# Современное состояние NLP. Введение в нейронные сети

Елена Кантонистова

### План рассказа

- О курсе
- Современное состояние NLP
- Введение в нейронные сети

# Окурсе

### Окурсе

### • Первая неделя

- Обзор сегодняшнего состояния NLP. Что такое нейросеть и как она работает
- Библиотека NumPy

### • Вторая неделя

- GD и Backpropagation
- Работа с текстом в Python

### • Третья неделя

- Фреймворк PyTorch
- Векторные представления слов 1

### • Четвертая неделя

- Скрапинг
- Векторные представления слов 2

### • Пятая неделя

- Написание телеграм бота
- Подведение итогов, защита проектов (по желанию)

### Проект курса

### Обучение:

- Собираем данные с РИА Новостей (за последний год)
- Решаем на них задачу классификации (теги с сайта ответы)
- Обучаем на них свой w2v и/или берем веса из предобученной модели



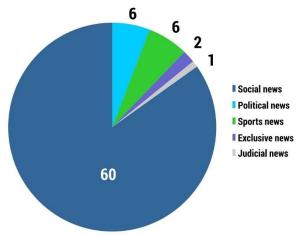
### Проект курса

### Применение (тг-бот):

**Опция-1:** пользователь вводит дату, парсим все новости за эту дату и применяем обученный классификатор.

- Как результат для каждой новости показываем ее тему
- Строим визуализацию распределения новостей по темам за выбранную дату

Опция-2: пользователь вручную задает список тем ("красивые животные", "российская анимация 90-х"), и для новостей за введенную пользователем дату получаем, какие из этих новостей на сколько % соответствуют введенным пользователем темам



# Современное состояние NLP

### Задачи обработки языка (NLP)

- Классификация текстов/документов
- Распознавание именных сущностей (NER)
- Машинный перевод
- Вопрос-ответные системы (QA)
- Извлечение информации (IR)
- Суммаризация текстов/документов
- Генерация текста
- и множество других



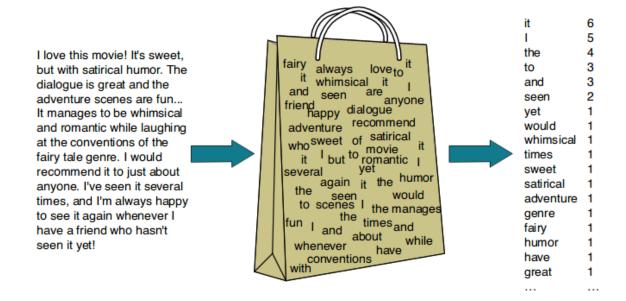
### Реальные кейсы применения NLP

- Поисковые системы (Google, Yandex, etc.)
- Машинный перевод (Google Translate, Abbyy Lingvo, Linguee, etc.)
- Виртуальные ассистенты, голосовые помощники etc.
- Фильтр спама (e-mail / телефонный / etc.)
- Дополнение текста, автокоррекция
- Авторазметка отзывов пользователей
- Чат-боты
- Автосуммаризация текста

### Подходы к решению NLP-задач

### Классическое машинное обучение:

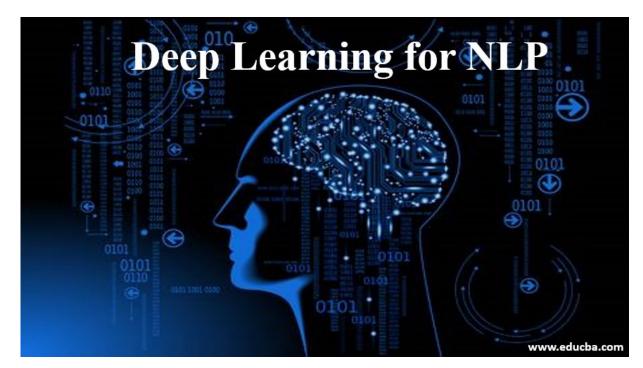
- Извлекаем признаки из текстов (bag of words, tf-idf)
- На этих признаках обучаем ML-модель



