**Features & Requirements**

**1-في صفحة ال Customer**

* عرض الماتشات القادمة ، و تفاصيل أي ماتش
* عرض اللاعبيين و تفاصيل عنهم
* ترتيب الدوري
* عرض الأخبار
* إمكانية التواصل (Contact Us )
* إمكانية حجز تذكرة :

 **اختيار التذاكر**:

* المستخدم يختار مباراة و يحجز تذكرة واحدة منها

 **حجز مؤقت**:

* لما المستخدم يختار التذكرة يتم قفلهم مؤقتًا لمدة 10 دقايق (حالة: قيد الحجز)
* عدد التذاكر المتاحة ينقص بمقدار واحد .

 **انتهاء الوقت**:

* لو ما أكملش الدفع خلال 10 دقايق، الحجز يتلغى (حالة: منتهي)، وعدد التذاكر يرجع يزيد واحد تاني

 **تمديد الوقت**:

* قبل انتهاء الـ 10 دقايق بدقيقتين، يظهر إشعار يسأل المستخدم لو عايز يمد الوقت 10 دقايق زيادة.
* لو وافق، يتم تحديث وقت الانتهاء. لو مردش خلال دقيقة، الحجز يتلغى.

 **الدفع والتأكيد**:

* المستخدم يدفع عبر بوابة دفع. لو نجح، الحجز يتصبح مؤكد، ويترسل التذكرة عبر الإيميل
* لو الدفع فشل، التذاكر ترجع متاحة.

 **التعامل مع التزامن**:

* النظام يضمن إن عدد التذاكر المتاحة ما ينقصش تحت الصفر لو أكتر من مستخدم حاولوا يحجزوا في نفس الوقت. ، الأولوية للي يكمل الدفع أولاً.
* أتمتة الأسعار :
  + يتيح النظام إمكانية **تغيير أسعار التذاكر بشكل آلي وديناميكي** اعتمادًا على مستوى الطلب على التذاكر الخاصة بكل مباراة. الهدف من هذه الميزة هو **تحقيق أقصى استفادة مالية** عند وجود طلب مرتفع، وفي نفس الوقت **ضمان بيع أكبر عدد من التذاكر** عند انخفاض الطلب.
* نظام ال Points :
  + يتيح النظام إضافة ميزة "النقاط" للمستخدمين داخل منصة حجز التذاكر، بحيث يحصل كل مستخدم على نقاط مقابل أنشطة معينة يقوم بها داخل النظام (مثل شراء التذاكر أو التفاعل مع المنصة). يمكن للمستخدم فيما بعد استخدام هذه النقاط للاستفادة من مزايا إضافية أو خصومات.
* ال Features الإضافية اللي ممكن تتعمل على حسب الوقت :
  + توقع النتيجة او الفريق اللي هيفوز و لو اتوقع صح نزود من ال points بتاعته
  + إنشاء QR Code للتذكرة

ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

**2-في صفحة ال Admin**

* ال Crud لل :
  1. Teams
  2. Players
  3. Coaches
  4. Tournament
  5. Matches
  6. News
* صفحة ال Dashboard