



Computer Engineering WS 2012

PWM

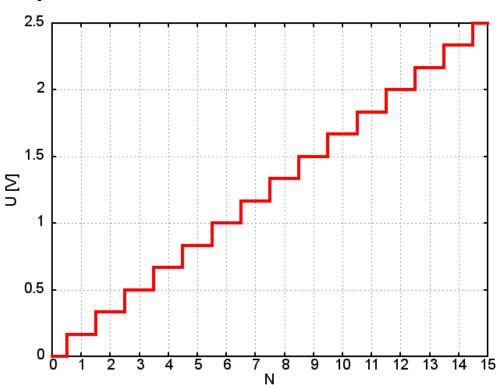
HTM - SHF - SWR

Informatik HAW Hamburg Digital-Analog Wandler Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg Hamburg University of Applied

CE WS12

Prinzip

- Erzeugung einer analogen Spannung
- **Eingang:**
 - ▶ Integerzahl N im Bereich N_{min} bis N_{max} , z.B. M-Bit Wandler: 0 bis 2^M - 1
- Ausgang:
 - Analoge Spannung U im Bereich U_{min} bis U_{max}
 - Linear abhängig von N

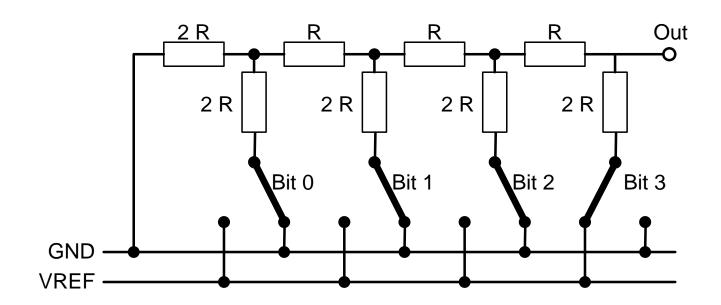


Informatik HAW Hamburg Digital-Analog Wandler Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg Hamburg University of Applied S

CE WS12

Prinzipieller Aufbau

R/2R-Netzwerke



Informatik Digital-Analog Wandler Hochschule für Angewandte

Hamburg University of Applied Sc

CE WS12

LPC2468: DAC

- **Eigenschaften:**
 - ▶ 10-Bit Digital-Analog Wandler
 - Separate Anschlüsse für Spannungsversorgung: V_{DDA}, V_{SSA}
 - Separater Anschluss für Referenzspannung: V_{REF}
 - Im Praktikum: $V_{RFF} = 3.3 \text{ Volt}$
 - A_{OUT} = VALUE / 1024 * V_{REF}
- Initialisierung:
 - Takt einstellen: PCLKSEL0
 - Ausgangspin AOUT aktivieren und konfigurieren: PINSEL1 und PINMODE1.
- Ausgabe:
 - Wert in das Register DACR schreiben.Bitanordnung beachten.



PWM

CE WS12

DAC: Nachteile

- Aufwändige analoge Schaltung
 - Kostenintensiv
 - Störanfällig

Pulsweitenmodulation (PWM)

- Kann mit reinen digitalen Schaltungen realisiert werden
- Kostengünstig in Mikrocontroller integrierbar.
- Vielfältige Einsatzmöglichkeit, z.B.:
 - Erzeugung analoger Signale,
 - Ansteuerung von Gleichstrommotoren,
 - Ansteuerung von Schritt- und bürstenlosen Motoren,
 - > Signalübertragung (z.B.: Funkfernsteuerungen).





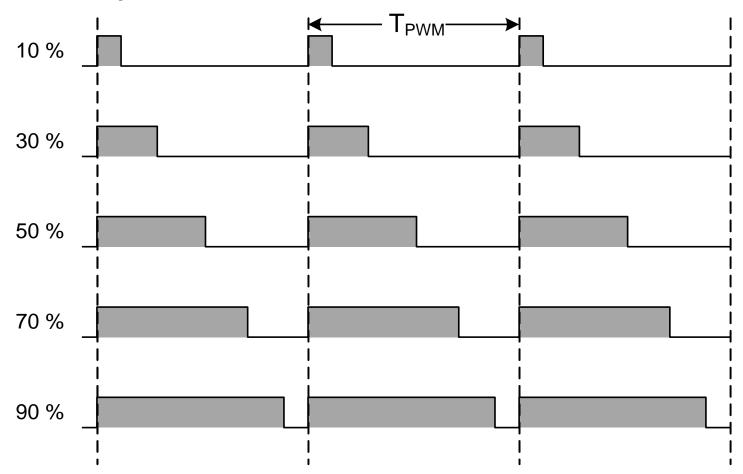


Hamburg University of Applied Sciences

CE WS12

Grundprinzip

- Signal mit vorgegebener Frequenz und
- variabler Pulspausenzeit.