### Подходы к решению NLP-задач

### Глубинное обучение:

• Нейронные сети самостоятельно извлекают необходимую информацию из текстов

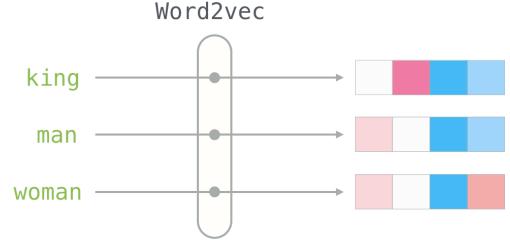


### Глубинное обучение в NLP

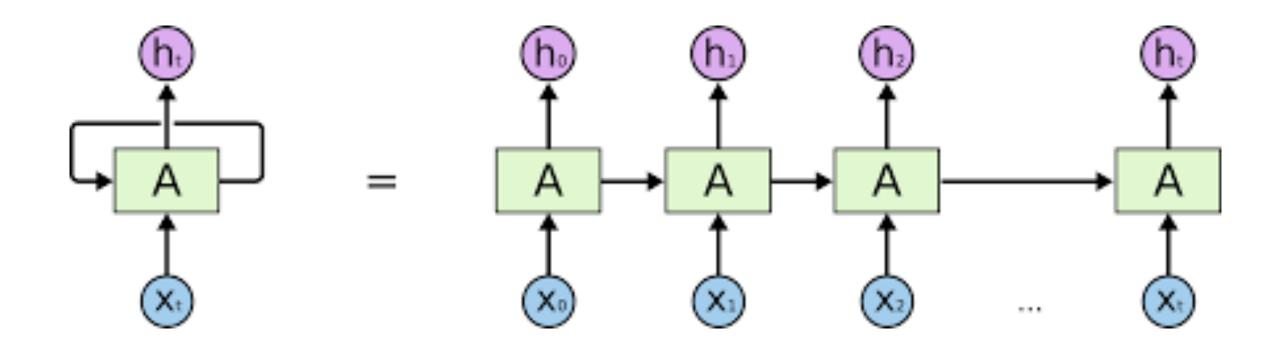
Виды нейронных сетей:

1. Полносвязные нейронные сети (основа основ) – word2vec, fasttext, GloVe

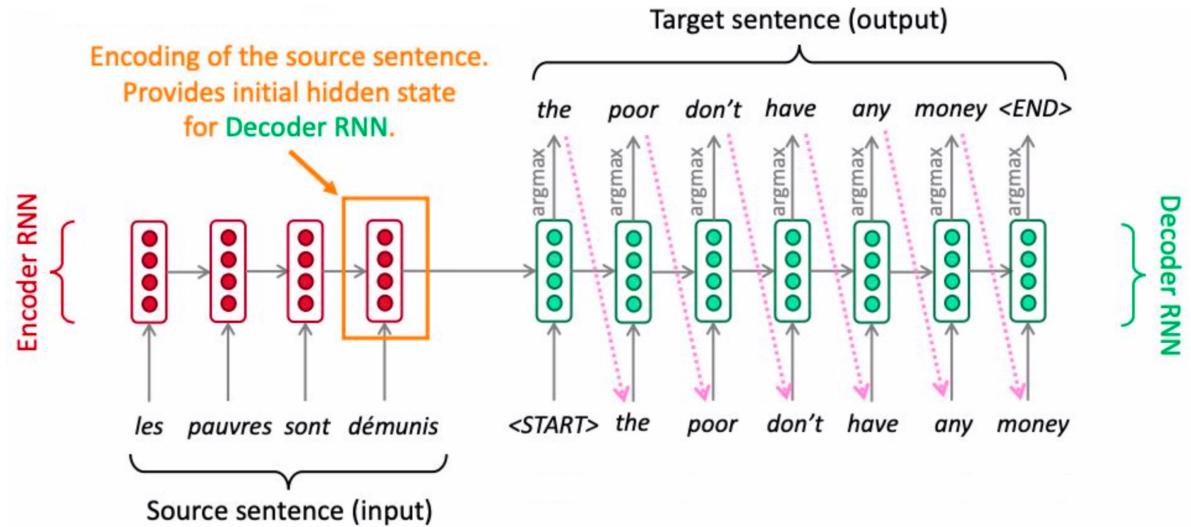
- 2. Рекуррентные нейронные сети
- 3. Attention и трансформеры



