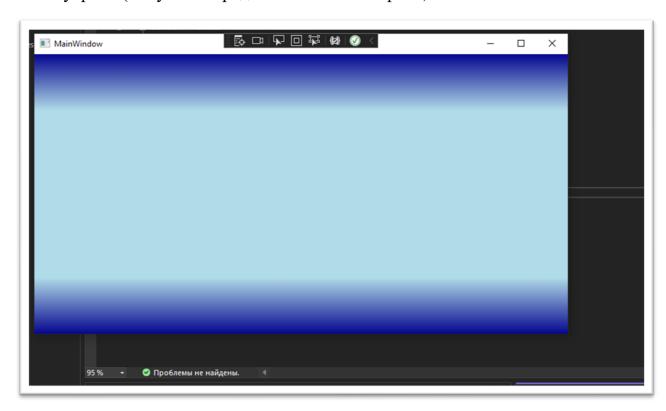


Рисунок 3-градиентная заливка фона

вывод

В XAML-коде для элемента Windows научились определять линейную градиентную заливку фона в соответствии с рисунком. Научились работать в WPF.Научились делать градиент заливки.

.