Tastverhältnis (Duty Cycle)

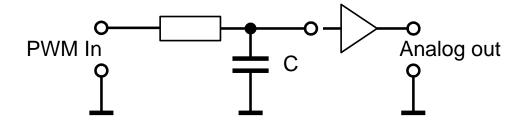
Verhältnis der Dauer des High-Zustandes zur Periodendauer

$$D = \frac{t_{High}}{T}$$

Spannungsmittelwert

$$U_{m} = U_{Low} + D \cdot (U_{High} - U_{Low})$$

- **▶** Lineare Beziehung zwischen U_m und D!
- Mittelwertberechnung mit Hilfe eines Tiefpassfilters





Tastverhältnis (Duty Cycle)

- Basiert auf Zähler mit M Bit.
- Zähler wird mit festem Takt f_{Takt} betrieben.
- **▶ Zähler wird beim Erreichen von N**_{TOP} zurückgesetzt.
- Steuerung des PWM-Ausgangs:
 - > z.B.: High beim Zurücksetzen des Zählers und
 - **▶ LOW beim Erreichen des Match-Registers.**

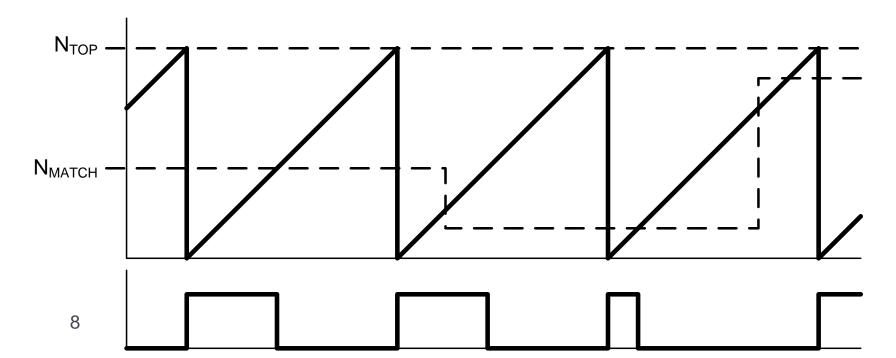




Abbildung auf physikalische Größen

- Meist linearer Zusammenhang.
- Beispiel Temperatursollwert (z.B. für Heizung):

Gefordert: Bereich von -40 C bis 100 C
 Auflösung 0.2 C

Realisierung:	PWM-Zähler	Temperatur
	0	-40 C
	200	0 C
	700	100 C

- Mindestens erforderlich: 10-Bit Zähler
- ▶ Annahme Taktfrequenz f_{Takt} = 8 MHz
- $f_{PWM} = f_{Takt} / N_{TOP} = 11.4 \text{ kHz}$





Kenngrößen

Frequenz der PWM-Ausgangsimpulse.

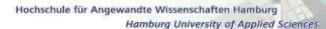
► f_{Takt} Taktfrequenz des PWM-Zählers.

Auflösung (Resolution):