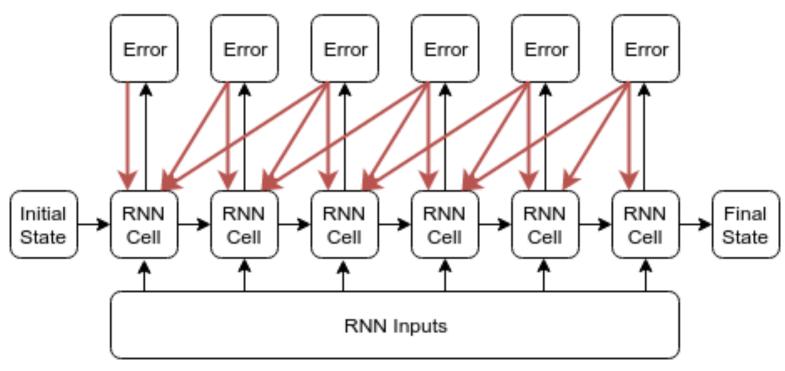
# 2. Рекуррентная нейронная сеть



# Seq2Seq-задачи

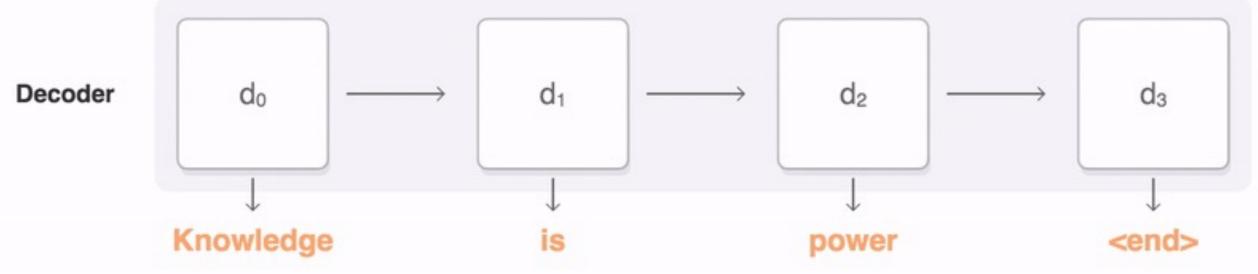


### Проблема забывания RNN



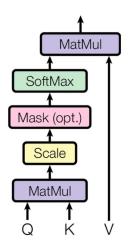




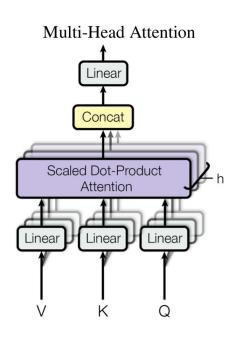


# 3. Transformer и Attention

### Scaled Dot-Product Attention

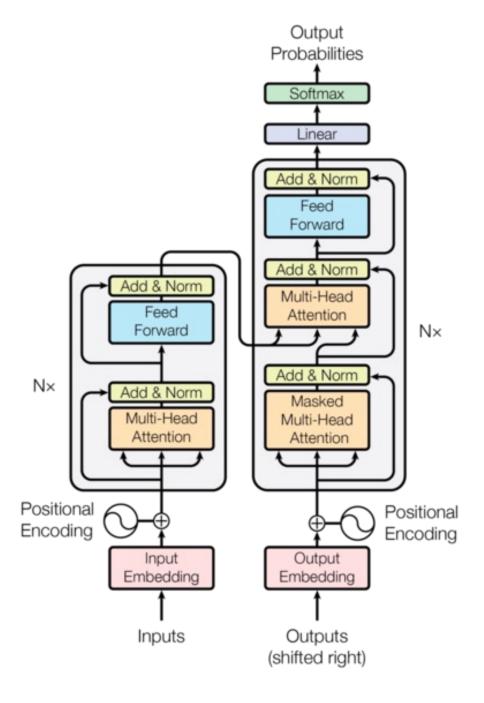






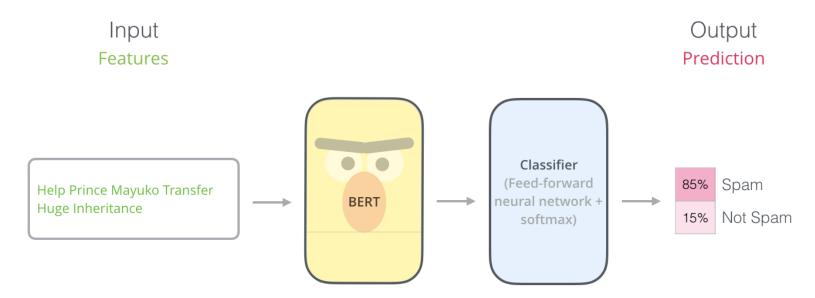
$$Attention(Q, K, V) = softmax \left(\frac{QK^{T}}{\sqrt{d_{k}}}\right)V$$

# **TRANSFORMER**



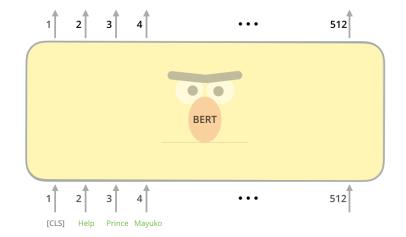
# BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers)

BERT разработан для решения задач, связанных с пониманием контекста и семантики в тексте. Он способен создавать контекстные векторные представления слов и фраз, что помогает в решении различных NLP-задач.

