# **Mekanismer:**

* Hovedmeny
  + - Viser bokser som kan trykkes på
    - Boksene tar en med inn i menyen med valgt «spill»
    - Alle bokser må kjøpes for å åpnes
    - Hver nye boks er et nytt level i hovedspillet
      * Spilleren får være med gjennom flere spill i samme spill
    - I hver nye boks befinner det seg mekanismer som gjør at spilleren må besøke de forrige boksene for å opparbeide seg stats derifra for å komme videre i den nye boksen
  + Boks 1: MergeCrates

# **Shop:**

* Knapp som åpner alle crates samtidig
* Lv.Up Spawn-knapp
  + - Reduserer antall trykk som trengs å gjøres for å spawne en crate
* Lv.Up Tiers
  + - Når en crate åpnes, så spawner den et item av høyere tier
* Kjøpe flere ItemSlots (starter med 9)
* Kjøpe høyere sjanse for å få «lucky Crate»
* Kjøpe høyere sjanse for å få «Super lucky Crate»

# **Inventory:**

* Spilleren har en Inventory som den kan lage alle typer Items i, som kan benyttes til forskjellige ting