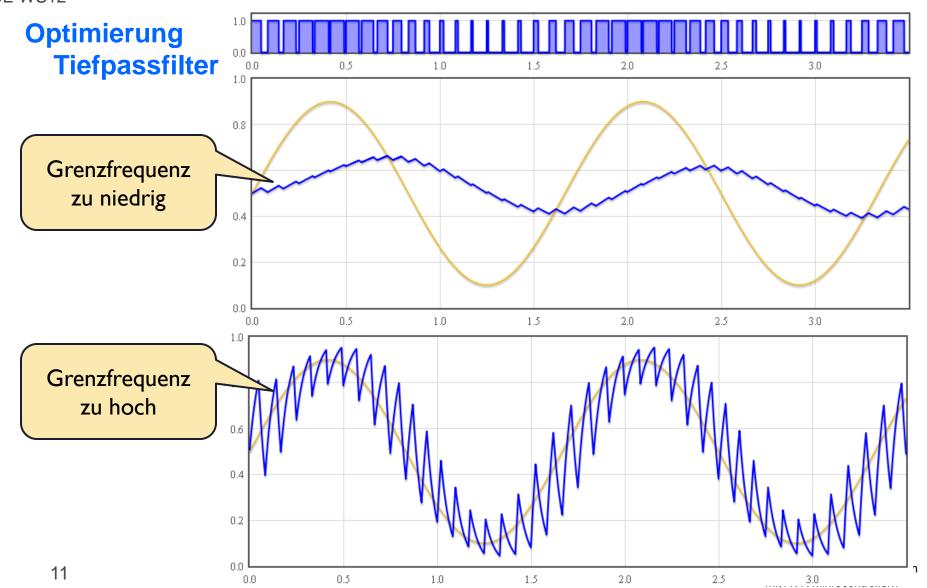
Bereich (Range):

Einschwingzeit (settling time):

PWM



CE WS12



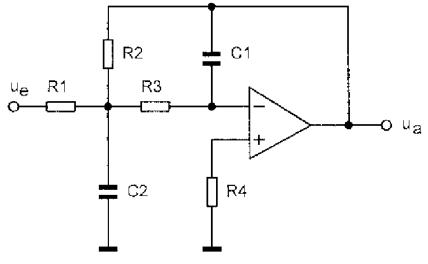




Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Hamburg University of Applied Sciences

Optimierung Tiefpassfilter, Butterworthfilter zweiter Ordnung

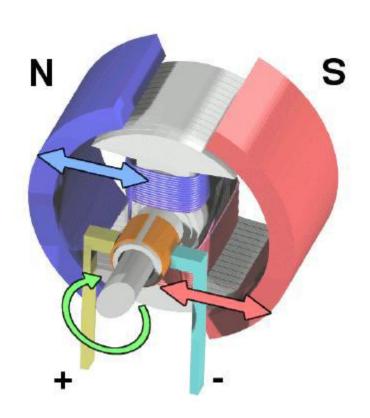


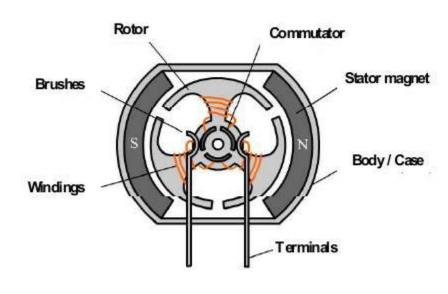
1,2 -0,9 8,0 0,6 0,4 0,2 1,2 1,4 1,6 1,8 0,6 0,8 2 1st order 2nd order 3rd order 4th order 5th order 0.01 0.1 1 10

Aus: Trampert, "Messen, Steuern und Regeln mit AVR Mikrocontrollern" und Wikipedia



Anwendung PWM: Ansteuerung von Gleichstrommotoren

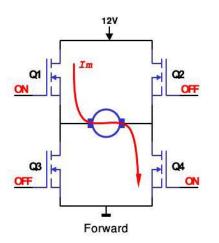


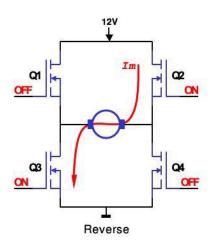


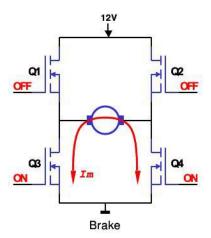


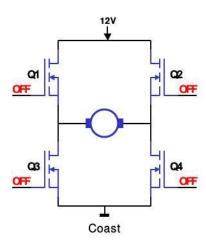


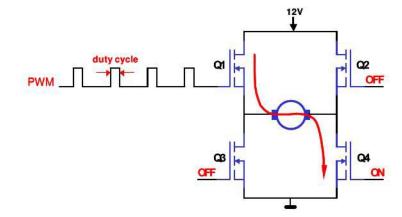
Anwendung PWM: Ansteuerung von Gleichstrommotoren