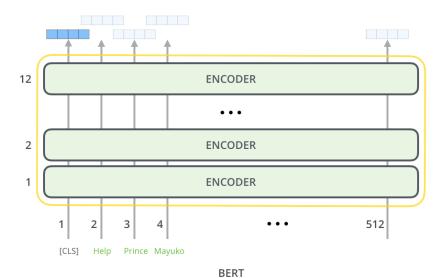


# BERT: Архитектура

Высокоуровнево:



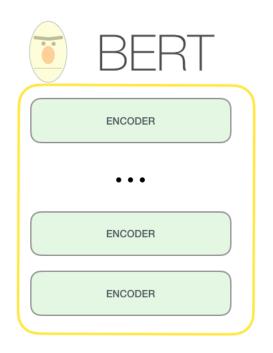
Чуть подробнее:

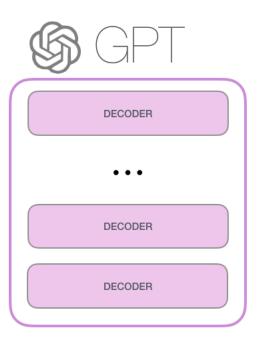


20

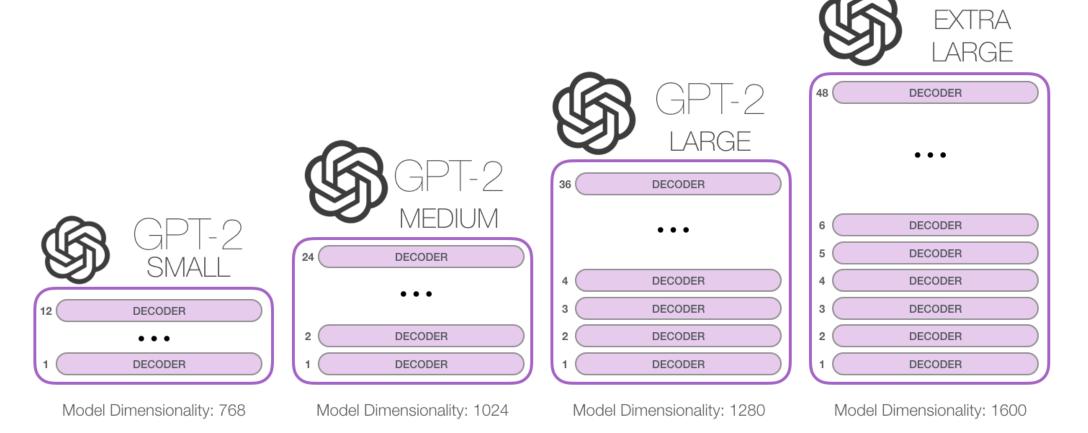
# GPT (Generative Pre-trained Transformer)

GPT разрабатывался для решения задачи генерации текста и понимания контекста на естественном языке. Он способен генерировать текст, продолжая начатый пользователем или предоставленный контекст, а также отвечать на вопросы и выполнять задачи, требующие понимания текста.