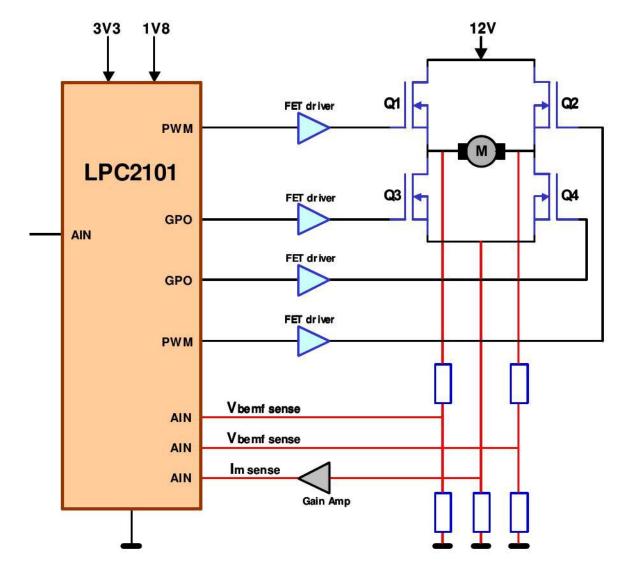




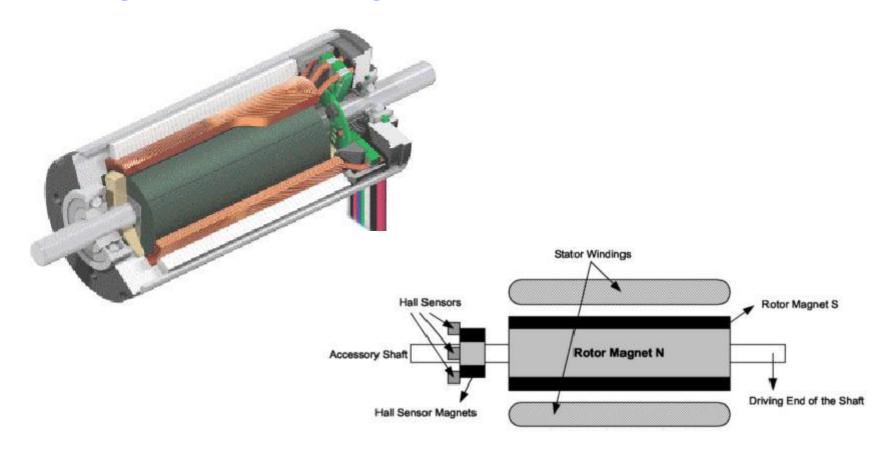




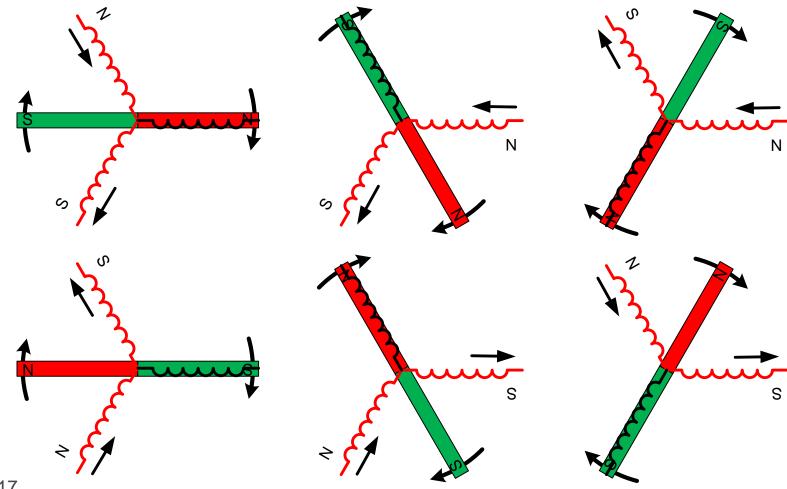
Anwendung PWM: Ansteuerung von Gleichstrommotoren



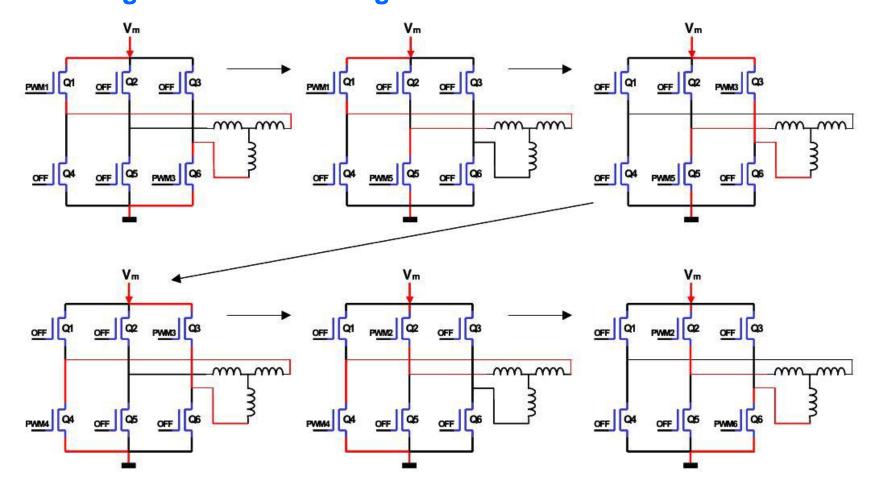




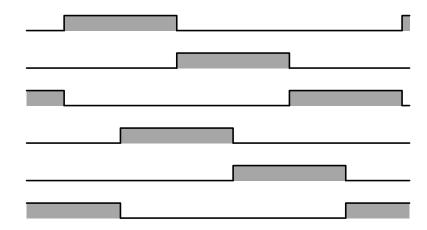




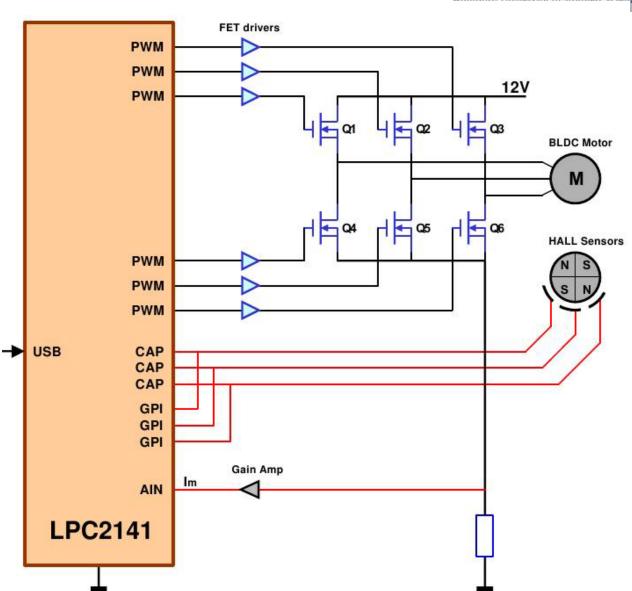








Anwendung PWM: Ansteuerung bürstenloser **Motoren**



PWM





LPC2468 PWM: Eigenschaften

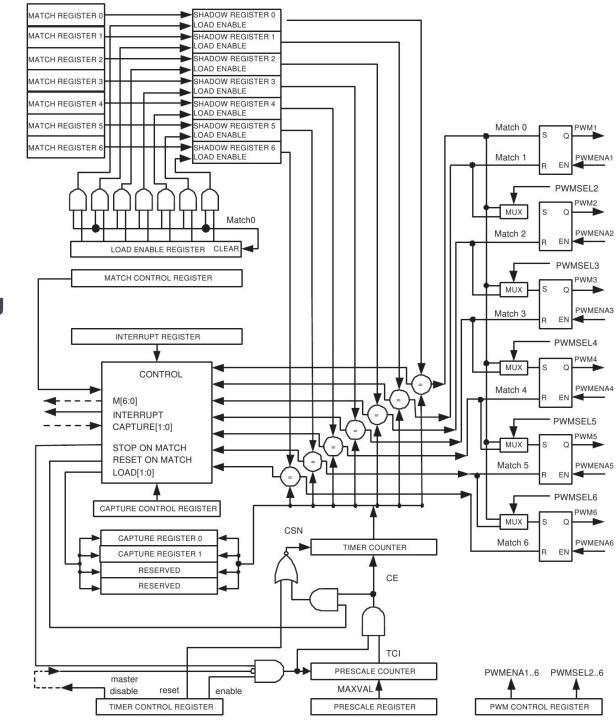
- 2 identische PWM-Komponenten
- Erweiterung der Timer/Counter-Komponenten
- Zwei Betriebsarten der Ausgänge:
 - > Single edge controlled (bis zu 6 Ausgänge)
 - Double edge controlled (bis zu 3 Ausgänge)