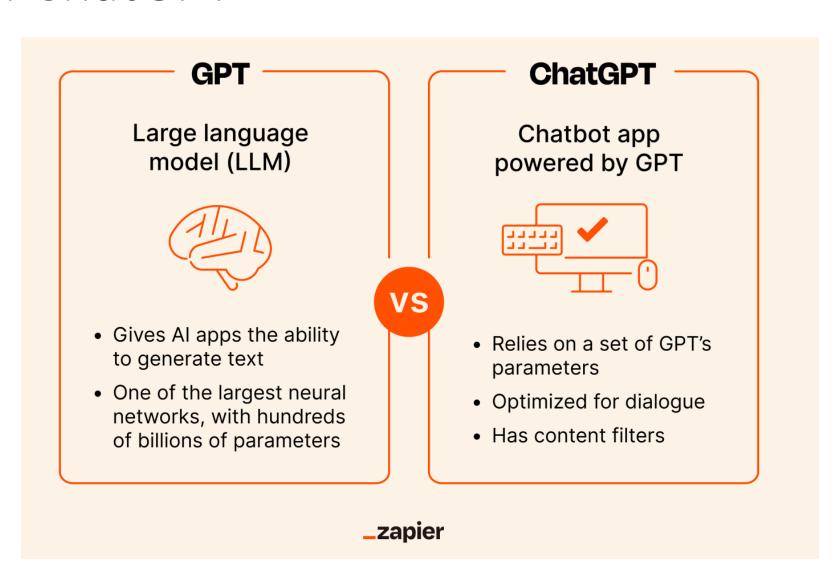




### GPT: эволюция



### GPT и ChatGPT



# Введение в нейронные сети

Существует несколько причин для использования нейронных сетей. Давайте разберемся со всеми по порядку.

Как мы действуем в классическом машинном обучении:

- У нас есть данные информация об объектах. Для обучения моделей мы (на этапе сбора, а также обработки данных) конструируем и вычисляем признаки объектов
- Затем на собранном датасете обучаем алгоритм

Существует несколько причин для использования нейронных сетей. Давайте разберемся со всеми по порядку.

### Как мы действуем в классическом машинном обучении:

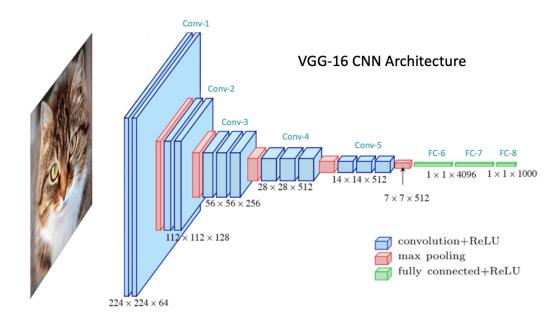
- У нас есть данные информация об объектах. Для обучения моделей мы (на этапе сбора, а также обработки данных) конструируем и вычисляем признаки объектов
- Затем на собранном датасете обучаем алгоритм

В этом подходе работа с данными, а именно, извлечение необходимых признаков - лежит на человеке (на data scientist). Но не всегда легко понять, какие признаки нужны для того, чтобы хорошо решить задачу. А также далеко не всегда легко извлечь нужные признаки.

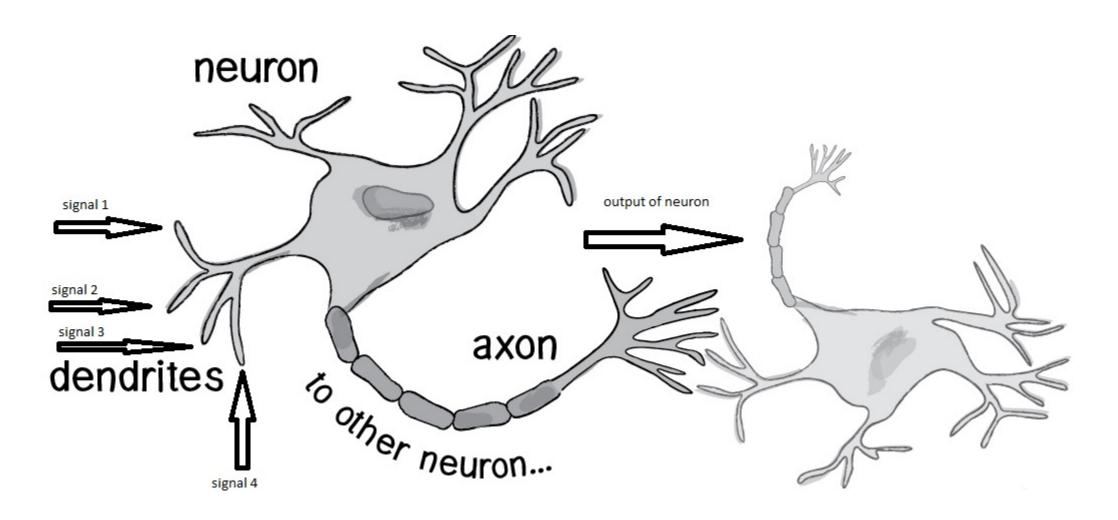
Какие признаки извлечь из изображения для задачи классификации?



На вход сети подается изображение (как матрица пикселей), а затем нейронная сеть последовательно извлекает из него все более сложные и содержательные признаки. Наконец, когда признаки получены, сеть обучается на них предсказывать ответ (в нашем примере - вид животного на изображении).

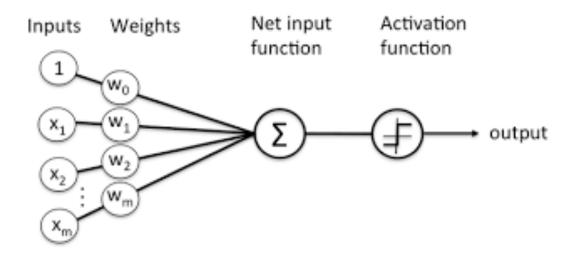


# Биологический нейрон



### Искусственный нейрон

$$a(x,w) = \sigma(w_0 + \sum_{j=1}^n w_j x_j)$$



Функции активации:

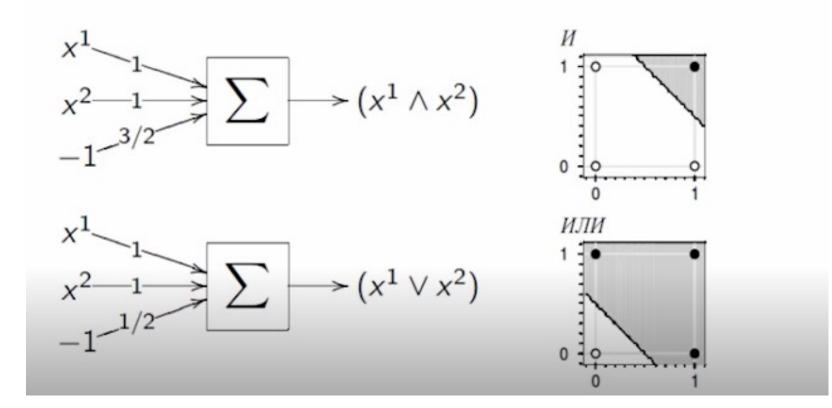
$$\sigma(z) = sign(z) \Rightarrow a(x, w) = sign[w_0 + \sum_{j=1}^{n} w_j x_j]$$

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)} \Rightarrow a(x, w) = \frac{1}{1 + \exp(-(w_0 + \sum_{j=1}^{n} w_j x_j))}$$

# Какие функции реализуются нейроном?

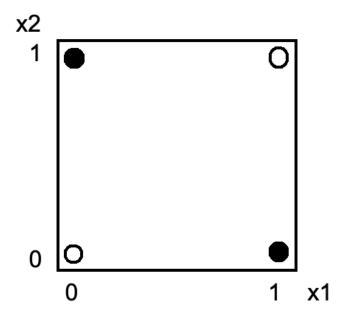
Функции И, ИЛИ, НЕ от бинарных переменных  $x^1$  и  $x^2$ :

$$x^{1} \wedge x^{2} = \left[x^{1} + x^{2} - \frac{3}{2} > 0\right];$$
  
 $x^{1} \vee x^{2} = \left[x^{1} + x^{2} - \frac{1}{2} > 0\right];$   
 $\neg x^{1} = \left[-x^{1} + \frac{1}{2} > 0\right];$ 



### Пример функции, не реализуемой нейроном

XOR – сумма по модулю 2



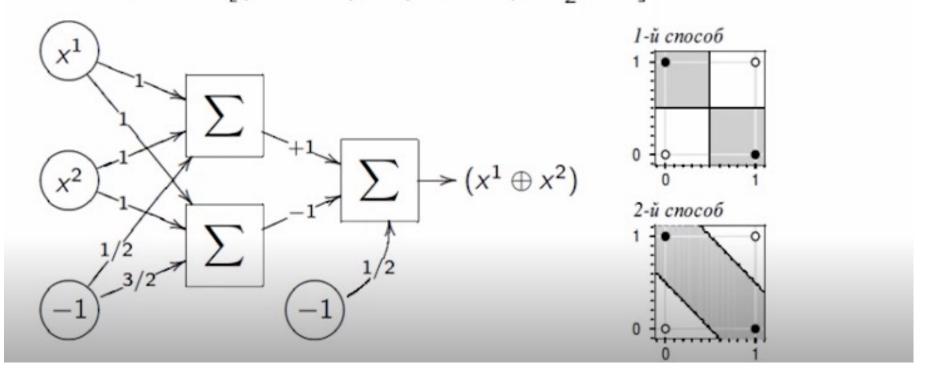
# Пример функции, не реализуемой нейроном