LPC2468 PWM:

Erweiterung gegenüber Timer/Counter

- Reset Timer/Counter statt auf 0 auf 1.
- Zusätzliche Steuerung für PWM-Ausgänge.
- > 7 Match Register.
- Jedes Match-Register hat ein Shadow-Register.
- Zusätzliches Register zum Freigeben neuer Match-Werte.
- Freigegebene Werte werden erst mit nächstem Match 0 – Ereignis übernommen.

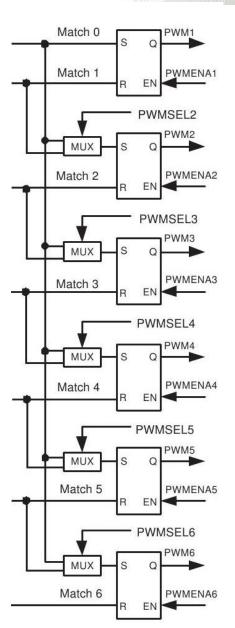




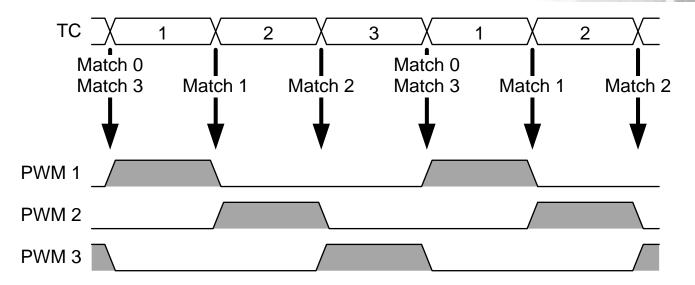


LPC2468 PWM: PWM-Ausgänge

- Jeder Ausgang wird durch RS-Flipflop gesteuert
- Single edge controlled:
 - Ausgang x wird aktiviert durch Match 0
 - Ausgang x wird zurückgesetzt durch Match x
- Double edge controlled:
 - Ausgang x wird aktiviert durch Match x-1
 - Ausgang x wird zurückgesetzt durch Match x
- Steuerbits:
 - **PWMENAx:**
 - 0: Ausgang gesperrt
 - 1: Ausgang freigegeben
 - **PWMSELx:**
 - 0: Single edge controlled
 - 1: Double edge controlled



Beispiel: Lauflicht



```
PCONP
         |= (1<<6);
                                          // Enable PWM1
PCLKSEL0 |= (1<<12);
                                          // Clock == CCLK (48 MHz)
PINSEL4 |= (1<<0) | (1<<2) | (1<<4);
                                        // P2.0 ist PWM1.1, P2.1 ist PWM1.2, P2.2 ist PWM1.3
PWM1 PR = 48000000-1;
                                         // Prescaler, PWM-Takt = 1 Hz
PWM1 MCR = (1 << 0) | (1 << 1);
                                         // Interrupt on PWMMR0, Reset on PWMMR0
                                         // PWM1.2 double edge, PWM1.3 double edge,
PWM1 PCR = (1 << 2) | (1 << 3) |
            (1<<9) | (1<<10) | (1<<11); // PWM1.1 PWM1.2 PWM1.3 enabled
PWM1 MR0
          = 3;
                                          // PWM-Period
PWM1 MR1
                                          // PWM-Match 1
          = 1:
                                          // PWM-Match 2
PWM1 MR2 = 2;
PWM1 MR3 = 3;
                                          // PWM-Match 3
                                          // Latch Enable
PWM1 LER = (1 << 0) | (1 << 1) |
            (1 << 2) \mid (1 << 3);
PWM1 TCR = (1 << 0) | (1 << 3);
                                         // Counter Enable, PWM Enable
```