Функция  $x^1 \oplus x^2 = [x^1 \neq x^2]$  не реализуема одним нейроном. Два способа реализации:

• Добавлением нелинейного признака:

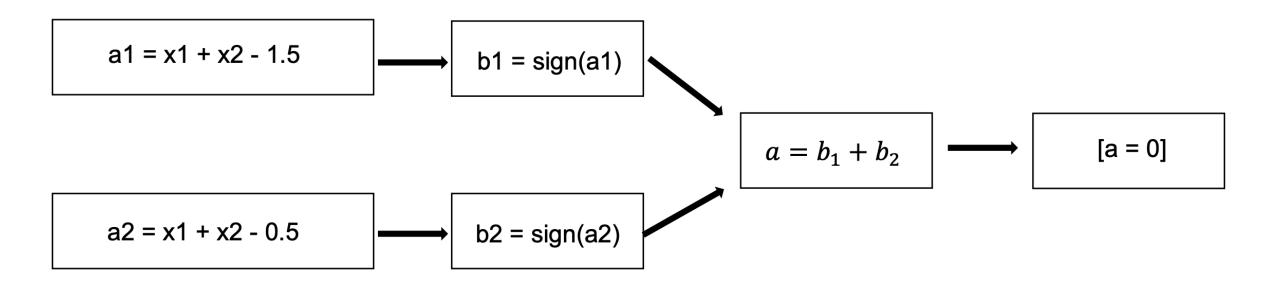
$$x^{1} \oplus x^{2} = [x^{1} + x^{2} - 2x^{1}x^{2} - \frac{1}{2} > 0];$$

ullet Сетью (двухслойной суперпозицией) функций И, ИЛИ, НЕ:  $x^1 \oplus x^2 = \left[ (x^1 \lor x^2) - (x^1 \land x^2) - \frac{1}{2} > 0 \right].$ 



# Пример функции, не реализуемой нейроном

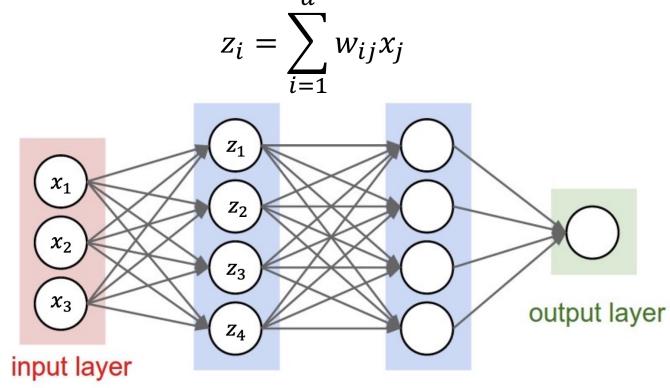
Решение задачи XOR – двухслойная нейронная сеть:



### Полносвязная нейронная сеть

**Шаг 0:** На вход полносвязной сети подаются признаки объекта (они могут быть не очень осмысленными - например, яркости пикселей на изображении)

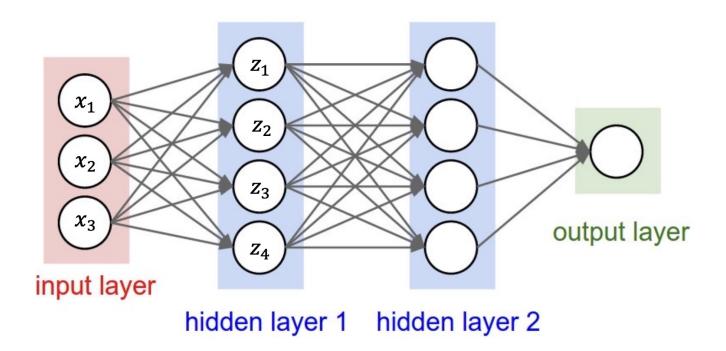
**Шаг 1:** Затем на основе входных признаков строится несколько *вспомогательных признаков -* то есть вычисляются суммы



### Полносвязная нейронная сеть

**Шаг 2:** После вычисления вспомогательных признаков от них берутся некоторые нелинейные функции (в примере с XOR это были *sign* и индикатор). Они называются *функциями активации*.

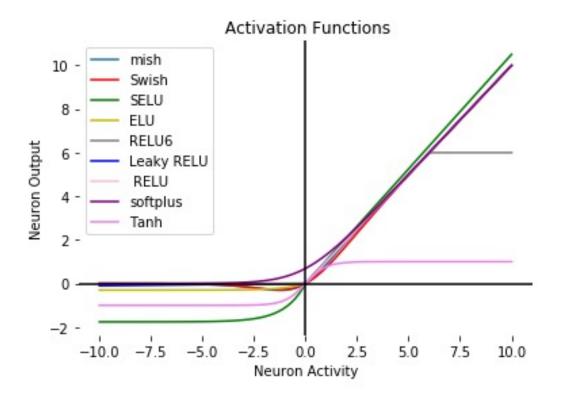
Затем шаги 1-2 можно несколько раз повторить. Вспомогательные признаки с идущей за ними функцией активации образуют *полносвязный слой* нейронной сети.



### Функции активации

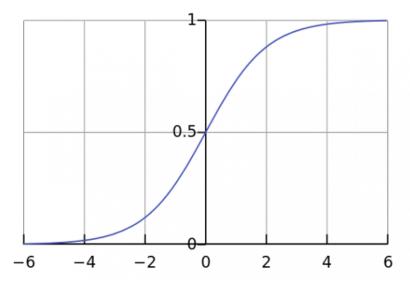
В каждом полносвязном слое после вычисления линейной комбинации признаков с предыдущего слоя мы применяем к результату некоторую нелинейную функцию - функцию активации.

Существует список чаще всего используемых функций активации, некоторые из них изображены на рисунке ниже:



### Функции активации: сигмоида

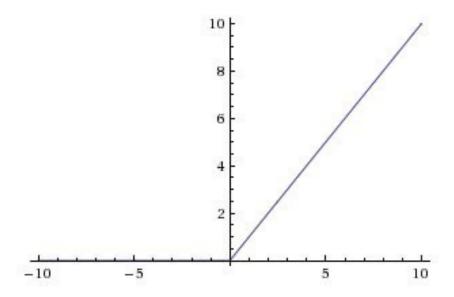
$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



- Сигмоида хорошо подходит как функция активации на последнем слое нейронной сети в задачах бинарной классификации, так как в совокупности с подходящей функцией потерь для обучения сети (log-loss) на выходе мы получим вероятности классов.
- При этом у сигмоиды есть и недостаток, из-за которого ее стараются не использовать в промежуточных слоях сети: при увеличении |x| значения функции σ(x) слабо изменяются это означает, что σ'(x)≈0 в этих областях. Близкая к нулю производная может приводить к занулению градиента функции потерь, а следовательно, обучение сети застопорится.

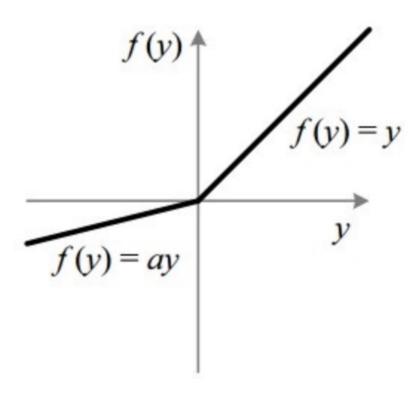
### Функции активации: ReLU

$$ReLU(x) = \max\{0, x\}$$



- На первый взгляд кажется, что ReLU линейная функция, но это не так она линейна лишь в каждой полуплоскости, а в совокупности нелинейна, поэтому вполне подходит в качестве функции активации.
- ReLU имеет свойство регуляризации она зануляет нейроны, принимающие отрицательные значения. Это означает, что в каждый момент времени не все нейроны активны, что снижает переобучение

### Функции активации: Leaky ReLU



• Предыдущий пункт также иногда можно отнести и к минусам ReLU - может произойти так, что некоторые нейроны большую часть времени зануляются, поэтому по ним не происходит обучения (зануление градиента). Для решения этой проблемы существуют вариации ReLU, такие как, например, Leaky ReLU:

### Мощь полносвязных нейронных сетей

**Теорема (Цыбенко):** если у нас есть y=g(x) - непрерывная функция от признаков x, то всегда можно построить двухслойную нейронную сеть, приближающую эту функцию сколь угодно точно



Другими словами теорема утверждает, что любую задачу регрессии можно очень хорошо решить даже двухслойной нейронной сетью! То есть нейронные сети ОЧЕНЬ МОЩНЫЕ!

# Демонстрация работы нейронных сетей

https://playground.tensorflow.org